
幻想三国志II
官方攻略本
鹭江出版社



幻想三国志II

官方攻略本

本攻略内容是以更新档1.0.0.2.0版本进行攻略撰写，请各位玩家先进行更新动作再进行游戏，谢谢您。

幻想三国志Ⅱ 官方攻略本目录

章节一 角色、化印兽 003

楚歌 004
韩靖 006
海棠 008
瑶甄 010
夏侯翎 012
杜晏 014
蜜儿 016
荷叶童子·青凛 018
鱼精·桔罗 020
猫妖·玄刁 022
金翅鸟·炽锦 024
木石人·旱磊 026
牛精·崇患 028
秘技的操作与使用 030

章节二 游戏相关资料 033

阵型相关资料 035
秘密商人相关资料 043
晶魄相关资料 045
饰品相关资料 058
物品生成相关资料 059

章节三 对战敌人资料 089

序章敌人资料 091
第一章敌人资料 093
第二章敌人资料 098
第三章敌人资料 103
第四章敌人资料 109
第五章敌人资料 113
UJ热血学园敌人资料 120
隐藏敌人资料 123

章节四 游戏攻略技巧 125

游戏对话选项（有关结局） 126
游戏攻略技巧 129

章节五 游戏区域地图 139

区域地图 140

章节六 游戏流程攻略 177

序章流程攻略 178
第一章流程攻略 191
第二章流程攻略 210
第三章流程攻略 238
第四章流程攻略 265
第五·1章情定今生篇 279
第五·2章来世无尽篇 300
UJ热血学园 308
资料片流程提示 317
补充：帝苑通天树苏醒方法 320
产品介绍 321



章节一　角色、化印兽

攻击技能：能对敌人造成直接伤害或是间接召唤支援造成伤害判定的技能。
辅助技能：间接改善战斗情势的技能，像是附加敌人负性状态、附加我方正性状态等等。
回复技能：纯粹回复我方体力、真气的技能。
队伍技能：学习此种技能并不能改善我们战斗情势，但通常能使战利品、事件判定几率有所提升。
被动技能：永远提升自身能力的技能。

楚歌



楚歌等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	214	73	49	24	47	35	34
19	480	119	85	47	79	64	61
29	929	165	144	86	133	114	106
39	1561	211	228	141	210	184	171
49	2377	256	336	213	310	275	254
59	3048	302	385	245	355	316	291
69	3694	348	426	272	392	350	322
79	4339	394	466	299	429	385	354
89	4984	440	507	325	467	419	385
99	5630	486	548	352	504	453	416

人物完全解析：

本作品的男主角。正职是商人（或许），副业是保镖兼打手，楚歌的五大能力值成长走向为平均偏高型,除仙骨值之外，堪称全队之冠。在主角威能的加持下，应该没有读者会认为楚歌的战斗表现很拙劣才是，以战斗定位来看，楚歌是绝佳的前锋型战将，防御能力强，攻击能力高，最适合为娇弱的女性队员们低档敌军凶残的攻击。假如升级时获得升级点数的话，应该只需要针对稍微低些的御法以及速度强化即可。游戏初期的真气短缺是楚歌的小弱点，无法让他在与强敌针对决时随意施展强力剑术，幸好日后随着等级的提升，真气值的量也会逐渐充足起来。

剑法，是楚歌闯荡江湖的最大本钱。游戏中的各门剑术，多数都是为克制单一强敌为原理所创之招，因此鲜有广范围的攻击技，特别是当遇上人数众多的战斗时，更能感受到剑术的不足之处。反过来讲，当敌人是独自登场时，剑术就得以展现雄风，威力强、攻击回数多，就连许多魔王级角色也难以承受连续施展的剑术。举凡要与强敌战斗时，游戏前期靠行云剑法，后期则改用天外飞仙，光这两招就几乎能打遍天下无敌手。假如敌人是以大团体来犯，流星赶月勉强可用来狙杀排成长龙队列的敌人，修为够高的皇龙剑气也能把2 x 2方块区域内的集团杀得体无完肤。被动技能方面，剑意之心会随修为永久增加力量，杀意之剑则是直接强化剑法威力，都是用剑好手楚歌必学的。终极剑技情剑更是全队员中单发攻击威力最高的招式，真的是得天独厚。

晶魄的搭配部分，因楚歌经常有配合剧情而单打独斗的武戏场面，为求加强普通攻击的伤害力，最好能搭配增加攻击回数的连击系晶魄。而为降低打前锋冲刺的损伤率，建议各位从游戏中期起为楚歌装上伤害转化系（伤害无效且变换为体力回复）的晶魄，往往能在危急之际逢凶化吉。还有，担任攻击主力的楚歌有必要强化连击效果，游戏最后阶段所能取得的神眼之魄与黄图之魄都可交给楚歌装备，同时提高命中率与伤害量，再度验证主角威能有多么的逆天呀！无论您是否喜欢这位偶尔脱线了些的主角，可是他的优势能力都必定能让他成为您最疼惜的爱将。

补充说明：在招式的下方都有一个椭圆形，为了帮助玩家快速辨认招式技能的性质，这边将以不同的颜色协助区分类别。像是粉红色 □ 是攻击技能、绿色 □ 是辅助技能、蓝色 □ 是回复技能、橙色 □ 是队伍技能、白色 □ 是被动技能。

行云剑法

等级上限	判定次数	最大范围
9 级	最多 4 次	敌 1 人

学习途径：楚歌登场时即学会

招式说明：如行云般的游走在敌人四周，轻灵削斩。

御天剑

等级上限	判定次数	最大范围
12 级	最多 1 次	敌 1 人

学习途径：楚歌登场时即学会

招式说明：以气御剑直取对手，即使被闪避后，也将被激起之剑气所袭。

长虹贯日

等级上限	判定次数	最大范围
12 级	最多 2 次	敌 1*3

学习途径：第一章：潼开水路 VS 千食鬼→千食鬼掉落“长虹贯日剑谱”（100%）

招式说明：形如射日之矢疾冲，无形剑气将刺穿对手之要害。

流星赶月

等级上限	判定次数	最大范围
15 级	最多 2 次	敌1*4

学习途径：崆岘山区域（map105 灰石梯）一般宝箱“流星赶月剑谱”

招式说明：剑气直冲天际，如流星般的往敌方坠落。

蔽日千光

等级上限	判定次数	最大范围
13 级	最多 3 次	敌 1 人

学习途径：射日坡区域（map125 碧华坡东）一般宝箱“蔽日千光剑谱”

招式说明：将全身的劲气灌注于刀锋之端疾射而出，纵敌之防护如龙鳞般坚固，也难御其威

皇龙剑气

等级上限	判定次数	最大范围
10 级	最多 1 次	敌 2*2

学习途径：浮月林区域（map218 辉月曲径）一般宝箱“皇龙剑气书”

招式说明：化剑气为龙气，直取敌人的要害。

天外飞仙

等级上限	判定次数	最大范围
8 级	最多 6 次	敌 1 人

学习途径：第四章：白马寒潭 VS 汨罗→ 汨罗掉落“秘卷，飞仙”（100%）

招式说明：上古剑仙所创之神技，只见化身数百，对敌人做无穷的攻击。

情剑

等级上限	判定次数	最大范围
6 级	最多 1 次	敌 1 人

学习途径：游戏第五章剧情触发领悟

招式说明：将心中悲愤的感情为化巨大的剑气，瞬间夺走敌人的性命。

剑意之心

等级上限	判定次数	最大范围
12 级	被动技	自己

学习途径：等级 3 帝苑炼化出“剑意之心卷”

招式说明：激发心中的剑意，提升剑术的威力。

杀剑之意

等级上限	判定次数	最大范围
10 级	被动技	自己

学习途径：等级 5 帝苑炼化出“杀剑之意口诀”

招式说明：激发杀意，二度提升剑术威力。

韩靖



韩靖等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	191	83	41	32	35	36	38
19	432	132	74	59	67	66	68
29	840	182	131	104	120	118	120
39	1414	231	210	169	196	191	192
49	2154	281	313	252	293	284	285
59	2763	330	359	289	337	327	328
69	3349	379	398	320	374	362	363
79	3934	429	437	352	410	397	398
89	4520	478	475	383	447	433	433
99	5106	528	514	414	483	468	468

人物完全解析：

与楚歌之间从好友转为敌人再变成好友的关系，有如连续剧般兄弟反目再和解的经典戏码，使得韩靖成为让玩家们又爱又恨的第二男主角。恨，是恨他的迷失；爱，是爱他的强劲。韩靖在游戏刚登场时虽是个手无缚鸡之力的文弱书生，没想到在短短一章之间的改造后，居然成为玉冠蓝披的超强将帅，气势与武力丝毫不逊于楚歌，让他赢得极大的支持与人气。

韩靖与楚歌的能力值几乎可说是从同一个模子中复制出来的，各种能力值极难分出高低，在仙骨方面韩靖更是远远胜出，只是赢过这项似乎没有太大的实质意义。总而言之，韩靖在游戏后期是与楚歌同样可靠的最强战力，在这两人双重主角威能的所向披靡下，使得游戏后期的战场几乎成为两人大肆痛快屠杀的游乐场。

谈到武学方面，弑罗刹的威力强大、最大攻击次数六回，配合楚歌使出天外飞仙使得本作品的连击极限比起前作至少提高十段以上，这一切都要归功于学成归国的韩靖。即使撇开这招，游龙剑法与八方剑阵这两招专攻正方形区域内复数敌人的杀招，也是楚歌难以追上的本领。两人高下难分，但可以肯定的是，最倒霉的永远是被拿来试招的可怜的敌人们啊！

虽然往后的发展无限美好，但是在韩靖刚加入的初期，育成阶段可说是万分艰辛。缺乏强力装备的他，带着修为极低的武功与 0 点的精元点数来投诚，面对无界隙缝中的强敌，多少会小感吃力，所以编辑部才会在流程攻略中建议各位在楚歌失心疯之前先将装备留下，就是为补强韩靖加入初期的弱点。能够悟出弑罗刹的八方剑阵秘笈偏偏还要等到打败绿萝女仙后才能获得，真可谓好事多磨、一波三折。

最后编辑部所要进行的总结是，韩靖虽有加入时期晚、初期养成困难与有可能提早脱队下戏吃便当的几个缺陷，但是瑕不掩瑜，他的强者光芒绝对耀眼无比，不管是当他身为您的敌人，或是身为您的战友，都永远是最惹人瞩目的聚焦点。

行云剑法

等级上限	9 级	判定次数	最多 4 次	最大范围	敌 1 人

学习途径：登场时即学会(韩靖武将身分时封印)

招式说明：如行云般的游走在敌人四周，轻灵削斩。

游龙剑舞

等级上限	8 级	判定次数	最多 4 次	最大范围	敌 3*3

学习途径：登场时即学会

招式说明：如游龙般无相无规则的游走于对手的四周狂舞，使其防无所防…

怒狼计

等级上限	2 级	判定次数	最多 1 次	最大范围	敌 3*3

学习途径：登场时即学会

招式说明：策动计谋使敌动怒，而忘记防守，降低防御。

流星赶月

等级上限	15 级	判定次数	最多 2 次	最大范围	敌 1*4

学习途径：崆岘山区域（map105 灰石梯）一般宝箱“流星赶月剑谱”

招式说明：剑气直冲天际，如流星般的往敌方坠落。

八方剑阵

等级上限	6 级	判定次数	最多 3 次	最大范围	敌 3*3

学习途径：第五章：无界缝隙 vs 绿萝女仙—绿萝女仙掉落“秘卷·八方”（100％）

招式说明：剑气由八方笼罩敌人，各个角度都具有极大的伤害力。

弑罗刹

等级上限	8 级	判定次数	最多 6 次	最大范围	敌 1 人

学习途径：八方剑阵等级达 3 级时领悟

招式说明：昔日黄帝诛杀蚩尤所使剑技，其威力就连鬼神都十分的畏惧。

剑意之心

等级上限	12 级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级 3 帝苑炼化出“剑意之心卷”

招式说明：激发心中的剑意，提升剑术的威力。

心眼剑意

等级上限	10 级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级 6 帝苑炼化出“心眼剑意心诀”

招式说明：创意心中藏，提升自身的命中能力。

海棠



海棠等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	194	97	25	44	40	41	45
19	409	152	47	79	69	73	74
29	773	207	83	137	118	126	123
39	1284	262	134	219	187	201	192
49	1944	317	199	325	277	297	281
59	2488	373	229	373	317	341	321
69	3010	428	254	413	351	377	355
79	3532	483	279	453	385	413	388
89	4054	538	303	493	418	450	422
99	4577	594	328	533	452	486	455

人物完全解析：

青楼奇女子海棠在女性队员中的定位大概是专打近身战型的女斗士，当海棠引吭高歌的时候，伤害的范围较普通兵器更广，专门用来对付挤成一团的敌人们。她的攻击力与夏侯翎大约是处于伯仲之间，可惜海棠因为会在游戏的最后阶段离队，即使是连ＵＪ热血学园也没有海棠的戏分，因此并非适合各位投入心力来锻炼的对象。

海棠在剧情中经常会有独自行动的场面，所以有必要将最强的装备保留给她才能使游戏进行得更顺利。至于在她曲艺的部分，歌的类型有分为两种，其中之一是辅助型歌唱，能让受惠者获得短时间的正性状态，但是效果持续时间真的非常的短，因此编辑部并不是很推荐；第二种是杀人于无形的爆脑琴音。于游戏后期才能捡到的武功“曲断肠”是专对单体目标，最多可达四回攻击，遗憾的是拿到此招之后海棠就快向各位告别了。

穿上顶级的防具装备，外加练成被动技能仙音护体（直接提高强壮值）后，海棠的耐打度在女性角色当中说得上是顶级水准，比起瑶甄或夏侯翎来说，更适合往前线摆，与楚歌携手发出爱爱石破……嗯，突然忘记情侣合技这套已经消失很多年了。总归而言，如果想不出要将谁摆在前方来吸引敌方火力的话，力大如牛（楚歌语）的海棠会是您不错的考虑对象。

话说回来，防守虽然是海棠的强项之一，但论攻击的话，并非十分出色，在学到“曲断肠”以前的漫长时间中，几乎都等于是插花队员，在辅助战斗与担任治疗等领域上，也无太多建树，最多是在打魔王时跳出来凑连击数，直到强力武器与武学相继入手后才会翻身。打单打没比开金手指的楚歌强，打全体又无法与杜晏相比；尴尬的定位，难择的取舍，编辑部干脆建议各位，就让海棠背着提高掉宝率的藏古琴与寻荒古镜，当个专门的寻宝人，或许会为海棠找到生命的新方向。

当楚歌等鬼神附身的猛将正在战斗中大显神威时，我们似乎听见了海棠这样吼叫着：战斗实在太无聊了！听我唱歌吧！

弦刃	等级上限	12级	判定次数	最多1次	最大范围	敌3*3

学习途径：登场时即学会

招式说明：琴弦拔动如利刃，不知不觉地切入敌人的肉体。

丧魂曲	等级上限	12级	判定次数	最多2次	最大范围	敌3*3

学习途径：古皇宫藏道区域（map185 钢之密间）一般宝箱“丧魂曲谱”

招式说明：琴音在敌人脑中形成幻觉，有如死神手持死亡之刃给予致命的攻击。

魔风音	等级上限	9级	判定次数	最多1次	最大范围	敌1*2

学习途径：第三章：徐州VS韩靖→韩靖掉落“邪曲魔风音”（100%）(1.0.0.2.0版)

招式说明：琴气在周身形成高度的风压，敌人的肉体将因此而扭曲崩裂，有如魔风侵体。

曲断肠	等级上限	6级	判定次数	最多4次	最大范围	敌1人

学习途径：官渡区域（map310 攀山险道左）一般宝箱“断肠之音”

招式说明：一曲凄凉的琴音，敌人在悲凄的琴音旋律之下，不自觉的慢慢步入了死亡...

战神曲	等级上限	9级	判定次数	最多1次	最大范围	我1人

学习途径：第三章：浮月林vs 牛头、马面→马面掉落“战神曲谱”（70%）

招式说明：奏出慷慨激昂的乐音，提高士气力，增加攻击能力。

泰山调	等级上限	10级	判定次数	最多1次	最大范围	我全体

学习途径：登场时即学会。

招式说明：奏出雄伟的乐音，其气如山般的笼罩全身，提升防御能力。

七玄之音	等级上限	15级	判定次数	最多1次	最大范围	敌全体

学习途径：登场时即学会。

招式说明：弹奏着悲伤的曲调，使敌心志受创，降低防御能力。

仙音·天籁	等级上限	12级	判定次数	最多1次	最大范围	我全体

学习途径：第二章：小沛VS 爱心笔三人组→刘大掉落“秘卷·天籁（70%）

招式说明：奏出天籁般的乐音，使我方的精神受到抚慰，慢慢的回复体力。

天仙琴韵经	等级上限	15级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级3 帝苑炼化出“琴韵经”

招式说明：提升琴韵攻击的威力。

仙音护体	等级上限	20级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级2 帝苑炼化出“天仙护体之书”

招式说明：将琴韵围绕周身，提高自己防御能力。

瑶甄



瑶甄等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	189	92	28	39	41	41	38
19	413	147	51	72	70	73	71
29	791	202	91	128	119	126	128
39	1324	257	148	208	189	201	208
49	2011	312	220	310	278	297	310
59	2577	367	253	356	319	341	357
69	3120	422	280	394	352	377	396
79	3664	477	307	433	386	413	435
89	4208	532	335	472	420	450	473
99	4752	588	362	510	454	486	512

人物完全解析：

贵为汉室第一公主的瑶甄，平时看来虽然是温柔婉约，但私底下却偷偷学习许多医术与武术，性格潜藏着几分激烈的元素，在剧情中虽偶会失控发飙，却仍具备女主角的风范，行动力强又富有包容心。瑶甄看起来虽然给人以女术士的感觉，但她除了回复技“仙风万里”外，基本上武术攻击才是瑶甄的正宗专门科。

在战斗中同时要担任医疗与突击的任务，使得许多玩家很容易在生死攸关的节骨眼上犹豫着是否该让瑶甄出手。编辑部当然是想告诉各位，保命重要，除非是真的很想把连击段数推上极限，要不然缺乏瑶甄的医疗之才，很有可能会造成全力突击的全员一起驾鹤西归，造成莫大的遗憾。当您有把握对手无法在一回合内对您的队伍形成强烈威胁时，再让瑶甄出手吧，修为到最高重天的阿鼻地狱打起人来可也是很痛的。另外，瑶甄在游戏中期至后期的漫长时间中，唯一多段技灵蛇之吻由于攻击判定出现极慢，因此使用时要让瑶甄先发，再让其它队员们接着补招，才能顺利将所有绝招连系起来。

瑶甄的武学招式虽多，但实用者寥寥可数，建议各位先努力提升药王经与仙风万里的修为，再朝攻击系武学钻研。如果想弥补瑶甄初期武术缺乏多段性攻击的缺点，可以让她直接装上能提高普通次数的晶魄，然后直接对敌人进行普通攻击，将段数撑高，提升其它同伴们施展绝技的威力。

当终盘取得药魄·天爱后，习有药王经的瑶甄将成为敌军永远的噩梦，当它们豁尽全力好不容易将楚歌打成重伤时，她却在顺手间随便用个道具就能以双倍功效治疗所有人，怎能不让辛苦付出的敌人们悔恨痛哭呢！瑶甄的超药物疗效甚至会直接抢掉桔罗的饭碗，轻轻使用个行气散就能帮众人回复70点的真气值，要是直接使用玄绫丹之类同时恢复体力与真气的药物，那根本就没有任何回复术法能够生存的余地了。总之，编辑部归纳出来的结论是，瑶甄虽然能攻能守，但主要还是请各位以治疗队员为主，一味抢攻很可能会造成大局的失控，导致全灭的下场，如何定策就要看玩家们即时思考的能力，以最明晰的判断来指挥队伍的行动。

五彩之舞	等级上限	15 级	判定次数	最多 1 次	最大范围	敌 5*1

学习途径：登场时即学会

招式说明：以带铃配合着随身起舞，与空气摩擦产生五彩幻象，进而伤害敌人。

破凰掌	等级上限	7 级	判定次数	最多 1 次	最大范围	敌 1*4

学习途径：第四章：卧云塌 VS 百玥→百玥掉落“破凰秘笈”（50%）（1.0.0.2.0 版）

招式说明：掌气击出如浴火凤凰，直击敌人。

灵蛇之吻	等级上限	9 级	判定次数	最多 2 次	最大范围	敌 5*1

学习途径：天若宫区域（map206 橙岚道）一般宝箱“灵蛇之书”

招式说明：手中铃带凌空飞舞，如虚空之灵蛇，攻击敌人。

阿鼻地狱	等级上限	6 级	判定次数	最多 3 次	最大范围	敌 3*3

学习途径：无界缝隙区域（map361 中树道）一般宝箱”禁书·阿鼻”

招式说明：铃带于敌周围诡异的疾舞，形成阿鼻炼狱幻境，给予敌精神及肉体上的双重伤害。

小无相掌	等级上限	12 级	判定次数	最多 1 次	最大范围	敌 1 人

学习途径：许都区域（map156 宁生殿）一般宝箱“小无相掌精要”

招式说明：掌形无着于相，使敌方无所判断攻击的方向而中招。

还态	等级上限	5 级	判定次数	最多 1 次	最大范围	我 1 人

学习途径：等级 2 帝苑炼化出“秘书·还态”

招式说明：口持九天清净咒，驱除体力的异常状态。

障罗咒	等级上限	12 级	判定次数	最多 1 次	最大范围	我 1 人

学习途径：镇江区域（map006 镇江）一般宝箱“障罗神咒书”

招式说明：在身上加诸障罗之气，增强防御能力。

韦陀咒	等级上限	12 级	判定次数	最多 1 次	最大范围	我 1 人

学习途径：登场时即学会

招式说明：施以韦陀秘咒，使受咒之人速度激升！

仙风万里	等级上限	15 级	判定次数	最多 1 次	最大范围	我全体

学习途径：医王经等级达 7 级时领悟

招式说明：回复我方全体的体力。

医王经	等级上限	15 级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：登场时即学会

招式说明：修炼医术，使用药物的功效提升。

药气之体	等级上限	10 级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级 4 帝苑炼化出“药气之体心诀”

招式说明：以药气护体，提高自身对异常状态的抵抗能力。

夏侯翎



夏侯翎等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	186	71	36	28	38	34	40
19	401	122	66	54	67	65	76
29	764	173	117	96	116	118	137
39	1274	225	188	156	185	193	223
49	1933	276	281	234	274	289	334
59	2476	327	323	269	314	333	384
69	2997	379	357	299	348	369	426
79	3519	430	392	328	381	405	467
89	4040	481	427	357	415	441	509
99	4562	533	462	386	448	477	551

人物完全解析：

外表坚毅、底子脆弱，是编辑部对夏侯翎的感触。箭法的优点是能无视前后排列而对任何敌人强制攻击，但缺点就是少有广范围招式，在对付大批小兵时会出现心有余而力不足的感觉，只能看着杜晏以超广域法术展现霸道强者的风范。在整体特性上，夏侯翎与杜晏的对照异常强烈，分别专精于单挑与通杀两种领域。在游戏后期夏侯翎能从直线串烧技穿云箭法中领悟到学到更强的大范围技巧，但整体而言还是没有比前作登场的弓箭少女貂芷（还有玩家记得她吗？）更强。

乍看之下，许多玩家或许会以为夏侯翎的防御力很强，但其实在同样装备的情况下，她与瑶甄的防卫能力是没有大幅差距的。将夏侯翎派上前线，可以发现很有趣的现象，就是她倒得永远比蜜儿或海棠还要快些。低守备能力与仅能称为中上的攻击能力，使得夏侯翎在刚加入时很不起眼。

唯一能弥补夏侯翎防御面缺点的设计，是她竟然能够装备男性用的防具。也就是说从女用饰品到男性钢盔，夏侯翎都有办法使用自如，因此常常有机会看到她穿肚兜戴虎面盔的爆笑组合，借由男用防具的补强，夏侯翎也可以成为铁壁级的巾帼英雄，当然前提是各位要舍得把天恕交给她穿。

背水之阵的习得是夏侯翎的另一项表现重点。背水阵对于平均能力水准极强的玩家来说无疑是最好用的阵型，打人超痛，但被打不会很痛。黄泉之阵则是将刺激的战栗快感提高至绝顶境界，虽然难以驾驭，却有种征服野兽的痛快淋漓，欢迎喜欢玩命的玩家们体验看看，这大概也是夏侯翎其它比较值得提起的地方了。在正常的游戏过程中，乱箭诀是夏侯翎最常使用的单发多段技，因此您在提升武学修为时也应该将这招列为重心，后期对魔王的战斗中正需要这招来将连级的段数提高。这大概就是她在游戏后期激烈战斗中 的仅存价值了。其实夏侯翎也该觉得高兴了，与她同样成长路途坎坷的海棠还会在结局尾声前提早毕业单飞，夏侯翎至少还能撑到ＵＪ热血学园去，在某些方面上来说也能算是得天独厚了。

凤翔之羽 等级上限 10级 判定次数 最多1次 最大范围 敌人1人

学习途径：登场时即学会

招式说明：羽箭疾射夹带着高速旋转的力量，高速摩擦所形成的火花幻化成凤凰攻击敌人。

乱箭诀 等级上限 10级 判定次数 最多3次 最大范围 敌人1人

学习途径：第三章：萧关VS火旗→火旗掉落“乱箭之书”（100％）

招式说明：高速连发箭矢，如数十分身一同攻击敌人，避无可避。

玄冥追魂箭 等级上限 10级 判定次数 最多1次 最大范围 敌人1人

学习途径：射日坡区域（map127 落阳道后段）一般宝箱“玄冥追魂秘笈”（100％）

招式说明：箭矢在空气中所切出的声音如同鬼哭一般，在攻击的同时使敌心生畏惧。

穿云箭法 等级上限 10级 判定次数 最多1次 最大范围 敌人1*5

学习途径：第二章：寿春VS桥蕤→桥蕤掉落“穿云之书”（100％）

招式说明：以身代箭，急速的冲向敌人给予重击，如穿云之矢。

苍穹千里 等级上限 10级 判定次数 最多1次 最大范围 敌人十字9*9

学习途径：穿云箭法等级达7级时领悟

招式说明：将箭矢射入高空之中，落下之箭雨以重力加速度的威力，给予敌人重重的打击。

箭穿心 等级上限 10级 判定次数 最多6次 最大范围 敌人1人

学习途径：第三章：浮月林VS牛头、马面→牛头掉落“鬼书*穿心（50％）（1.0.0.2.0版）

招式说明：瞄准敌人的要害，给予敌人连续性的穿刺攻击。

神准之眼 等级上限 15级 判定次数 最多1次 最大范围 自己

学习途径：登场时即学会

招式说明：沉淀心绪，看清敌方动态方向，提高命中率。

开天 等级上限 8级 判定次数 最多1次 最大范围 敌人1人

学习途径：第五章：幽妍岛VS沈嫣→沈嫣掉落“开天弓术书”（100％）

招式说明：箭威逼人，以盘古开天般的威势射出极具威力的一箭，直取敌人性命。

帝胄心经 等级上限 15级 判定次数 被动技 最大范围 自己

学习途径：等级4帝苑炼化出“帝胄心经”

招式说明：化帝苑的灵气为甲胄，同时提升体力上限与防御能力。

天矢之足 等级上限 15级 判定次数 被动技 最大范围 自己

学习途径：等级2帝苑炼化出“天矢之足”。

招式说明：提升自身速度，如疾速之矢。

杜晏



杜晏等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	189	116	26	51	39	45	31
19	404	179	44	87	68	79	57
29	767	242	75	147	119	137	99
39	1277	305	118	231	190	218	159
49	1936	368	174	339	281	323	236
59	2479	431	199	388	322	370	271
69	3000	494	220	429	357	409	301
79	3522	557	241	470	391	449	330
89	4043	620	262	511	426	489	359
99	4565	684	283	552	460	528	388

人物完全解析：

深受魔头们喜爱的嗜睡美青年（年龄似乎有越级的嫌疑），或许平日总是少根筋的随队伍飘移，但在紧要时刻总是能以慧眼为楚歌指引正确之道，深藏不露的特色也充分反映在杜晏的作战本领上。杜晏是队伍中唯一一名纯术士型的队员，攻击手段几乎都是广范围的法术咒语，破坏力在杜晏的高仙骨加成之下极为惊人，是名意外的善战角色，只是分野与楚歌有所不同，单与多、剑与术的对比，永远是高下难分，然而在较量之间已不知让多少强虏灰飞烟灭……

也许是职业病作怪，杜晏的最大弱点是对普通物理攻击的防御能力极度低落，正常来说很难正面承受魔王级强敌两招以上的攻击，属于倒地率偏高的队员，所以如果排阵时需要一名后卫，通常杜晏都会荣膺为最佳的殿后者。无论如何，请尽量别让杜晏暴露在敌人的射击线中。

杜晏的术法虽多，但比较顺手常用的其实也仅有几招，风卷楼残是前期最适合连段的攻击型法术，范围虽然稍窄，但习成后能有两回的攻击次数，在魔王战中或多或少也能增加点威力。当各位开始觉得风卷楼残将被淘汰时，正好又有最强的法术天道轮回来递补；天道轮回可说是游戏中最暴力的杀招之一，它与天外飞仙的分别是，威力与攻击回数虽然都只有其半分，但有效范围却是敌全体！

装备的搭配上，最好是挑选能提高强壮值的晶魄与衣物让杜晏穿上，多少能强化些对物理攻击的防御力。另外，加强仙骨对于杜晏的术法攻击力有绝对的影响，如果武器上不晓得该装些什么，就请以拉高仙骨的晶魄为准吧。武器当中，诛鬼与魔翼请各位都要准备一把来随时替换，具有直接击杀敌人效果的诛鬼如能配上增加攻击范围的晶魄，将是清除杂兵的利器；而内定增加１０％招式威力的魔翼，专门用来对付魔王级强敌，使天道轮回的超高破坏力再往上飙升。

真气量对于拥有被动技天地精元转纳的杜晏来说并不是大问题，但如果能再搭配些降低真气消耗的晶魄，能让他的续战力更加持久。

风卷楼残

等级上限	10级	判定次数	最多2次	最大范围	敌2*2

学习途径：第二章：射日坡 VS 陈兰→陈兰掉落“秘咒风卷楼残”（100％）
招式说明：策动四方风暴，对敌人进行攻击。

九天玄冰

等级上限	10级	判定次数	最多1次	最大范围	敌1*5

学习途径：第三章：萧关 VS 水旗→水旗掉落“九天玄冰之卷”（100％）
招式说明：凝结九天之气化为玄冰，朝敌方殒落。

龙落雷

等级上限	8级	判定次数	最多2次	最大范围	敌1人

学习途径：白马寒潭区域（map293 四柱泉晶间）一般宝箱“落雷之书”
招式说明：口持虚雷之咒，唤出雷气之龙直取敌人。

仙体变化

等级上限	20级	判定次数	最多1次	最大范围	自己

学习途径：等级4 帝苑炼化出“仙体变化心诀”
招式说明：激发体力的潜能，一段时间之内提高法术的攻击威力。

灵体转换

等级上限	10级	判定次数	最多1次	最大范围	自己

学习途径：等级3 帝苑炼化出“灵体转化心诀”
招式说明：将自身的体力转化，回复真气。

阎狱破

等级上限	10级	判定次数	最多1次	最大范围	敌3*3

学习途径：天若宫区域（map207 黄岚道）一般宝箱“阎狱破之书”。
招式说明：念颂着冥界的咒语，引动冥界之气攻击敌人。

凰焱

等级上限	12级	判定次数	最多1次	最大范围	敌3*3

学习途径：登场时即学会
招式说明：集大气之火化为火凤袭向敌人。

天道轮回

等级上限	8级	判定次数	最多3次	最大范围	敌全体

学习途径：第五章：雷泽 VS 少帝→少帝掉落“帝书・天道”（100％）
招式说明：了悟天道真理，引动天地之气歼灭敌人。

冥之眼

等级上限	10级	判定次数	最多1次	最大范围	敌十字7*7

学习途径：等级2 帝苑炼化出“冥眼秘轴”
招式说明：召唤冥界之眼，给予敌人重创。

天地精元转纳

等级上限	25级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级2 帝苑炼化出“天地精元转纳”
招式说明：转化天地精元，提高自己的真气上限。

五行转化

等级上限	10级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级5 帝苑炼化出“五行转化之书”
招式说明：转化五行之力，提高自身的法术威力。

蜜儿



蜜儿等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	176	127	21	46	35	44	39
19	375	195	36	79	64	76	65
29	711	264	61	136	111	131	108
39	1184	332	96	216	179	209	169
49	1794	400	141	318	266	309	248
59	2297	468	161	365	305	354	284
69	2780	537	178	404	338	392	313
79	3262	605	195	443	370	430	343
89	3745	673	212	481	403	467	373
99	4228	742	229	520	436	505	402

人物完全解析：

来自鬼界最强的幼童蜜儿，抢戏的程度毫不输给海棠与瑶甄，堪称游戏中坐二望一的候补女主角。其实蜜儿是个颇特殊的角色，在游戏前期与后期的使用策略上有着极大的不同。稍微看过说明书、或者亲自玩过的读者们都知道，蜜儿最特殊的本领是类似前作茧印召唤的化印变身，但差别是自己会变成神兽，而神兽也能听令于玩家们的指令。只可怜原本力拔山河的三国武将就遭到边缘化，成为类似于前作茧印兽的存在了。而造成蜜儿前后期差异的重要关键，也就是在化印变身功能上。

游戏初期，尚处于成长阶段的化印们，无论是攻防能力或实用度都不会比蜜儿高太多，而蜜儿招式的高攻击力与两种回复系法术也独领风骚，很难让人兴起浪费时间变身的念头。但是到中、后期开始，进化过后的化印神兽们学会许多强力的攻击技与被动技能，只要让它们登场，各种效果极强的被动技能马上开始作用，外加它们本身也有不错的必杀招式，甚至超过蜜儿以上；而随着瑶甄领悟仙风万里且其它同伴们都学到适合连击的多段武学时，蜜儿仍然只会丢丢蜂窝（耗损真气还很大），显得进幅不足，倒不如直接化印变身还比较省事。

游戏中比较具备战术运用价值的化印神兽，应当是玄刁与炽锦。魔系玄刁能偷能抢，还拥有化印技能中单回攻击次数最多的究极妖气炮，在战斗中露面的次数极多；而炽锦则是赢在仙系的被动技能－自动复活、降低敌方攻击力两项异常实用，且拥有能复活全员的浴火重生。其它四名化印神兽的技能相比下就稍微缺乏些集中性与实用度。不过化印兽普遍的缺点是体力值高防御力却不强，很容易被打挂，需要不时以瑶甄的仙风万里为它们维持体力。

由于蜜儿本身的真气消耗会随招式修为的提升而剧烈化，因此最需要的装备与晶魄不外是缓缓回复真气或是降低真气损耗的类别，要不然几次蜂窝丢出去后，蜜儿的真气就会用光了。说到这儿，装备与晶魄的效果无法适用于化印神兽们的身上，实在是相当可惜的事情，如果能互相搭配的话，必定会有更多玩家在进入战斗时就迫不及待地想变身吧！

回春	等级上限	20级	判定次数	最多1次	最大范围	我1人

学习途径：登场时即学会
招式说明：以自己的灵气治疗受伤的人，顺道给予精神上的鼓励。

鸡腿炸弹	等级上限	15级	判定次数	最多1次	最大范围	敌1人

学习途径：登场时即学会
招式说明：将手中的鸡腿灌入咒气向敌方丢去，有点可惜...

蜜儿光线	等级上限	12级	判定次数	最多1次	最大范围	敌1*4

学习途径：鸡腿炸弹等级达5级时的领悟
招式说明：从眼中发出亮晶晶的光线扰乱并攻击敌人。

返魂咒	等级上限	6级	判定次数	最多1次	最大范围	我1人

学习途径：天若宫区域（map203 飞仙隐道）一般宝箱“返魂咒书”
招式说明：召回离开肉体不久的灵魂，使肉体再度活转过来。

蜂蜜炸弹	等级上限	10级	判定次数	最多1次	最大范围	敌全体

学习途径：蜜儿光线等级达5级时领悟
招式说明：丢出一个刚摘下来的蜂窝，使里头的蜜蜂因生气而胡乱展开攻击。

小鬼快来	等级上限	12级	判定次数	最多1次	最大范围	支援

学习途径：等级3帝苑炼化出“小鬼之书”
招式说明：一定时间召来小鬼进行支援攻击。

落头快来	等级上限	9级	判定次数	最多1次	最大范围	支援

学习途径：等级4帝苑炼化出“落头之书”
招式说明：一定时间召来落头进行支援攻击。

花妖快来	等级上限	8级	判定次数	最多1次	最大范围	支援

学习途径：等级5帝苑炼化出“花妖之书”
招式说明：一定时间召来花妖进行支援攻击。

羽婴快来	等级上限	6级	判定次数	最多1次	最大范围	支援

学习途径：等级6帝苑炼化出“羽婴之书”
招式说明：一定时间召来羽婴进行支援攻击。

灵气之盾	等级上限	15级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级4帝苑炼化出“灵气之盾心要”
招式说明：以灵气为盾，提高自身防御能力。

灵源心法	等级上限	25级	判定次数	被动技	最大范围	自己

学习途径：等级2帝苑炼化出“灵气心法之书”
招式说明：吸纳灵气，提高自身体力上限。

青凛·魔



青凛·魔 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	784	216	81	142	123	134	112
39	1335	271	129	225	195	210	176
49	2045	326	190	331	289	309	259
59	2631	381	218	379	331	354	297
69	3193	436	241	419	366	391	328
79	3755	491	265	459	401	428	360
89	4317	546	288	499	437	465	391
99	4880	602	311	539	472	502	422

青凛·仙 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	849	199	65	133	133	138	96
39	1441	251	104	211	210	218	151
49	2204	304	154	312	308	320	222
59	2833	356	176	358	353	366	254
69	3437	408	195	396	390	404	281
79	4041	461	214	434	427	443	307
89	4645	513	233	472	465	482	334
99	5250	566	252	510	502	520	360

青凛·仙



化印兽－荷叶童子－完全解析：

青凛最大的专长就是回复系法术，能补足蜜儿在这部分的小缺憾；而转生后的进化版在出场后能使我方全员逐渐回复体力也是其特色，总结来看的话，协助瑶甄治疗队伍伤势是青凛有别于其它五位同伴的最大特色。初期阶段的青凛并没有极具实际效果的技能，还是应该早点进行化印转生才好，而仙系与魔系的选择上，本攻略编辑部的建议是，同时拥有强力回复技仙风万里（与瑶甄的同名术法拥有同样疗效）与多段打击技珑光的仙系是比较值得推荐且易于运用的。魔系在缺乏多段技与回复技的因素下，应该是很容易被玩家们遗忘的选择，不过魔系青凛的被动技能可拖慢敌军的行动速度，在所有化印技能中算是绝无仅有的，如果您认为瑶甄独立担当医护便已足够的话，倒也是能考虑让青凛转生为魔系，毕竟太公式化的打法是很缺乏乐趣的。

以攻击能力来看的话，青凛在所有化印神兽中，招式的基本威力是稍逊于同伙的，更加深人们对于「青凛＝补血帮手」的印象。而缺少体力值也是青凛在作战时需要特别留意的地方。一般来说，除非是体力消耗相当庞大，仅靠瑶甄尚无法应付时，才是请出青凛登场的好时机，特别是敌人们攻击力强大还带有负性状态的场合异常（中毒、混乱、即死等）的场合中，仙系青凛正是削弱他们威风的最佳帮手。

招式	习得	判定次数	最大范围	招式说明
清静结界	共通技能	被动技	我全体	出场后，提升我方全体异常状态抵抗能力。
飓风之锁	共通技能	最多1次	敌3*3	呼出风锁，使敌人行动力下降。
内气提升	青凛·仙	被动技	自己	提升真气上限。
仙气加持	青凛·仙	被动技	我全体	出场时，我方全体缓缓回复体力。
仙防之壁	青凛·仙	被动技	我全体	出场后，我方全体被攻击时减少伤害。
速度修行	青凛·仙	被动技	自己	提高自身的速度。
仙风万里	青凛·仙	最多1次	我全体	回复我方全体的体力。
珑光	青凛·仙	最多4次	敌1人	召唤自然之光，攻击敌人。
四季之风	青凛·仙	最多1次	敌1人	聚集四季之风，攻击敌人。
清心之法	青凛·仙	最多1次	我全体	施展清心法咒，解除我方的异常状态。
妖气提升	青凛·魔	被动技	自己	提升真气上限。
妖防之壁	青凛·魔	被动技	我全体	出场时，我方全体缓缓回复体力。
妖气压迫	青凛·魔	被动技	敌全体	出场后，敌方全体缓速。
魔气之源	青凛·魔	被动技	自己	节省自己施法的真气消耗。
龙卷	青凛·魔	最多1次	敌全体	唤出龙卷飓风攻击全体敌人。
魔光弹	青凛·魔	最多1次	敌1人	将浑身魔气压缩，对敌人进行爆炸式的威力攻击。
自然之袭	青凛·魔	最多1次	敌1人	动大自然的愤怒，对敌人进行无情的复仇。
魔心蛊惑	青凛·魔	最多1次	敌1人	在攻击的同时，将魔气窜入脑中，使敌人混乱。

桔罗·魔



桔罗·魔 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	820	232	77	137	130	127	112
39	1385	290	123	217	206	203	179
49	2113	348	182	319	303	300	266
59	2713	406	208	366	347	344	304
69	3290	465	230	405	384	381	337
79	3866	523	253	444	420	417	370
89	4443	581	275	482	457	454	402
99	5020	640	297	521	493	490	435

桔罗·仙 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	896	216	59	126	137	137	121
39	1508	270	95	201	215	217	192
49	2298	324	142	298	315	321	284
59	2949	378	163	342	360	367	326
69	3574	433	180	379	398	406	361
79	4199	487	198	415	436	445	396
89	4824	541	216	452	474	484	430
99	5450	596	233	488	512	523	465

桔罗·仙



化印兽－鱼精－完全解析：

游泳、渡水是桔罗最常用的技能，但或许有很多玩家们并未发现，战场上的桔罗也拥有许多独特的本领，并非二线等级的板凳军团，如果加以活用，能让您的队伍纵然历经百战却依旧能够屹立于大地之上。基本上，桔罗的仙系、魔系培养路线各有其专精领域，仙系主要以回复真气为主打，而魔系是以猛烈攻击为主。依照编辑部的心得，将桔罗朝着魔系培养是比较值得考虑的路线，之所以如此推荐的原因有两种，第一是吸收敌方伤害的被动技巧无论仙魔两系都能学到；第二是仙系微量的真气回复在讲究速战速决的本款游戏中是很难有所建树的，还不如魔系桔罗能降低敌人强壮度的被动技能来得实际些。

魔系桔罗的攻击虽不具多段打击的特色，但是基本面的伤害力都比仙系要强，外加能削弱敌方防御能力的被动技之后，受益的是全军同僚们。让桔罗登场以后，如果您的队友们本身就加装许多吸收伤害的晶魄与装备时，如果再加上碧沫的２５％吸收率，敌人们的攻击将形同是一波波的补血弹，完全是打爽的。所以说，桔罗很适合存心要将敌方攻击转纳的玩家们来使用，这也是属于完美的防御型态之一，就看玩家们如何去搭配、选择。比较值得提起的是，碧沫虽归类于桔罗的初阶技能，但最多三回的打击数竟是仙、魔双系都无从比较的，故也成为“即使于进化后却仍须依赖的基本技能”的罕见案例。

招式	习得	判定次数	最大范围	招式说明
碧之沫	共通技能	被动技	我全体	出场后，我方全体一定几率将伤害吸收。
玄天精华	共通技能	被动技	自己	在大地图上行走时，回复少许体力。
甘露加护	桔罗·仙	被动技	我全体	出场后，我方全体缓缓回复真气。
仙体修炼	桔罗·仙	被动技	自己	提升自身体力。
鳞甲硬化	桔罗·仙	被动技	自己	提升自身防御能力。
桔罗之血	桔罗·仙	最多1次	我全体	将自身的血液喂食给同伴，借以回复真气。
气血转化	桔罗·仙	最多1次	自己	将自身的真气转化为体力。
桔罗之镜	桔罗·仙	最多1次	自己	赋予自身反弹敌人攻击的能力。
天之霜	桔罗·仙	最多1次	敌2*2	召唤寒霜，冻结范围内的敌人。
极冻之光	桔罗·仙	最多1次	敌1人	发出万年永冻之光，使敌人肉体因冻气而崩裂切割。
灵取之息	桔罗·魔	被动技	自己	出场后，持续吸取敌方的真气纳为己用。
蚀甲之雾	桔罗·魔	被动技	敌全体	出场后，敌方全体防御力降低。
魔气转化	桔罗·魔	被动技	自己	提升自身真气。
大海啸	桔罗·魔	最多1次	敌全体	引发九天之水，淹没全体敌人。
冰之阿鼻	桔罗·魔	最多1次	敌1人	冻结大地，使敌人如同身处寒冰地狱般的痛苦。
地狱召引	桔罗·魔	最多1次	敌1人	攻击单一敌人的同时，有一定几率使敌人立即死亡。
魔魅之音	桔罗·魔	最多1次	敌1人	击出混沌的音波，除了震伤敌人之外，还能使其混乱。
灵魂之毒	桔罗·魔	最多1次	敌全体	散出妖邪之毒，使敌人的灵魂深处都受到毒的感染。

玄刁·魔



玄刁·魔 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	853	180	128	95	129	120	149
39	1435	224	204	154	205	193	237
49	2186	269	303	230	302	286	350
59	2804	313	348	264	346	329	401
69	3398	357	385	292	383	364	444
79	3992	401	422	321	419	399	487
89	4586	445	459	350	456	435	529
99	5180	490	496	378	492	470	572

玄刁·仙 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	924	195	120	85	137	127	147
39	1555	244	193	138	216	202	232
49	2370	293	288	206	318	300	343
59	3042	342	330	236	365	344	393
69	3686	391	366	262	403	381	435
79	4331	440	401	288	442	418	476
89	4975	489	437	313	481	454	518
99	5620	538	472	339	519	491	560

玄刁·仙



化印兽－猫妖－完全解析：

若是针对战斗中最常露面的宠物进行频率高低排名的话，长相较欠缺正气的玄刁很意外会经常名列榜首，原因无它，只因为玄刁懂得对敌人进行偷窃的后门型技俩，这原本应该是普通队员的技能，却在本作中移为化印技，或许是基于游戏制作群想鼓励玩家们多多让蜜儿变身的良好立意（？）吧，的确，此设定着实让蜜儿在游戏后期显得失色许多，化印技能中强势的招式实在太多、太难以取舍了。

显而易见的，魔系玄刁比起仙系更具魅力，就算拥有偷窃成功率最高可达百分百的爱心手这点或许无法获得部分玩家的青睐，但能够以５０％几率（技能修为最高重时）增加队员们普通攻击次数的被动技能魔影对于杂兵战与魔王战都能收到很大效果，真气耗尽时甚至可以直接靠着多重普攻次数来拼连击扳倒强敌。最后的妖气炮系列必杀技更是压死仙系玄刁的最后一根稻草，究极的高威力八连发打击，随随便便就能让连击段数飙破２０回，如果玩家们还能朝仙系道路坚定而行，真的是相当有决心呢……不过仙猫出场后能够减轻我方受到的伤害，也拥有威力可比拟皇龙剑气的诛魔之响，对于追求新鲜感的玩家们来说，仍然是值得选择的培养路线。只是对于初次接触的新手们，编辑部还是建议走魔系路线的好。附注：确定要走魔系路线时，请勿浪费太多点数在偷窃效果较差的无影手；还有仙系与魔系的秘密商人除名称不同外贩卖物品的内容都是相同的。

招式	习得	判定次数	最大范围	招式说明
玄刁之舞	共通招式	被动技	队伍	出场后提高掉宝率。
仙界商人	共通招式	被动技	队伍	在大地图上行走，一定几率遇到仙界商人。
速度修炼	玄刁·仙	被动技	自己	提高自身速度。
伤害屏障	玄刁·仙	被动技	我全体	出场后，我全体抵减一定程序的敌方伤害。
神速之音	玄刁·仙	被动技	我全体	出场后，我方全体速度提升。
震鼓之音	玄刁·仙	最多1次	敌2*2	敲击出充满仙气的鼓音攻击敌人。
仙气弹	玄刁·仙	最多1次	敌1人	浓缩高压力的仙气，再往敌人丢去做爆炸式的威力攻击。
诛魔之响	玄刁·仙	最多1次	敌1人	高度伤害力的攻击力式，缺点是命中率有点低...
肚皮之舞	玄刁·仙	最多1次	我任1人	跳出不可思议的舞蹈，使我方慢慢的回复真气。
万能攻击	玄刁·仙	最多1次	敌1人	丢出300两，使敌人受到直接的攻击。
魔影	玄刁·魔	被动技	我全体	出场后，我方全体普攻时，一定几率追加攻击。
妖体修炼	玄刁·魔	被动技	自己	提升自身体力。
速度修炼	玄刁·魔	被动技	自己	提升自身速度。
妖气炮	玄刁·魔	最多2次	敌1人	将全身妖气，一股气的轰出攻击敌人。
超级妖气炮	玄刁·魔	最多4次	敌1人	浓缩全身的妖气，再一股气的轰出攻击敌人。
精神集中鱼饵	玄刁·魔	最多1次	自己	吃吃背篓中的鱼饵，以集中精神增加命中率。
究极妖气炮	玄刁·魔	最多8次	敌1人	轰出超高伤害力的妖气炮，但是命中率很低...
爱心手	玄刁·魔	最多1次	敌1人	为了对方着想，拿取其身上的物品减轻重量的负担...

炽锦·魔



炽锦·魔 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	862	226	104	139	127	131	126
39	1450	281	167	220	201	208	201
49	2207	336	249	324	296	308	297
59	2831	390	286	371	339	353	341
69	3431	445	317	411	375	390	377
79	4030	500	348	450	411	428	413
89	4630	555	379	489	446	466	449
99	5230	610	410	528	482	503	485

炽锦·仙 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	915	201	91	130	130	132	126
39	1532	250	146	204	204	209	201
49	2327	300	218	300	300	308	297
59	2982	350	250	344	344	353	341
69	3611	399	277	380	380	390	377
79	4241	449	304	416	416	427	413
89	4870	499	331	453	453	465	449
99	5500	549	358	489	489	502	485

炽锦·仙



化印兽－金翅鸟－完全解析：

曾经玩过前作的玩家们，想必立刻就能察觉到炽锦与文鸾几乎是双生兄弟，技能特性上相似的部分相当多，仙系炽锦更等于是文鸾的翻版。炽锦最大的卖点有二，其一是游戏进行过程必备的飞行技能，其二是使阵亡队友复活的特技。无论是仙系或魔系，炽锦都象征着破坏，技能大部分能对敌方造成惨重伤亡，平均攻击力在所有化印神兽中也属于极致的等级。但从仙系与魔系仍能作点区分，仙系趋于防守，而魔系重于猛攻。

仙系的炽锦拥有全体复活的强力技能，而攻击技的区域也多半遍及敌方全体，适合初学者选择；而魔系出场后能提高所有队员的攻击力，也具备多段的攻击技五雷轰顶，适合对游戏各种战况都相当熟悉的老手级玩家。该怎么决定炽锦的未来成长走向，全部有赖您的自我意志来决定，不过要特别提醒的是，炽锦本身的耐打度低，仙系的被动技能如意宝珠虽有机会让炽锦自动复活却难以依赖，让瑶甄或其他队员们经常进行体力回复是使用炽锦时很重要的安全措施。本编辑部的看法，炽锦虽然以复活术法为特殊专长，但本质上仍然属于强攻型的化印神兽，而非众人所想像的回复系，所以也需要您的体贴关怀，别让它在战斗半途折翼倒地，徒增队伍的灵气损失。附带一提，魔系的冥雷支援在所有化印呼唤出的支援中拥有最强的单体攻击力，可视个人需要来施展。

招式	习得	判定次数	最大范围	招式说明
归元	共通技能	被动技	我全能	出场后，我方全体死亡时，一定几率自动复活。
殒星	共通技能	最多1次	敌1人	召出太虚之星，落下殒石攻击单体敌人。
如意宝珠	炽锦·仙	被动技	自己	自身死亡时，一定几率自动复活。
祥和之气	炽锦·仙	被动技	敌全体	出场后，敌方全体降低攻击力。
仙气提升	炽锦·仙	被动技	自己	提升自身真气上限。
仙体提升	炽锦·仙	被动技	自己	提高自身体力上限。
浴火重生	炽锦·仙	最多1次	我全体	使我方全体复活，如浴火重生的凤凰。
火之吻	炽锦·仙	最多1次	敌1人	化出焚炎，如火蛇般的缠住敌人给予麻痹攻击。
火之狱	炽锦·仙	最多1次	敌全体	以三昧炼狱之火对全体敌人进行攻击。
神之眼	炽锦·仙	最多1次	我全体	张开第三只神眼，使我方命中率提升。
战意	炽锦·魔	被动技	我全体	出场后，我方全体攻击力提升。
皆伤	炽锦·魔	被动技	自己	自身被敌攻击时，一定几率使敌方也遭受伤害。
妖气修炼	炽锦·魔	被动技	自己	提升自身的仙骨。
妖气护体	炽锦·魔	被动技	自己	提升自身的防御。
末日之雷	炽锦·魔	最多1次	敌全体	召唤出末日的神雷，对敌人进行神形俱灭的攻击。
五雷轰顶	炽锦·魔	最多3次	敌2*2	唤出五雷，对范围内敌人进行攻击。
自我再生	炽锦·魔	最多1次	自己	赋予自身自我再生的能力，缓缓回复体力。
冥雷之法	炽锦·魔	最多1次	支援	召唤冥雷，一定时间内给予我方支援。

旱磊·魔



旱磊·魔 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	874	173	127	85	136	116	90
39	1480	213	204	140	211	188	144
49	2261	253	302	211	309	280	215
59	2905	292	347	243	353	321	246
69	3524	332	384	270	390	356	273
79	4142	372	421	297	427	391	299
89	4761	412	459	323	463	425	326
99	5380	452	496	350	500	460	352

旱磊·仙 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	921	152	122	82	145	124	91
39	1557	188	196	135	226	201	147
49	2378	223	292	204	331	301	218
59	3054	259	336	234	378	346	250
69	3703	295	372	260	417	383	277
79	4352	330	408	286	457	420	304
89	5001	366	444	312	497	458	331
99	5650	402	480	338	536	495	358

旱磊·仙



化印兽－木石人－完全解析：

对于石人的初观印象，许多玩家会觉得它应该是极端注重攻击力而速度迟缓的强攻型化印，事实上这个答案只能算是对了百分之五十，假如搭配得当的话，石人将是最可靠的回复战力，前提是要与瑶甄联手才行。

首先就针对速度上的缺陷来讨论石人的培养法。它的初期速度在所有化印神兽中算是最慢的，比怨念牛还要差，如果各位再朝魔系来训练，牺牲速度提升攻击的话，步速如龟的现象会更严重，使得它强大的攻击力毫无用武之地。不过本编辑部的看法是，攻击力高低与速度的快慢，其实都不是问题，因为石人对我方队伍最大的助益，就是其被动技能药气加护与武运这两种技能都是仙魔共通技，也是最需要提升的技能。药气加护与瑶甄的医王经属于同性质的被动技，最糟糕（对敌方而言）的是两种技能的效果还能彼此辅助相成！在修为同达最高重天的情况下，药物的疗效会爆增至四倍以上，简单来计算的话，就连行气散都能补充超过百点的真气，而华陀秘药可以直接把血补满（以角色等级未超过８０来讲），如果再搭配上能使药物疗效全体化的药魄·天爱时，大罗仙丹当场就废掉了，因为就连小小的玄绫丹都能追上它的药效（回复８０％以上）。提高精元的武运技能更能加速您提升各种武功修为的进度，对于想练成所有绝技的玩家们绝对是不可或缺的。

所以说呢，旱磊不是拿来海Ｋ的，是用来医人的！成圣或入魔，随便啦……

招式	习得	判定次数	最大范围	招式说明
武运	共通技能	被动技	队伍	出场后，我方获得的精元值提升。
药气加护	共通技能	被动技	我全体	出场后，我方全体使用药品效果提升。
大地震	共通技能	最多1次	敌1人	引发大地震攻击全体敌人。
再硬化	旱磊·仙	被动技	自己	二次提升自身防御能力。
磊之护	旱磊·仙	被动技	我全体	出场后，我方全体防御能力提升。
速度修炼	旱磊·仙	被动技	自己	提升自身速度。
飞石阵	旱磊·仙	最多1次	敌1人	化出飞石攻击单一敌人。
石精召来	旱磊·仙	最多1次	支援	召唤石精协助我方一定时间的支援攻击。
地牛召来	旱磊·仙	最多1次	支援	召唤地牛协助我方一定时间的支援攻击。
硬化术	旱磊·仙	最多1次	自己	将自身的躯体硬化一段时间，提高防御能力。
自我回复	旱磊·魔	被动技	自己	自身慢慢回复体力。
狂暴之气	旱磊·魔	被动技	自己	攻击能力暴增，但是会降低自身速度。
邪气不侵	旱磊·魔	被动技	自己	提高自身的异常状态抵抗能力。
贯气一击	旱磊·魔	最多1次	敌1人	凝聚全身的力量，向敌人发出会心的攻击。
爆裂击	旱磊·魔	最多1次	敌1人	挥出足以撕开大地的攻击，痛击敌人。
泰山压顶	旱磊·魔	最多1次	敌全体	虚空中幻出大量的巨石，攻击全体敌人。
忍耐攻击	旱磊·魔	最多1次	自己	忍耐后，将所受到的伤害，以数倍的威力还给敌人。

崇患·魔



崇患·魔 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	927	186	125	74	137	119	98
39	1542	232	199	122	215	190	157
49	2335	279	295	184	316	282	232
59	2988	325	338	212	362	324	267
69	3616	372	374	236	401	359	295
79	4244	418	410	259	439	394	323
89	4872	465	446	283	477	428	352
99	5500	512	482	306	515	463	380

崇患·仙 等级提升时，属性上升变化

等级	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29	1042	168	124	69	134	125	102
39	1736	209	198	114	211	201	162
49	2631	250	292	171	310	300	240
59	3368	292	335	198	355	345	275
69	4076	333	371	219	392	382	304
79	4784	375	407	241	429	419	333
89	5492	416	442	262	467	456	363
99	6200	458	478	284	504	493	392

崇患·仙



化印兽－牛精－完全解析：

游戏发售以来最常在讨论区被问到的问题，除热血学园的参观法之外，就属这头牛的提问次数最多了。严格来说，怨念牛属于隐藏性的化印宠物，需要以酒来拉拢隐居在崆岘山的它加入，即使各位无视其存在，游戏仍可顺利破关。说穿了，让充满怨念的崇患加入，还不就是想抓到所有的鼠仙吗？因此在很多情况下，怨念牛在加入后只学过妖气之眼便遭长期冷冻的案例很多，实际上不管是仙系或魔系的崇患，能够撑得住场面的特技也真的不多，最能引人注目的全都是被动技能，有使鼠仙现形的妖气之眼、提高经验值获得量的天运、行走于各场景时将微微回复真气的自然之风等，可说是专为被动技能而生的化印兽。

或许没什么特色，但仙、魔两系的怨念牛综合各种类技能于一身，仙系牛能为广大区域内的友军回复体力，魔系牛能将自身真气分给所有的同伴，两系各自拥有类似青凛与桔罗的回复技，当然效能有遭到缩减，也更加确立崇患“妾身不明”的定位问题。与其为这些繁杂的技能选择烦恼，编辑部是想建议各位玩家，专注提高被动技能的修为就好，至于战场上的表现，就请别寄予太多厚望，还是赶紧去抓鼠仙会比较实际些。该遗忘的就早点遗忘，不该留恋的也别再留恋，让大家共同为三国的和平而奋斗吧！

招式	习得	判定次数	最大范围	招式说明
天运	共通技能	被动技	我全体	出场后，我方获得的经验值提升。
自然之风	共通技能	被动技	自己	在大地图行走时，缓缓回复真气。
兵之结界	崇恚·仙	被动技	队伍	阵形人数低于门槛时，一定几率不溃散。
仙体修炼	崇恚·仙	被动技	自己	提升自身体力。
慈悲纳受	崇恚·仙	被动技	自己	有一定几率吸收敌方攻击力。
羽扇乾坤	崇恚·仙	最多1次	敌1*5	以头上的仙羽扇发出极大的风压攻击敌人。
九转仙体禁咒	崇恚·仙	最多1次	我全体	施展禁咒，使我方体力上限短时间内提升。
仙光激流	崇恚·仙	最多1次	敌1人	引动帝苑之气，下凡直接攻击敌人。
羽翼之光	崇恚·仙	最多1次	我3*3	回复小范围我方伙伴的体力。
速度激发	崇恚·仙	最多1次	自己	激发自身的潜能，短时间内高度提升自身的速度。
妖力提升	崇恚·魔	被动技	自己	提升自身攻击力。
迷蒙妖光	崇恚·魔	被动技	敌全体	出场后，敌方全体降低命中率。
斗志	崇恚·魔	被动技	自己	自身做普通攻击时，一定几率提升攻击判定。
九转妖力禁咒	崇恚·魔	最多1次	我全体	施展禁咒，使我方体力上限短时间内提升。
妖力催化	崇恚·魔	最多1次	自己	消耗巨额的真气，使攻击力暴升一段时间。
魔源分食	崇恚·魔	最多1次	我全体	将自身的真气分渡给所有的伙伴。
血戮	崇恚·魔	最多2次	敌1人	对单一敌人展开疯狂的攻击，如同屠杀一般...
狂暴攻击	崇恚·魔	最多1次	敌1人	施展狂暴的攻击，使敌人受到巨大的创伤。

秘技的操作与使用

秘技功能说明：

★ 在战斗中按下〔V〕马上获胜。

★ 开放人物数值修改。

★ 按〔Y〕可以回复体力、真气，但是昏厥的同伴无法苏醒过来。

秘技操作流程：

01.开启秘技前置动作

开启《幻想三国志2》进入游戏，画面上会出现〔重新游戏〕〔载入游戏〕〔系统设定〕〔结束〕此四个选项。

02.切入秘技启动视窗

将滑鼠游标移动至〔系统设定〕的选单上，开始输入指令来启动秘技，指定如下－“同时”按下键盘上的〔Ctrl〕〔G〕〔D〕〔C〕这四个按键（英文单字大小写均可）接着便会跳入秘技通关秘语视窗。

03.输入秘技通关秘语

当您成功的输入指令启动视窗后，画面将会呈现蓝底白字的状态，并在画面中会有一列文字〔ENTER：〕这时候需要输入通关秘语：秘语如下：

RICHEN（英文单字需大写）。

当您成功输入正确的通关秘语后视窗会自动跳回主画面且在同时听到成功音效，这就代表秘技模式已经如愿的启动了，除了在战斗中按下〔V〕便可以马上获胜，还可以修改队伍中人物的各项能力值。

★请注意：03的步骤的秘技开启时，就可以使用键盘〔V〕的必胜秘技，但想要修改人物数值还需要下面的步骤才可以实行。

04.人物数值修改秘技

此秘技所开启的是让您可以随心所欲的修改队伍中人物的能力数值，举凡体力、精元、经验值等等的数值都可以透过秘技来大幅的修改。现在请开始来操作开启修改人物的数值吧！

请让游戏人物随意的处于待机状态并按下键盘上的〔F9〕按键，接着便可以看到所可以修改的人物们的特殊主选单。

★请注意：若是处在游戏主选单中，将无法使用〔F9〕呼叫出修改的视窗，必须要在能看到主角待机状态的画面中才可以使用〔F9〕来呼叫出修改视窗。

05.修改视窗主选单说明

使用〔F9〕后会跳入一蓝底黄字的画面，此时画面上会出现许多人物的名称，而条列在上面的人物便是可以修改数值的。被列在画面上人物名称后面的文字则是显示出此人物是否处于队列当中，例如：

G.楚歌 InTeam
H.蜜儿 InTeam

人物的后方显示〔Exit〕这就表示此人物现在并不在队伍当中，就算您修改了数值，人物不在也是无法使用的，相对的若显示着〔InTeam〕的人物，则表示此人物目前在队伍当中，并可以修改其数值。
另外，此秘技也可以修改化印兽的能力数值，例如：

Q. 桔罗 Fight NPC InTeam
R. 玄刁 Fight NPC InTeam

拥有的化印兽名称后面也同样的显示出目前状态。接着，请进入数值修改实作。

06.数值修改实作

在修改主选单中选择任何一名人物进行修改，现在以 05 步骤中的 H 蜜儿来进行能力数值修改实作；在主画面中键入〔H〕也就是蜜儿的代号，接着就会跳到我们想要修改的人物其各种相关数值；每一个能力值得前方都会有英文代码，从 B.开始以下的各种数值都可以透过秘技修改。
例如：若我们想要修改楚歌数值中的〔B.体力〕，这时候按下代表体力的按键〔B〕就会跳入体力的修改中，这时候在〔INPUT：〕中输入想要修改的数值输入：9999，一但确认输入的数值就是我们所想要的数值后，请按下〔ENTER〕键确定（若不满意可以再继续重新修改之）后会回到楚歌的能力列表中，这时候请使用〔ESC〕跳回游戏中，去观看我们所修改的人物状态，打开一看，就可以看到楚歌的体力值已经变成方才修改的数值：9999 了。

若还想要再修改，则重复 04 的步骤就可以再继续随心所欲的修改人物数值了，在下一次重新登出游戏前，本秘技都会持续开放修改，若关闭游戏后重新启动游戏程式，则需要再回到 01 的步骤才能再度开启使用秘技。

……下页续

★化印兽的技能点数是随蜜儿等级成长的，所以宠物的〔K.升级点数剩余〕无用。

★请注意：每一个能修改的数值上限均不同，若超过修改上限值将会以最高上限为基准。例如：体力值的上限为 9999，若输入 99999 此超过上限的数值，秘技还是会以上限指数 9999 来判定显示。

★请注意：当进入秘技修改视窗时（特殊蓝底画面）都可以使用键盘的〔ESC〕按键取消所执行的动作而回到主游戏当中。



章节二 游戏相关资料

游戏相关资料

2－01　阵型相关资料　第035~043页
2－02　秘密商人相关资料　第043~044页
2－03　晶魄相关资料　第045~057页
2－04　饰品相关资料　第058~059页
2－05　物品生成相关资料　第059~088页

数据繁杂的资料，虽非每位读者都会喜爱这类呆板、枯燥的数字变化，但对于有志深究游戏全貌的热血派玩家，却无疑是个挖掘不竭的知识宝库。失去数值设定的游戏，如同没有灵魂的人类，任凭外观再怎么美丽，依旧只是个毫无思想的单纯容器。高低的绝妙变化，成就极佳的游戏乐趣，这是玩家们在享受游戏的同时，亦需要深入思考的问题。这类数据如果公布得太早，便让玩家们失去探索的机会；有疑问，将会衍生讨论，最后才能让攻略本这般至高无上的裁定者来加以定论。或许部分人士会认为此乃商业考虑挂帅的双重剥皮策略，但实际上却是在营造游戏发售后更多的乐趣。

闲话暂时打住，本书编辑部于攻略本内安排、公开的数据，是以说明书中尚未揭载者为主，比方像是武器装备在经过灵气化以后的能力补正变动，或者是阵型的等级与修正之演进。各位读者们如果能细心参考，在游戏进行的过程中，将能以最少的资源浪费来得到您最希望达到的目标或结果。若是用心阅读的话，相信您也能在看似八股、老套的字里行间发觉到意外的小诀窍与特殊知识。

正式开始介绍各种游戏内设定数据之前，编辑部要先郑重地声明一点，那就是本页之后的各种资料皆是以本作品《幻想三国志 II》与攻略本同时推出的最新版本1.0.0.2.1版为基准，因此部分数值会与首推上市的最初版本有所出入和差异；当各位亲爱的读者查阅此处的资料时，请以最新版本的游戏内容来进行对照，而游戏内容逐渐修改也是为了提供更平衡的难度与趣味性，玩家们永远是实质的受惠者。

利用最后的篇幅，编辑部再偷偷告诉各位读者们，晶魄与装备之间其实是有互动关系存在的，它们如果拥有同样的特殊效果，那么同时装备后，该效果的发动几率将累加上升，不会比照前作只取数值较高者生效的模式来办理。晶魄与晶魄互相搭配的情况也是如此，请各位务必善加运用这则特殊的规矩。

2-01 阵型相关资料

~阵型位置`能力修正`习得时机等待

如果玩家们能熟悉各种阵型的特性与弱点，在战斗中随时变换，那么无论是面对什么样的敌人都能够轻松应付，游刃有余。

每种阵型都有能产生额外补正效果的阵位，也有毫无数值补正的地点，编辑部按照前作攻略本的模式，会造成能力增减的位置为阵内，而没有变动的位置就是阵外。游戏中的部分阵型是无法让队员们站在阵外的，而无阵型模式中的每个位置都算是阵外。在图表中，以深绿色标示的位置是阵内，而浅绿色位置则是阵外。

所有阵型都与武学同样，能靠着加注精元点数来提升等级，当阵型等级越高时，能力的补正也就越强，而负面影响也不会再恶化。因此提高阵型的修为对于战力可是有着长足的增幅效果呢。部分基础阵型在等级提升至相当境界以后，还能使布阵者领悟出更优秀的阵型！

最后有两点要请各位格外地留意，第一点是我方队员人数如果因伤亡而降低，在低于排阵最低需求人数后将导致阵型溃散，丧失所有能力补正。第二点是布阵者如果脱离队伍，那么他（她）的专属阵型将无法随意让您排设，例如沈嫣的无敌阵与海棠……

八卦阵

最高等级	5级
需求人数	5人

阵型特点：各个方位都有不同的加乘能力，攻守兼备。



习得时机:第四章时,将帝苑等级提升至 5 级,可练化出[阵书・八卦]。

02 号位置能力修正	
攻击	+3%
防御	+12%~25%

04 号位置能力修正	
攻击	+15%~30%
防御	+7%

06 号位置能力修正	
攻击	+10%
防御	+5%
命中	+10%~20%

10 号位置能力修正	
仙骨	-5%
强壮	+3%~12%

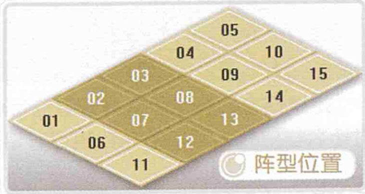
12 号位置能力修正	
攻击	+10%
防御	+3%
回避	+5%~15%

14 号位置能力修正	
攻击	+10%
防御	+3%
速度	+12%~21%

阵型能力修正:无

一字长蛇阵

最高等级 8级
需求人数 3人



阵型特点: 三人之阵,如蛇般成一直线的攻守兼备之阵法(等级 6 可习得[青龙阵])。

习得时机:楚歌序章登场时即习得。

03 号位置能力修正
攻击 +6%~21%
防御 +5%

08 号位置能力修正
攻击 +4%~15%

13 号位置能力修正
攻击 +3%~6%
防御 -5%

02 号位置能力修正
攻击 +6%~21%
防御 +5%

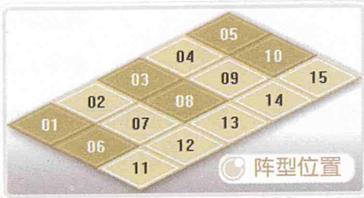
07 号位置能力修正
攻击 +4%~15%

12 号位置能力修正
攻击 +3%~6%
防御 -5%

阵型能力修正:无

青龙阵

最高等级 6级
需求人数 4人



阵型特点: 一字长蛇阵的进化阵型，拥有更强力的攻击及防守加乘。

习得时机: 一字长蛇阵等级达 6 级时,可习得[青龙阵]。

01 号位置能力修正
攻击 +12%~25%
防御 +5%

03 号位置能力修正
攻击 +12%~25%
防御 +5%

05 号位置能力修正
攻击 +12%~25%
防御 +5%

06 号位置能力修正
攻击 +5%~10%
防御 -5%

08 号位置能力修正
攻击 +5%~10%
防御 -5%

10 号位置能力修正
攻击 +5%~10%
防御 -5%

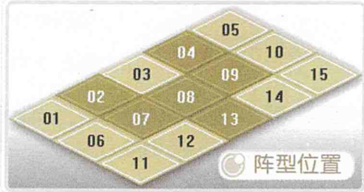
阵型能力修正:无

狼牙阵

最高等级 6级

需求人数 3人

阵型特点: 三人之阵,如狼般注重敏捷与攻击力之阵法(等级 4 可习得[狼牙阵])。



习得时机:韩靖序章登场时即习得。

02 号位置能力修正
攻击 +5%~17%
速度 +6%~23%

04 号位置能力修正
攻击 +5%~17%
速度 +6%~23%

08 号位置能力修正
防御 +5%
速度 +3%~12%

07 号位置能力修正
攻击 +2%~3%
防御 –5%
速度 +3%~5%

09 号位置能力修正
攻击 +2%~3%
防御 –5%
速度 +3%~5%

13 号位置能力修正
速度 +3%~5%

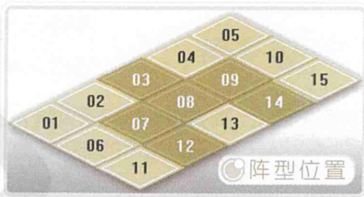
阵型能力修正:无

虎牙阵

最高等级 6级

需求人数 4人

阵型特点: 狼牙阵的进化阵型,拥有更强力的攻击及速度加乘。



习得时机:狼牙阵等级达 4 级时,可习得[虎牙阵]。

03 号位置能力修正
攻击 +15%~35%
速度 +10%~15%

07 号位置能力修正
攻击 +10%~16%
速度 +8%~12%

08 号位置能力修正
攻击 +10%~16%
速度 +8%~12%

09 号位置能力修正
攻击 +10%~16%
速度 +8%~12%

12 号位置能力修正
速度 +5%

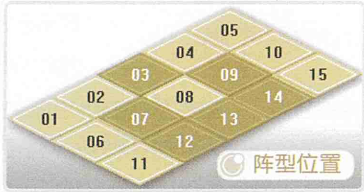
14 号位置能力修正
速度 +5%

阵型能力修正:无

辟邪阵

最高等级 8级

需求人数 3人



阵型特点：提高异常抵抗能力，同时增加对法术的防御能力(等级 5 可习得[诛邪阵])。

习得时机：序章时，将帝苑等级提升至 1 级，可炼化出[阵书・辟邪]。

03 号位置能力修正	07 号位置能力修正	09 号位置能力修正
御法 +1%~8%	御法 +1%~8%	御法 +1%~8%

12 号位置能力修正	13 号位置能力修正	14 号位置能力修正
御法 +1%~8%	御法 +1%~8%	御法 +1%~8%

阵型能力修正：负性状态抵抗 +10%~60%

诛邪阵

最高等级 6级

需求人数 4人



阵型特点：拥有高度的异常抵抗力，同时也大幅提升法术的防御能力。

习得时机：辟邪阵等级达 5 级时，可习得[诛邪阵]。

03 号位置能力修正	07 号位置能力修正	09 号位置能力修正
仙骨 +1%~6%	仙骨 +1%~6%	仙骨 +1%~6%
御法 +5%~10%	御法 +5%~10%	御法 +5%~10%

11 号位置能力修正	13 号位置能力修正	15 号位置能力修正
仙骨 +1%~6%	仙骨 +1%~6%	仙骨 +1%~6%
御法 +5%~10%	御法 +5%~10%	御法 +5%~10%

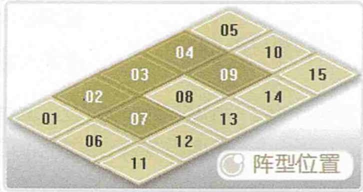
阵型能力修正：负性状态抵抗 +50%~100%

玄甲阵

最高等级 7级

需求人数 3人

阵型特点： 提高防御能力的阵型，有如玄甲护体(等级 5 可习得[玄麟阵])。



习得时机：瑶甄第一章登场时即习得。

02 号位置能力修正	03 号位置能力修正	04 号位置能力修正
防御 +8%~18%	防御 +8%~18%	防御 +8%~18%

07 号位置能力修正	09 号位置能力修正
防御 +5%~15%	防御 +5%~15%

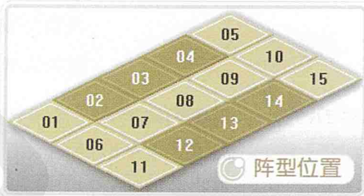
阵型能力修正：无

玄麟阵

最高等级 6级

需求人数 4人

阵型特点： 玄甲阵的进化阵型，拥有更有力的防御加护及战略位置。



习得时机：玄甲阵等级达到 5 级时，可习得[玄麟阵]。

02 号位置能力修正	03 号位置能力修正	04 号位置能力修正
防御 +15%~26%	防御 +15%~26%	防御 +15%~26%
速度 -5%	速度 -5%	速度 -5%

12 号位置能力修正	13 号位置能力修正	14 号位置能力修正
防御 +5%~16%	防御 +5%~16%	防御 +5%~16%
速度 -5%	速度 -5%	速度 -5%

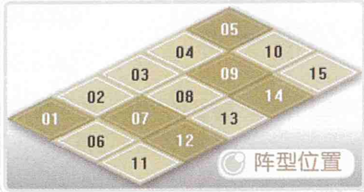
阵型能力修正：角色动作后，持续回覆体力

奇煌阵

最高等级 6级

需求人数 4人

阵型特点: 提高我方闪避能力的阵型,但是被击中后将会有很大的伤害。



习得时机:第一章时,将帝苑等级提升至 2 级,可炼化出[阵书·奇煌]。

01 号位置能力修正	05 号位置能力修正	07 号位置能力修正
回避 +5%~30%	回避 +5%~30%	回避 +5%~30%

09 号位置能力修正	12 号位置能力修正	14 号位置能力修正
回避 +5%~30%	回避 +3%~15%	回避 +3%~15%

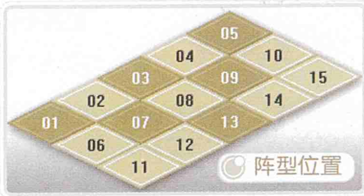
阵型能力修正:无

奇门八阵

最高等级 5级

需求人数 6人

阵型特点: 除死门位置外,几乎不受攻击的威胁,但死门的伙伴如被击中,会有很大的伤害。



习得时机:第三章时,将帝苑等级提升至 4 级,可炼化出[阵书·奇阵]。

01 号位置能力修正	03 号位置能力修正	05 号位置能力修正
回避 +30%~95%	防御 −200% 回避 −50%	回避 +30%~95%

07 号位置能力修正	09 号位置能力修正	13 号位置能力修正
回避 +30%~95%	回避 +30%~95%	回避 +30%~95%

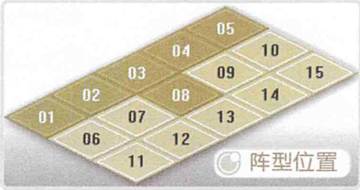
阵型能力修正:无

背水阵

最高等级 6级

需求人数 4人

阵型特点：以必死的决心摆出的阵型，攻击力提升但防御力降低(等级4习得[黄泉之阵])。



习得时机：在第二章时，将帝苑等级提升至3级，可炼化出[阵书.背水]。

01号位置能力修正
攻击 +50%~100%
防御 −50%

02号位置能力修正
攻击 +50%~100%
防御 −50%

03号位置能力修正
攻击 +50%~100%
防御 −50%

04号位置能力修正
攻击 +50%~100%
防御 −50%

05号位置能力修正
攻击 +50%~100%
防御 −50%

08号位置能力修正
防御 −50%

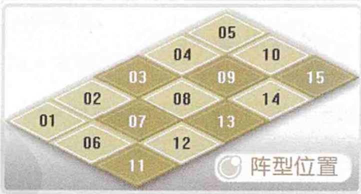
阵型能力修正：无

黄泉之阵

最高等级 6级

需求人数 5人

阵型特点：抱着如赴黄泉的心态作战，攻击力可以凄绝二字形容，但容易受到致命的伤害。



习得时机：背水阵等级达4级时，可习得[黄泉之阵]。

03号位置能力修正
攻击 +80%~200%
防御 −100%

07号位置能力修正
攻击 +80%~200%
防御 −100%

09号位置能力修正
攻击 +80%~200%
防御 −100%

11号位置能力修正
攻击 +80%~200%
防御 −100%

13号位置能力修正
攻击 +80%~200%
防御 −100%

15号位置能力修正
攻击 +80%~200%
防御 −100%

阵型能力修正：无

仙罗法阵

最高等级	6级
需求人数	3人

阵型特点：仙气之力加持的法阵，将物理攻击力转化成法术攻击力。



习得时机：第一章时，将帝苑等级提升至 2 级，可练化出[阵书·仙罗]。

02 号位置能力修正	
力量	-3%~13%
仙骨	+3%~13%
御法	+2%~7%

03 号位置能力修正	
力量	-3%~13%
仙骨	+3%~13%
御法	+2%~7%

04 号位置能力修正	
力量	-3%~13%
仙骨	+3%~13%
御法	+2%~7%

08 号位置能力修正	
力量	-3%~13%
仙骨	+3%~13%
御法	+2%~7%

12 号位置能力修正	
力量	-3%~13%
仙骨	+3%~13%
御法	+2%~7%

14 号位置能力修正	
力量	-3%~13%
仙骨	+3%~13%
御法	+2%~7%

阵型能力修正：无

金刚法阵

最高等级	6级
需求人数	3人

阵型特点：金刚之力加持的法阵，将法术攻击力转化成物理攻击力。



习得时机：第一章时，将帝苑等级提升至 2 级，可炼化出[阵书·金刚]。

02 号位置能力修正	
力量	+3%~13%
仙骨	-3%~13%
强壮	+2%~7%

03 号位置能力修正	
力量	+3%~13%
仙骨	-3%~13%
强壮	+2%~7%

04 号位置能力修正	
力量	+3%~13%
仙骨	-3%~13%
强壮	+2%~7%

08 号位置能力修正	
力量	+3%~13%
仙骨	-3%~13%
强壮	+2%~7%

12 号位置能力修正	
力量	+3%~13%
仙骨	-3%~13%
强壮	+2%~7%

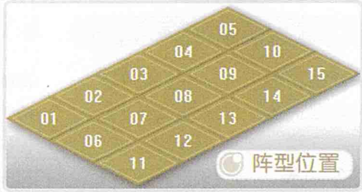
14 号位置能力修正	
力量	+3%~13%
仙骨	-3%~13%
强壮	+2%~7%

阵型能力修正:无

沈嫣无敌阵

最高等级	1级
需求人数	3人

阵型特点：沈嫣自创之阵，所谓的阵型就是什么功能都要有…。



习得时机：沈嫣序章登场时即习得。

01号位置能力修正	02号位置能力修正	03号位置能力修正
攻击 +5%	速度 +5%	御法 +3%

04号位置能力修正	05号位置能力修正	06号位置能力修正
负性状态抵抗 +20%	命中 +5%	一定时间内，角色持续回复真气

07号位置能力修正	08号位置能力修正	09号位置能力修正
进入战斗较快出手	回避 +5%	一定时间内，一定几率反弹攻击

10号位置能力修正	11号位置能力修正	12号位置能力修正
仙骨 +3%	力量 +3%	强壮 +3%

13号位置能力修正	14号位置能力修正	15号位置能力修正
一定时间内，角色持续回复体力	防御 +5%	速度 +3%

阵型能力修正:无

2-02 秘密商人相关资料

~关键化印兽－猫妖

妖猫玄刁的特殊技能，可让各位玩家在行走于大地图上的某些时候，突然碰到传说中的秘密商人。编辑部要特别提醒玩家们，**秘密商人在每个等级都有独自的特殊货品**，而且**当等级提升后贩售物的内容将完全更改**，您**无法再回头买到过去的东西**。所以请各位在提升秘密商人等级前，先确认自己想采购的是否已如愿购入。另外，特殊的商品不仅价值高昂，供货数量亦有限，并非有钱就能全无限制地囤积。

等级一秘密商人

物品名称	分类	售价
千食鬼之魄	(晶魄-武)	1000*1
千食鬼之魄	(晶魄-武)	1000*1
开眼之魄	(晶魄-头)	1000*1
药魄.小爱	(晶魄-饰)	1000*1
暗伤之魄	(晶魄-饰)	1000*1
朱心	(丹药)	210
行气散	(丹药)	50
大行气散	(丹药)	120

等级二秘密商人

物品名称	分类	售价
财运之魄	(晶魄-饰)	3000*1
吸血之魄	(晶魄-武)	3000*1
连攻之魄	(晶魄-武)	3000*1
神打之魄	(晶魄-武)	3000*1
药魄.慈爱	(晶魄-饰)	3000*1
铁壁之魄	(晶魄-武)	3000*1
朱心	(丹药)	210
行气散	(丹药)	50
大行气散	(丹药)	120
百年参	(丹药)	600
玄绫丹	(丹药)	400

等级三秘密商人

物品名称	分类	售价
盾之魄	(晶魄-防)	7000*1
邪魄.吸星	(晶魄-武)	7000*1
纯净之魄	(晶魄-头)	7000*1
神准之魄	(晶魄-饰)	7000*1
法盾之魄	(晶魄-防)	7000*1
落头之魄	(晶魄-武)	7000*1
云仙之魄	(晶魄-饰)	7000*1
王者之纹	(饰品)	40000*1
朱心	(丹药)	210
行气散	(丹药)	50
大行气散	(丹药)	120
百年参	(丹药)	600

右上方接续

物品名称	分类	售价
玄绫丹	(丹药)	400
荒山石髓	(丹药)	1600

等级四秘密商人

物品名称	分类	售价
地仙之魄	(晶魄-头)	10000*1
瓜妖之魄	(晶魄-防)	10000*1
影杀之魄	(晶魄-饰)	10000*1
文丑之魄	(晶魄-武)	10000*1
药魄.大爱	(晶魄-饰)	10000*1
疾风之魄	(晶魄-鞋)	10000*1
九藜壶	(丹药)	99998*1
朱心	(丹药)	210
行气散	(丹药)	50
大行气散	(丹药)	120
百年参	(丹药)	600
玄绫丹	(丹药)	400
荒山石髓	(丹药)	1600
行气密药	(丹药)	250
万年灵芝	(丹药)	2000

等级五秘密商人

物品名称	分类	售价
灯宫之魄	(晶魄-头)	18000*1
护凤之魄	(晶魄-鞋)	18000*1
背水之魄	(晶魄-武)	30000*1
战神之魄	(晶魄-全)	200000*1
转化之魄	(晶魄-防)	40000*1
封魄石	(丹药)	240*1
朱心	(丹药)	210
行气散	(丹药)	50
大行气散	(丹药)	120
百年参	(丹药)	600
玄绫丹	(丹药)	400
荒山石髓	(丹药)	1600
行气密药	(丹药)	250
万年灵芝	(丹药)	2000
雪灵芝	(丹药)	400
玉乳仙琼	(丹药)	350

2–03 晶魄相关资料

~晶魄的类型、功能、入手途径等

每种装备都有固定的晶格数，而只要晶魄的体积大小合于晶格布置，就能顺利镶嵌，让装备者获得晶魄带来的额外能力。各种晶魄的供应能力皆有极大差异，体积也不尽相同，但通常，耗用格数越多的晶魄，多半也就拥有更强的能力或是特殊功效，亦需要拥有极多晶格数的特殊装备才能安装。以下的说明中会将晶魄的体积、效用与入手方式完整条列呈现，请各位尽情享用。

晶魄的取得来源多半是从败走的敌群身上掉落，可惜几率偏低，如果想要更有效率地收集，请先行用着各种能够**提高掉宝率的装备**。额外补充说明，帝苑在等级提高后，将可制造晶魄旋转类书籍，让各位能以鼠标滚轮或上下页键自由转动晶魄的方位，让它能以适合的位置镶进原本无法安插的晶格中，这是本作中晶魄系统的重要改革之一，请各位自行活用。

晶魄分类 – 皆可镶嵌

风走之魄
秘密商人无贩售
入手：（第一章）长安城事件（第一次）– 暗行七众
效用：镶嵌后能提升 100 点体力

战神之魄
5 级商人贩售
入手：敌人不掉落
效用：镶嵌后普通攻击化为全体攻击

晶魄分类 – 武器镶嵌

沙炎蛇魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)废坑大门 – 沙炎蛇,(序章)沙暴废坑 – 沙炎蛇
效用：镶嵌后使力量上升 1 点

吐杀怪之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)沙暴废坑 – 吐沙怪
效用：攻击时以一成几率附加盲眼

蜘蛛之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)沙暴废坑 – 蜘蛛
效用：攻击时以一成几率附加中毒

鼠宝之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)召德村外大地图 – 鼠精
效用：镶嵌后提升 5 点强壮

激攻之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)千年蜘蛛精
效用：普通攻击时 70% 几率追加一击

山贼之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)大地图敌物 – 山贼,(第一章)事件敌物 – 江洋
效用：受伤时 5% 几率转化为体力

晶魄分类 – 武器镶嵌

晶魄	贩售	入手	效用
暗行之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)大地图敌物 – 暗行喽啰	效用：镶嵌后提升 2 点力量
蜘蛛之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)大地图敌物 – 蜘蛛	效用：镶嵌后攻击时 10% 附加麻痹
蟹之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)潼关水路 – 蟹	效用：镶嵌后提升 4 点力量
千食鬼之魄	1 级商人贩售	入手：(第一章)潼关水路 – 千食鬼	效用：镶嵌后提升 6 点力量,3 点仙骨
患之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)崆岘山 – 牛精(患)	效用：镶嵌后提升 6 点仙骨
武之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)大地图敌物 – 卖艺郎中	效用：镶嵌后提升 4 点力量
吸血之魄	2 级商人贩售	入手：(第二章)小沛爱心笔三人组 – 关二	效用：镶嵌后攻击敌人时可同时吸取体力
仙骨之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)射日坡敌物 – 袁军百人长	效用：镶嵌后提升 2 点仙骨
连攻之魄	2 级商人贩售	入手：(第二章)射日坡 – 雷薄	效用：镶嵌后有三成几率,追加一次普通攻击
大力之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)射日坡 – 陈兰第二回,(第二章)寿春 – 陈兰	效用：镶嵌后提升 7 点力量
神打之魄	2 级商人贩售	入手：(第二章)许都事件 – 夏侯惇	效用：镶嵌后使普通攻击化为 2*2 的攻击范围
兵之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)大地图敌物 – 差役	效用：镶嵌后提升 2 点力量,2 点仙骨
铁壁之魄	2 级商人贩售	入手：(第二章)寿春 – 雷薄	效用：镶嵌后附加强壮状态
气力之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)大地图敌物 – 九阳精	效用：镶嵌后提升 4 点力量,5 点仙骨
邪魄.吸星	3 级商人贩售	入手：(第三章)徐州事件 – 韩靖	效用：镶嵌后缓缓回复真气

晶魄分类－武器镶嵌

土地神之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)浮月林敌物－土地神	效用：镶嵌后攻击时10%几率加麻痹
幻旗之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)萧关敌物－五色幻旗	效用：镶嵌后提升6点仙骨
暴烈之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)萧关－火旗	效用：镶嵌后提升力量和仙骨各5%
盲眼之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)大地图敌物－宁生殿门人	效用：镶嵌后10%附加盲眼
毒魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)西郊栈道敌物－蛇	效用：镶嵌后10%附加2%中毒
落头之魄	3级商人贩售	入手：(第三章)西郊栈道敌物－落头民	效用：镶嵌后提升3点力量,2点仙骨,2点速度
瞬杀之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)下邳－张辽	效用：镶嵌后攻击时20%几率附加即死
武神之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)下邳－吕布	效用：镶嵌后普通攻击次数加1
士气之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)洛阳城内事件－曹军士兵	效用：镶嵌后提升7点力量,5点仙骨
鹿精之魄	秘密商人无贩售	入手：(第四章)卧云塌敌物－白鹿精	效用：镶嵌后提升5点力量,8%附加混乱状态
龟精之魄	秘密商人无贩售	入手：(第四章)白马寒潭敌物－三足龟精	效用：镶嵌后提升6点力量,3点强壮
文丑之魄	4级商人贩售	入手：(第四章)白马寒潭－文丑	效用：镶嵌后提升15点力量
尸之魄	秘密商人无贩售	入手：(第四章)大地图敌物－僵尸	效用：镶嵌后提升6点力量,攻击时10%附加中毒状态
背水之魄	5级商人贩售	入手：(第四章)官渡－韩靖	效用：镶嵌后攻击次数加2
凤仙之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)幽妍岛敌物－花妖	效用：镶嵌后提升9点力量,3点仙骨

晶魄分类－武器镶嵌

黄天之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)大地图敌物－黄巾大哥
效用：镶嵌后25%几率攻击次数+2次

树妖之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)无界隙缝敌物－小树怪
效用：镶嵌后攻击时能同时吸取体力

熊妖之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)无界隙缝－胖熊老大,胖熊老二,胖熊老三
效用：镶嵌后力量+10,仙骨+10

神力之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)雷泽敌物－落头民
效用：镶嵌后力量+12

羽婴之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)鬼界敌物－羽婴
效用：镶嵌后5%几率附加即死

牛头之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)鬼界－牛头
效用：镶嵌后力量＋２６

魂之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)飞凰宫敌物－魍魉
效用：镶嵌后力量＋１５，仙骨＋１０

战魄.月影
秘密商人无贩售
入手：(第五章)飞凰宫－月姬
效用：镶嵌后攻击次数提高3次

连击妖魄
秘密商人无贩售
入手：西郊栈道区域－鼠精
效用：镶嵌后有普通攻击50%的几率追加2次攻击

连坐妖魄
秘密商人无贩售
入手：无界隙缝区域－鼠精
效用：镶嵌后普通攻击范围变更成5*1

诅咒之魄
秘密商人无贩售
入手：帝苑练化可得
效用：受诅咒的晶魄,力量+5,强壮－5

晶魄分类－头部防具镶嵌

山魈鬼之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)沙暴废坑－山魈鬼
效用：镶嵌后攻击时10%几率加麻痹

苍天之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)召德村屠村事件－郑肆
效用：镶嵌后提升30点真气

春风之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)事件敌物－荷叶童子
效用：战斗中定时回复3%体力

晶魄分类 – 头部防具镶嵌

名称	商人	入手/效用
暗行之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)长安城事件（第二次）暗行七众 效用：镶嵌后提升 3 点仙骨
小鬼之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)大地图敌物–小鬼 效用：镶嵌后强壮 +2
开眼之魄	1 级商人贩售	入手：(第一章)洛阳–夏侯翎、一见钟情事件（名家千金子萱赠与） 效用：镶嵌后命中 +6
法之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)崆岘山敌物–黄巾贼 效用：镶嵌后真气 +15
回生之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)崆岘山入口–黄巾阵术师 效用：镶嵌后可以缓缓回复真气
节气之魄	秘密商人无贩售	入手：(第一章)崆岘山山顶–韩靖 效用：镶嵌后施展招式时节省 20% 真气
女山贼之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)大地图敌物–女山贼 效用：镶嵌后命中 +2
气升之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)射日坡敌物–袁军枪兵 效用：镶嵌后真气 +18
袁兵之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)射日坡–袁术枪兵→挟持百姓 效用：镶嵌后强壮 +1，御法 +2
清静之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)射日坡–雷薄第二回 效用：镶嵌后异常抵抗提高两成
禁卫军之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)古皇宫藏道–皇宫禁卫军 效用：镶嵌后真气 +15，强壮 +1，御法 +1
硬甲之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)寿春敌物 – 袁绍军团 效用：镶嵌后强壮 +2
闪光之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)寿春–张动 效用：镶嵌后能呼叫支援效果，闪光
法御之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)大地图敌物–贪官 效用：镶嵌后真气 +30，御法 +2
云护之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)天若宫敌物–天若宫女弟子 效用：镶嵌后异常抵抗能力提高一成

晶魄分类 – 头部防具镶嵌

鹰眼之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)浮月林–马面	效用：镶嵌后获得鹰眼状态
妖之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)萧关敌物–河童	效用：镶嵌后仙骨 +3，御法 +4
纯净之魄	3 级商人贩售	入手：(第三章)萧关–木旗	效用：镶嵌后异常抵抗 50%
天露之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)萧关–张祭	效用：镶嵌后能呼叫支援效果，天露之法
神武之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)大地图敌物–神武门人	效用：镶嵌后力量 +1，仙骨 +2，强壮 +2
军之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)下邳敌物–吕布军团	效用：镶嵌后命中 +3，强壮 +2，御法 +2
人合之魄	秘密商人无贩售	入手：(第四章)大地图敌物–暗行门人	效用：镶嵌后强壮 +3，仙骨 +3，体方 +100
地仙之魄	4 级商人贩售	入手：(第四章)卧云塌敌物–柳树地仙	效用：镶嵌后仙骨 +7，异常抵抗 +10%
驱邪之魄	秘密商人无贩售	入手：(第四章)卧云塌–百玥	效用：镶嵌后异常状态无效化
颜良之魄	秘密商人无贩售	入手：(第四章)白马寒潭–颜良	效用：镶嵌后真气 +100
仙魄·气源	秘密商人无贩售	入手：(第五章)官渡–袁熙	效用：镶嵌后招式耗损真气量减少 25%
灯宫之魄	5 级商人贩售	入手：(第五章)幽妍岛敌物–灯宫妖	效用：镶嵌后仙骨 +8，御法 +8，真气 +20
神眼之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)幽妍岛–夏使	效用：镶嵌后命中提高 200%
回神之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)大地图敌物–差役	效用：镶嵌后缓缓回复真气
气御之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)雷泽敌物–沼泽怪	效用：镶嵌后御法 +15

晶魄分类－头部防具镶嵌

体仙之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)鬼界敌物－土地神
效用：镶嵌后真气 +150

灵猴之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)大地图敌物－白猴精
效用：镶嵌后强壮 +8，御法 +12，体力 +120

星之魄
秘密商人无贩售
入手：(第五章)飞凰宫敌物－花妖
效用：镶嵌后命中 +15

静心之魄
秘密商人无贩售
入手：帝苑炼化可得
效用：镶嵌后能在战斗中缓缓回复真气

自然之魄
秘密商人无贩售
入手：帝苑炼化可得
效用：镶嵌后能在战斗中缓缓回复体力

避邪之魄
秘密商人无贩售
入手：帝苑炼化可得
效用：镶嵌后能低1% 异常状态发生的几率

晶魄分类－衣，铠甲镶嵌

铁甲之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)沈侯宅－赵亨
效用：镶嵌后强壮及御法上升1点

黄巾之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)召德村屠村事件－黄七，（第一章）崆岘山敌物－黄巾贼
效用：镶嵌后提升 50 点体力上限

山猪之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)大地图敌物－山猪
效用：镶嵌后受动物攻击抵减 5%

水藤之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)潼关水路－水藤精
效用：镶嵌后异常抵抗 +10%

桔罗之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)潼关水路－桔罗
效用：镶嵌后可同时对 1*3 的人使用药品

力之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)洛阳－夏侯惇
效用：镶嵌后强壮 +6

山贼之魄
秘密商人无贩售
入手：(第二章)大地图敌物－山贼
效用：镶嵌后体力 +50

黄巾之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)崆岘山敌物－黄巾贼
效用：镶嵌后强壮 +3

晶魄分类－衣、铠甲镶嵌

名称	贩售	入手	效用
气之魄	秘密商人无贩售	(第一章)崆岘山入口－黄巾天术师	镶嵌后真气 +30
反弹之魄	秘密商人无贩售	(第二章)小沛爱心三人组－张三	镶嵌后有一成的几率反弹敌方攻击
铜皮之魄	秘密商人无贩售	(第二章)射日坡－陈兰	镶嵌后强壮 +5，御法 +5
强身之魄	秘密商人无贩售	(第二章)古皇宫藏道－皇宫禁卫、（第三章）徐州事件－吕布军	镶嵌后体力 +70
异消之魄	秘密商人无贩售	(第二章)大地图敌物－蜘蛛	镶嵌后异常抵抗 +8%
气护之魄	秘密商人无贩售	(第二章)大地图敌物－小鬼	镶嵌后减少 5% 伤害
胄之魄	秘密商人无贩售	(第二章)寿春－射箭将军	镶嵌后强壮 +3，御法 +3
纳伤之魄	秘密商人无贩售	(第二章)寿春－袁术	镶嵌后被攻击时有一成几率能吸收伤害
抗力之魄	秘密商人无贩售	(第三章)大地图敌物－鼠妖	镶嵌后强壮 +5,御法 +4
盾之魄	3 级商人贩售	(第三章)徐州事件－纪浩	镶嵌后降低 10% 攻击伤害
花精之魄	秘密商人无贩售	(第三章)天若宫敌物－花精,(第五章)幽妍岛敌物－花精	镶嵌后御法 +6,速度 +3
镜之魄	秘密商人无贩售	(第三章)浮月林敌物－小竹妖	镶嵌后 10% 几率反弹敌方攻击
强体之魄	秘密商人无贩售	(第三章)萧关敌物－雪童	镶嵌后体力 +100
灵返之魄	秘密商人无贩售	(第三章)萧关－水旗	镶嵌后战斗中获得回神状态
沙炎之魄	秘密商人无贩售	(第三章)大地图敌物－沙炎蛇,徐州玉灵簪子事件酬劳	镶嵌后强壮 +3,体力 +70

晶魄分类 – 衣、铠甲镶嵌

名称	贩售	入手	效用
猴精之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)西郊栈道敌物–白猴精	效用：镶嵌后强壮 +3,速度 +5
法盾之魄	3 级商人贩售	入手：(第三章)下邳–高顺	效用：镶嵌后御法 +13
地合之魄	秘密商人无贩售	入手：(第四章)大地图敌物–暗行门人	效用：镶嵌后强壮 +6,体力 + 80,真气 +10
瓜妖之魄	4 级商人贩售	入手：(第四章)卧云塌敌物–瓜果妖	效用：镶嵌后强壮 +5,御法 +7
蚌精之魄	秘密商人无贩售	入手：(第四章)白马寒潭敌物–蚌精	效用：镶嵌后强壮 +2
转化之魄	5 级商人贩售	入手：(第四章)官渡巨鼓台–袁绍军团	效用：镶嵌后 20% 几率吸收敌方攻击
神魄.纳凰	秘密商人无贩售	入手：(第五章)幽妍岛–沈嫣	效用：镶嵌后 15% 的几率吸收攻击
苍天之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)大地图敌物–黄巾小弟	效用：镶嵌后缓缓恢复体力
蓝鹗之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)无界隙缝敌物–蓝鹗鹅	效用：镶嵌后体力 +200,速度 +5
地胄之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)雷泽敌物–沼树妖	效用：镶嵌后减少 13% 伤害
马面之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)鬼界–马面	效用：镶嵌后减少 15% 伤害
女贼之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)飞凰宫敌物–女山贼	效用：镶嵌后强壮 +9,御法 +10,速度 +10
诸返之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)飞凰宫敌物–雪精	效用：镶嵌后 10% 几率反弹敌人攻击
仙魄.天佑	秘密商人无贩售	入手：(第五章)飞凰宫–春使	效用：镶嵌后缓缓回复体力
钢铁妖魄	秘密商人无贩售	入手：洛阳区域–鼠精	效用：镶嵌后强壮 +10,力量 +10

晶魄分类 – 靴子镶嵌

鼠妖之魄
秘密商人无贩售
入手：(序章)沙暴废坑–鼠妖
效用：镶嵌后速度上升1点

山蛇之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)大地图敌物–蛇
效用：镶嵌后战斗计时器从10%开始

曹兵之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)洛阳–曹军士兵
效用：镶嵌后速度+3

虎之魄
秘密商人无贩售
入手：(第一章)崆岘山敌物–老虎
效用：镶嵌后速度+5

速之魄
秘密商人无贩售
入手：(第二章)射日坡敌物–袁军弓兵
效用：镶嵌后速度+4

风行之魄
秘密商人无贩售
入手：(第二章)许都事件–曹军士兵
效用：镶嵌后速度+5

速攻之魄
秘密商人无贩售
入手：(第二章)古皇宫藏道敌物–吐沙怪
效用：镶嵌后加速普通攻击回气时间10%

速行之魄
秘密商人无贩售
入手：(第二章)寿春–陈纪
效用：镶嵌后速度+10

鹤精之魄
秘密商人无贩售
入手：(第三章)天若宫敌物–白鹤精
效用：镶嵌后速度+6,真气+10

回气之魄
秘密商人无贩售
入手：(第三章)浮月林敌物–银月女
效用：镶嵌后招式回气时间加速10%

∫‰之魄
秘密商人无贩售
入手：(第三章)萧关–轰
效用：镶嵌后攻进入战斗绝对先攻

神行之魄
秘密商人无贩售
入手：(第三章)萧关–金旗
效用：镶嵌后加速30%

加速之魄
秘密商人无贩售
入手：(第三章)洛阳事件–真平道士
效用：镶嵌后攻速度+8

疾风之魄
4级商人贩售
入手：(第四章)洛阳城内事件–曹洪
效用：镶嵌后速度+20

速水之魄
秘密商人无贩售
入手：(第四章)官渡敌物–袁绍军团
效用：镶嵌后速度+9,真气+20,力量+1

晶魄分类 – 靴子镶嵌

护凰之魄	入手：(第五章)幽妍岛–护凰血族	
5 级商人贩售	效用：镶嵌后速度 +10,体力 +50,真气 +30	
莲花之魄	入手：(第五章)无界隙缝敌物–莲花妖	
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后速度 +18	
山魈鬼之魄	入手：(第五章)皇宫中庭–魍魉王	
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后提高 30% 速度	
羊道之魄	入手：(第五章)鬼界–羊角	
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后招式回气时间加快 30%	
土神之魄	入手：(第五章)飞凰宫敌物–土地神	
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后速度 +15,真气 +50	
光速之魄	入手：(第五章)飞凰宫–夏使	
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后速度 +40	

晶魄分类 – 饰品镶嵌

鼠仙之魄	入手：(序章)召德村外大地图–鼠精
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后普通攻击时 25% 机率追加一击
九阳之魄	入手：(第一章)事件敌物–九阳精
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后招式攻击威力提高一成
河童之魄	入手：(第一章)潼关水路–河童
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后五大属性各加 1
暗伤之魄	入手：(第一章)大地图敌物–小鬼
1 级商人贩售	效用：镶嵌后暗器伤害率提高 30%
药魄.小爱	入手：(第一章)崆岘山入口–张为、张点
1 级商人贩售	效用：镶嵌后可同时对 1*2 的人使用药品
财运之魄	入手：(第二章)小沛爱心笔三人组–刘大
2 级商人贩售	效用：镶嵌后战斗获胜金钱提高一成
暗杀之魄	入手：(第二章)射日坡–袁术枪兵
秘密商人无贩售	效用：镶嵌后暗器伤害率提高 60%
药魄.慈爱	入手：(第二章)镇江事件–大乔
2 级商人贩售	效用：镶嵌后可同时对我方 2*2 范围的人使用药品

晶魄分类 – 饰品镶嵌

名称	贩售	入手	效用
天运之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)寿春–桥蕤	效用：镶嵌后战斗后获得经验值提高一成
黄雷之魄	秘密商人无贩售	入手：(第二章)寿春–张祭	效用：镶嵌后能呼叫支援效果 · 黄雷
云仙之魄	3 级商人贩售	入手：(第三章)天若宫敌物–天若宫男弟子	效用：镶嵌后五大属性各 + 2
九慕之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)天若宫–司马懿	效用：镶嵌后升级时额外点数 + 1
武运之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)浮月林–牛头	效用：镶嵌后战斗获胜的精元 +15%
石精之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)萧关–土旗,吕布,辕门射戟小游戏奖品	效用：镶嵌后能呼叫支援效果 · 石精
神准之魄	3 级商人贩售	入手：(第三章)崆峒山–夏侯翎深层意识–夏侯翎	效用：镶嵌后命中 +15
行攻之魄	秘密商人无贩售	入手：(第三章)下邳–马超	效用：镶嵌后普攻化为一列的范围
影杀之魄	4 级商人贩售	入手：(第四章)白马寒潭敌物–飞鱼女	效用：镶嵌后暗器威力提高一倍
药魄.大爱	4 级商人贩售	入手：(第四章)白马寒潭–汨罗	效用：镶嵌后可同时对 3*3 的同伴使用药品
人魄.土旗	秘密商人无贩售	入手：(第四章)官渡五旗使–土旗	效用：镶嵌后呼叫支援效果 · 土旗
人魄.水旗	秘密商人无贩售	入手：(第四章)官渡五旗使–水旗	效用：镶嵌后呼叫支援效果 · 水旗
人魄.木旗	秘密商人无贩售	入手：(第四章)官渡五旗使–木旗	效用：镶嵌后呼叫支援效果 · 木旗
人魄.火旗	秘密商人无贩售	入手：(第四章)官渡五旗使–火旗	效用：镶嵌后呼叫支援效果 · 火旗
人魄.金旗	秘密商人无贩售	入手：(第四章)官渡五旗使–金旗	效用：镶嵌后呼叫支援效果 · 金旗

晶魄分类 – 饰品镶嵌

名称	贩售	入手	效用
龙魄.诸佑	秘密商人无贩售	入手：(第五章)无界隙缝敌物–宁生殿门人	效用：镶嵌后五大属性各 +4
药魄.天爱	秘密商人无贩售	入手：(第五章)无界隙缝敌物–绿萝女仙	效用：镶嵌后可同时对我方全体使用药品
皇图之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)雷泽–少帝	效用：镶嵌后提高 150% 招式威力
伞妖之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)鬼界敌物–引路伞	效用：镶嵌后使用暗器威力提高三倍
无头之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)鬼界敌物–无头将领	效用：镶嵌后五大属性各 +5
孟婆之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)鬼界–孟婆	效用：镶嵌后五大属性各 +10
养生之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)飞凰宫敌物–卖艺郎中	效用：镶嵌后体力 +150，真气 +30
无影之魄	秘密商人无贩售	入手：(第五章)飞凰宫–秋使	效用：镶嵌后使用暗器威力提高四倍
节气之魄	秘密商人无贩售	入手：卧云塌区域–鼠精	效用：镶嵌后使用招式节省 30% 气消耗量
暗杀之魄	秘密商人无贩售	入手：官渡区域–鼠精	效用：镶嵌后使用暗器威力加乘六倍
愤怒之魄	秘密商人无贩售	入手：飞凰宫区域–鼠精	效用：镶嵌后提高招式威力 40%
药魄.慈心	秘密商人无贩售	入手：帝苑炼化可得	效用：镶嵌后能将回复类的物品对别人使用
慧盗之魄	秘密商人无贩售	入手：帝苑炼化可得	效用：镶嵌后能在战斗中提升敌方掉宝率1%

2-04 饰品相关资料

~ 饰品的功能、入手途径等

配饰类装备是极为珍贵的存在，普通店家中难以购得，大部分都要从战斗中拾获，或者是以高价向秘密商人们购买。有部分饰品类装备如果不将之**灵气化**，便无法显露真正价值，例如王者之纹与封魄石等等，然而灌入灵气的代价也非常之大，没准备好几颗赤灵石与几千点灵气值来拜树头的话，往往都只有败兴而归的份儿。

九藜壶	4级商人贩售	入手:无敌人携带此物品,宝箱无放置	效用:提升五大属性10点
封魄石	5级商人贩售	入手:无敌人携带此物品,宝箱无放置	效用:需经过灵气化之后,方能显现其功能
麒麟脂	秘密商人无贩售	入手:(第五章)飞凰宫VS月姬,隐藏宝箱(无界缝隙-map355左莲台)	效用:20%能吸收敌人攻击力
五色彩石	秘密商人无贩售	入手:(第四章)白马寒潭VS汨罗,隐藏宝箱(官渡-map300是非坳)	效用:提升五大属性5点
伤追项链	秘密商人无贩售	入手:(第四章)官渡VS袁熙,(第四章)官渡VS韩靖	效用:提升招式攻击20%威力
王者之纹	3级商人贩售	入手:无敌人携带此物品,宝箱无放置	效用:无特别作用,灵气化后有极高的镶嵌洞数
赤兔马	秘密商人无贩售	入手:(第三章)下邳VS吕布	效用:加速30%招式攻击使用的回气时间
岚凰腕轮	秘密商人无贩售	入手:(第四章)白马寒潭VS文丑-偷取	效用:节省20%的真气耗用量
三魂宝镜	秘密商人无贩售	入手:(第三章)下邳VS吕布-偷取	效用:提升五大属性2点
伏羲之戒	秘密商人无贩售	入手:(第二章)小沛VS爱心笔三人组-关二	效用:提升5点力量
女娲之戒	秘密商人无贩售	入手:一般宝箱(射日坡-map127洛阳道后段)	效用:佩戴者增5点仙骨
玄炎之戒	秘密商人无贩售	入手:一般宝箱(通关水路-map082右石洞)	效用:提升5点强壮

续命灯	入手:(第四章)官渡巨鼓台VS袁尚
秘密商人无贩售	效用:一口气提升400点体力

七星灯	入手:(第三章)大地图敌物-贪官
秘密商人无贩售	效用:可增加60点真气

韦护之戒	入手:(第一章)崆岘山敌物-老虎
秘密商人无贩售	效用:提升5点速度

雷泽之戒	入手:(第一章)潼关水路VS梏罗
秘密商人无贩售	效用:提升5点御法

古镜.寻荒	入手:洛阳城主街道的捡钱分支事件(乞丐高甚酬劳)
秘密商人无贩售	效用:此古镜可照出宝物的形象,提升掉宝率

冥煌护符	入手:一般宝箱(洛阳-map093温青居处)
秘密商人无贩售	效用:能抵御10%来自人类系敌人的攻击

护心镜	入手:(序章)召德村VS千年蜘蛛精
秘密商人无贩售	效用:强壮加1,御法加1

鹰眼石	入手:(第二章)射日坡-陈兰,(第三章)下邳VS马超-偷取, 隐藏宝箱(镇江-map007将军府)
秘密商人无贩售	效用:大大提升拥有者命中率

2-05 物品生成相关资料

~生成的条件,生成前后能力的比较等

游戏中绝大部分的装备，都能透过帝苑的化神树来施加灵气，使得原本具备的强度更上一层。将新入手的装备灵气化，是个良好的习惯，除提高能力补正外还能扩增晶格数目，实是百利而无害。当然，如果想将高阶的装备灵气化，您也必须付出更多的灵气值。部分装备还能以融入赤灵石的方式打造出全新的超强装备，不过有鉴于赤灵石蕴藏量有限，在确认炼制之前，还是要请各位先三思而后行。

武器生成 - 剑

短剑	→	灵气短剑	生成条件	兵加持LV1	灵气值	6	赤灵石	-

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+3	力量+8

武器生成－剑

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
长剑	生成	灵气长剑	兵加持LV1	25	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+7	力量+14

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
太极剑	生成	灵气太极剑	兵加持LV1	28	-

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+12	力量+19

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
阔剑	生成	灵气阔剑	兵加持LV1	35	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+20	力量+27

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
阔剑	生成	冥蛇剑	兵加持LV1	70	1

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+20	力量+35,普攻附加中毒

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
翡玉双剑	生成	灵气翡玉双剑	兵加持LV2	66	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+28	力量+35

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
岐髑剑	生成	灵气岐髑剑	兵加持LV2	73	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+32	力量+42

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
白藏之剑	生成	灵气白藏之短剑	兵加持LV2	82	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+40	力量+52

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
白藏之剑	生成	不动剑	兵加持LV2	165	1

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+40	力量+60,负性状态抵抗+20%

武器生成－剑

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
文殊剑	生成	灵气文殊剑	兵加持LV3	144	-	力量+58	力量+67
文殊剑	生成	龙泉剑	兵加持LV3	288	1	力量+58	力量+73,持续回复体力
明光剑	生成	灵气明光剑	兵加持LV3	189	–	力量+70	力量+80
明光剑	生成	巨阙	兵加持LV3	379	1	力量+70	力量+88,强壮+1,御法+1
罗刹双剑	生成	灵气罗刹双剑	兵加持LV4	480	–	力量+82	力量+91
纯阳剑	生成	灵气纯阳剑	兵加持LV4	530	–	力量+88	力量+95
绿殇之剑	生成	灵气绿殇之剑	兵加持LV4	656	–	力量+93	力量+115
绿殇之剑	生成	倚天剑	兵加持LV4	1312	1	力量+93	力量+125 30%追加攻击判断一次

武器生成 – 剑

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
墨曜剑	生成	灵气墨曜剑	兵加持LV5	696	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+108	力量+118

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
邪剑·血魔	生成	灵气血魔剑	兵加持LV5	741	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+113	力量+125 攻击时吸取生命

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
邪剑·血魔	生成	天尊剑	兵加持LV5	1260	2

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+113	力量+132,速度+3

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
子母剑·鎏金	生成	灵气剑.鎏金	兵加持LV5	864	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+120	力量+136

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
字母剑·鎏金	生成	太虚	加持LV5	1512	2

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+120	力量+152,攻击时吸取生命

武器生成 – 铃带

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
缎丝铃带	生成	灵气缎丝铃带	兵加持LV1	8	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+2,仙骨+4	力量+3,仙骨+5

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
金丝带铃	生成	灵气金丝带铃	兵加持LV1	25	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+4,仙骨+6	力量+5,仙骨+13

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
金丝带铃	生成	白金帝绸	兵加持LV1	48	1

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+4,仙骨+6	力量+10,仙骨+24,真气+20

武器生成 – 铃带

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
银铃天蚕	生成	灵气银铃天蚕	兵加持LV1	31	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+5,仙骨+15	力量+5,仙骨+23

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
龙舞仙铃	生成	灵气龙舞仙铃	兵加持LV2	63	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+10,仙骨+20	力量+15,仙骨+25

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
龙舞仙铃	生成	萝带仙香	兵加持LV2	120	1

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+10,仙骨+20	力量+20,仙骨+37 持续回复真气

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
幽靡香铃锁	生成	灵气香铃锁	兵加持LV2	80	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+12,仙骨+28	力量+20,仙骨+31

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
织云晶灵锁	生成	灵气织云锁	兵加持LV3	138	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+17,仙骨+34	力量+19,仙骨+40

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
秘纹之锁	生成	灵气秘纹之锁	兵加持LV3	147	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+18,仙骨+38	力量+22,仙骨+44

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
金缎皇绸	生成	灵气金缎皇绸	兵加持LV3	158	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+21,仙骨+42	力量+24,仙骨+50

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
金缎皇绸	生成	捆仙锁铃	兵加持LV3	300	1

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+21,仙骨+42	力量+28,仙骨+56

武器生成－铃带

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
紫烟邪铃锁	生成	灵气邪铃锁	兵加持LV4	430	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+26、仙骨+52	力量+29、仙骨+60

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
紫烟邪铃锁	生成	灵蛇之丝	兵加持LV4	731	1

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+26、仙骨+52	力量+32、仙骨+66 普攻附加麻痹

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
龙牙麟带	生成	灵气龙牙麟带	兵加持LV5	708	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+30、仙骨+60	力量+35、仙骨+70

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
龙牙麟带	生成	魔丝·鬼牙	兵加持LV5	1203	2

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+30、仙骨+60	力量+42、仙骨+85 招式威力+10%

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
天仙云带	生成	灵气天仙云带	兵加持LV5	768	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+37、仙骨+76	力量+43、仙骨+88

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
天仙云带	生成	凤凰天舞	兵加持LV5	1425	2

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+37、仙骨+76	力量+46、仙骨+94 使用招式真气调降

武器生成－弓、弩

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
短弓	生成	灵气短弓	兵加持LV1	7	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+6	力量+12

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
长弓	生成	灵气长弓	兵加持LV1	22	–

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+10	力量+17

武器生成－弓、弩

生成前	生成后	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
长弓	梧木弓	兵加持LV1	40	1	力量+10	力量+22、命中＋１０
白桦弓	灵气白桦弓	兵加持LV1	27	－	力量+16	力量+24
赤铜弓	灵气赤铜弓	兵加持LV1	35	－	力量+20	力量+29
赤铜弓	铁胎弓	兵加持LV1	63	1	力量+20	力量+35
角弓	灵气角弓	兵加持LV2	66	－	力量+25	力量+34
白骨弓	灵气白骨弓	兵加持LV2	72	－	力量+30	力量+40
白骨弓	黑漆弓	兵加持LV2	129	1	力量+30	力量+60、普攻附加盲眼
远望弓	灵气远望弓	兵加持LV2	114	－	力量+38	力量+49

武器生成－弓、弩

生成前		生成后	生成条件		灵气值		赤灵石	
乌坛弓	生成	灵气乌坛弓	生成条件	兵加持LV2	灵气值	93	赤灵石	－
穿云弓	生成	灵气穿云弓	生成条件	兵加持LV3	灵气值	138	赤灵石	－
朱雀弓	生成	灵气朱雀弓	生成条件	兵加持LV3	灵气值	147	赤灵石	－
杨火弩	生成	灵气杨火弩	生成条件	兵加持LV3	灵气值	168	赤灵石	－
杨火弩	生成	劈张弩	生成条件	兵加持LV3	灵气值	302	≥‡¡È Ø	1
流星弩	生成	灵气流星弩	生成条件	兵加持LV3	灵气值	189	赤灵石	－
朱华之弩	生成	灵气朱华弩	生成条件	兵加持LV4	灵气值	458	赤灵石	－
繁若	生成	灵气繁若弓	生成条件	兵加持LV4	灵气值	468	赤灵石	－

武器	生成前物品能力值	生成后物品能力值
乌坛弓 → 灵气乌坛弓	力量+45	力量+58
穿云弓 → 灵气穿云弓	力量+49	力量+56
朱雀弓 → 灵气朱雀弓	力量+55	力量+65
杨火弩 → 灵气杨火弩	力量+62	力量+70
杨火弩 → 劈张弩	力量+62	力量+83
流星弩 → 灵气流星弩	力量+67	力量+77
朱华之弩 → 灵气朱华弩	力量+75	力量+90
繁若 → 灵气繁若弓	力量+88	力量+100

武器生成－弓、弩

震天弓 生成 **灵气震天弓**

生成条件	兵加持LV4	灵气值	504	赤灵石	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+95	力量+116

震天弓 生成 **追日**

生成条件	兵加持LV4	灵气值	907	赤灵石	1

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+95	力量+124、体力+200

神弓·续长 生成 **灵气续长弓**

生成条件	兵加持LV5	灵气值	612	赤灵石	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+102	力量+118

诛心弓 生成 **灵气诛心弓**

生成条件	兵加持LV5	灵气值	643	赤灵石	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+114	力量+126

巨弓雷泽 生成 **灵气雷泽弓**

生成条件	兵加持LV5	灵气值	864	赤灵石	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+122	力量+133

巨弓雷泽 生成 **神弩·摧亡**

生成条件	兵加持LV5	灵气值	1555	赤灵石	2

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+122	力量+145、普攻附加晕厥

武器生成－食物

五香鸡腿 生成 **灵气五香鸡腿**

生成条件	兵加持LV1	灵气值	12	赤灵石	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
仙骨+4	力量+8

三薰牛腿 生成 **灵气三薰牛腿**

生成条件	兵加持LV1	灵气值	36	赤灵石	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+1、仙骨+9	力量+2、仙骨+18

武器生成－食物

生成前	生成	生成后	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
三薰牛腿	生成	涎不止牛腿	兵加持LV1	50	1	力量+1、仙骨+9	力量+3、仙骨+30、体力+100
天香鸡肉棒	生成	灵气天香鸡	兵加持LV1	126	－	力量+2、仙骨+16	力量+3、仙骨+24
活猪鸡肉串	生成	灵气鸡肉串	兵加持LV2	84	－	力量+2、仙骨+20	力量+4、仙骨+36
百味猪蹄膀	生成	灵气百味猪蹄	兵加持LV2	117	－	力量+4、仙骨+32	力量+5、仙骨+46
百味猪蹄膀	生成	千饕猪腿肉	兵加持LV2	151	1	力量+4、仙骨+32	力量+6、仙骨+54、体力+50、真气+10
息肉	生成	灵气息肉	兵加持LV3	138	－	力量+5、仙骨+41	力量+6、仙骨+56
仙肴	生成	灵气仙肴	兵加持LV3	153	－	力量+6、仙骨+54	力量+8、仙骨+64
仙肴	生成	八味羊肉串	兵加持LV3	276	1	力量+6、仙骨+54	力量+9、仙骨+79、强壮+2、御法+2、速度+2

武器生成－食物

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
羊肉百八味	生成	灵气百八羊肉	兵加持LV3	190	－

生成前物品能力值：力量+7、仙骨+63

生成后物品能力值：力量+8、仙骨+72

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
味香千里	生成	灵气味香千里	兵加持LV4	470	－

生成前物品能力值：力量+9、仙骨+73

生成后物品能力值：力量+10、仙骨+88

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
天仙蟠桃	生成	灵气蟠桃	兵加持LV4	724	－

生成前物品能力值：力量+10、仙骨+83

生成后物品能力值：力量+12、仙骨+96

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
天仙蟠桃	生成	玄母仙桃	兵加持LV4	1303	1

生成前物品能力值：力量+10、仙骨+83

生成后物品能力值：力量+13、仙骨+104
持续回复真气

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
万众饥	生成	灵气万众饥	兵加持LV5	708	－

生成前物品能力值：力量+11、仙骨+95

生成后物品能力值：力量+14、仙骨+114

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
九龙天涎串	生成	灵气九龙串	兵加持LV5	804	－

生成前物品能力值：力量+13、仙骨+107

生成后物品能力值：力量+14、仙骨+116

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
九龙天涎串	生成	四海百肴烧	兵加持LV5	1447	2

生成前物品能力值：力量+13、仙骨+107

生成后物品能力值：力量+16、仙骨+128

武器生成－扇

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
团扇	生成	灵气团扇	兵加持LV1	5	－

生成前物品能力值：仙骨+2

生成后物品能力值：仙骨+7

武器生成－扇

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
绢宫扇	生成	灵气绢宫扇	兵加持LV1	11	－
鹅毛扇	生成	灵气鹅毛扇	兵加持LV1	20	－
羽扇	生成	灵气羽扇	兵加持LV1	31	－
羽扇	生成	九宫扇	兵加持LV1	70	1
冰息扇	生成	灵气冰息扇	兵加持LV2	60	－
大法扇	生成	灵气大法扇	兵加持LV2	69	－
大法扇	生成	雷母扇	兵加持LV2	124	1
葵织扇	生成	灵气葵织扇	兵加持LV2	85	－

生成前	生成前物品能力值	生成后	生成后物品能力值
绢宫扇	仙骨+5	灵气绢宫扇	力量+1、仙骨+9
鹅毛扇	力量+1、仙骨+8	灵气鹅毛扇	力量+2、仙骨+18
羽扇	力量+1、仙骨+16	灵气羽扇	力量+2、仙骨+24
羽扇	力量+1、仙骨+16	九宫扇	力量+3、仙骨+31、真气+20
冰息扇	力量+3、仙骨+25	灵气冰息扇	力量+4、仙骨+35
大法扇	力量+3、仙骨+31	灵气大法扇	力量+4、仙骨+40
大法扇	力量+3、仙骨+31	雷母扇	力量+7、仙骨+57、附加雷母支援
葵织扇	力量+4、仙骨+38	灵气葵织扇	力量+5、仙骨+47

武器生成－扇

生成前	生成	生成后	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
策妖扇	生成	灵气策妖扇	兵加持LV3	129	－	力量+5、仙骨+45	力量+6、仙骨+56
苍龙扇	生成	灵气苍龙扇	兵加持LV3	141	－	力量+6、仙骨+54	力量+8、仙骨+66
赤灵扇	生成	灵气赤灵扇	兵加持LV3	180	－	力量+7、仙骨+63	力量+8、仙骨+72
赤灵扇	生成	冻空虚扇	兵加持LV3	324	1	力量+7、仙骨+63	力量+9、仙骨+79、普攻附加麻痹
八卦扇	生成	灵气八卦扇	兵加持LV4	480	－	力量+9、仙骨+73	力量+10、仙骨+85
八卦扇	生成	诛鬼	兵加持LV4	864	1	力量+9、仙骨+73	力量+13、仙骨+111、普攻附加晕厥
古扇·释龙	生成	灵气释龙扇	兵加持LV4	720	－	力量+10、仙骨+80	力量+12、仙骨+96
仙羽·焱月	生成	灵气焱月扇	兵加持LV5	640	－	力量+10、仙骨+95	力量+13、仙骨+105

武器生成－扇

幽鑫仙扇	生成	灵气幽鑫扇	生成条件	兵加持LV5	灵气值	994	赤灵石	－
生成前物品能力值	力量+12、仙骨+103			生成后物品能力值	力量+14、仙骨+113			

幽鑫仙扇	生成	魔翼	生成条件	兵加持LV5	灵气值	1790	赤灵石	2
生成前物品能力值	力量+12、仙骨+103			生成后物品能力值	力量+15、仙骨+127、招式威力＋10％			

武器生成－琴

木琵琶	生成	灵气木琵琶	生成条件	兵加持LV1	灵气值	10	赤灵石	－
生成前物品能力值	力量+1、仙骨+7			生成后物品能力值	力量+2、仙骨+13			

琴梧桐	生成	灵气琴梧桐	生成条件	兵加持LV1	灵气值	26	赤灵石	－
生成前物品能力值	力量+2、仙骨+12			生成后物品能力值	力量+3、仙骨+20			

琴梧桐	生成	藏古琴	生成条件	兵加持LV1	灵气值	47	赤灵石	1
生成前物品能力值	力量+2、仙骨+12			生成后物品能力值	力量+5、仙骨+31、战斗中增加拾获物品几率			

银琴	生成	灵气银琴	生成条件	兵加持LV1	灵气值	36	赤灵石	－
生成前物品能力值	力量+2、仙骨+18			生成后物品能力值	力量+4、仙骨+26			

半月琵琶	生成	灵气半月琵琶	生成条件	兵加持LV2	灵气值	57	赤灵石	－
生成前物品能力值	力量+4、仙骨+24			生成后物品能力值	力量+6、仙骨+36			

音·弦月	生成	灵气弦月琴	生成条件	兵加持LV2	灵气值	79	赤灵石	－
生成前物品能力值	力量+5、仙骨+35			生成后物品能力值	力量+7、仙骨+44			

武器生成－琴

生成前	生成后	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
音.弦月	三焦琴	兵加持LV2	142	1	力量+5，仙骨+35	力量+9，仙骨+54，真气+20
名琴.映波	灵气映波琴	兵加持LV3	120	－	力量+6，仙骨+42	力量+9，仙骨+54
绕梁	灵气绕梁	兵加持LV3	144	－	力量+8，仙骨+52	力量+10，仙骨+62
绕梁	绿绮	兵加持LV3	259	1	力量+8，仙骨+52	力量+12，仙骨+74，持续恢复体力
古琴.仙乡	灵气仙乡琴	兵加持LV3	196	－	力量+10，仙骨+60	力量+11，仙骨+69
名琴.春雪	灵气春雪琴	兵加持LV4	426	－	力量+11，仙骨+66	力量+13，仙骨+80
琴炎阳	灵气琴炎阳	兵加持LV4	616	－	力量+12，仙骨+78	力量+15，仙骨+93
琴炎阳	琴灵动	兵加持LV4	1108	1	力量+12，仙骨+78	力量+17，仙骨+105，持续恢复真气

武器生成－琴

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
魔琴.岐髑	生成	灵气岐髑	兵加持LV5	606	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+15，仙骨+90	力量+17，仙骨+103

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
魔琴.岐髑	生成	神琴.魃音	兵加持LV5	1090	2

生成前物品能力值	生成后物品能力值
力量+15，仙骨+90	力量+18，仙骨+114

防具生成－头部护具

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
头巾	生成	灵气头巾	帽加持LV1	3	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
强壮+2，御法+1	强壮+2，御法+1

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
木簪	生成	灵气木簪	帽加持LV1	2	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
强壮+1，御法+2	强壮+1，御法+2

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
布帽	生成	灵气布帽	帽加持LV1	11	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
强壮+4，御法+2	强壮+4，御法+2

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
皮帽	生成	灵气皮帽	帽加持LV1	15	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
强壮+6，御法+3	强壮+6，御法+3

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
头冠	生成	灵气头冠	帽加持LV1	36	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
强壮+8，御法+4	强壮+8，御法+4

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
金头箍	生成	灵气金头箍	帽加持LV1	9	－

生成前物品能力值	生成后物品能力值
强壮+8	强壮+8

防具生成－头部护具

物品	生成	生成后物品	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
青铜盔	生成	灵气青铜盔	帽加持LV1	14	－	强壮+13	强壮+13
银发簪	生成	灵气银发簪	帽加持LV1	12	－	强壮+3，御法+9	强壮+3，御法+9
翡翠发饰	生成	灵气翡翠发饰	帽加持LV1	15	－	强壮+5，御法+14	强壮+5，御法+14
粗布羽巾	生成	灵气粗布羽巾	帽加持LV2	27	－	强壮+10，御法+5	强壮+10，御法+5
笑佛头巾	生成	灵气笑佛头巾	帽加持LV2	30	－	强壮+11，御法+6	强壮+11，御法+6
鬼哭面具	生成	灵气鬼哭面具	帽加持LV2	33	－	强壮+13，御法+7	强壮+13，御法+7
硬滕盔	生成	灵气硬滕盔	帽加持LV2	21	-	强壮+15，御法+2	强壮+15，御法+2
精钢盔	生成	灵气精钢盔	帽加持LV2	26	-	强壮+19,御法+3	强壮+19，御法+3

防具生成－头部护具

物品	生成	生成物品	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
珍珠发饰	生成	灵气珍珠发饰	帽加持LV2	48	－	强壮+8，御法+19	强壮+8，御法+19
白丝纶巾	生成	灵气白丝纶巾	帽加持LV3	43	－	强壮+15，御法+8	强壮+15，御法+8
神风头带	生成	灵气神风头带	帽加持LV3	48	－	强壮+16，御法+9	强壮+16，御法+9
明月头盔	生成	灵气明月头盔	帽加持LV3	54	－	强壮+18，御法+9	强壮+18，御法+9
金蚕箍	生成	灵气金蚕箍	帽加持LV3	58	－	强壮+18，御法+13	强壮+18，御法+13
玄武盔	生成	灵气玄武盔	帽加持LV3	46	－	强壮+22，御法+5	强壮+22，御法+5
白虎兜	生成	灵气白虎兜	帽加持LV3	54	－	强壮+26，御法+2	强壮+26，御法+2
星命神盔	生成	灵气星命神盔	帽加持LV3	50	－	强壮+10，御法+21	强壮+10，御法+21

防具生成－头部护具

生成前	生成后	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
天仙发簪	灵气天仙发簪	帽加持LV3	72	－	强壮+12，御法+26	强壮+12，御法+26
煞神面具	灵气煞神面具	帽加持LV4	98	－	强壮+20，御法+11	强壮+20，御法+11
灵木盔	灵气灵木盔	帽加持LV4	158	－	强壮+18，御法+20	强壮+18，御法+20
炎罗面具	灵气阎罗面具	帽加持LV4	180	－	强壮+22，御法+14	强壮+22，御法+14
贪狼神盔	灵气贪狼神盔	帽加持LV4	136	－	强壮+29，御法+3	强壮+29，御法+3
凤头珠钗	灵气凤头珠钗	帽加持LV4	156	－	强壮+14，御法+28	强壮+14，御法+28
天蚕丝帽	灵气天蚕丝帽	帽加持LV5	165	－	强壮+25，御法+16	强壮+25，御法+16
神威面具	灵气神威面具	帽加持LV5	190	－	强壮+20，御法+33	强壮+20，御法+33

防具生成－头部护具

生成前物品	生成	生成后物品	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
旋光头带	生成	灵气旋光头带	帽加持LV5	276	–	强壮+24，御法+26	强壮+24，御法+26
三叉紫金冠	生成	灵气紫金冠	帽加持LV5	122	–	强壮+35，御法+1	强壮+35，御法+1
红绫兜	生成	灵气红绫兜	帽加持LV5	147	–	强壮+16，御法+32	强壮+16，御法+32
百眼魔盔	生成	灵气百眼魔盔	帽加持LV5	174	–	强壮+19，御法+36	强壮+19，御法+36

防具生成－衣、铠甲

生成前物品	生成	生成后物品	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
粗布衣	生成	灵气粗布衣	胄加持LV1	3	–	强壮+2	强壮+5，御法+2
布衣	生成	灵气布衣	胄加持LV1	14	–	强壮+4，御法+2	强壮+9，御法+5
丝绸羽衣	生成	灵气丝绸羽衣	胄加持LV1	12	–	强壮+3，御法+6	强壮+7，御法+10
丝绸羽衣	生成	云霓披肩	胄加持LV1	22	1	强壮+3，御法+6	强壮+10，御法+20，真气+8

防具生成－衣、铠甲

原物品	生成	生成后物品	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
皮衣	生成	灵气皮衣	胄加持LV1	19	－	强壮+8，御法+3	强壮+12，御法+6
长皮斗篷	生成	灵气斗篷	胄加持LV1	21	－	强壮+9，御法+3	强壮+14，御法+7
藤甲	生成	灵气藤甲	胄加持LV1	32	－	强壮+12，御法+2	强壮+18，御法+3
藤甲	生成	玄铁重铠	胄加持LV1	41	1	强壮+12，御法+2	强壮+20，御法+5，昏厥后几率转醒
皮甲	生成	灵气皮甲	胄加持LV2	31	－	强壮+12，御法+6	强壮+16，御法+8
因陀甲	生成	灵气因陀甲	胄加持LV2	33	－	强壮+16，御法+3	强壮+21，御法+5
功夫装	生成	灵气功夫装	胄加持LV2	37	－	强壮+15，御法+8	强壮+19，御法+10
功夫装	生成	忍者装	胄加持LV2	66	1	强壮+15，御法+8	强壮+23，御法+12，速度+2

防具生成－衣、铠甲

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
曼陀殊华甲	生成	灵气殊华甲	胄加持LV4	196	－

生成前物品能力值：强壮+39，御法+1

生成后物品能力值：强壮+45，御法+2

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
王母仙衣	生成	灵气王母仙衣	胄加持LV4	192	－

生成前物品能力值：强壮+26，御法+35

生成后物品能力值：强壮+32，御法+42

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
王母仙衣	生成	百花罗衫	胄加持LV4	345	1

生成前物品能力值：强壮+26，御法+35

生成后物品能力值：强壮+39，御法+50，真气+20

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
蝶翼舞衣	生成	灵气蝶翼舞衣	胄加持LV4	216	－

生成前物品能力值：强壮+28，御法+32

生成后物品能力值：强壮+35，御法+45

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
百淬毒沁	生成	灵气百淬毒沁	胄加持LV4	240	－

生成前物品能力值：强壮+36，御法+17

生成后物品能力值：强壮+42，御法+17

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
百淬毒沁	生成	败亡邪甲	胄加持LV4	432	1

生成前物品能力值：强壮+36，御法+17

生成后物品能力值：强壮+46，御法+19
昏厥后机率转醒

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
疾风龙皮甲	生成	灵气龙皮甲	胄加持LV4	406	－

生成前物品能力值：强壮+40，御法+18

生成后物品能力值：强壮+45，御法+20，速度+2

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
混天绫	生成	灵气混天绫	胄加持LV5	234	－

生成前物品能力值：强壮+43，御法+22

生成后物品能力值：强壮+48，御法+24

防具生成－衣、铠甲

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
无敌战袍	生成	灵气无敌战袍	胄加持LV5	264	－	强壮+48，御法+12	强壮+60，御法+15
旋龙翔舞仙衣	生成	灵气旋龙仙衣	胄加持LV5	255	－	强壮+38，御法+40	强壮+48，御法+54
护心铠	生成	灵气护心铠	胄加持LV5	312	－	强壮+47，御法+25	强壮+54，御法+25
护心铠	生成	神甲.相柳	胄加持LV5	561	2	强壮+47，御法+25	强壮+60，御法+30，体力+150
至尊战甲	生成	灵气至尊战甲	胄加持LV5	529	－	强壮+55，御法+13	强壮+62，御法+15
至尊战甲	生成	天怒	胄加持LV5	680	2	强壮+55，御法+13	强壮+70，御法+20，力量+5
龙牙紫绶衣	生成	灵气紫绶衣	胄加持LV5	396	－	强壮+50，御法+30	强壮+56，御法+30
霓虹云裳	生成	灵气霓虹云裳	胄加持LV5	584	－	强壮+46，御法+50	强壮+50，御法+60

防具生成－衣、铠甲

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
霓虹云裳	生成	仙衣·织日	胄加持LV5	751	2

生成前物品能力值：强壮+46，御法+50

生成后物品能力值：强壮+56，御法+70，仙骨+5

防具生成－鞋、靴

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
草履	生成	灵气草履	靴加持LV1	2	－

生成前物品能力值：速度+4

生成后物品能力值：速度+4，体力+10

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
布靴	生成	灵气布靴	靴加持LV1	9	－

生成前物品能力值：速度+6

生成后物品能力值：速度+6，体力+30

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
精工鞋	生成	灵气精工鞋	靴加持LV1	10	－

生成前物品能力值：速度+10

生成后物品能力值：速度+10，真气+15

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
厚皮靴	生成	灵气厚皮靴	靴加持LV1	13	－

生成前物品能力值：速度+12

生成后物品能力值：速度+12，强壮+1

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
铁长统靴	生成	灵气铁长统靴	靴加持LV2	19	－

生成前物品能力值：速度+15

生成后物品能力值：速度+15，强壮+2

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
青铜靴	生成	灵气青铜靴	靴加持LV2	24	－

生成前物品能力值：速度+18

生成后物品能力值：速度+18，强壮+1，御法+1

生成前		生成后	生成条件	灵气值	赤灵石
无影脚	生成	灵气无影脚	靴加持LV2	30	－

生成前物品能力值：速度+23

生成后物品能力值：速度+23，力量+2

防具生成－鞋、靴

原物品	生成	生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
草上飞	灵气草上飞	靴加持LV3	38	–	速度+25	速度+25，仙骨+2
神风万里鞋	灵气神风万里	靴加持LV3	43	–	速度+27	速度+27，体力+20，真气+10
犀皮靴	灵气犀皮靴	靴加持LV3	48	–	速度+30	速度+30，强壮+2，御法+2
碧玉丝履	灵气碧玉丝履	靴加持LV3	54	–	速度+34	速度+34，仙骨+3
虎爪靴	灵气虎爪靴	靴加持LV4	102	–	速度+36	速度+36，力量+3
驾雾短靴	灵气驾雾短靴	靴加持LV4	126	–	速度+38	速度+38，御法+5
金缕战靴	灵气金缕战靴	靴加持LV4	148	–	速度+40	速度+40，强壮+3
腾云长靴	灵气腾云长靴	靴加持LV4	160	–	速度+42	速度+42，真气+30

防具生成－鞋、靴

	生成		生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
飞鸿长靴	生成	灵气飞鸿长靴	靴加持LV5	168	－	速度+43	速度+43，体力+150
踏雪无痕	生成	灵气踏雪无痕	靴加持LV5	182	－	速度+45	速度+45，真气+50
麒麟靴	生成	灵气麒麟靴	靴加持LV5	204	－	速度+48	速度+48，力量+2，仙骨+2 强壮+1，御法+1
风火轮	生成	灵气风火轮	靴加持LV5	234	－	速度+50	速度+50，体力+100， 真气+30，力量+1，仙骨+1

饰品生成

	生成		生成条件	灵气值	赤灵石	生成前物品能力值	生成后物品能力值
玄炎之戒	生成	灵气玄炎之戒	饰加持LV1	360	1	提升5点强壮	提升5点强壮
雷泽之戒	生成	灵气雷泽之戒	饰加持LV1	360	1	提升5点御法	提升5点御法
古镜.寻荒	生成	灵气寻荒古镜	饰加持LV1	560	1	此古镜可照出宝物的形象，提升掉宝率	此古镜可照出宝物的形象，提升掉宝率
冥煌护符	生成	灵气冥煌护符	饰加持LV1	600	1	能抵御10%来自人类系敌人的攻击	能抵御10%来自人类系敌人的攻击

饰品生成

原物品		生成物品	生成条件		灵气值		赤灵石	
伏羲之戒	生成	灵气伏羲之戒	生成条件	饰加持LV2	灵气值	240	赤灵石	1

生成前物品能力值：提升5点力量

生成后物品能力值：提升5点力量

原物品		生成物品	生成条件		灵气值		赤灵石	
女娲之戒	生成	灵气女娲之戒	生成条件	饰加持LV2	灵气值	240	赤灵石	1

生成前物品能力值：佩戴者增加5点的仙骨

生成后物品能力值：佩戴者增加5点的仙骨

原物品		生成物品	生成条件		灵气值		赤灵石	
韦护之戒	生成	灵气韦护之戒	生成条件	饰加持LV2	灵气值	240	赤灵石	1

生成前物品能力值：提升5点速度

生成后物品能力值：提升5点速度

原物品		生成物品	生成条件		灵气值		赤灵石	
鹰眼石	生成	灵气鹰眼石	生成条件	饰加持LV2	灵气值	400	赤灵石	1

生成前物品能力值：大大提升拥有者的命中率

生成后物品能力值：大大提升拥有者的命中率

原物品		生成物品	生成条件		灵气值		赤灵石	
赤兔马	生成	灵气赤兔马	生成条件	饰加持LV3	灵气值	600	赤灵石	1

生成前物品能力值：加速30%招式攻击使用的回气时间

生成后物品能力值：加速30%招式攻击使用的回气时间

原物品		生成物品	生成条件		灵气值		赤灵石	
岚凰腕轮	生成	灵气岚凰腕轮	生成条件	饰加持LV3	灵气值	800	赤灵石	1

生成前物品能力值：节省20%真气的耗用量

生成后物品能力值：节省20%真气的耗用量

原物品		生成物品	生成条件		灵气值		赤灵石	
续命灯	生成	灵气续命灯	生成条件	饰加持LV3	灵气值	860	赤灵石	1

生成前物品能力值：一口气提升400点的体力

生成后物品能力值：一口气提升400的体力

原物品		生成物品	生成条件		灵气值		赤灵石	
七星灯	生成	灵气七星灯	生成条件	饰加持LV3	灵气值	860	赤灵石	1

生成前物品能力值：可增加60点的真气

生成后物品能力值：可增加60点的真气

饰品生成

三魂宝镜	生成	灵气三魂宝镜	声成条件	饰加持LV3	灵气值	1600	赤灵石	2

生成前物品能力值：提升五大属性2点

生成后物品能力值：提升五大属性2点

五色彩石	生成	灵气五色彩石	声成条件	饰加持LV4	灵气值	700	赤灵石	1

生成前物品能力值：提升五大属性5点

生成后物品能力值：提升五大属性5点

伤追项链	生成	灵气伤追项链	声成条件	饰加持LV4	灵气值	1200	赤灵石	1

生成前物品能力值：能提升招式攻击20%威力

生成后物品能力值：能提升招式攻击20%威力

王者之纹	生成	灵气王者之纹	声成条件	饰加持LV4	灵气值	3000	赤灵石	2

生成前物品能力值：无特别作用,灵气化后有极高的镶嵌洞数

生成后物品能力值：无特别作用,灵气化后有极高的镶嵌洞数

九藜壶	生成	灵气九藜壶	声成条件	饰加持LV5	灵气值	2000	赤灵石	1

生成前物品能力值：提升五大属性10点

生成后物品能力值：提升五大属性10点

麒麟脂	生成	灵气麒麟脂	声成条件	饰加持LV5	灵气值	3000	赤灵石	1

生成前物品能力值：20%能吸收敌人攻击力

生成后物品能力值：20%能吸收敌人攻击力

封魄石	生成	灵气封魄石	声成条件	饰加持LV5	灵气值	5000	赤灵石	3

生成前物品能力值：需经过灵气化之后,方能显现其功能

生成后物品能力值：需经过灵气化之后,方能显现其功能



章节三 对战敌人资料

敌人相关资料

3-1 序章敌人资料 第091～092页

3-2 第一章敌人资料 第093～097页

3-3 第二章敌人资料 第098～103页

3-4 第三章敌人资料 第103～109页

3-5 第四章敌人资料 第109～113页

3-6 第五章敌人资料 第113～119页

3-7 UJ热血学园敌人资料 第120～123页

3-8 隐藏敌人资料 第123～124页

本章所记载的是游戏中各时期出没的敌人资料，对于喜好“夺宝”的玩家可要仔细留意了，在正式进入本章之前，先针对一些表格上的特殊术语做一些讲解：

头目记号：头目级的敌人，对所有负性状态攻击都有免疫的能力，不过，化印兽的被动技能则不在这限制内。

出　　没：许多敌人外表长得相似，却在能力值、携带物品上有极大的差别，最好的方法就是先确认出没的时间，再确认出没地点就不会有误差了。

体　　力：泛指该敌人的生命值，代表他于战斗中能承受多少点数的伤害值。

力　　量：对物理伤害有着最直接的影响，力量越大越能对敌方造成皮肉创伤。

仙　　骨：仙骨的优劣程度将直接反映在施展术法上，仙骨越高，法术也越强。

强　　壮：在受到物理的招数攻击时，这数值就决定了敌人伤害程度的高低。

御　　法：象征敌人在术法抵抗上的修为。这与“强壮”值是个对比，护劲值能有效抵御破里性的阴柔招式。

速　　度：象征该敌人在速度方面的快慢。对于出手的速度有着莫大影响。

精　　元：打败该名敌人所能提升的精元。

经 验 值：打败该名敌人所能领悟的经验值。

金　　钱：打败该名敌人所能拾获的金钱。

携带物品：分为战斗结束后机率判定获得以及在战斗中以“偷窥”技能获取两种。

3-01 序章敌人资料

~起自沙漠废坑至召德村屠村事件结束

本章节中除应该打输的千魂蛛以外，并没有能称得上强敌的敌手，全都是些两三招就

些查阅资料的重点，敌人携带物品所指的就是它们会在战斗后留下的战利品，机率有高有低，而想撂倒这些邪魔歪道的话，必须以各种攻击来让它们的体力值降至零点才行喔，战胜后除战利品外当然也能获得经验值、精元点与金钱，越是强大的敌人就会掉得越多。

沙炎蛇

头目

出没 废坑大门看守

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
500	50	42	30	23	25

精元 10　经验 10　金钱 28

敌人携带物品	
沙炎蛇魄	30%
小金粒	70%
小铜屑	80%
小铜屑	80%



赵亨

头目

出没 为沈嫣吃醋战斗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
624	56	28	26	14	20

精元 18　经验 10　金钱 15

敌人携带物品	
铁甲之魄	40%
布衣	30%
制伤丸	60%
金弹子	50%



鼠妖

出没 沙暴废坑敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
87	47	36	26	5	50

精元 2　经验 1　金钱 8

敌人携带物品	
鼠妖之魄	3%
布衣	1%
鼠肉	10%
小铜屑	20%
小银块	10%



沙炎蛇

出没 沙暴废坑敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
100	44	35	22	16	25

精元 2　经验 2　金钱 8

敌人携带物品	
沙炎蛇魄	3%
长剑	1%
金创药	8%
行气散	5%
小银块	12%



吐沙怪

出没 沙暴废坑敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
70	59	25	10	30	15

精元 2　经验 2　金钱 8

敌人携带物品	
吐沙怪之魄	3%
绢宫扇	2%
金创药	8%
小金粒	8%
小铜屑	25%



蜘蛛

出没 序章大地图敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
84	43	11	20	13	20

精元 2　经验 1　金钱 8

敌人携带物品	
蜘蛛之魄	3%
金创药	8%
小银块	7%
小铜屑	18%



山魁鬼

头目

出没 沙暴废坑Boss

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
800	76	56	33	24	25

精元 20　经验 50　金钱 68

敌人携带物品

山魁鬼之魄	40%
制伤丸	70%
金弹子	100%



黄巾匪众

头目

出没 召德村屠村事件

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
200	57	28	28	20	24

精元 3　经验 9　金钱 15

敌人携带物品

黄巾之魄	30%
金弹子	100%



黄巾匪众

头目

出没 召德村屠村事件

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
166	55	25	26	16	20

精元 3　经验 6　金钱 15

敌人携带物品

苍天之魄	30%



千魂蛛

头目

出没 召德村屠村事件

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8742	96	108	26	18	20

精元 100　经验 200　金钱 1000

敌人携带物品

激攻之魄	100%
护心镜	100%



天若宫军队

出没 百人战（马超VS姬风）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
876	58	49	2	2	22

精元 0　经验 0　金钱 0

敌人携带物品

无携带物品



姬风

头目

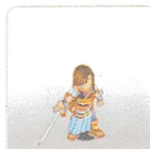
出没 百人战（马超VS姬风）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
5096	72	54	22	54	27

精元 0　经验 0　金钱 0

敌人携带物品

无携带物品



英招

头目

出没 梦中悬围

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9999	58	42	36	18	21

精元 0　经验 10　金钱 300

敌人携带物品

无携带物品



鼠精

头目

出没 召德村外大地图

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
850	65	46	24	18	23

精元 20　经验 20　金钱 100

敌人携带物品

鼠宝之魄	100%
鼠仙之魄	30%



3-02 第一章敌人资料

~起自长安至崆岘山结束

难度同样偏低的本章，除去应该打输的韩靖之外，相信并没有能对各位构成威胁的强敌才是。假如读者们想要打败韩靖，请参考流程攻略中的详尽叙述。请别小看初期的山贼，他可是游戏中唯一会掉落赤灵石的稀有生物呢！再来介绍些关于数值情报的小常识，所谓头目级的敌人，最大的特点是能无视我方任何异常状态的加害，所以喂毒、加料的攻击完全无法派上用场，请直接使用攻击力最强的绝技定胜负才是上策。

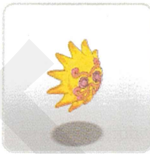
九阳精

出没 大地图敌物（序章至长安前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
540	83	48	24	16	20

精元 10　经验 15　金钱 12

敌人携带物品	
九阳之魄	65%



山猪

出没 大地图敌物（序章至长安前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
223	67	36	21	10	28

精元 3　经验 4　金钱 12

敌人携带物品	
山猪之魄	3%
金创药	8%
制伤丸	5%
小铜屑	12%



蛇

出没 大地图敌物（序章至长安前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
249	63	30	18	16	35

精元 3　经验 3　金钱 12

敌人携带物品	
山蛇之魄	3%
行气散	7%
散毒丹	10%



山贼

出没 大地图敌物（序章至长安前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
238	69	47	22	26	40

精元 3　经验 5　金钱 12

敌人携带物品	
山贼之魄	3%
小金粒	5%
小铜屑	20%
赤灵砂	8%



荷叶童子 头目

出没 荒郊蜜儿事件VS荷叶童子

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1200	72	50	20	18	30

精元 30　经验 56　金钱 60

敌人携带物品	
春风之魄	30%
行气散	100%
赤灵砂	100%
赤灵石	20%



暗行七众

出没 长安城－对暗行七众（第一次）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
384	74	42	22	15	32

精元 3　经验 6　金钱 12

敌人携带物品	
行气散	20%
赤灵砂	10%
金创药	15%



暗行七众 头目

出没 长安城－对暗行七众（第一次）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
384	74	42	22	15	30

精元 10 经验 10 金钱 90

敌人携带物品	
风走之魄	30%



暗行七众

出没 长安城－对暗行七众（第二次）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
480	74	42	16	10	26

精元 1 经验 5 金钱 2

敌人携带物品	
行气散	20%
金创药	8%



暗行七众 头目

出没 长安城－对暗行七众（第二次）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
480	74	42	16	10	34

精元 16 经验 20 金钱 130

敌人携带物品	
暗行之魄	30%



暗行七众

出没 长安城－暗行七众追捕楚歌

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
318	77	45	22	15	36

精元 3 经验 7 金钱 90

敌人携带物品	
行气散	20%
赤灵砂	10%
金创药	15%



大盗江洋 头目

出没 长安城分支事件

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1328	95	32	20	17	33

精元 5 经验 20 金钱 30

敌人携带物品	
山贼之魄	30%
小金粒	25%
小铜屑	40%
赤灵砂	50%



暗行喽啰

出没 大地图敌物（出长安至潼关水路前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
468	79	39	17	12	33

精元 3 经验 8 金钱 12

敌人携带物品	
暗行之魄	2%
金创药	8%
小铜屑	20%



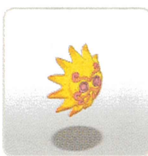
九阳精

出没 大地图敌物（出长安至潼关水路前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1053	89	57	24	16	30

精元 3 经验 10 金钱 12

敌人携带物品	
九阳之魄	65%
散毒丹	20%



小鬼

出没 大地图敌物（出长安至潼关水路前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
426	79	36	14	17	36

精元 3 经验 9 金钱 12

敌人携带物品	
小鬼之魄	2%
蜀之药王	8%
小银块	15%



蜘蛛

出没 大地图敌物（出长安至潼关水路前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
400	76	45	16	14	40

精元 3　经验 10　金钱 12

敌人携带物品	
蜘蛛之魄	2%
行气散	8%



水藤精

出没 潼关水路敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
564	65	60	16	14	32

精元 3　经验 12　金钱 14

敌人携带物品	
水藤之魄	2%
丝绸羽衣	3%
止血散	8%
散毒丹	20%



河童

出没 潼关水路敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
542	55	60	18	20	39

精元 3　经验 13　金钱 14

敌人携带物品	
河童之魄	2%
太极剑	2%
朱心	8%
赤灵砂	10%



蟹

出没 潼关水路敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
488	61	62	22	16	34

精元 3　经验 11　金钱 14

敌人携带物品	
蟹之魄	2%
蜀之药王	8%
毫毛针	15%
小金粒	15%



桔罗

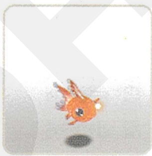
头目

潼关水路VS桔罗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2430	69	80	19	21	35

精元 40　经验 200　金钱 100

敌人携带物品	
桔罗之魄	40%
雷泽之戒	40%
赤灵石	20%



千食鬼

头目

出没 潼关水路VS千食鬼

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2902	70	97	22	26	35

精元 150　经验 320　金钱 250

敌人携带物品	
千食鬼之魄	50%
长虹贯日剑谱	100%
金弹子	80%



曹军士兵

出没 洛阳VS夏侯惇

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
702	70	50	21	16	32

精元 100　经验 5　金钱 2

敌人携带物品	
曹兵之魄	2%
仙丹·激力	40%



夏侯惇

头目

出没 洛阳VS夏侯惇

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2160	91	70	25	20	39

精元 3　经验 350　金钱 160

敌人携带物品	
力之魄	2%



夏侯翎 头目

出没 洛阳VS夏侯翎

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1248	105	68	19	14	46

精元 80　经验 160　金钱 200

敌人携带物品	
开眼之魄	40%
精工鞋	30%
生肌接续膏	70%



小鬼

出没 大地图敌物（出洛阳至崆岘山前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
731	77	55	20	24	36

精元 3　经验 19　金钱 16

敌人携带物品	
暗伤之魄	2%
木簪	3%
金创药	8%
小铜屑	20%



蜘蛛

出没 大地图敌物（出洛阳至崆岘山前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
683	74	62	22	20	50

精元 3　经验 20　金钱 16

敌人携带物品	
蜘蛛之魄	2%
散毒丹	30%
夺魂标	10%
赤灵砂	10%



山贼

出没 大地图敌物（出洛阳至崆岘山前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
785	76	55	20	26	43

精元 3　经验 21　金钱 16

敌人携带物品	
山贼之魄	2%
行气散	8%
五毒邪针	8%



黄巾贼

出没 崆岘山敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
716	87	56	23	15	42

精元 3　经验 19　金钱 16

敌人携带物品	
法之魄	2%
青铜盔	3%
蜀之药王	8%
蛇涎	20%
赤灵砂	5%



黄巾贼

出没 崆岘山敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
700	83	63	16	23	53

精元 3　经验 21　金钱 16

敌人携带物品	
黄巾之魄	2%
冥煌护符	2%
制伤丸	8%
行尸散	8%
小铜屑	20%



老虎

出没 崆岘山敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
756	92	44	30	17	56

精元 3　经验 22　金钱 16

敌人携带物品	
虎之魄	2%
朱心	8%
小银块	15%
韦护之戒	2%



张为 头目

出没 崆岘山入口

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1917	113	66	16	17	40

精元 30　经验 300　金钱 150

敌人携带物品	
药魄·小爱	70%
仙丹·鹤返	80%
赤灵石	30%



张点

头目

出没	峌岘山入口				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2268	107	62	20	23	50

精元 30　经验 300　金钱 150

敌人携带物品	
药魄·小爱	40%
绿灵石	100%



黄巾阵术师

出没	峌岘山入口				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
472	96	45	17	15	42

精元 1　经验 10　金钱 2

敌人携带物品	
回生之魄	30%



黄巾喽啰

出没	峌岘山入口				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1134	96	45	17	15	42

精元 1　经验 10　金钱 2

敌人携带物品	
无携带物品	



黄巾天术师

出没	峌岘山入口				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
540	96	45	17	15	42

精元 1　经验 10　金钱 2

敌人携带物品	
气之魄	2%



崇恚

头目

出没	峌岘山 VS 牛精（恚）				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
5400	133	102	24	20	53

精元 60　经验 500　金钱 220

敌人携带物品	
恚之魄	60%
仙丹·神通	100%
华陀秘药	80%



韩靖

头目

出没	峌岘山山顶与韩靖重逢				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
15258	180	132	28	26	68

精元 200　经验 1000　金钱 1000

敌人携带物品	
节气之魄	100%
大罗仙丹	100%



3-03 第二章敌人资料

~起自小沛至寿春结束

战斗难度开始稍有提升，请拟定周详战略来对付敌人。本章中并无必败的战斗，请努力提高队伍的等级，来迎接游戏中期开始将接连而来的苦战。**猫妖玄刁**会在本章前半加入蜜儿的快乐阵容中，您可以使用他的**偷窃技能**来抢压敌人们随身携带的物品，其中自是不乏强力装备或丹药，在资料中的敌人携带物品内会特别标明可以偷窃的物品唷。

女山贼

出没：大地图敌物（出崆岘山至小沛前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
844	113	84	28	22	70

精元 5　经验 43　金钱 20

敌人携带物品	
女山贼之魄	2%
止血散	8%
小银块	20%



山贼

出没：大地图敌物（出崆岘山至小沛前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1026	123	65	33	15	58

精元 5　经验 42　金钱 20

敌人携带物品	
山贼之魄	2%
行气散	8%
赤灵石	2%



卖艺郎中

出没：大地图敌物（出崆岘山至小沛前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
969	117	79	30	18	63

精元 5　经验 46　金钱 20

敌人携带物品	
武之魄	2%
力返丸	8%
小铜屑	25%



刘大（头目）

出没：小沛VS爱心笔三人组

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4695	105	90	26	18	60

精元 30　经验 200　金钱 600

敌人携带物品	
财运之魄	40%
秘卷・天籁	70%
万年灵芝	70%



关二（头目）

出没：小沛VS爱心笔三人组

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
5814	130	68	33	15	70

精元 30　经验 200　金钱 600

敌人携带物品	
吸血之魄	40%
伏羲之戒	40%
华陀秘药	100%



张三（头目）

出没：小沛VS爱心笔三人组

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
6150	140	79	30	18	63

精元 30　经验 200　金钱 600

敌人携带物品	
反弹之魄	40%



袁军枪兵

出没 射日坡敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1141	135	65	24	16	62

精元 5　经验 47　金钱 22

敌人携带物品	
气升之魄	2%
硬膝盔	2%
蜀之药王	8%
封穴针	10%
小银块	20%
金创药	偷取



袁军弓兵

出没 射日坡敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1012	141	70	20	15	72

精元 5　经验 45　金钱 22

敌人携带物品	
速之魄	2%
止血散	8%
行尸散	10%
小金粒	8%



袁军百人长

出没 射日坡敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1115	140	68	28	22	66

精元 5　经验 49　金钱 22

敌人携带物品	
仙骨之魄	2%
小铜屑	20%



陈兰

头目

出没 射日坡 VS 陈兰

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
5768	140	86	35	28	66

精元 60　经验 300　金钱 180

敌人携带物品	
铜皮之魄	40%
秘咒风卷楼残	100%
玄绫丹	100%
雪灵芝	偷取



雷薄

头目

出没 射日坡VS陈兰

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
6200	150	92	32	26	70

精元 60　经验 300　金钱 180

敌人携带物品	
连攻之魄	40%
蜀之药王	20%
仙丹·激力	偷取



袁术枪兵

出没 射日坡VS陈兰

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2750	126	68	28	22	60

精元 2　经验 20　金钱 8

敌人携带物品	
暗杀之魄	2%



袁术枪兵

头目

出没 射日坡（百姓遭挟持）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3850	158	98	32	26	75

精元 30　经验 50　金钱 190

敌人携带物品	
袁兵之魄	2%
玄绫丹	8%



陈兰

头目

出没 射日坡

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
6900	154	86	35	28	66

精元 60　经验 320　金钱 250

敌人携带物品	
大力之魄	40%
鹰眼石	40%
生肌接续膏	80%
小铜屑	20%
仙丹·霸方	偷取



雷薄

头目

出没：射日坡

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
7500	168	92	32	26	70

精元 60　经验 320　金钱 250

敌人携带物品

清静之魄	40%
朱心	100%
赤灵砂	8%



袁术枪兵

出没：射日坡

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3750	125	77	32	26	72

精元 0　经验 20　金钱 2

敌人携带物品

无携带物品



传令兵

出没：射日坡

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1500	125	77	32	26	72

精元 0　经验 20　金钱 2

敌人携带物品

无携带物品



女山贼

出没：大地图敌物（射日坡后至许都前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1425	142	88	28	22	85

精元 5　经验 48　金钱 24

敌人携带物品

女山贼之魄	2%
制伤丸	8%
赤灵砂	偷取



山贼

出没：大地图敌物（射日坡后至许都前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1695	154	72	33	15	69

精元 5　经验 50　金钱 24

敌人携带物品

山贼之魄	2%
五毒邪针	10%



卖艺郎中

出没：大地图敌物（射日坡后至许都前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1700	148	83	30	18	77

精元 5　经验 51　金钱 24

敌人携带物品

武之魄	2%



夏侯惇

头目

出没：许都VS夏侯惇

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
10400	195	136	36	28	72

精元 150　经验 1500　金钱 300

敌人携带物品

神打之魄	50%
华陀秘药	100%
转生金丹	70%
赤灵石	20%
走脉霜晶	偷取



曹军士兵

出没：许都VS夏侯惇

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2080	138	82	36	28	90

精元 0　经验 10　金钱 2

敌人携带物品

风行之魄	2%



皇宫禁卫

出没 古皇宫藏道敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1024	130	94	26	18	84

精元 5 经验 52 金钱 24

敌人携带物品	
强身之魄	2%
铁长筒靴	3%
玄绫丹	10%
赤灵砂	8%



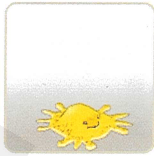
吐沙怪

出没 古皇宫藏道敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1116	120	104	30	26	80

精元 5 经验 51 金钱 24

敌人携带物品	
速攻之魄	2%
小银块	20%



皇宫禁卫军

头目

出没 古皇宫藏道VS二禁卫军

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4160	130	100	26	18	92

精元 10 经验 200 金钱 24

敌人携带物品	
禁卫军之魄	2%



大乔

头目

出没 镇江VS大乔

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
26000	130	150	22	36	90

精元 160 经验 1800 金钱 400

敌人携带物品	
药魄·慈爱	70%
仙丹·疾风	70%
雪灵芝	50%
赤灵石	20%
修罗闪	偷取



蜘蛛

出没 大地图敌物（许都后至寿春前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1564	145	100	33	21	106

精元 5 经验 69 金钱 26

敌人携带物品	
异消之魄	2%
远望弓	2%
止血散	8%
小银块	20%
金创药	偷取



小鬼

出没 大地图敌物（许都后至寿春前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1644	142	97	28	17	83

精元 5 经验 73 金钱 26

敌人携带物品	
气护之魄	2%
小铜屑	25%
行气散	偷取



差役

出没 大地图敌物（许都后至寿春前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1740	140	88	36	24	92

精元 5 经验 72 金钱 26

敌人携带物品	
兵之魄	2%
大行气散	8%
赤灵砂	8%
行气散	偷取



袁绍军团

出没 寿春敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2336	175	97	27	16	95

精元 5 经验 85 金钱 28

敌人携带物品	
硬甲之魄	2%
甘露丹	8%
行气散	偷取



桥蕤 （头目）

出没：寿春VS桥蕤

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
19200	190	97	1	1	95

精元 100　经验 600　金钱 400

敌人携带物品	
天运之魄	2%
穿云之书	100%
甘露丹	8%



射箭将军

出没：寿春VS桥蕤

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4320	165	86	1	1	90

精元 2　经验 10　金钱 5

敌人携带物品	
胄之魄	2%



陈兰 （头目）

出没：寿春VS陈兰、雷薄

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9160	182	120	32	20	108

精元 80　经验 500　金钱 280

敌人携带物品	
大力之魄	40%
万年灵芝	100%
卸甲针	偷取



雷薄 （头目）

出没：寿春VS陈兰、雷薄

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
11040	197	136	38	26	94

精元 80　经验 500　金钱 280

敌人携带物品	
铁壁之魄	40%
大罗仙丹	30%
雪灵芝	偷取



袁绍军团

出没：寿春VS陈兰、雷薄

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4100	165	100	35	22	90

精元 2　经验 10　金钱 2

敌人携带物品：无携带物品



张动 （头目）

出没：寿春VS张动

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
6400	215	117	32	20	108

精元 120　经验 900　金钱 400

敌人携带物品	
闪光之魄	40%
甘露丹	100%
转生金丹	100%
玉乳仙琼	偷取



袁绍军团

出没：寿春VS张动

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
480	170	100	38	26	94

精元 2　经验 10　金钱 5

敌人携带物品：无携带物品



陈纪 （头目）

出没：寿春VS陈纪

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
10000	215	104	35	24	110

精元 90　经验 1500　金钱 400

敌人携带物品	
速行之魄	40%
万年灵芝	100%



袁绍军团

出没：寿春VS陈纪

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3000	170	108	38	26	90

精元 2　经验 10　金钱 5

敌人携带物品：无携带物品



袁术

头目

出没：寿春VS袁术

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
6640	680	289	45	39	80

精元 200　经验 2400　金钱 700

敌人携带物品	
纳伤之魄	40%
仙丹・褪骨	80%
玉乳仙琼	50%
仙丹・疾风	偷取



袁绍军团

出没：寿春VS袁术

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2800	160	100	38	26	95

精元 2　经验 10　金钱 3

敌人携带物品：无携带物品



张祭

头目

出没：寿春VS张祭

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
28800	233	385	50	65	100

精元 400　经验 4000　金钱 900

敌人携带物品	
黄雷之魄	40%
仙丹・神通	60%
雪灵芝	100%
蓝灵石	100%
大罗仙丹	偷取



3-04 第三章敌人资料

~起自徐州事件至下邳结束

萧关的五旗首与张祭，还有下邳的马超都是本章中最难缠的魔王级强敌，请谨慎应战。接着又是小情报专区，敌人的力量决定刀剑攻击的伤害，仙骨决定法术攻击的伤害，但是许多魔王的攻击都是物理术法混成型的特殊技，仙骨低强壮高的人员也容易受到重伤。

贪官

出没：大地图敌物（寿春后至萧关前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3240	192	184	28	36	106

精元 8　经验 126　金钱 32

敌人携带物品	
转化之魄	2%
制伤丸	8%
小银块	20%
七星灯	2%



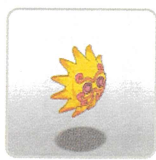
九阳精

出没：大地图敌物（寿春后至萧关前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3640	216	145	36	20	110

精元 8　经验 118　金钱 32

敌人携带物品	
气力之魄	2%
行气散	8%
赤灵砂	8%



鼠妖

出没 大地图敌物（寿春后至萧关前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2968	198	126	38	25	236

精元 8　经验 109　金钱 32

敌人携带物品	
抗力之魄	2%
散毒丹	15%
小铜屑	25%



纪浩

头目

出没 徐州VS纪浩

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
32000	344	224	45	28	115

精元 20　经验 2200　金钱 300

敌人携带物品	
盾之魄	40%
百年参	90%



吕布军

出没 徐州 VS 纪浩

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8640	176	140	32	24	110

精元 6　经验 100　金钱 5

敌人携带物品	
强身之魄	2%



韩靖

头目

出没 徐州 VS 韩靖

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
18752	406	273	54	36	134

精元 380　经验 8000　金钱 2000

敌人携带物品	
邪魄·吸星	100%
大罗仙丹	100%
转生金丹	100%
邪曲魔风音	100%



白鹤精

出没 天若宫敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4480	195	210	36	48	120

精元 8　经验 127　金钱 35

敌人携带物品	
鹤精之魄	2%
生肌接续膏	5%
五毒邪针	10%
小铜屑	25%
行气散	偷取



花精

出没 天若宫敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4800	120	216	16	60	114

精元 8　经验 120　金钱 35

敌人携带物品	
花精之魄	2%
神风万里鞋	2%
甘露丹	10%
玄无金针	8%
金弹子	2%
散毒丹	偷取



天若宫男弟子

出没 天若宫敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4448	265	193	48	24	118

精元 8　经验 130　金钱 35

敌人携带物品	
云仙之魄	2%
行气散	8%
行尸散	15%
赤灵砂	8%
金创药	偷取



天若宫女弟子

出没 天若宫敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4208	173	214	32	44	130

精元 8　经验 130　金钱 35

敌人携带物品	
云护之魄	2%
星命神盔	2%
玄绫丹	8%
小银块	20%



司马懿 头目

出没 天若宫VS司马懿

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
20800	268	540	42	87	142

精元 500 经验 4500 金钱 1300

敌人携带物品	
九藜之魄	100%
大罗仙丹	100%
仙丹・激力	100%
赤灵石	30%
神纹之锁	偷取



天若宫男弟子

出没 天若宫VS司马懿

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3568	235	193	48	24	118

精元 5 经验 20 金钱 10

敌人携带物品	
生肌接续膏	20%



天若宫女弟子

出没 天若宫VS司马懿

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3120	153	194	32	44	130

精元 5 经验 20 金钱 10

敌人携带物品	
大行气散	20%



小竹妖

出没 浮月林敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4640	176	215	26	33	116

精元 8 经验 139 金钱 40

敌人携带物品	
镜之魄	2%
行气散	8%
封穴针	15%
小银块	20%
散毒丹	偷取



土地神

出没 浮月林敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4800	190	220	40	40	130

精元 8 经验 140 金钱 40

敌人携带物品	
土地神之魄	2%
苍龙扇	2%
蜀之药王	8%
五毒邪针	10%
赤灵砂	8%
醒神丹	偷取



银月女

出没 浮月林敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3520	130	202	26	25	124

精元 8 经验 144 金钱 40

敌人携带物品	
回气之魄	2%
甘露丹	8%
小金粒	10%
甲肤膏	偷取



牛头 头目

出没 浮月林VS牛头、马面

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
25400	320	316	50	50	120

精元 220 经验 3000 金钱 360

敌人携带物品	
武运之魄	40%
甘露丹	80%
玉乳仙琼	80%
鬼书・穿心	50%
仙丹・褪骨	偷取



马面 头目

出没 浮月林VS牛头、马面

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
30000	300	285	50	50	168

精元 220 经验 3000 金钱 360

敌人携带物品	
鹰眼之魄	40%
战神曲谱	70%



雪童

出没 萧关敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4992	184	253	38	27	148

精元 8　经验 166　金钱 42

敌人携带物品	
强体之魄	2%
活体露	8%
玄无金针	10%
小银块	20%



五色幻旗

出没 萧关敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4640	170	255	20	20	120

精元 8　经验 158　金钱 42

敌人携带物品	
幻旗之魄	2%
神行斗篷	2%
行气散	8%
五毒邪针	20%
赤灵砂	8%



河童

出没 萧关敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
4800	216	240	26	25	124

精元 8　经验 162　金钱 42

敌人携带物品	
妖之魄	2%
转生金丹	8%



轰

头目

出没 萧关 VS 轰

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
20000	439	334	45	36	130

精元 300　经验 4200　金钱 420

敌人携带物品	
轰之魄	40%
转生金丹	80%
赤灵石	10%



金旗

头目

出没 萧关 VS 金旗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
57000	500	289	37	34	360

精元 380　经验 4000　金钱 500

敌人携带物品	
神行之魄	40%
乱箭之书	100%
九天玉露霜	80%
赤灵石	偷取



木旗

头目

出没 萧关 VS 木旗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
57600	430	279	34	42	143

精元 380　经验 4000　金钱 500

敌人携带物品	
纯净之魄	40%
大罗仙丹	80%
赤灵石	偷取



水旗

头目

出没 萧关 VS 水旗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
43200	406	307	42	35	152

精元 380　经验 4000　金钱 500

敌人携带物品	
灵反之魄	40%
九天玄冰之卷	100%
雪灵芝	80%
万年灵芝	60%
赤灵石	偷取



火旗

头目

出没 萧关 VS 火旗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
48000	183	568	40	40	143

精元 380　经验 4000　金钱 500

敌人携带物品	
暴烈之魄	40%
转生金丹	80%
仙丹· 霸方	60%
赤灵石	偷取



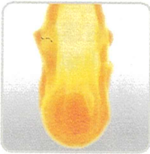
神火之源

出没 萧关 VS 火旗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
3000	310	310	0	0	120

精元 0　经验 0　金钱 0

敌人携带物品：无携带物品



土旗

头目

出没 萧关 VS 土旗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
12800	590	224	220	180	110

精元 380　经验 4000　金钱 500

敌人携带物品	
石精之魄	40%
大魔王内丹	60%
华佗秘药	80%



张祭

头目

出没 萧关 VS 张祭

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
64000	288	565	50	65	150

精元 500　经验 6000　金钱 1000

敌人携带物品	
天露之魄	40%
白虎兜	60%
雪灵芝	90%
琼丹	100%



夏侯翎

头目

出没 崆峒山(夏侯翎深层意识中)

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
38400	476	294	48	34	173

精元 240　经验 3300　金钱 480

敌人携带物品	
神准之魄	40%
行气秘药	100%



沙炎蛇

出没 大地图敌物(萧关后至下邳前)

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
7616	326	236	28	36	173

精元 8　经验 174　金钱 43

敌人携带物品	
沙炎之魄	2%
活体露	8%
小铜屑	20%



神武门人

出没 大地图敌物(萧关后至下邳前)

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8547	331	254	36	20	164

精元 8　经验 182　金钱 43

敌人携带物品	
神武之魄	2%
行气散	8%
小银块	20%



守生殿门人

出没 大地图敌物(萧关后至下邳前)

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8000	325	224	42	25	192

精元 8　经验 188　金钱 43

敌人携带物品	
盲眼之魄	2%
散毒丹	20%



真平道士

头目

出没 洛阳 VS 真平道士

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
46080	306	455	45	58	166

精元 20　经验 5800　金钱 260

敌人携带物品	
加速之魄	40%
荒山石髓	100%
生肌接续膏	100%
赤灵石	20%



白猴精

出没：西郊栈道敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8320	331	240	38	30	190

精元 8　经验 183　金钱 45

敌人携带物品	
猴精之魄	2%
流星弩	2%
行气散	8%
赤灵砂	8%
赤灵砂	偷取



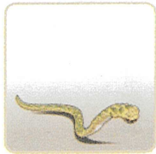
蛇

出没：西郊栈道敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
7840	328	224	32	24	176

精元 8　经验 176　金钱 45

敌人携带物品	
毒魄	2%
甘露丹	8%
小银块	20%
散毒丹	偷取



落头民

出没：西郊栈道敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8000	325	323	40	26	165

精元 8　经验 189　金钱 45

敌人携带物品	
落头之魄	2%
生肌接续膏	8%
止血散	偷取



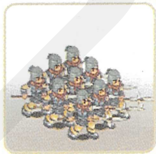
吕布军团

出没：下邳敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8160	330	286	43	31	166

精元 8　经验 196　金钱 49

敌人携带物品	
军之魄	2%
火浣轻纱	2%
生肌接续膏	8%



高顺（头目）

出没：下邳 VS 高顺

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
51840	500	332	48	33	188

精元 200　经验 4800　金钱 700

敌人携带物品	
法盾之魄	40%
生肌接续膏	100%
九狐羽	偷取



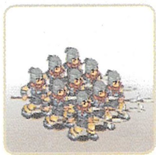
吕布军团

出没：下邳 VS 高顺

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
11520	365	252	38	30	165

精元 2　经验 10　金钱 5

敌人携带物品	
行气散	20%
蜀之药王	30%



吕布军团（头目）

出没：下邳 VS 吕布大军

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
12000	320	220	38	30	165

精元 10　经验 100　金钱 30

敌人携带物品	
蜀之药王	20%
生肌接续膏	20%



张辽（头目）

出没：下邳 VS 张辽

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
28800	580	455	68	57	193

精元 400　经验 8000　金钱 280

敌人携带物品	
瞬杀之魄	40%
大罗仙丹	80%
仙丹・鹤返	60%
碧玉丝履	偷取



马超 头目

出没：下邳 vs 马超

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
64000	667	448	62	48	186

精元 680　经验 9999　金钱 460

敌人携带物品	
行攻击魄	100%
转生金丹	100%
鹰眼石	偷取



吕布 头目

出没：下邳 vs 吕布

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
94400	690	472	80	80	208

精元 999　经验 14000　金钱 2000

敌人携带物品	
武神之魄	30%
赤兔马	80%
转生金丹	70%
玉乳仙琼	50%
金灵石	100%
三魂宝镜	偷取



3-05 第四章敌人资料

～起自白马寒潭至官渡决战结束

大地图的九阳精无比强横，甚至有烧死人的本事，算是本章最强的普通杂兵。官渡之战的张辽与最后的五旗首之战也是让人掌心冒汗的刺激战斗，请先提升实力后再去挑战这些强敌。敌人们的资料显示出它们的防御能力都异常低落，请使出强力的招式教训敌人吧。

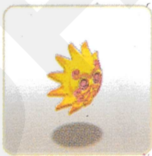
九阳精

出没：大地图敌物（下邳后至白马寒潭前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9504	340	258	48	37	192

精元 14　经验 200　金钱 50

敌人携带物品	
生肌接续膏	8%
小银块	20%
赤灵砂	偷取



暗行门人

出没：大地图敌物（下邳后至白马寒潭前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
10000	390	224	56	30	173

精元 14　经验 207　金钱 50

敌人携带物品	
人合之魄	2%
赤灵砂	8%



暗行门人

出没：大地图敌物（下邳后至白马寒潭前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9600	362	258	52	48	234

精元 14　经验 207　金钱 50

敌人携带物品	
地合之魄	2%
散毒丹	20%
小金粒	10%
金创药	偷取



曹洪 头目

出没：洛阳城内 vs 曹洪

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
95040	530	323	69	48	206

精元 400　经验 7000　金钱 50

敌人携带物品	
疾风之魄	40%
生肌接续膏	20%



曹军士兵

出没 洛阳城内VS曹洪

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
6800	377	214	50	40	186

精元 5　经验 20　金钱 50

敌人携带物品	
士气之魄	2%
朱心	10%



柳树地仙

出没 卧云塌敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9600	331	317	69	54	162

精元 14　经验 222　金钱 58

敌人携带物品	
地仙之魄	2%
纯阳剑	2%
朱心	8%
小铜屑	25%
行气散	偷取



白鹿精

出没 卧云塌敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
10496	350	315	52	33	239

精元 14　经验 210　金钱 58

敌人携带物品	
鹿精之魄	2%
行气散	8%
小银块	20%
甘露丹	偷取



瓜果妖

出没 卧云塌敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9920	295	268	38	30	197

精元 14　经验 217　金钱 58

敌人携带物品	
瓜妖之魄	2%
转生金丹	2%
赤灵砂	8%



刘大

出没 卧云塌VS爱心笔三人组

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
20160	557	400	48	85	240

精元 100　经验 2000　金钱 300

敌人携带物品	
万年灵芝	50%
驾雾短靴	偷取



关二

出没 卧云塌VS爱心笔三人组

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
25600	637	160	59	42	206

精元 100　经验 2000　金钱 300

敌人携带物品	
荒山石髓	50%



张三

出没 卧云塌VS爱心笔三人组

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
27200	687	90	68	33	173

精元 100　经验 2000　金钱 300

敌人携带物品	
卸甲针	80%



百玥

头目

出没 卧云塌VS百玥

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
64000	398	462	88	106	250

精元 200　经验 5000　金钱 500

敌人携带物品	
驱邪之魄	40%
赤灵石	20%
破凰秘笈	50%
凤头珠钗	偷取



飞鱼女

出没 白马寒潭敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
7800	360	322	88	32	260

精元 14　经验 245　金钱 65

敌人携带物品	
影杀之魄	2%
贪狼神盔	2%
甘露丹	8%
夺魂标	25%
赤灵砂	8%
夺魂标	偷取



三足龟精

出没 白马寒潭敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
6240	400	308	200	43	170

精元 14　经验 253　金钱 65

敌人携带物品	
龟精之魄	2%
曼陀殊华甲	2%
华佗秘笈	8%
五毒邪针	10%
小银块	20%
封穴针	偷取



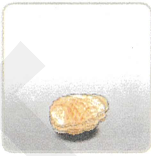
蚌精

出没 白马寒潭敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
5850	390	273	340	20	207

精元 14　经验 250　金钱 65

敌人携带物品	
蚌精之魄	2%
行气散	8%
巫王蛊	20%
小金粒	8%
甩手钉	偷取



颜良

头目

出没 白马寒潭VS颜良

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
11050	800	334	999	999	242

精元 490　经验 6000　金钱 700

敌人携带物品	
颜良之魄	40%
震天弓	40%
大罗仙丹	80%
震天弓	偷取



文丑

头目

出没 白马寒潭VS文丑

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
37050	800	302	66	38	216

精元 510　经验 12000　金钱 700

敌人携带物品	
文丑之魄	40%
琼丹	100%
转生金丹	50%
岚凰腕轮	偷取



汩罗

头目

出没 白马寒潭VS汩罗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
130000	520	598	56	88	230

精元 680　经验 13000　金钱 1100

敌人携带物品	
叶魄·大爱	70%
秘卷·飞仙	100%
五色彩石	30%
转生金丹	50%
仙丹·褪骨	偷取



冰灵晶

出没 白马寒潭VS汩罗

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
7000	1	1	1	1	1

精元 0　经验 0　金钱 0

敌人携带物品：无携带物品



暗行门人

出没 大地图敌物(白马寒潭后至官渡前)

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
15800	458	254	56	35	213

精元 14　经验 296　金钱 67

敌人携带物品	
人合之魄	2%
琼丹	8%
巫王蛊	15%
小铜屑	25%



暗行门人

出没 大地图敌物（白马寒潭后至官渡前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
13600	437	288	52	48	312

精元 14 **经验** 308 **金钱** 67

敌人携带物品	
地合之魄	2%
玄绫丹	8%
玄无金针	20%
小银块	20%
金创药	偷取



僵尸

出没 大地图敌物（白马寒潭后至官渡前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
14000	445	306	38	38	235

精元 14 **经验** 314 **金钱** 67

敌人携带物品	
尸之魄	2%
生肌接续膏	15%
赤灵砂	8%



袁绍军团

出没 官渡敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
14200	442	388	45	45	230

精元 14 **经验** 320 **金钱** 70

敌人携带物品	
速水之魄	2%
驾雾短靴	2%
玄绫丹	11%



袁绍军团

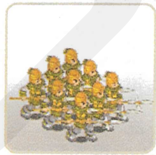
头目

出没 官渡巨鼓台VS袁尚

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
16300	442	388	45	45	210

精元 5 **经验** 30 **金钱** 10

敌人携带物品	
转化之魄	2%



袁尚

头目

出没 官渡巨鼓台VS袁尚

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
12000	620	420	90	90	260

精元 390 **经验** 13000 **金钱** 800

敌人携带物品	
续命灯	15%



袁熙

头目

出没 官渡VS袁熙

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
180000	408	660	65	127	260

精元 520 **经验** 15000 **金钱** 1500

敌人携带物品	
仙魄·气源	40%
伤追项链	30%
大罗仙丹	90%



土旗

头目

出没 官渡VS五旗使

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8500	650	332	999	999	175

精元 140 **经验** 3200 **金钱** 400

敌人携带物品	
人魄·土旗	60%
仙丹·激力	30%
仙丹·激力	偷取



水旗

头目

出没 官渡VS五旗使

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
100000	430	446	66	80	233

精元 140 **经验** 3200 **金钱** 400

敌人携带物品	
人魄·水旗	60%
腾云长靴	40%
仙丹·神通	30%
仙丹·神通	偷取



木旗

头目

出没	官渡VS五旗使				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
120000	510	347	70	70	219

精元 140　经验 3200　金钱 400

敌人携带物品	
人魄·木旗	60%
仙丹·霸方	30%
仙丹·霸方	偷取



火旗

头目

出没	官渡VS五旗使				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
95000	370	550	65	98	224

精元 140　经验 3200　金钱 400

敌人携带物品	
人魄·火旗	60%
仙丹·鹤返	30%
仙丹·鹤返	偷取



金旗

头目

出没	官渡VS五旗使				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
100000	526	375	82	82	426

精元 140　经验 3200　金钱 400

敌人携带物品	
人魄·金旗	60%
仙丹·疾风	30%
仙丹·疾风	偷取



韩靖

头目

出没	官渡VS韩靖				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
46000	605	350	108	74	276

精元 1000　经验 19999　金钱 2500

敌人携带物品	
背水之魄	50%
万年灵芝	70%
转生金丹	50%
黑灵石	100%
灵气伤追项链	偷取



3-06 第五章敌人资料

~起自幽妍岛至飞凰宫决战结束

处处有强敌是本章的最佳写照，杂兵的战力更是逼近魔王等级，在几轮的猛攻下玩家们是很难以久撑的，将与魔王决战前就请尽量避免无谓消耗吧。雷泽的敌人会掉下许多暗器，缺钱的玩家们请赶快拿去变卖现金，购买强力装备为佳。

灯宫妖

出没	幽妍岛敌物				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
17500	462	342	50	50	257

精元 22　经验 328　金钱 70

敌人携带物品	
灯宫之魄	2%
琼丹	8%
玄无金针	20%
小银块	20%
生肌接续膏	偷取



花妖

出没	幽妍岛敌物				
体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
19000	423	364	63	45	296

精元 22　经验 322　金钱 70

敌人携带物品	
凤仙之魄	2%
万众饥	1%
行气散	8%
巫王蛊	12%
小金粒	10%
行气散	偷取



花精

出没 幽妍岛敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
18200	435	418	42	63	272

精元 22　经验 318　金钱 70

敌人携带物品	
花精之魄	2%
甘露丹	8%
卸甲针	8%
赤灵砂	8%



夏使

头目

出没 幽妍岛VS夏使(试炼)

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
200000	510	610	100	100	288

精元 650　经验 10000　金钱 1420

敌人携带物品	
神眼之魄	40%
踏雪无痕	30%
九天玉露霜	100%
麒麟靴	偷取



沈嫣

头目

出没 幽妍岛VS沈嫣

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
140000	446	610	62	108	290

精元 500　经验 12000　金钱 1300

敌人携带物品	
神魄・纳凰	40%
开天弓术书	100%
仙丹・神通	60%



护凰血族

出没 幽妍岛VS沈嫣

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
30000	412	446	50	50	253

精元 8　经验 10　金钱 10

敌人携带物品	
护凰之魄	2%
蜀之药王	20%



月姬

头目

出没 飞凰宫VS月姬（楚歌、蜜儿二人）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
52000	530	740	90	150	300

精元 1200　经验 20000　金钱 3000

敌人携带物品	
旋龙翔舞仙衣	偷取



黄巾大哥

出没 大地图敌物（官渡后至雷泽前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
21000	570	350	75	42	257

精元 14　经验 400　金钱 83

敌人携带物品	
黄天之魄	2%
踏雪无痕	1%
甘露妙药	8%
赤灵砂	8%



黄巾小弟

出没 大地图敌物（官渡后至雷泽前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
17600	510	300	60	38	600

精元 14　经验 450　金钱 83

敌人携带物品	
苍天之魄	2%
行气散	8%
小银块	20%



差役

出没 大地图敌物（官渡后至雷泽前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
19300	532	394	48	24	280

精元 14　经验 344　金钱 83

敌人携带物品	
回神之魄	2%
百年参	8%
小金粒	10%



宁生殿门人

出没 大地图敌物（官渡至雷泽前）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
20000	546	352	56	40	264

精元 14　经验 340　金钱 83

敌人携带物品	
龙魄·诸佑	2%
甘露丹	8%



少帝

头目

出没 许都VS少帝

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
500000	840	870	184	257	350

精元 2500　经验 30000　金钱 5000

敌人携带物品	
神威面具	偷取



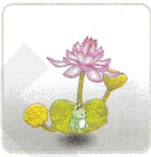
莲花妖

出没 无界隙缝敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
23500	435	460	52	68	260

精元 14　经验 379　金钱 98

敌人携带物品	
莲花之魄	2%
朱心	8%
巨莲子	30%
小金粒	10%



小树怪

出没 无界隙缝敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
21500	475	430	100	25	210

精元 14　经验 382　金钱 98

敌人携带物品	
树妖之魄	2%
邪剑·血魔	1%
甘露丹	8%
巨莲子	30%
赤灵砂	8%



蓝鸮鹈

出没 无界隙缝敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
23000	445	380	70	70	293

精元 14　经验 385　金钱 98

敌人携带物品	
蓝　之魄	2%
蜀之药王	8%
巨莲子	30%
小银块	20%



胖熊老大

头目

出没 无界隙缝VS胖熊老大

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
300000	730	530	100	80	270

精元 300　经验 10000　金钱 440

敌人携带物品	
熊妖之魄	40%
万年灵芝	100%
命刻	60%
万年灵芝	偷取



胖熊老二

头目

出没 无界隙缝VS胖熊老二

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
300000	730	530	100	80	270

精元 300　经验 10000　金钱 440

敌人携带物品	
熊妖之魄	40%
万年灵芝	100%
命刻	60%
万年灵芝	偷取



胖熊老三

头目

出没 无界隙缝VS胖熊老三

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
300000	730	530	100	80	270

精元 300　经验 10000　金钱 440

敌人携带物品	
熊妖之魄	40%
万年灵芝	100%
玄无金针	60%
万年灵芝	偷取



绿萝女仙

头目

出没 无界隙缝VS绿萝女仙

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
350000	620	730	80	130	300

精元 800　经验 22000　金钱 2000

敌人携带物品	
药魄·天爱	70%
秘卷·八方	100%
大罗仙丹	100%
赤灵石	20%
仙丹·褪骨	偷取
仙丹·化生	偷取



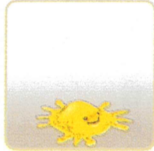
沼泽怪

出没 雷泽敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
26500	540	430	63	55	230

精元 14　经验 397　金钱 115

敌人携带物品	
气御之魄	2%
甘露妙药	8%
修罗闪	10%
赤灵砂	8%
五毒邪针	偷取



沼树妖

出没 雷泽敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
28000	500	500	72	80	350

精元 14　经验 400　金钱 115

敌人携带物品	
地胄之魄	2%
踏雪无痕	1%
魂笑	15%
小银块	20%



落头民

出没 雷泽敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
24600	514	377	50	50	290

精元 14　经验 402　金钱 115

敌人携带物品	
神力之魄	2%
走脉霜晶	20%
小金粒	10%
行气散	偷取



少帝

头目

出没 雷泽VS少帝

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
400000	630	750	94	120	300

精元 1300　经验 30000　金钱 2600

敌人携带物品	
皇图之魄	40%
帝书·天道	100%
仙丹·激力	50%
仙丹·霸方	50%



魍魉王

头目

出没 皇宫中庭VS魍魉王（回到过去）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
450000	800	650	94	120	300

精元 999　经验 40000　金钱 1200

敌人携带物品	
魍魉之魄	40%
大罗仙丹	70%
转生金丹	50%
天恕	偷取



羽婴

出没 鬼界敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
8000	280	210	999	26	240

精元 14　经验 413　金钱 130

敌人携带物品	
羽婴之魄	2%
甘露妙药	8%
小金粒	
蜀之药王	偷取



引路伞

出没 鬼界敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
23000	546	387	63	50	275

精元 14　经验 409　金钱 130

敌人携带物品	
伞妖之魄	2%
百眼魔盔	1%
蜀之药王	8%
小银块	20%
朱心	偷取



土地神

出没：鬼界敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
10000	490	210	999	70	180

精元 14　经验 420　金钱 130

敌人携带物品

体仙之魄	2%
行气散	8%
赤灵砂	8%



无头将领

出没：鬼界敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
25000	469	500	72	28	300

精元 14　经验 428　金钱 130

敌人携带物品

无头之魄	2%
玄绫丹	8%



牛头

头目

出没：鬼界VS牛头

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
350000	850	520	70	65	296

精元 600　经验 20000　金钱 900

敌人携带物品

牛头之魄	40%
至尊战甲	50%
行气秘药	100%
朱心	50%
大罗仙丹	偷取



羽婴

头目

出没：鬼界敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
20000	260	200	999	26	240

精元 5　经验 10　金钱 20

敌人携带物品

羽婴之魄	2%



马面

头目

出没：鬼界VS马面

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
300000	780	540	70	70	600

精元 730　经验 20000　金钱 1800

敌人携带物品

马面之魄	40%
朱心	80%
修罗闪	100%
至尊战甲	偷取



羊角

头目

出没：鬼界VS羊角

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
40000	750	570	400	400	350

精元 850　经验 20000　金钱 1200

敌人携带物品

羊角之魄	40%
神威面具	50%
万年灵芝	80%
修罗闪	80%



孟婆

头目

出没：鬼界VS孟婆

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
280000	675	735	50	50	280

精元 1000　经验 20000　金钱 5000

敌人携带物品

孟婆之魄	40%
玉乳仙琼	80%
仙丹・化生	50%
麒麟靴	偷取



孟婆（分身）

头目

出没：鬼界VS孟婆

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
80000	560	530	50	50	280

精元 0　经验 0　金钱 0

敌人携带物品

无携带物品



狱鬼王

头目

出没 鬼界VS狱鬼王

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
900000	1599	1280	100	100	400

精元 5000　经验 99999　金钱 10000

敌人携带物品

五色彩石	偷取



土地神

出没 大地图敌物（雷泽后至飞凰宫）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
29800	479	530	50	26	300

精元 14　经验 446　金钱 144

敌人携带物品

土神之魄	2%
甘露妙药	8%
卸甲针	20%
小银块	20%



白猴精

出没 大地图敌物（雷泽后至飞凰宫）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
28000	540	410	48	33	326

精元 14　经验 452　金钱 140

敌人携带物品

灵猴之魄	2%
行气散	8%
走脉霜晶	20%
小金粒	10%



卖艺郎中

出没 大地图敌物（雷泽后至飞凰宫）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
32000	602	327	63	18	307

精元 14　经验 460　金钱 140

敌人携带物品

养生之魄	2%
蜀之药王	8%
金弹子	8%



女山贼

出没 大地图敌物（雷泽后至飞凰宫）

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
30000	574	392	53	30	342

精元 14　经验 455　金钱 140

敌人携带物品

女贼之魄	2%
赤灵砂	5%
行气散	偷取



魍魉

出没 飞凰宫敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
28900	483	528	360	0	300

精元 20　经验 472　金钱 150

敌人携带物品

魂之魄	2%
甘露妙药	8%
卸甲针	10%
小金粒	15%
大行气散	偷取



花妖

出没 飞凰宫敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
35000	528	504	42	66	345

精元 20　经验 486　金钱 150

敌人携带物品

星之魄	2%
风火轮	1%
大行气散	8%
金弹子	5%
蜀之药王	偷取



雪精

出没 飞凰宫敌物

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
26500	590	410	160	160	250

精元 20　经验 470　金钱 150

敌人携带物品

诸返之魄	2%
玄绫丹	8%
赤灵砂	10%



夏使

头目

出没 飞凰宫VS夏使

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
450000	633	675	60	60	320

精元 1000 经验 21000 金钱 3000

敌人携带物品	
光速之魄	40%
霓虹云裳	50%
大罗仙丹	80%
仙丹·激力	60%
大罗仙丹	偷取



春使

头目

出没 飞凰宫VS春使

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
450000	715	688	52	52	310

精元 1200 经验 21000 金钱 3000

敌人携带物品	
仙魄·天佑	40%
大罗仙丹	80%
仙丹·神通	60%
大罗仙丹	偷取



秋使

头目

出没 飞凰宫VS秋使

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
250000	844	799	50	50	280

精元 1400 经验 21000 金钱 3000

敌人携带物品	
无影之魄	40%
转生金丹	80%
仙丹·霸方	60%
转生金丹	偷取



月姬

头目

出没 飞凰宫VS月姬

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
400000	840	850	70	90	330

精元 2000 经验 30000 金钱 5000

敌人携带物品	
战魄·月影	40%
麒麟脂	20%
大罗仙丹	80%
仙丹·鹤返	60%
修罗闪 *2	偷取



何后

头目

出没 飞凰宫VS何后

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
500000	920	900	50	50	290

精元 3000 经验 80000 金钱 10000

敌人携带物品	
大罗仙丹	100%
转生金丹	100%



魔化何后

头目

出没 飞凰宫VS魔化何后

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
750000	995	999	10	10	320

精元 4000 经验 99999 金钱 20000

敌人携带物品	
大罗仙丹	100%
转生金丹	100%



羽婴

头目

出没 飞凰宫决战

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
33000	200	200	400	26	240

精元 0 经验 0 金钱 0

敌人携带物品	
转生金丹	偷取



魔化沈嫣

头目

出没 飞凰宫VS魔化沈嫣

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
500000	920	900	50	50	290

精元 3000 经验 80000 金钱 10000

敌人携带物品	
大罗仙丹	100%
转生金丹	100%



3-07 UJ热血学园敌人资料

~游戏破机后

喝！又是一年一度（等等…前作跟本作似乎是间隔两年呀）的热血学园祭典，想必各位都已经迫不及待地要摩拳擦掌轰杀这些无恶不作的魔头们吧！邪恶大魔王正是万恶的根源；强者们，奋起吧！用尽你浑身的气力，展尽你苦练的杀招，一心一意要想着“战”，摒弃所有杂念轰下去便是！嚎~~~

肉球达人 （头目）

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
380000	760	620	30	42	460

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：UJ辣味海带 100%



路易323世 （头目）

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
2000	800	539	999	999	410

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：大罗仙丹 100%



小朋友贰滴 （头目）

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
270000	730	499	43	50	370

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：仙丹·激力 100%



路人甲 （头目）

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
24000	790	430	32	17	400

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：无携带物品



一杀贝 （头目）

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
150000	990	400	57	31	200

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：无携带物品



六寸钉 （头目）

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
150000	850	700	30	30	400

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：UJ不倒弓 100%



五寸钉

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
150000	850	700	30	30	400

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：大罗仙丹 100%



白苍苍

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
150000	850	700	30	30	400

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：仙丹·神通 100%



黑蛇蛇

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
150000	850	700	30	30	400

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：无携带物品



绿魔人

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
150000	850	700	30	30	400

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：无携带物品



女王菁菁

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
720000	990	760	20	20	500

精元 900　经验 20000　金钱 5000

敌人携带物品：UJ.剑山 偷取



小奶油

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
50000	999	999	36	30	420

精元 200　经验 7000　金钱 1500

敌人携带物品：
UJ七里香肉串 100%
仙丹·化生 100%



扶风浪人

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
50000	999	999	36	30	420

精元 200　经验 7000　金钱 1500

敌人携带物品：大罗仙丹 100%



三号改造人

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
50000	999	999	36	30	420

精元 200　经验 7000　金钱 1500

敌人携带物品：仙丹·霸方 100%



狗狗之爱会长 头目

出没：UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
220000	814	613	30	30	412

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：

物品	几率
UJ芭蕉扇	100%



秋二娘 头目

出没：UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
170000	960	880	30	30	380

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：

物品	几率
大罗仙丹	100%



山母鸡 头目

出没：UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
240000	930	600	30	30	430

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：

物品	几率
仙丹·鹤返	100%



懒惰的树 头目

出没：UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
120000	800	710	30	30	397

精元 200　经验 7000　金钱 1000

敌人携带物品：无携带物品



熊猫踢足球 头目

出没：UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
700000	700	700	30	30	420

精元 2000　经验 30000　金钱 1000

敌人携带物品：

物品	几率
UJ棒球帽	100%
大罗仙丹	100%
大魔王内丹	100%



白色伯爵 头目

出没：UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
350000	800	800	30	30	530

精元 500　经验 20000　金钱 2000

敌人携带物品：

物品	几率
UJ抛弃式雨衣	100%
仙丹·疾风	100%



双刀火鸡 头目

出没：UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
350000	800	800	30	30	530

精元 500　经验 20000　金钱 2000

敌人携带物品：

物品	几率
大罗仙丹	100%



谜之小天天 头目

出没：UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
600000	900	900	30	30	400

精元 500　经验 20000　金钱 2000

敌人携带物品：

物品	几率
UJ夹脚拖鞋	100%
仙丹·褪骨	100%



伪·歌姬舞

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9999999	900	900	30	30	400

精元 0　经验 0　金钱 0

敌人携带物品：大罗仙丹 100%



肥儿

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
250000	700	700	30	30	420

精元 0　经验 0　金钱 0

敌人携带物品：无携带物品



邪恶大魔王

头目

出没 UJ热血学园

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
1000000	999	999	30	30	390

精元 3000　经验 99999　金钱 0

敌人携带物品：大魔王投降书 100%



3-08 隐藏敌人资料

～关键化印兽　－　牛精

藏头缩尾的卑劣鼠仙，正是游戏中最像过街蟑螂的生物，如果不靠牛精的地图技能妖气之眼，决计是无法见着它的。请各位依照资料中出没地点的情报，到各地图堵该死的鼠仙吧！每次战赢鼠仙都能取得极为罕见的晶魄，多收集些的话，对于战力的提升绝对有正面的效果。早期的游戏版本或多或少都会有些条件上的误判，因此，请记得先安装资料片中的更新档进行更新动作。

鼠精

头目

出没 飞凰宫区域

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
35000	578	504	42	66	345

精元 20　经验 486　金钱 150

敌人携带物品：愤怒妖魄 100%



鼠精

头目

出没 洛阳区域－真平道士事件后

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
18240	336	475	45	58	166

精元 20　经验 230　金钱 260

敌人携带物品：钢铁妖魄 100%



鼠精 头目

出没 西郊栈道区域

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
33280	361	260	38	30	190

精元 8　经验 183　金钱 45

敌人携带物品：速击妖魄 100%



鼠精 头目

出没 卧云塌区域

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
50496	380	335	52	33	239

精元 14　经验 210　金钱 58

敌人携带物品：节气妖魄 100%



鼠精 头目

出没 官渡区域

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
113600	512	398	45	45	230

精元 14　经验 320　金钱 70

敌人携带物品：暗杀妖魄 100%



鼠精 头目

出没 无界隙缝区域

体力	力量	仙骨	强壮	御法	速度
215000	525	450	100	25	210

精元 14　经验 382　金钱 98

敌人携带物品：连坐妖魄 100%





章节四　游戏攻略技巧

游戏对话选项

与前作同样地，本游戏的最终章会因各位替楚歌与戏中人所作的**对话选择**，而产生故事情节与结局上的差异。但是游戏过程基本上并无迥异差别，最主要的变化是以过场剧情来呈现。进入能让海棠与楚歌扭转天命而终成眷属的本路线之必要条件，是让游戏中的三组隐性数值（也就是不像金钱或经验值那般会主动显示给各位玩家看见的内系数据）总和后等于正数。换言之，就是以下的三个数值：

1. 韩靖与沈嫣的感情值
2. 楚歌与海棠的感情值
3. 楚歌的道德值

进入终章之一（情定今生篇）的公式：（1）+（2）+（3）≥1

进入终章之二（来世无尽篇）的公式：（1）+（2）+（3）≤0

至于对话、事件造成的数据变动，请参考下表：

游戏时期	对话、事件选项	韩、嫣感情值	赵、棠感情值	楚歌道德值	瑶甄的感情值	杜、夏感情值
序章	前往废坑前沈嫣的选择 1	-10	---	---	---	---
	前往废坑前沈嫣的选择 2	+5	---	---	---	---
序章	在沈侯居帮楚歌说话	-10	---	---	---	---
	在沈侯居帮韩靖说话	+10	---	---	---	---
第一章 千石洞	海棠讨天行护印时，楚歌犹豫	---	+5	---	---	---
	海棠讨天行护印时，楚歌拒绝	---	-10	---	---	---
第一章 温青居	瑶甄犹豫是否答应杨奉请求 1	---	---	---	+7	---
	瑶甄犹豫是否答应杨奉请求 2	---	---	---	-7	---
第二章 小沛分去	楚歌帮助瑶甄的态度～想逃	---	---	-5	---	---
	楚歌帮助瑶甄的态度～帮助	---	---	+5	---	---
第二章分支	第一次入宫若有去客房找小棠	---	+2	---	---	---
第二章	夏侯翎在镇江与杜晏对话 1	---	---	---	---	-7
	夏侯翎在镇江与杜晏对话 2	---	---	---	---	+5

游戏时期	对话、事件选项	韩、嫣感情值	赵、棠感情值	楚歌道德值	瑶甄的感情值	杜、夏感情值
第三章天若宫	瑶甄对赤龙珠的看重选1	---	---	---	+5	---
	瑶甄对赤龙珠的看重选2	---	---	---	-5	---
第三章许都客栈	楚歌买酒给姬风～不买	---	---	-5	---	---
	楚歌买酒给姬风～只买两坛	---	---	-2	---	---
	楚歌买酒给姬风～三坛都买	---	---	+3	---	---
第三章	萧关后酒醒先询问小棠去处	---	+5	---	---	---
	萧关后酒醒先询问瑶甄去处	---	-7	---	---	---
第三章	下邳小棠安慰之吻～默许	---	+5	---	---	---
	下邳小棠安慰之吻～拒绝	---	-5	---	---	---
	下邳小棠安慰之吻～无奈	---	0	---	---	---
第四章皇宫客房	小棠问沈嫣回来是否开心～犹豫	---	+5	---	---	---
	小棠问沈嫣回来是否开心～开心	---	-5	---	---	---
第五章冬之庭	沈嫣的问题－答对	---	---	+2	---	---
	沈嫣的问题－答错	---	---	-1	---	---
	沈嫣的问题二答对	---	---	+2	---	---
	沈嫣的问题二答错	---	---	-1	---	---
分支事件	长安托九八带钱回村～是	---	---	+2	---	---
	长安托九八带钱回村～否	---	---	-1	---	---
分支事件	洛阳托九八带钱回村～是	---	---	+2	---	---
	洛阳托九八带钱回村～否	---	---	-1	---	---
分支事件	小沛托九八带钱回村～是	---	---	+2	---	---
	小沛托九八带钱回村～否	---	---	-1	---	---
分支事件	徐州托九八带钱回村～是	---	---	+2	---	---
	徐州托九八带钱回村～否	---	---	-1	---	---
分支事件	许都托九八带钱回村～是	---	---	+2	---	---
	许都托九八带钱回村～否	---	---	-1	---	---
分支事件	镇江托九八带钱回村～是	---	---	+2	---	---
	镇江托九八带钱回村～否	---	---	-1	---	---

………下页续

游戏时期	对话、事件选项	韩、嫣感情值	赵、棠感情值	楚歌道德值	瑶甄的感情值	杜、夏感情值
分支事件	长安小鸡格格分支～不帮	---	---	-3	---	---
	长安小鸡格格分支～帮	---	---	+2	---	---
分支事件	古董骗子分支～楚歌收贿	---	---	-4	---	---
	古董骗子分支～楚歌拒绝	---	---	+2	---	---
分支事件	许都小狗卖身葬主分支～帮忙	---	---	+2	---	---
	许都小狗卖身葬主分支～不帮	---	---	-2	---	---
分支事件	镇江瑶甄对暗行七众态度～1	---	---	---	-4	---
	镇江瑶甄对暗行七众态度～2	---	---	---	+2	---
分支事件	许都夏侯翎对杜晏的态度～1	---	---	---	---	+4
	许都夏侯翎对杜晏的态度～2	---	---	---	---	-5

另外，瑶甄与夏侯翎的支线结局之变化，则取决于瑶甄的心愿值，以及夏侯翎与杜晏的感情值高低。总共会有以下的四种结果：

瑶甄的心愿值为正数，夏侯翎与杜晏的感情值为正

瑶甄拜入华陀门下习医济世，夏侯翎往群山开启修仙之途

瑶甄的心愿值为正数，夏侯翎与杜晏的感情值为负

瑶甄拜入华陀门下习医济世，夏侯翎则陪伴瑶甄浪迹天涯

瑶甄的心愿值为负数，夏侯翎与杜晏的感情值为正

瑶甄致力协助献帝处理国政，夏侯翎往群山开启修仙之途

瑶甄的心愿值为负数，夏侯翎与杜晏的感情值为负

瑶甄致力协助献帝处理国政，夏侯翎继续担任瑶甄贴身近卫

自上表，相信各位大略可以得知该如何去拿捏正与负的数量，也总算能够不必再胡乱猜测啦。关于道德值的部分，其实飞毛腿九八的冤枉钱可以不必多花，只要您平时对话中多选择正面的答复，并且别直接去拒绝飞毛腿的事件，置之不理就不会造成数值变动。坦白说，跟飞毛腿买道德值，除非是真的就差那丁点数字就能成为正数，否则完全没有必要。

介绍至此，相信各位都应该掌握住自己的方向了吧！游戏制作群与编辑部都期待读者们能再度徜徉于幻想三国志贰的世界内，体验另一种截然不同的真情感受，顺便立志将等级操到极限、拿到所有道具，彻底享受这款游戏无穷无尽的乐趣！顺便打个小广告，本攻略中附赠的剧情资料片中，还会追加全新的结局喔……

游戏攻略技巧



最强攻略技巧 01

热键的设定诀窍

关于热键的观念，在游戏说明书中已有深入的介绍。严格说来，本作的热键制度几乎完全继承前作精神，较大的改良处有两个，第一是数目增加（数字键 0），第二是**化印神兽们也能设定专用的热键表**。

热键的运用范围极为广泛，战斗时如果想以最快速度串联绝招攻击，造就多段连击效果的话，热键必定是缺之不可的关键。如果想以最短的时间来回复体力、真气或者是解除异常状态，热键也是反映最快速的选择。编辑部在此将对战斗时的热键活用技巧进行特殊指导。

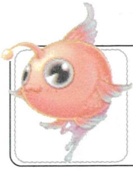
原则上，1 号键通常都该设定成最常使用的绝技；依照经验的建议，最好是将攻击次数最多的招式设在 1，当对上魔王级强敌时您仅需要猛按数字键 1，全员的必杀技将如暴雨摧花般急骤地爆发出惊人连击威力！数字键 1 旁的 2 或 3 则可设为广域攻击技的热键，在大军战斗时可快速突围，瞬间给予碍手碍脚的杂兵们重创。

5 可以设置回复系术法（**仙风万里等**）或补血药品，以防堵我军的医护人员不幸阵亡时将造成的空缺。根据近几年来编辑部对本系列作品操作界面的研究，热键最好是设在左手五指能涵盖到的范围（假设各位都是右撇子），毕竟右手还要拿来操作滑鼠，而左手如果经年累月在数字键 1～0 的长距离中不断游移，日久必将造成手腕部分的疲劳与伤害，希望年轻的各位不要这么早就患这种职业病（爆）。

对于装有**药魄・天爱**的专职医护员而言，最好多设几个药物用的热键，可分为专门回复体力的药物、专门回复真气的药物，最后是较不易取得的体力、真气双效药物。位置可随各位喜好安排，顺手就好！在开战之前若能先将热键设定完善，就能以更从容的姿态来应对各种战况，跻身幻想三国志高手的行列（各位入门玩家可以试试下面的招式设定组合，这是小编的热键使用方式）。

按键	数字键 1	数字键 2	数字键 3	数字键 4	数字键 5
设定功能	对单一敌人最多段招式	对一排敌人最多段招式	对一列敌人最多段招式	对全体敌人最多段招式	投掷暗器

按键	数字键 6	数字键 7	数字键 8	数字键 9	数字键 0
设定功能	回血招式或还原等等	各角色特殊辅助招式	恢复体力药物	恢复真气药物	恢复昏厥药物



最强攻略技巧 02

战斗阵型图的额外效果

胜负于瞬时之间的沙场上，每当见到画面右上角处总摆着一张敌我双方的阵型图时，部分玩家们可能会觉得该图的存在相当无谓且碍眼，但是阵型图最直接、最显眼的额外功用，就是**从敌方的图示上推测对手目前的体力残余量**，虽说并无明确的数字显示，不过从整个比例来看也约略能已旁敲侧击的方式推断对手究竟还能撑上多久。而当战场上角色分布杂乱，以至于无法以鼠标光标指定位于战场边缘的敌方角色时，直接将鼠标光标移到阵型图上点选图示，同样也能达到指定对象的效果，可用于选择攻击对象或者是想要以道具、法术治疗的队友。

战斗中按下 M 键后，可自由切换战斗阵型图的显示与否。编辑部是建议各位将阵型图开启，一来能掌握战况，二来也利于下达指令。



最强攻略技巧 03

五大能力值对战斗的影响

幻想三国志 II 的角色能力设定与计算公式，与前作几乎是完全相同。为服务新加入的玩家，因此本攻略编辑部仍照惯例为各位分析各种能力值对战斗的细部影响。

■ **力道**：普通攻击的威力依据。此值越高，使出各种刀剑拳扇弓来进行攻击时的伤害数字就会随之变大，也就是说威力会变得更强。在武功招式的方面，外力型伤害的威力也是全部取决于力道值的高低，但影响有限，主要还是看招式本身的修为与内定威力。

■ **仙骨**：凡是术法型的招式，威力皆以此值计算。如杜晏的法术与蜜儿的特技。

■ **强壮**：对外力型伤害的防御力，是以此数值来计算。在本作中是很重要的数值，提高 30 点的前后差距就很大。

■ **御法**：对术法型伤害的防御力，是以此数值来计算。游戏中后期的魔王以及敌人所使用的全体攻击中皆含有五成左右的术法伤害，所以说御法如果太低而光靠体格强壮，同样也会受到重伤。

■ **速度**：速度越快，时间计量的累积速度也越快。超过 600 点以后，累积行动计量的速度简直是用飞的。

最后再向各位传达一个重要的观念：能力值的限界就是 999 点，无论是配合武器或特殊状态，都无法突破，超出的量都会被自动舍去，计算各种数值结果时最高就是以 999 为上限。简单以力道值为例，当您本身的力道高达 990 点以后，不管是装备烂剑一把或者 UJ 剑山，最后出来的力道值结果都是 999。所以说您也没有必要特意去将五大能力都给它靠吃药补到 999，基本上这是没有什么意义的。

最强攻略技巧 04

循序渐进提升武学修为的重要性

在很多时候，即使您拥有充足的精元点数，想一举提高武功招式的等级，却也不代表各位就可以毫无顾忌地随兴修为。若将修为等级**增加至超过目前队员们真气量所能负荷的程度**，那么即使发招的威力更为强横，但也可能**导致施展次数受到真气残量限制而无法连续施展**超过五次的下场！编辑部想建议大家，打算提升武学修为的同时，也该考虑真气的消耗量如何，这点在游戏初期、中期的时候相当重要！最好能确保在真气值全满的情况下，约可连续施展十次左右的安全界限。当游戏进入后期，再将惯用武术的修为推至巅峰。

最强攻略技巧 05

秘密商人系技能的提升要点

很容易忽略掉此技能的一个使用大原则，那就是每个等级的黑暗商人都具有个别独自贩卖的物品，如果错过就无法再买到。假如您提升行商技能的方式是连续灌注大量升级点数使之瞬间提升数级的话，中间几个被立刻升过去的等级所对应的行商将无法出现，也就会导致您错过他们的商品！

用书面陈述的方式也许很难理解，以下就来个实例解说。等级 4 的黑暗商人货品中有贩卖“九藜壶”这项罕见饰品，但是您**若把本技能的等级瞬间由 2 级直接提升到 4 级的话，在外头遇到的将是等级 4 的黑暗商人，他也绝对不会贩卖等级 3 的黑暗商品**，也就是说您已经错失了购买机会……最完善的暗黑交易技能提升法，是循序一级一级的慢慢提升，将对方的珍贵物品都买齐以后，再继续升级。千万别仗着升级点数多就乱跳级，恣意妄为的结果就是遗漏掉许许多多的珍贵药物与装备。



提升需循序渐次，勿操之过急

最强攻略技巧 06

蜀之药王的意外疗效

普遍的认知中，蜀之药王纯粹是用以救活昏迷同伴们的复活药物，不过本药其实亦是游戏中少数不受任何道具使用规则支配的医药，虽然无法受到晶魄的效果而增广其药效范围，但它也能在没有装备任何晶魄的情况下自由地对每名队员使用！当战斗陷入危机，无法术可施却又无法对其他同伴使用医药的时候，就请直接拿蜀之药王去替同伴们补血吧！**回复 30％体力**的效果在游戏后期同伴们体力值达到三千点以上时勉强还能算是足堪应急。



最强攻略技巧07

以暗器来搭配连击

即使是暗器攻击，如果能与普通攻击或其它暗器攻击连接使用，同样具有连击的判定。普通暗器的威力就算搭配连击加乘，伤害效果也只能算是勉强能让人接受。但如果是以最强的「修罗闪」搭配「暗杀之魄」(6倍伤害）的话，先让同伴们以普通攻击或招式攻击（时间较难掌握）出手，然后再让暗器使用者随后补上一击，假设连击加乘已达200%以上的境界，那么最终威力之可观(近12万)，相信是不难想象的。请务必将暗器设于热键中，较易掌握发射时机。



最强攻略技巧08

暂时遏制毒伤发作的办法

如果要为各种战斗异常状态的危害度进行顺序排名，中毒绝对能挤进榜上前三名之内。毒发的特色是会扣除伤者体力现值的10%，在体力值全满时，将会被扣掉异常之多的点数（特别是角色等级达到65级，体力皆突破三千大关后）！可是在部分场合中，战斗也许已接近尾声，您又当真舍不得浪费药物或人力来医治的话，那该如何是好？其实各位只要让中毒伤员进行「防御」的动作，毒伤便不会发作，您可以利用这段时间让其它同伴赶紧结束战斗，或是利用机会帮中毒患者们施加治疗。



最强攻略技巧09

强行自鬼门关前救醒阵亡队员的危险秘技

按照游戏规则，当我方队员的体力值降至0时，理论上应该会立刻陷入昏迷状态；但是由于游戏中连击系统的设定，如果我方的回复性法术（包含同伴自行使用、化印神兽使用与支持晶魄）与敌方攻击在同一时间点发动，且法术效果又比敌方攻击的判定出现得更晚的时候，您将会目睹奇迹的发生，该战友的体力值虽曾一度归零，却能立刻回复健康，继续奋战！

也许这种事情要碰上得靠点运气，但是我们多少也可以自己制造点机会。凭感觉计算敌人可能行动的时间，再让瑶甄随着对方同时施展仙风万里；随时装备「天露之魄」使战斗中出现全员回复体力的天露之法支援等，都是可行的。假如运气真的好到挡不住，某些时候甚至可以碰上天露之法连续数回合都在敌方攻击之后才发挥效果，让我方不必补血也能一直维持着两三百点体力的濒死状态下继续作战。当然这是要需要靠着运气来赌，但也不失为游戏中的特异乐趣之一。注意：类似这样的临时急救法，会造成指令中断、更或者是直接损失行动机会（必须从头累积行动计量表）的副作用，并非完美无暇的偷吃步，另外还有可能导致敌我命中率计算的失常，让我方的攻击命中率降至5%以下……所以请斟酌使用。

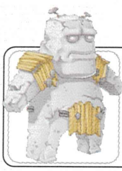


最强攻略技巧10

在战斗中切换可行动人员的方式

相信有许许多多的玩家都曾有过这个苦恼……行动计量累积已满，却不是轮到喜欢的角色行动，难道真的只能按「防御」舍弃行动机会吗？不！您还有第二个选择，就是按下键盘上的ESC键。此键能让队伍中已达到行动标准的同伴们互相切换，无须刻意放弃掉任一人的行动机会。

这应该是属于基本操作的一环，但是很容易被忽略掉，因此在这里特别提醒各位玩家们。这种轮替方式的缺点，在于交换速度太慢，展开另一名同伴的行动指令表时，得花上两秒左右的时间，很容易造成敌人有更多机会出手，在使用上还是谨慎些得好。此外，即使您将行动顺序移换到其它人身上，但在行动指令送出后，行动机会将交给队员列表中最左边的那名（通常会是楚歌），再往右继续轮流。也因为这个缘故，您很难将楚歌的情剑(在最后的连击，最强的杀招来收尾,效果最为显著以)留待最后发射……



最强攻略技巧11

争取强化能力值的所有机会

游戏第三章中，在天若宫轰杀司马懿后可获得「九藜之魄」，装备者在等级顺利提升以后时，可无条件获得1点的升级点数，请各位找个格数够多的饰品（王者之纹等）镶上此魄以后，请在同伴们等级提升之前戴上它，那么当等级顺利提升时，可以无条件获得1点的升级点数！如果长期使用，对于整体能力的成长有相当程度的帮助，毕竟是积少成多、聚沙成塔，懂得善用机会的玩家，培养出来的角色自然也会比较强。



最强攻略技巧12

迅速斩败小兵们的瞬杀法

战神之魄（秘密商人等级5）+灵气封魄石（秘密商人等级5配合最高级帝苑）+瞬杀之魄（第四章张辽），将这三样东西让任何同伴装备后，就可对全体敌人进行攻击，且附带20%的必杀率，对于游戏后期顽强的杂兵们相当有效。如果搭配夏侯翎在正常流程中所能取得的最强武器「神弩．推亡」的话，可再提高10%的轰杀率，或者是直接让神弩搭配增加普攻次数的晶魄（可惜几率会降至10%），杀人就不需要用笔记本慢慢写了……



最强攻略技巧 13

挑战连击次数的极限！

连击系统是给予强敌更多伤害的稳定依靠。与其装备些晶魄或配饰提高招式威力，倒不如试着组合出最快、最简单的连击之招。连击第 10~14 段的伤害加乘高达 200％，而第 15 段之后更是飙高到 300％的加乘！与体力值破五十万的魔王级强敌作战时，若能顺利将所有招式组合成连击的话，几乎没有哪只王能活超过五回合以上！

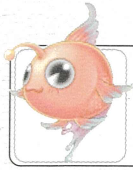
在游戏制作群的恩赐（？）之下，我方的所有同伴们都至少有一招能达成单招三回攻击判定的武学，比起前作来说，要连到第２０段根本非是难事，真正值得挑战的目标是３０段以上！编辑部先为各位整理出每位队员的最多攻击回数武技。

楚歌：天外飞仙	（最大回数　6）
海棠：曲断肠	（最大回数　4）
蜜儿：变身为玄刁．魔的究极妖气炮	（最大回数　8，但命中率低）
瑶甄：阿鼻地狱	（最大回数　3）
夏侯翎：乱箭诀	（最大回数　3）
杜晏：天道轮回	（最大回数　3）
韩靖：弑罗刹	（最大回数　6）

游戏后期之所以能轻易突破二十连击，原因无它，就是韩靖他足以媲美「天外飞仙」的最强剑法「弑罗刹」的习得，将整体回数撑高至新的极限。加上化印神兽于本作中可自由控制，更让连段的机会大增。游戏终盘时，在玄刁的攻击全部命中的情况下，连技段数就能达到29回，如果再补上协力武将的一击或者是各种林林总总的晶魄、召唤支援时，就能亲眼见证第 30 段的达成！

由于游戏内定行动顺序的问题，最后收尾的招式必然会是韩靖的弑罗刹，在三倍威力的加乘下，每剑极限伤害值足以突破两万点，也就说光是弑罗刹单招就具有十万点以上的破坏力，简直是变态到无以复加的程度。顺带一提，如果让威力六倍化的修罗闪在连段加乘三倍时丢出去的话，威力将是原本的 18 倍之多（几乎是十八万点的伤害）！这招就留给像蜜儿这样缺乏连续技的队员来使用吧。如此惊天之威，难怪连邪恶大魔王也只有等着被轰败的分儿。

未来的新版本游戏中，尚会在浮月林某处的魔王战中追加夏侯翎的「箭穿心」秘笈，此技单发最大攻击回数可达 6 击，势必能让队伍轻易突破三十连击的大关！请各位读者们拭目以待吧。



最强攻略技巧 14
最强的被动式防御法

游戏里的晶魄中，有许多种的功用是反弹敌人伤害，或者吸收伤害成为体力值。编辑部同仁经过无数实验后，一致认为在本作「装备效果与晶魄效果相同时可互相加乘」的公式之下，以麒麟脂搭配吸收伤害的晶魄时，至少都有 30％以上的高几率将来自对手的痛击化为自身体力，发动机率并不算低。由于游戏中提升强壮的法术或道具皆有效果不彰、持续时间过短的问题，故而具备永久效能的麒麟脂与晶魄会是您最可靠的防御利器。即使强如鬼界的鬼王，您都有机会能将它的魂散鬼界转纳为八千多点的体力回复！



最强攻略技巧 15
增加战斗中获得金钱的秘诀

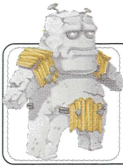
全游戏的流程中，共有两次取得「财运之魄」的机会，第一次是在第二章小沛城对战爱心笔集团时有机会捡到，第二次是在等级 2 的秘密商人处购入。同时装上这两个财运之魄以后，战斗中获得的金钱总额将增加 20％（10％ + 10％）。可惜化印神兽的被动技能中并无增加金钱的技能。虽说百分之二十的数目不多，但对于汲汲争取战神之魄（售价二十万两整！）的玩家们来说，从第二章开始存到终章，多出来的这二十啪回馈金将能助您更早达到目标喔。



最强攻略技巧 16
能够提高掉宝率的装备与方法

装备「灵气寻荒古镜」可提升 2％的掉宝率。让海棠装备「藏古琴」可提升 2％的掉宝率，但在海棠逝踪黄泉海后便无法成立。「慧盗之魄」每装备一个都能提高 1％的掉宝率。以上合计可提高 5％的掉宝率。另外，将游戏难易度提高为难之后，掉宝率会再提升 2％，然而我方对敌的命中率与防御能力都将降低，是必须付出代价的。

最让人惊讶的是，玄刁・仙与魔的被动技能「玄刁之舞」在最高的修为下，可提高掉宝率达 8％，比前段中的道具 + 难度总合还要高！如果同时相加，掉宝率可提高到 15％，即使是原本出现率仅 2％的专属晶魄与 1％的特殊武器，也会立刻让您拿到手软！多余的东西就请拿去帝苑养七巧花吧。



最强攻略技巧17

赤灵石的使用原则

帝苑的化神树在游戏后期生产强力装备，或者是要炼制越级的装备石，都必须投入定额的赤灵石才能顺利完工。但最大的问题是，游戏中的赤灵石数量有限，假如各位读者们习惯太过于奢侈，自游戏初期起便经常制作进阶装备（如白藏之剑→不动剑这样重铸的案例）的话，在游戏后期必定会面临无赤灵石可炼最强装备与特殊物品的资源危机！

为防止赤灵石耗竭的问题发生，编辑部建议各位除非是真的想要打赢原本必败的战斗，否则装备的强化都请尽量以只消耗灵气的灵气化手续来进行即可，千万别浪费到珍贵的赤灵石。若您当真不幸落入穷途末路时，倒也还可以找敌人收集赤灵砂，但是极为旷时费力，这也是大家都不乐于见到的事情。

为服务各位读者，编辑部要特别提供一个极密情报，其实游戏中有一种敌人会在战斗后机率性掉落赤灵石呀！它的庐山真面目就是在游戏**第二章初期（崆岘山与韩靖对决后）**至射日坡辕门射戟的剧情极结束前的期间里，在大地图上随机出没的敌人「**山贼**」！他们在败战潜逃后将以2％的机率留下极其珍贵的赤灵石！当然，这机率无疑是较低了些，比起辛苦收集20份赤灵砂却是远远要来得省事更多。若是您时间上相当充裕的话，编辑部建议您先抢个10～20颗赤灵石，于游戏后期打算制作顶级装备时，较可避免左支右绌的难为场面发生。如果想提高掉宝率，请将古镜寻荒、藏古琴（海棠的武器，也要花掉一颗赤灵石）、慧盗之魄（还是要用到赤灵石）这三项物品交给队员们装备，再把游戏难度调整为难，赤灵石的出现比率就能显著的提高。



赤灵石供应者



最强攻略技巧18

有效率地来赚取灵气值

众所皆知的，灵气值在强化装备与帝苑升级是都是必要的能量，且消耗的程度会随着剧情的推进而愈发高涨。游戏中对于灵气值回收，其实有个通用的公式，那就是**5两换1点灵气**，比方说某把剑如果定价是一万两（无论它是否能在商店中买到），如此算来的话它的卖价就是五千两，或者回收成两千点的灵气值。

但是，有数个种类的物品并未受到公式限制，而是以自己的规则在换算灵气值。第一种是晶魄，晶魄的回收值并不问其功能高低或体积大小，端视其入手时期为哪个阶段，像是游戏第四章中取得的晶魄一概能换成400点灵气，终章的晶魄则是680点，所以说章节的分别其实可以晶魄的回收值来区分喔，在编辑部的看法，**回收多余晶魄是游戏前期至中期最稳定的收入来源**。第二种乃是部份的体力回复药物与所有的真气回复药

物，它们的回收公式是 2 两约换 1 点灵气（其实大概是原值的 47 % 左右），而能以最少金钱换到最多灵气的药物是秘密商人等级 5 所贩卖的玉乳仙琼，350 两的售价可换为 180 点的灵气值，是游戏中最超值的兑换物品。第三种是暗器，暗器的定价虽极高，但可能是因为取得过于容易，因此能换到的灵气值都少得可怜，因此编辑部认为多余暗器的最佳处理法就是转卖为金钱，游戏终章可在雷泽大量捡到的修罗闪，每卖一支就有三千两进账，卖 67 支就足够买下战神之魄了！

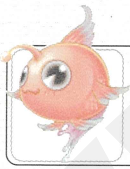
另外，学完的武功秘籍也可回收成灵气，一本 20 点（要学完哦，不然）……



最强攻略技巧 19

积极以灵气来强化装备

灵气化后的装备，有相当多的优点，第一是能让各位不必在短时间内再花钱购入只比原装备强上些许的新商品，节省金钱；第二是能力增加值高，第三是晶格数多少都会提升。甚至有部分配饰类装备如果不将之灵气化，还无法发挥完整功效，像是王者之纹与封魄石等。



最强攻略技巧 20

阵型的排设准则

游戏中的阵型有许多种独特的效果，但是也由于选择过多，在选择时难免会让人迟疑，无所适从。其实阵型的能力补正并无绝对的优劣可言，纯粹是看战况与队伍实力来调整。编辑部就简单向各位介绍数种常用的模式。

第一，如果队伍实力超强，防御力可如城壁般固若金汤的话，绝对可以考虑排设牺牲防御力的背水之阵与黄泉之阵。对于练功狂而言，由于等级平均较高，且一定存有大量金钱与灵气来提升装备质量，所以整体防备能力一定会高于游戏制作时预设的水平，在这种情况下就算是刻意放低防御力，敌人们能对这种队伍造成的伤害恐怕还是有限，当然可以放心地排下背水阵。在此郑重呼吁速成型的玩家们请勿轻易使用，否则在魔王战时恐怕会有一招全灭之虞。

第二，等级较平均的队伍，可考虑增加部分能力而不造成负面修正的阵型，比方说是韩靖的虎牙阵，同时能提高速度与攻击力，毫无任何能力的降低。但这类阵型多半会将队员们排成类似一字长蛇的前后串联队伍，如果遇到擅长使用贯穿攻击的敌人时，就会有较多同伴受到波及，此时就应适时更换阵型。

第三，对付专门放法术的敌人时，可考虑提高御法能力的阵型。另外，如果敌人已经强到是一刀杀您一名队员的地步（如狱鬼王等）时，也能改以提高回避率的奇煌阵来赌运气。

第四，以最低幅度的等级求过关的玩家们，可摆出瑶甄的玄鳞阵，牺牲些许速度来获得高防御力，有助于提高存活机会。而攻击力虽未加强，倒也没有降低，基本上还算是负面性极少的阵型，以连击出手的话仍能给予魔王级敌人惨重伤害。

最后再提供各位读者们一点小撇步，阵型可在战斗中任意更换，且排列方式会与主接口中预设的位置相同，所以您可以先在主界面中针对各种阵型排出喜爱的队员配置，那么战斗中无论再怎么变换阵型，队员们的阵位会永远与您事先预设的模式相同，是很便利的机能。



最强攻略技巧 21

众说纷纭的鼠仙猎杀任务之真相解明！

在序章就会遇到的鼠仙，其实会在游戏的中、后期隐身于各地，等待玩家们使用牛精的妖气之眼将它揪出来。条例出现地点的顺序是以游戏进行过程中的先后顺序为准（安装资料片中1.0.0.2.0版更新档更新之后，只要牛精学会妖气之眼就可看到鼠仙，不需切换化印兽）。

猎捕地点1　洛阳城内的洛阳东巷市集

鼠仙要等到与第三章与真平道士的战斗过后，才会出现。打败后可获得「钢铁妖魄」。

猎捕地点2　洛阳西栈道

在西山道场景中。击败后可得到「速击妖魄」，体积小，更能以５０％机率追加两回普通攻击，堪称神效！

猎捕地点3　卧云榻

可于清露山腰发现鼠仙的踪影。打倒后可得「节气妖魄」，能降低３０％的真气消耗，为同类晶魄中最强者。

猎捕地点4　官渡

在是非坳的场景中。击倒鼠仙后能得「暗杀之魄」，可提高暗器威力六倍！！

猎捕地点5　无界隙缝

中树道就是它的藏身之地。击败后能捡到「连坐之魄」，让普通攻击范围扩大为前排五人。另外，这次的鼠仙体力有二十一万余点，是历来最厚的血量。

最后猎捕　飞凰宫

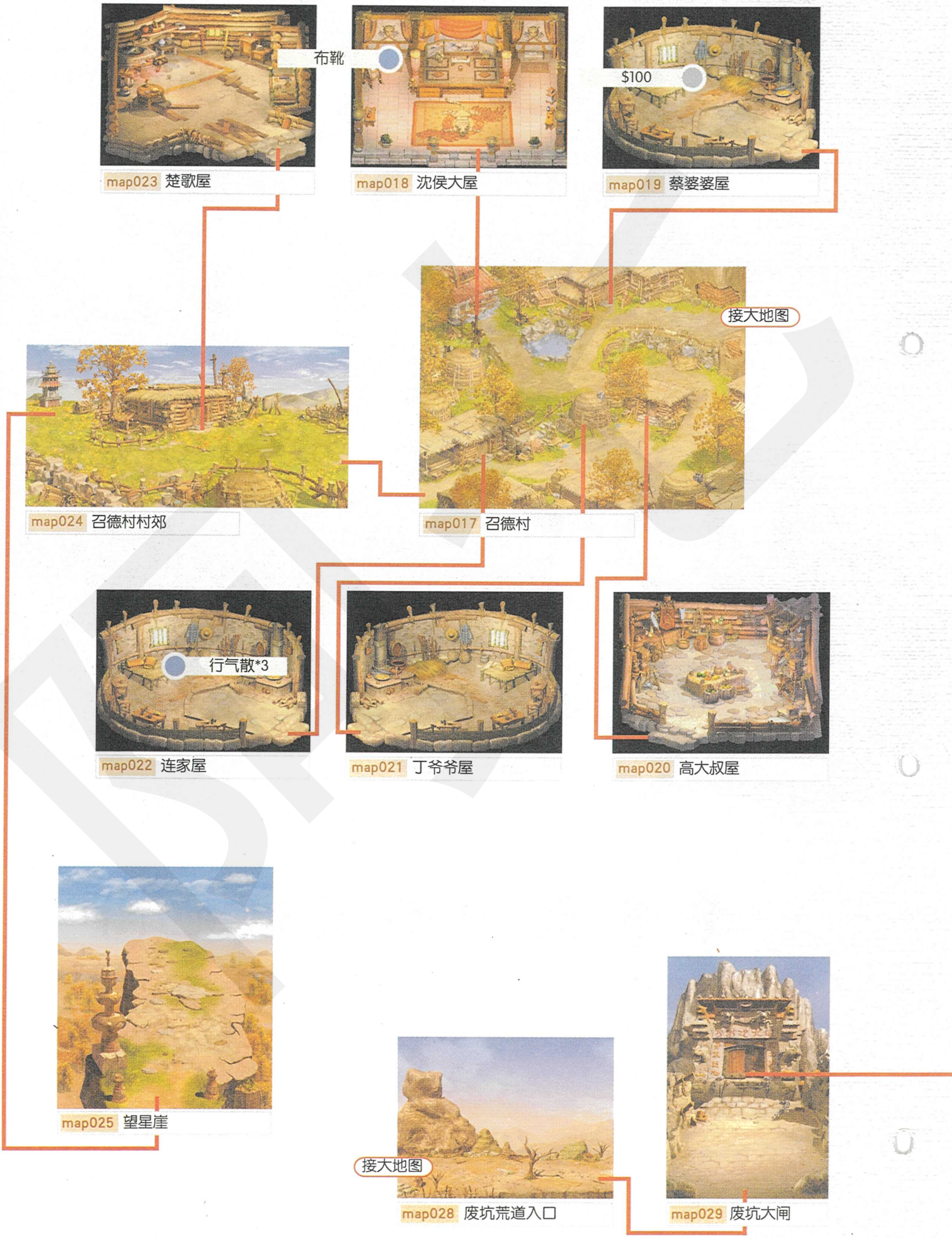
各位终于可在千夜曲道与鼠仙了结长久以来的宿怨。最后之战的鼠仙，体力值虽低，但以速度与回避率见长，战胜后可得「愤怒之魄」，效果不输黄图之魄太多，体积也较小，拥有极大的搭配弹性。



章节五 游戏区域地图

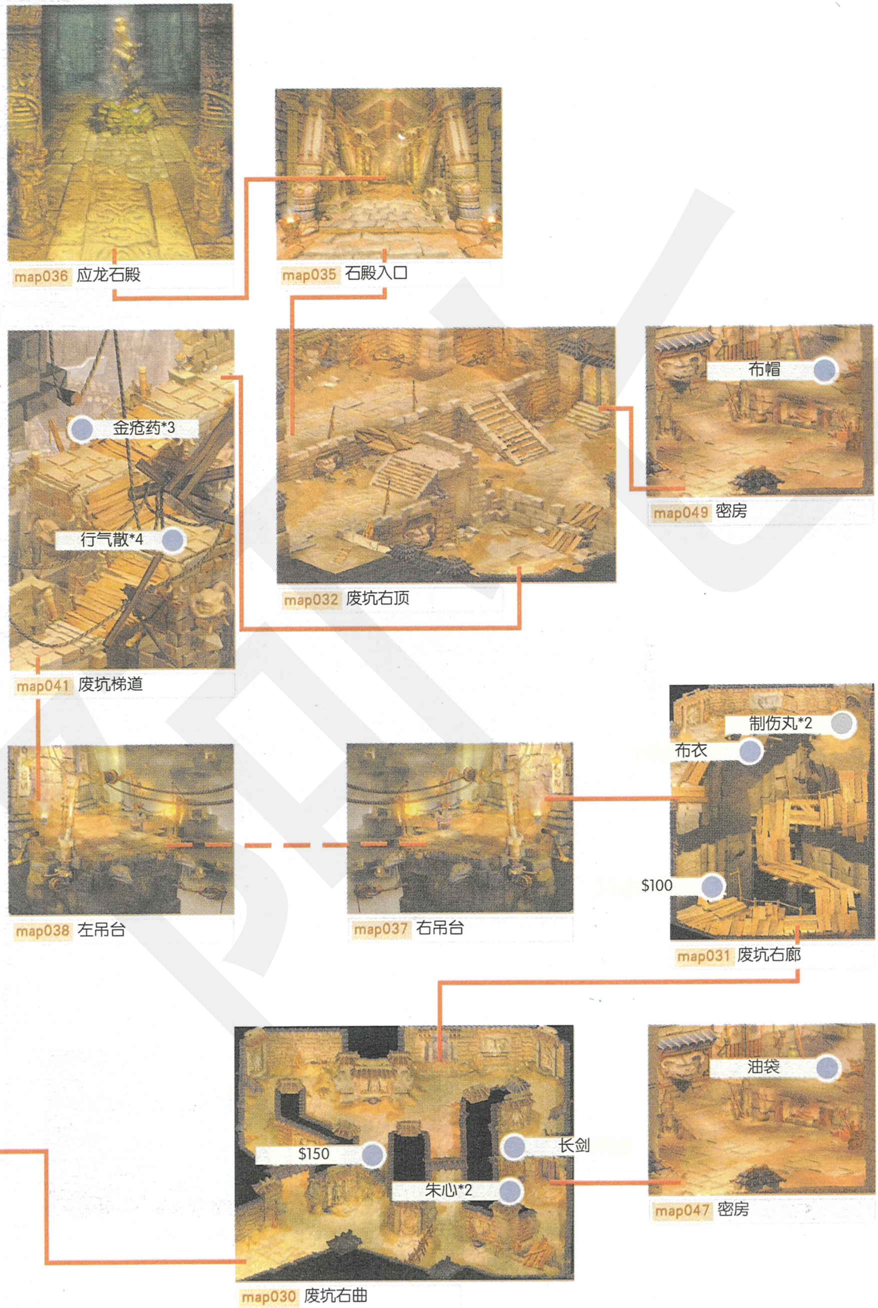
5-01 召德村

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱



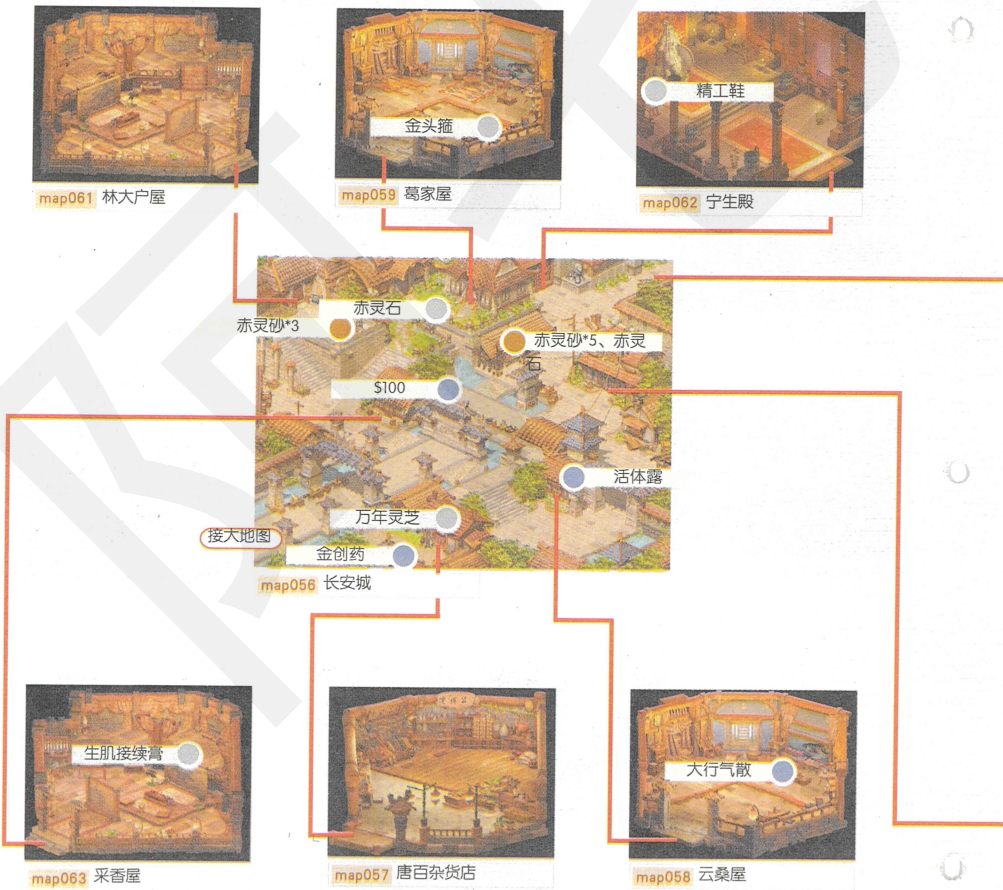
5-02 沙暴废坑

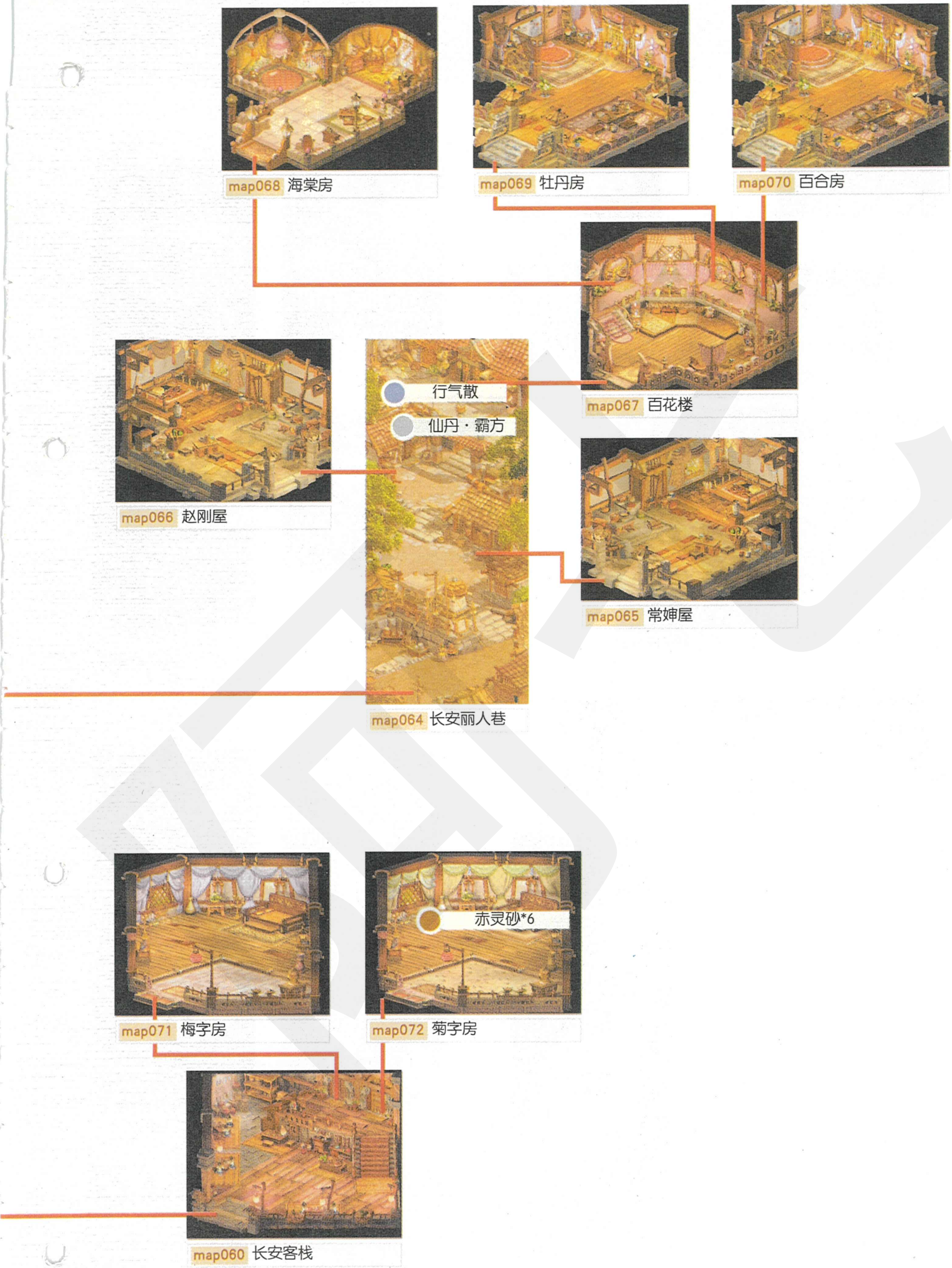
~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱



5-03 长安

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱 矿石宝箱

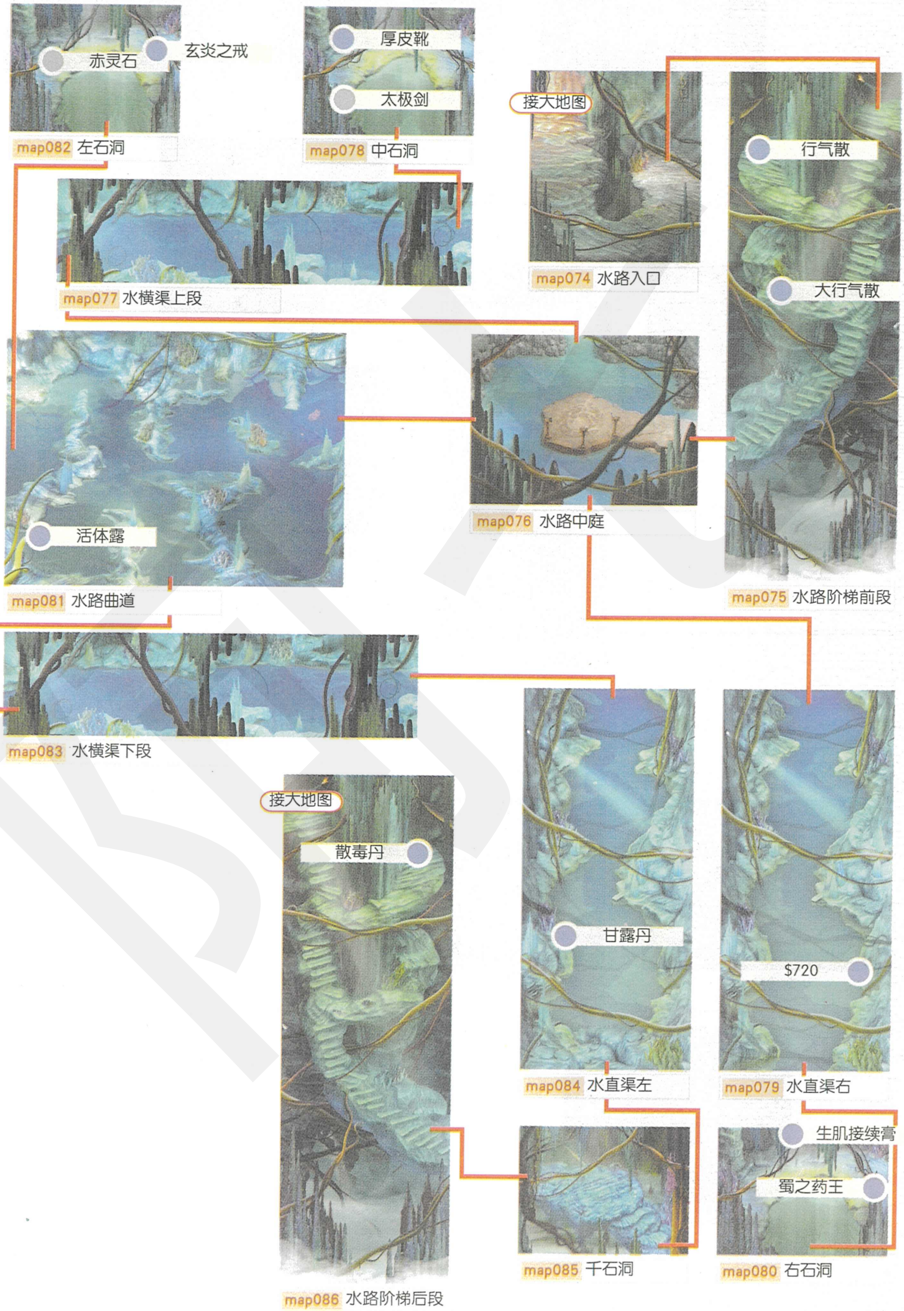




map068 海棠房
map069 牡丹房
map070 百合房
行气散
仙丹・霸方
map067 百花楼
map066 赵刚屋
map065 常婶屋
map064 长安丽人巷
赤灵砂*6
map071 梅字房
map072 菊字房
map060 长安客栈

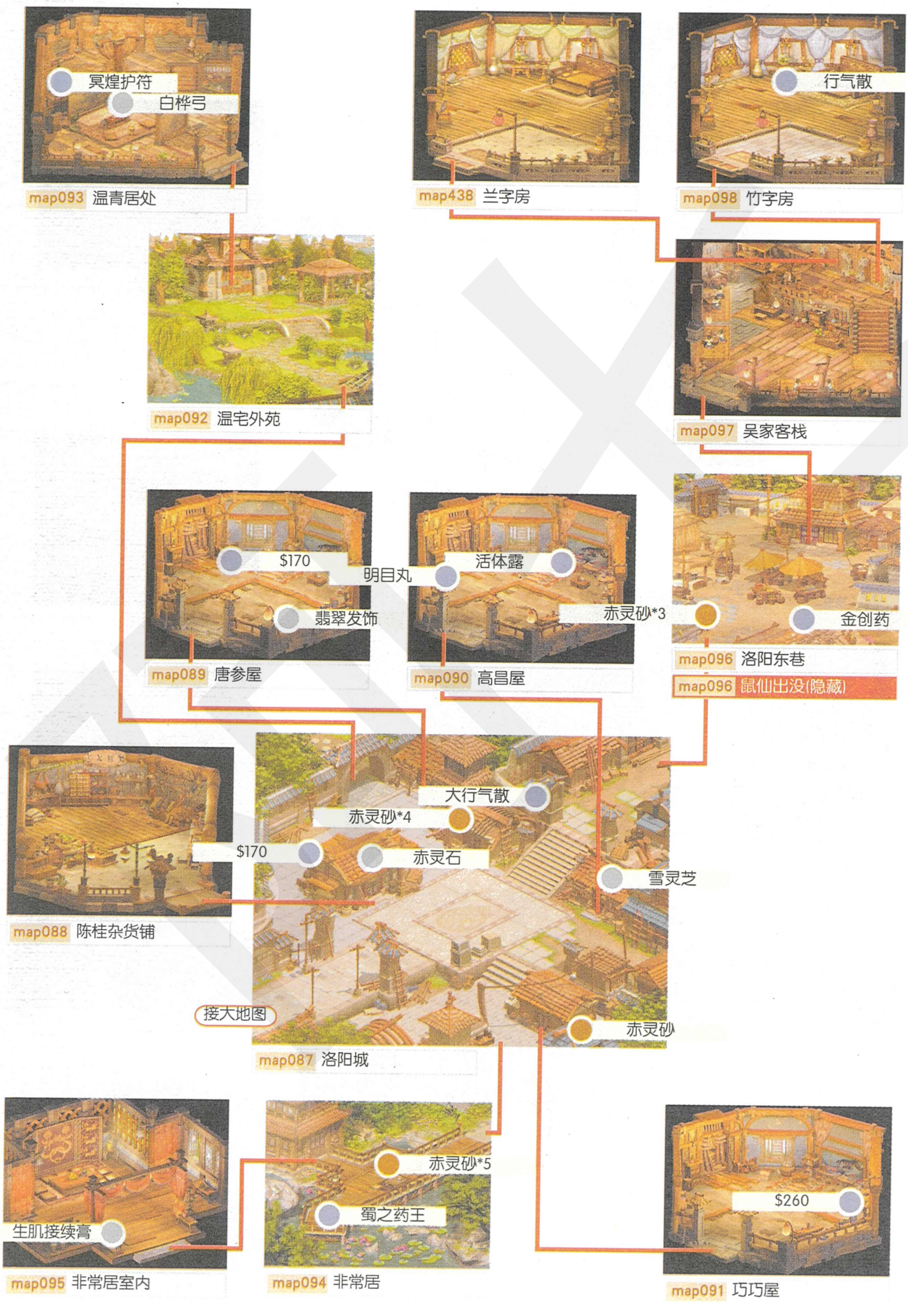
5-04 潼关水路

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱



5-05 洛阳

~宝箱分类　一般宝箱　隐藏宝箱　矿石宝箱



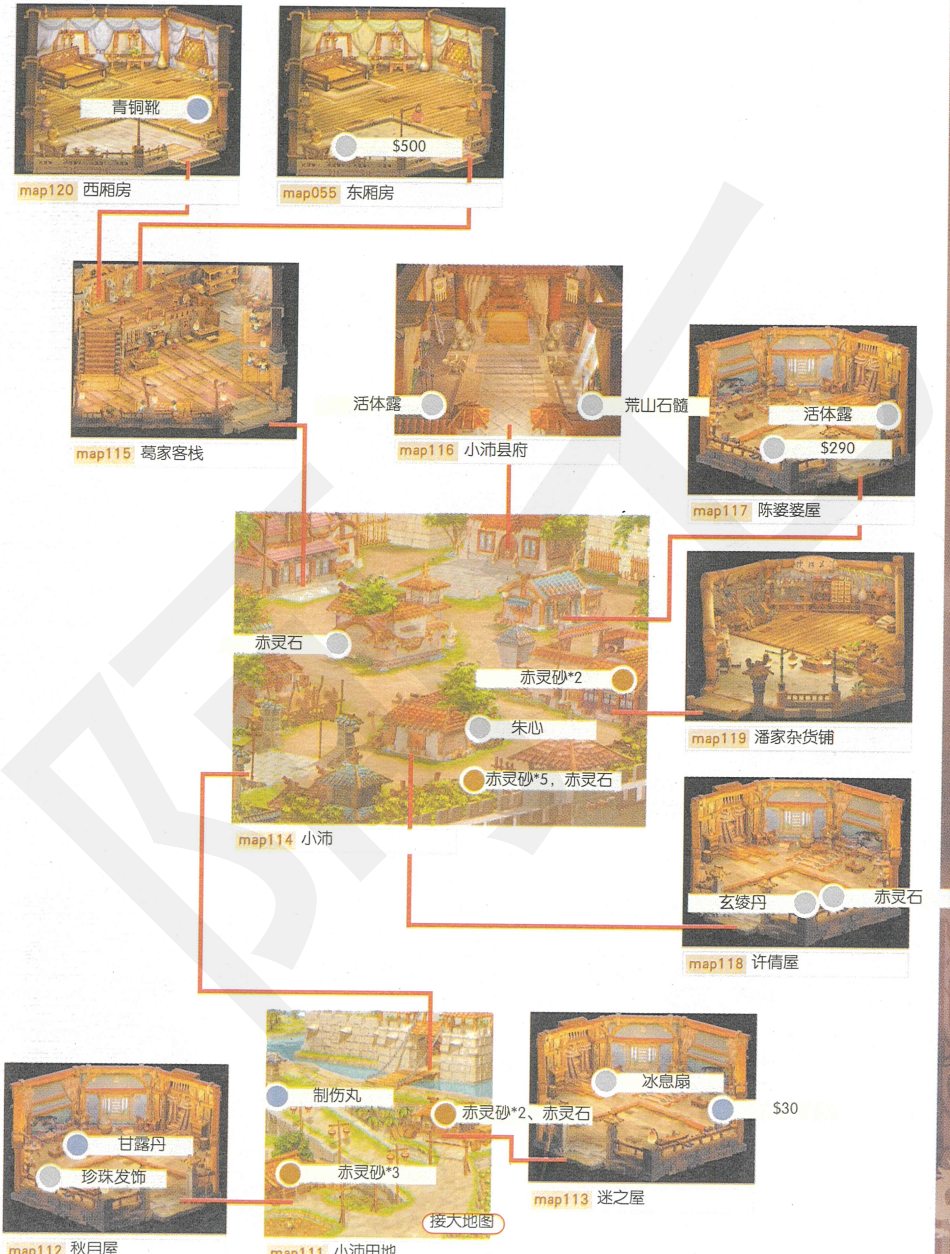
5-06 崆岘山

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱



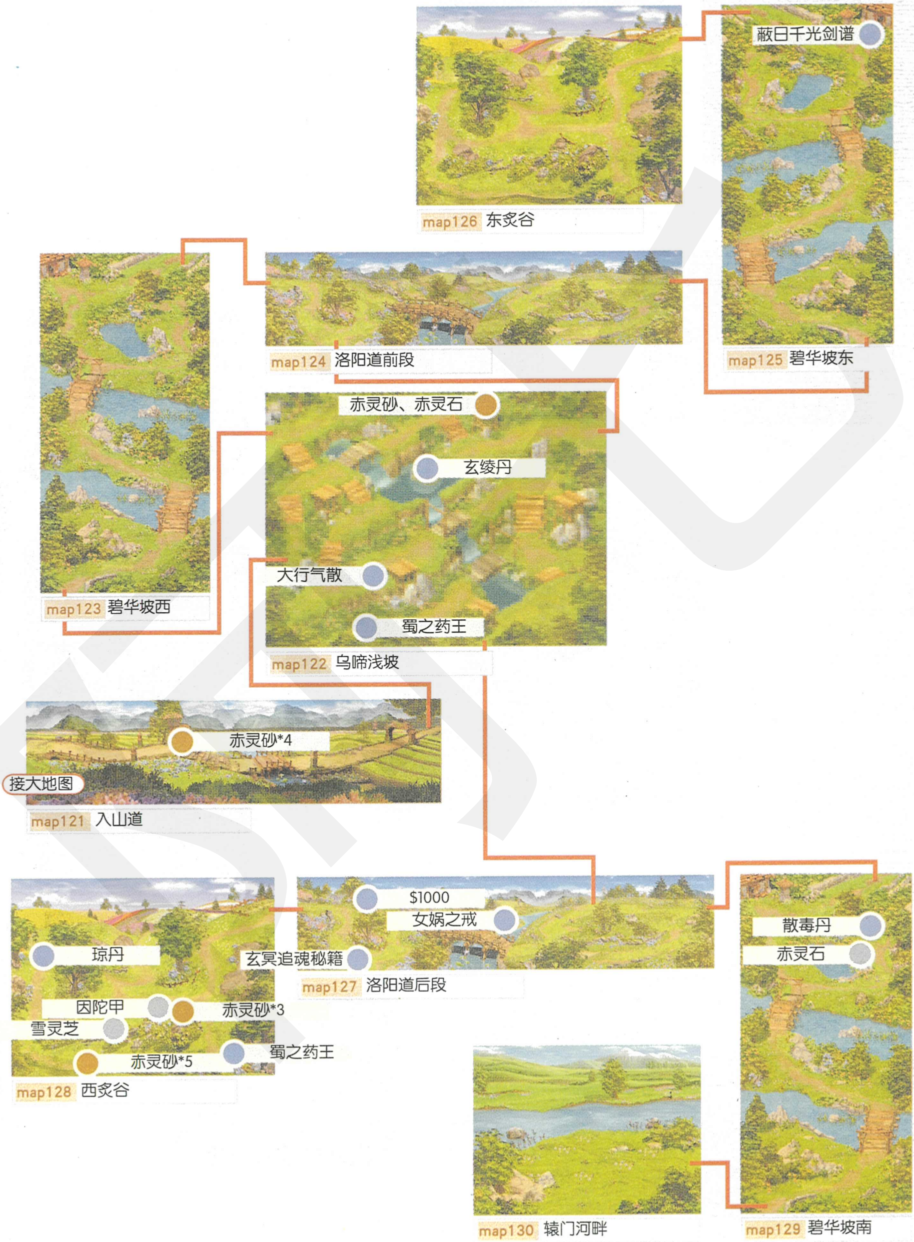
5-07 小沛

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱 矿石宝箱



5-08 射日坡

~宝箱分类　一般宝箱　隐藏宝箱　矿石宝箱



5-09 镇江

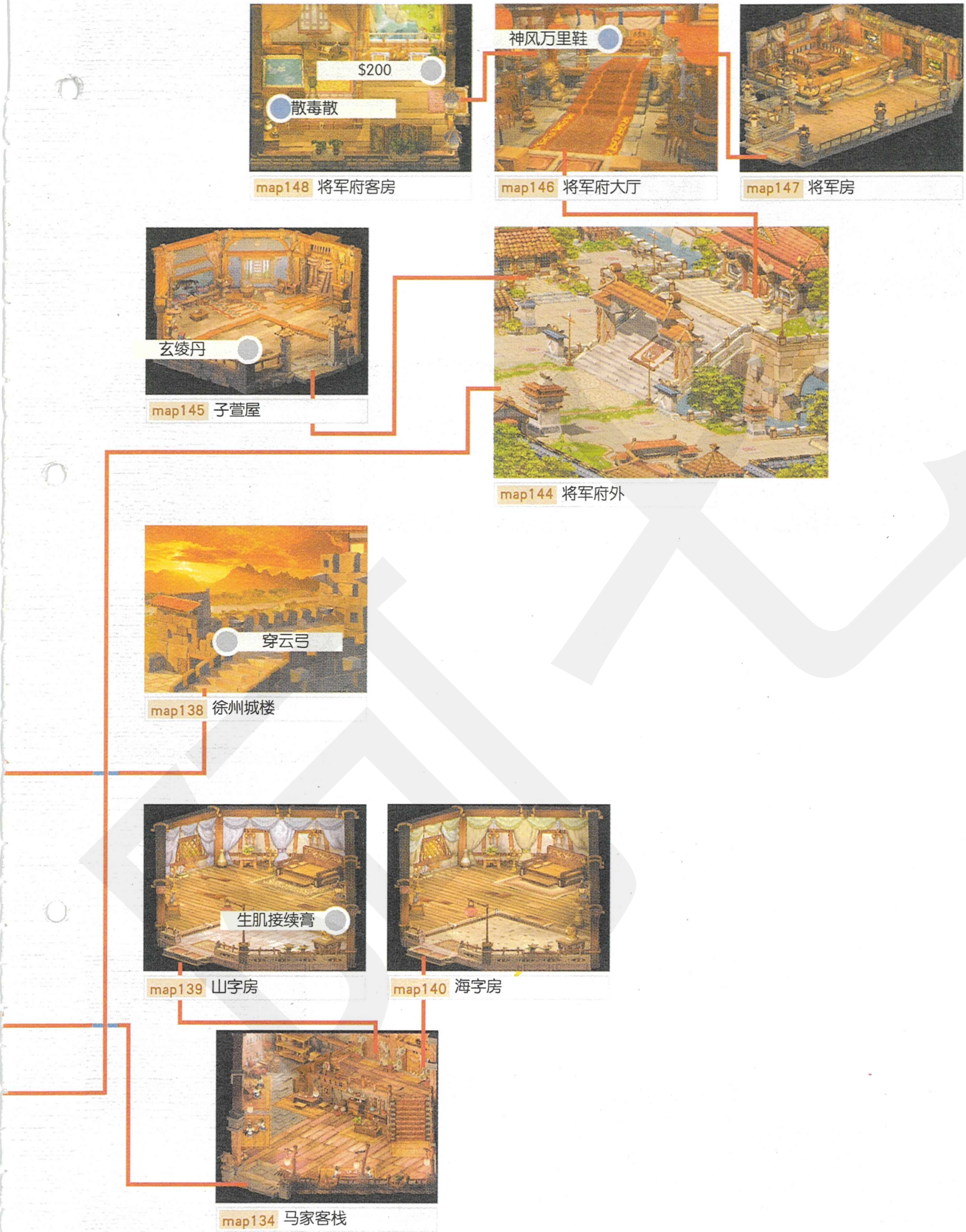
~宝箱分类　一般宝箱　隐藏宝箱　矿石宝箱



5–10 徐州

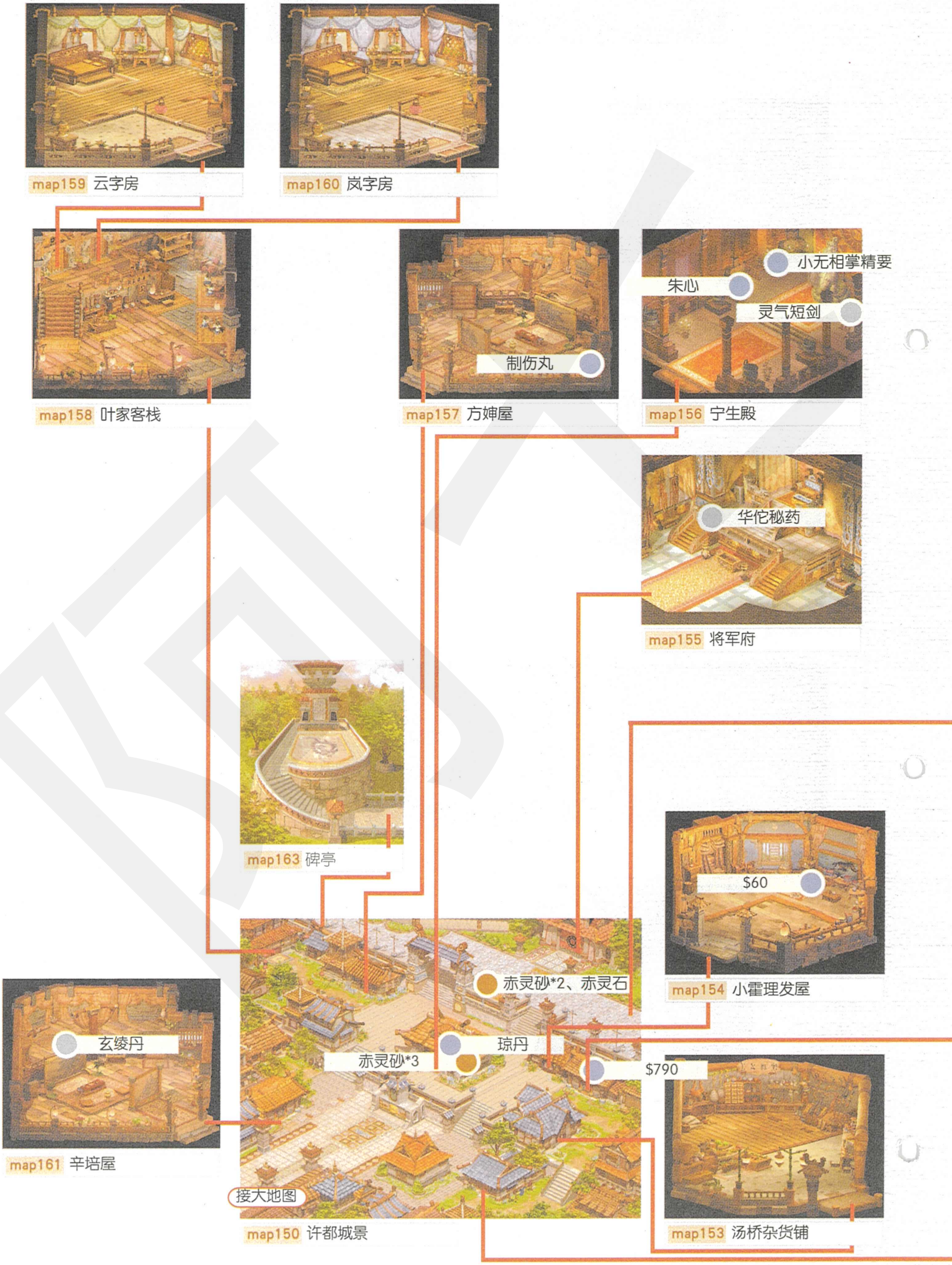
~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱

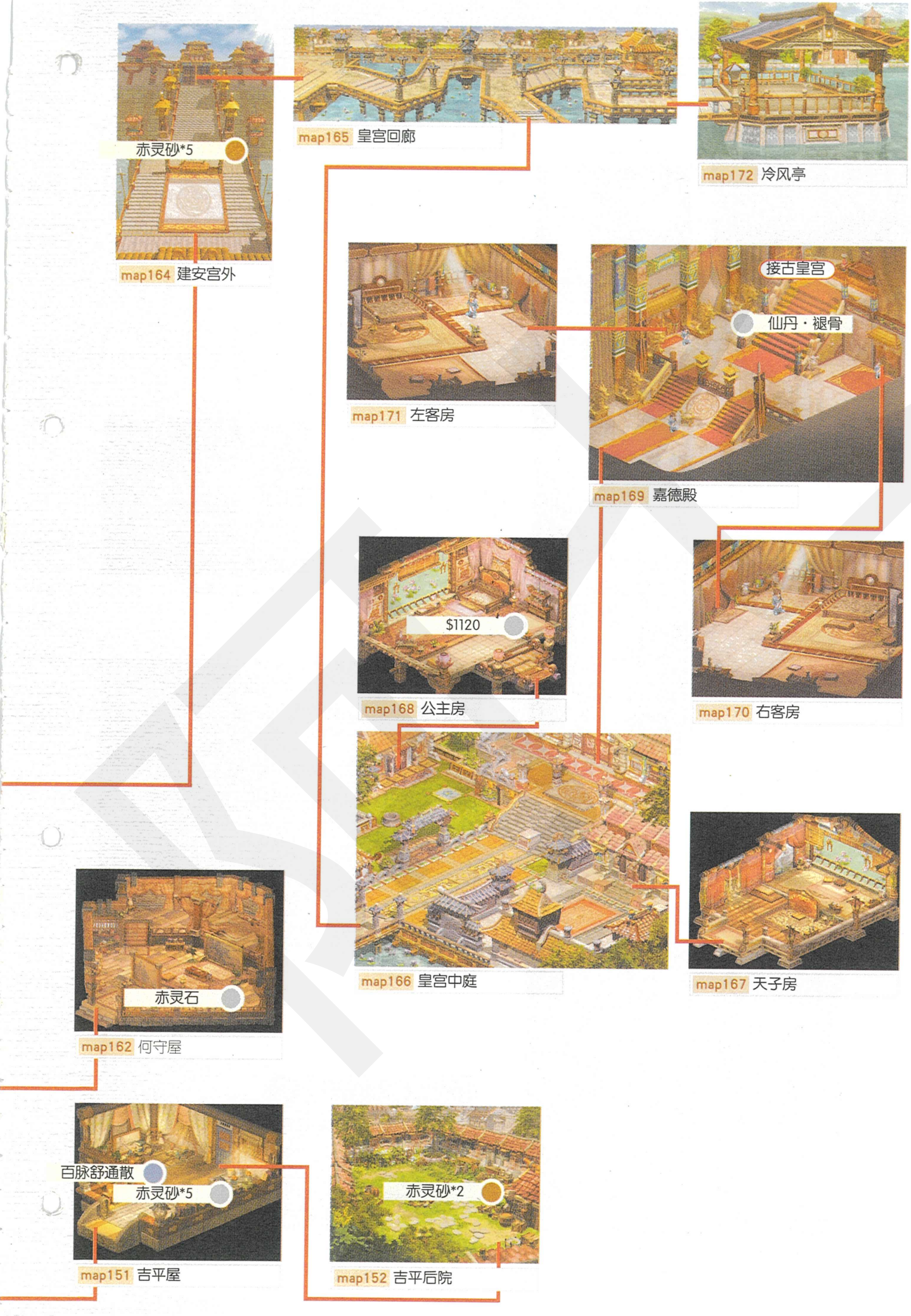



$200
散毒散
神风万里鞋
map148 将军府客房
map146 将军府大厅
map147 将军房
玄绫丹
map145 子萱屋
map144 将军府外
穿云弓
map138 徐州城楼
生肌接续膏
map139 山字房
map140 海字房
map134 马家客栈

5-11 许都

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱 矿石宝箱





map164 建安宫外
赤灵砂*5
map165 皇宫回廊
map172 冷风亭
map171 左客房
map169 嘉德殿
接古皇宫
仙丹·褪骨
map168 公主房
$1120
map170 右客房
map166 皇宫中庭
map167 天子房
map162 何守屋
赤灵石
map151 吉平屋
百脉舒通散
赤灵砂*5
map152 吉平后院
赤灵砂*2

5-12 古皇宫藏道

~宝箱分类 一般宝箱 机关

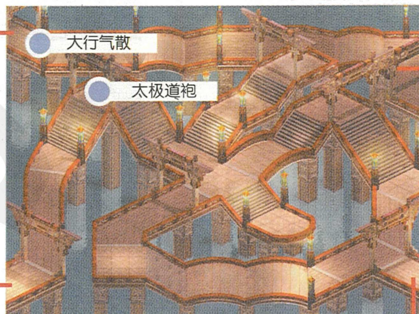


map181 锡之密间


map180 西玄玉回廊



map185 钢之密间

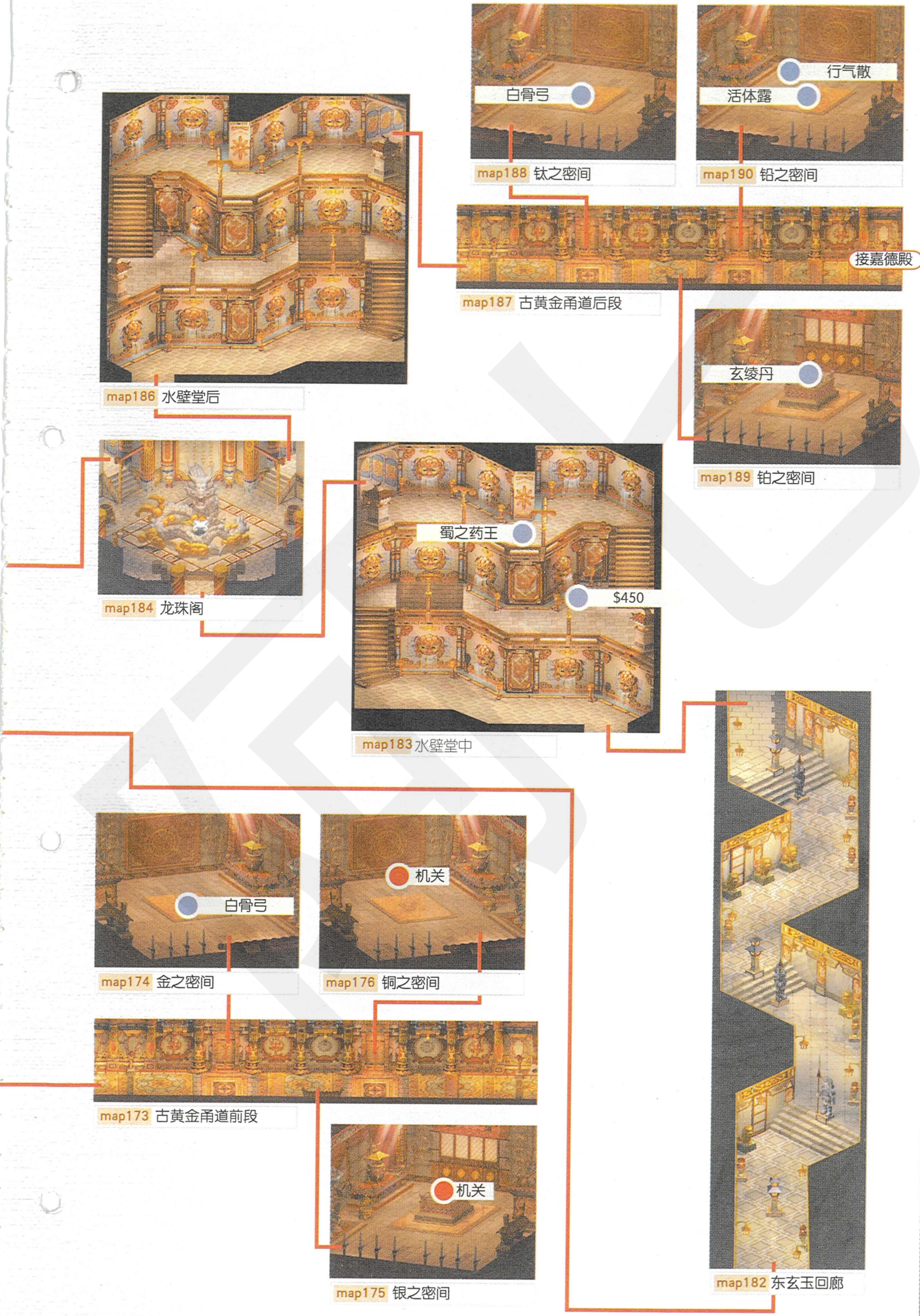


map177 千银阶


map178 水壁堂前

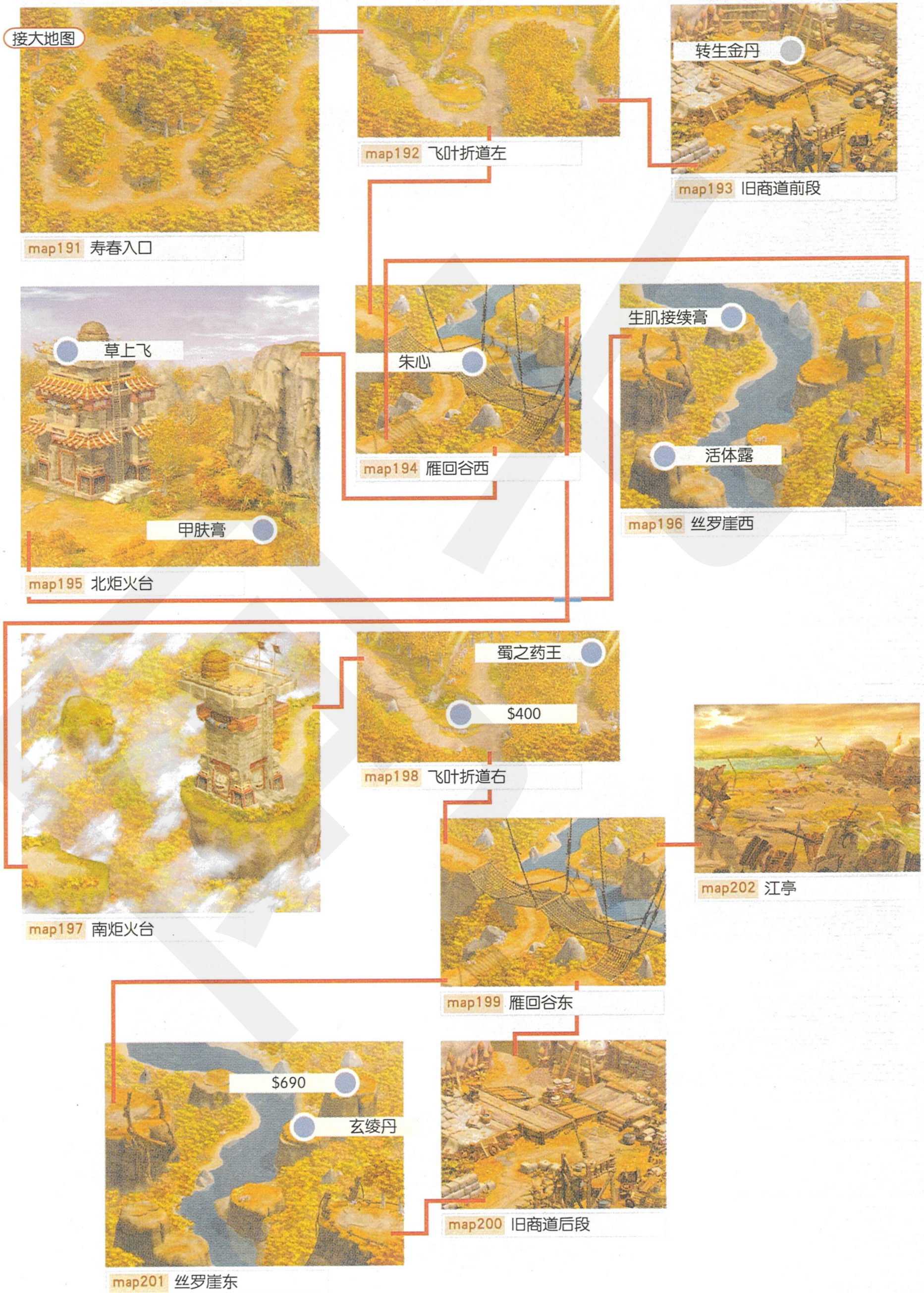


map179 铁之密间


白骨弓
map188 钛之密间
行气散
活体露
map190 铅之密间
接嘉德殿
map187 古黄金甬道后段
map186 水壁堂后
玄绫丹
map189 铂之密间
map184 龙珠阁
蜀之药王
$450
map183 水壁堂中
白骨弓
map174 金之密间
机关
map176 铜之密间
map173 古黄金甬道前段
机关
map175 银之密间
map182 东玄玉回廊

5-13 寿春

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱



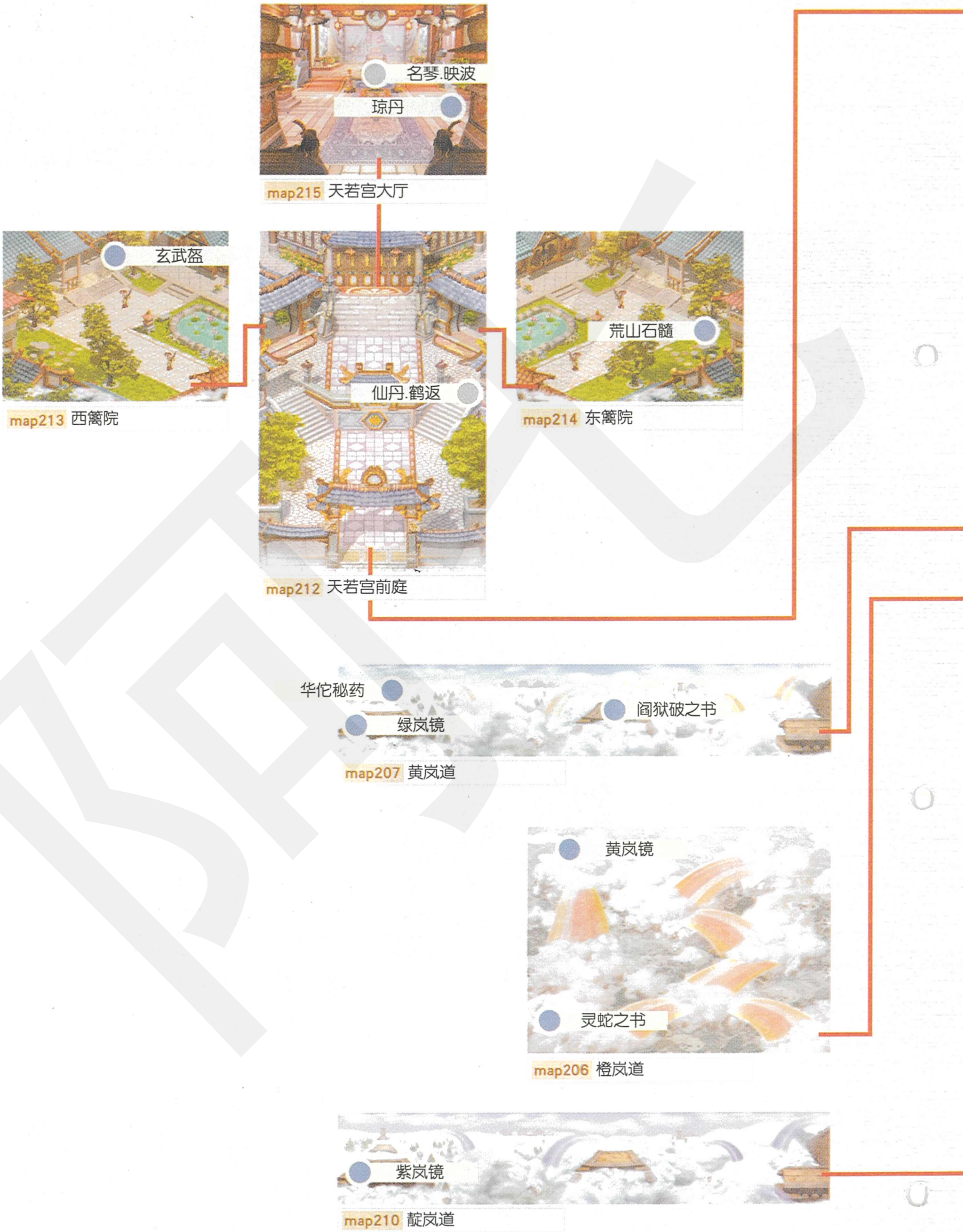
5-14 浮月林

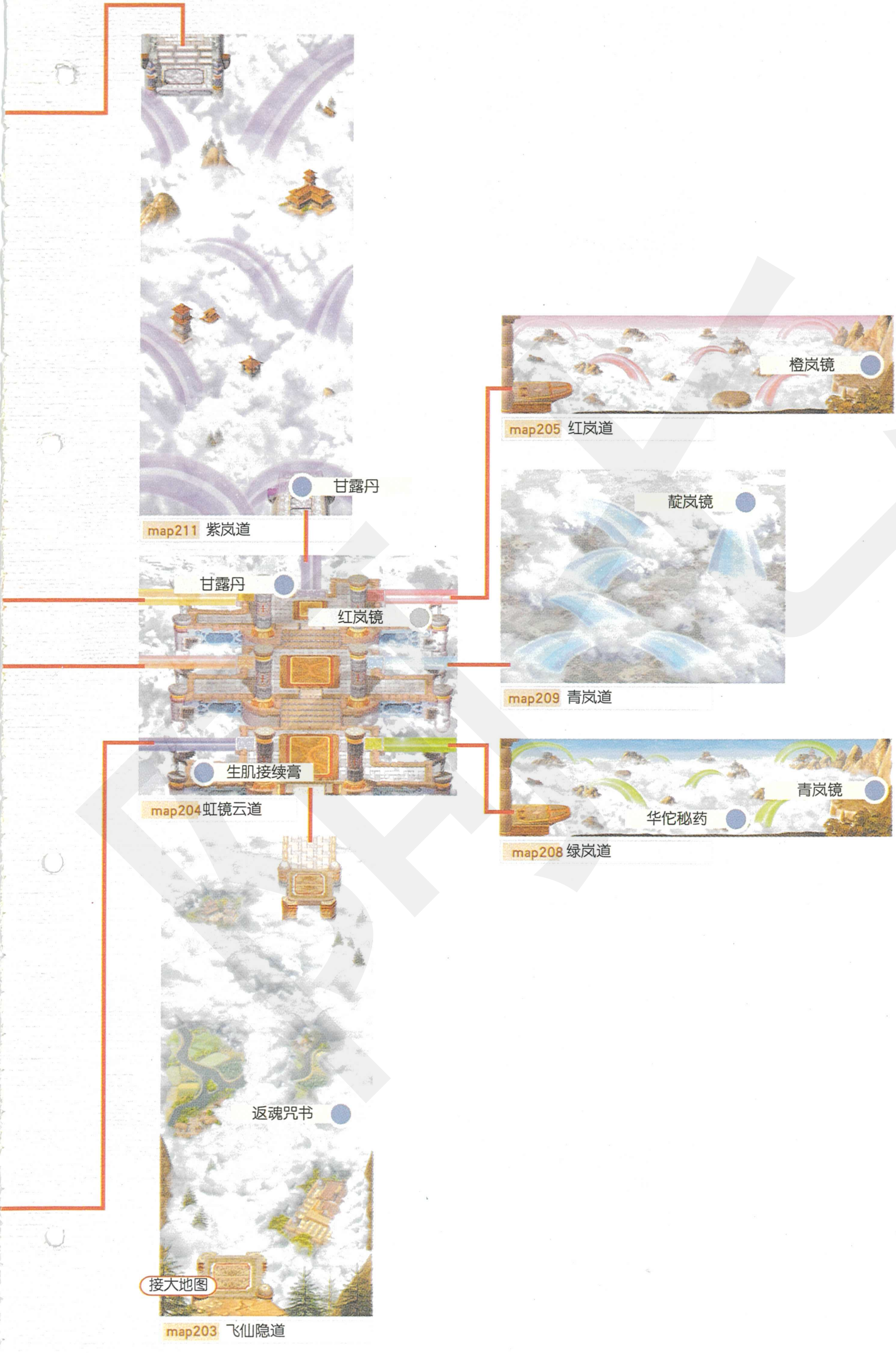
~宝箱分类　一般宝箱　隐藏宝箱



5-15 天若宫

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱




甘露丹
map211 紫岚道
甘露丹
红岚镜
生肌接续膏
map204虹镜云道
橙岚镜
map205 红岚道
靛岚镜
map209 青岚道
青岚镜
华佗秘药
map208 绿岚道
返魂咒书
接大地图
map203 飞仙隐道

5–16 萧关

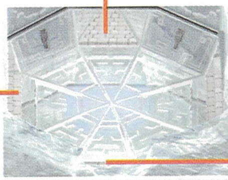
~宝箱分类　一般宝箱　隐藏宝箱



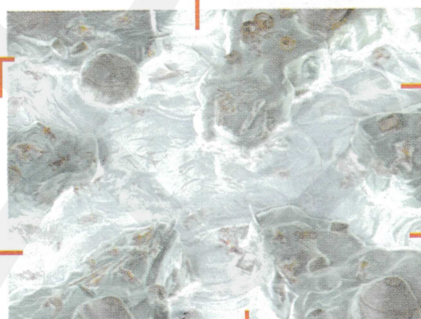
map244 冰洞戊



map243 土玄门



map242 小八方



map229 八方冰道



map240 幻冰谷左段



map241 火玄门



map228 金玄门



map246 藏云道

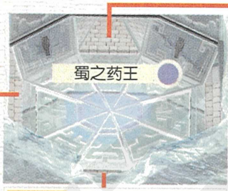


map247 萧关尽头



map238 水玄门


map235 寒冰林西

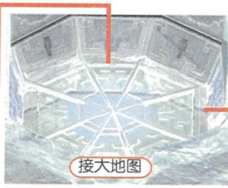


map231 小八方


map233 冰洞丁


map234 木玄门


map227 冰晶险路



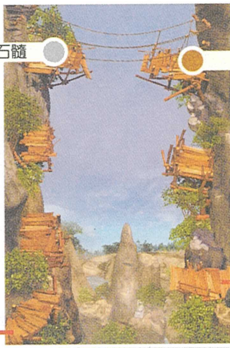
map224 萧关入口



map225 冰洞甲

5-17 洛阳西郊栈道

~宝箱分类　一般宝箱　隐藏宝箱　矿石宝箱



map004 西山道

map004 Ûœ…≥ˆ√ª(“¸≤ÿ)



map005 西曲道



map252 东曲道



map002 西险道



map003 东险道



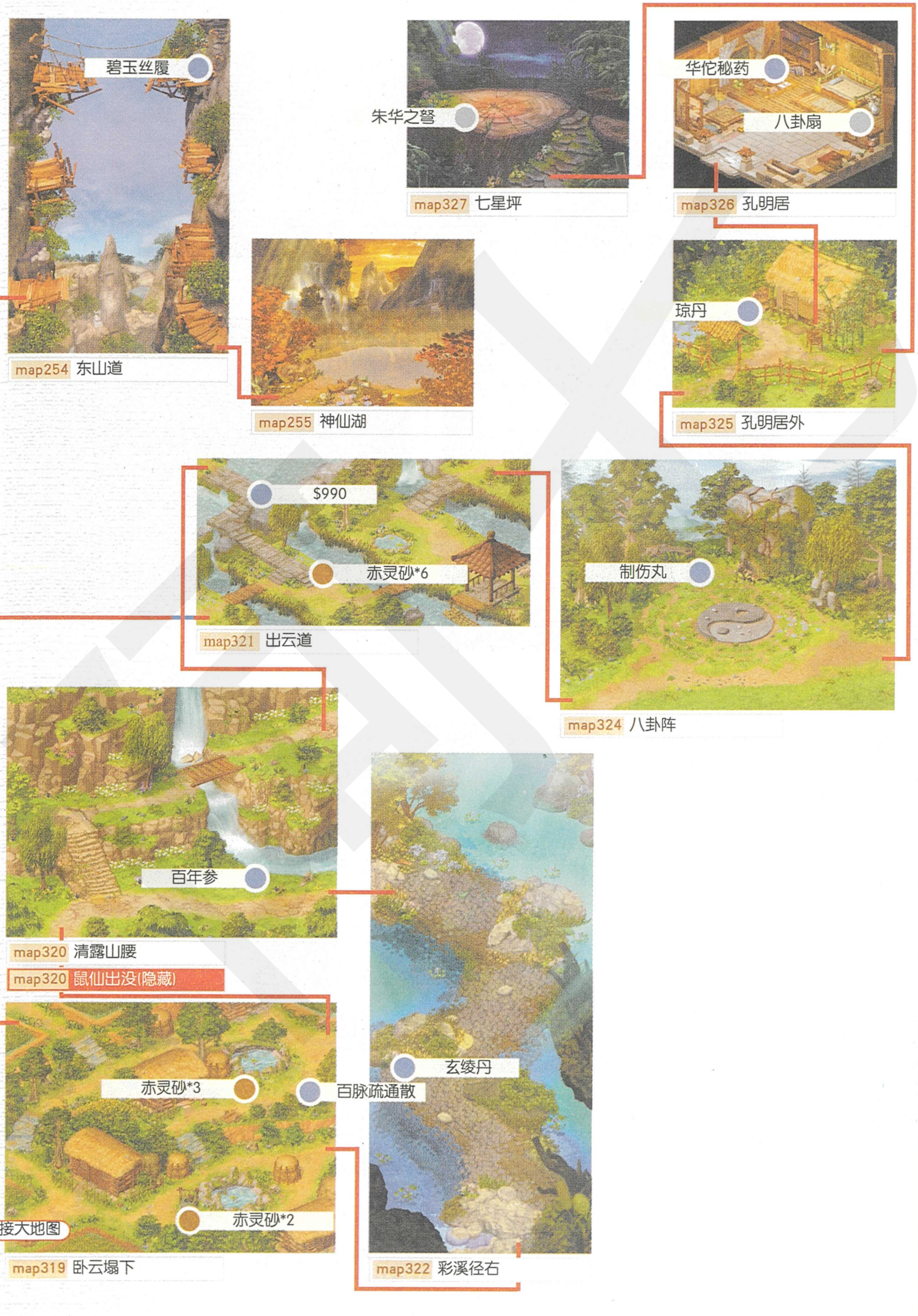
map001 栈道入口



map323 彩溪径左

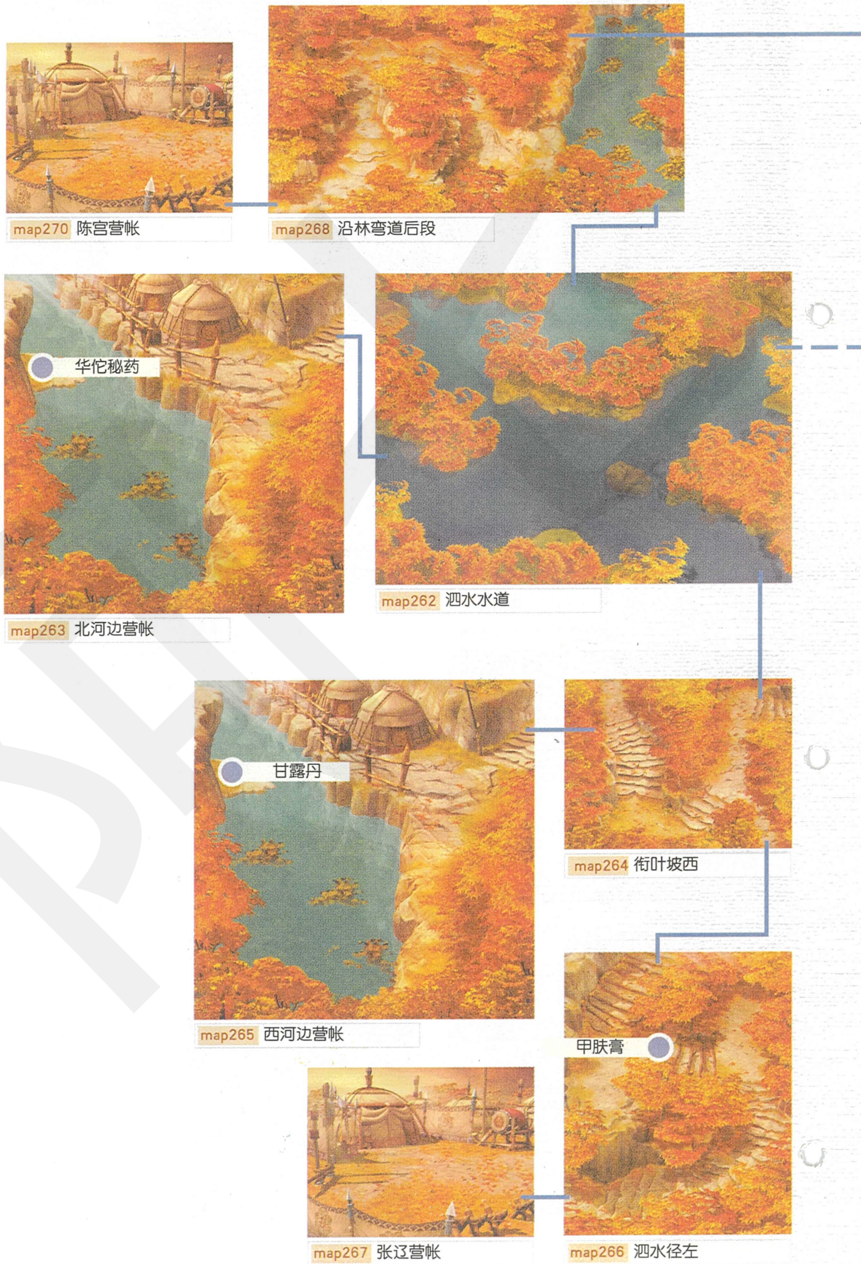
5–18 卧云塌

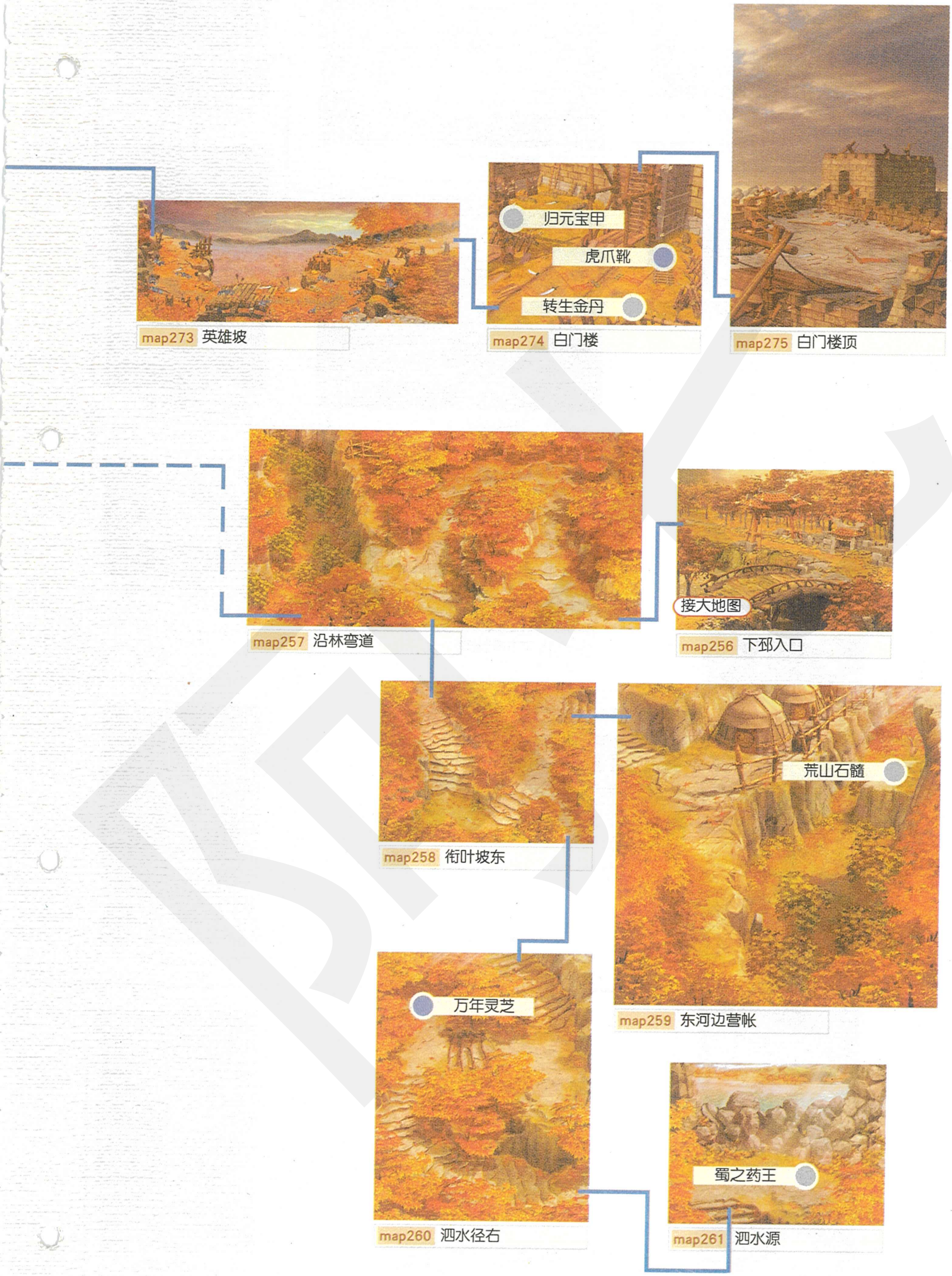
~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱 矿石宝箱



5-19 下邳

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱




map273 英雄坡
归元宝甲
虎爪靴
转生金丹
map274 白门楼
map275 白门楼顶
map257 沿林弯道
接大地图
map256 下邳入口
map258 衔叶坡东
荒山石髓
map259 东河边营帐
万年灵芝
map260 泗水径右
蜀之药王
map261 泗水源


map280 碧水洞天北
五毒邪针*5、巫王蛊*2、玄无金针
雪灵芝
map279 清粼深潭北曲
生肌接续膏
map284 金珊瑚门
天仙蟠桃
接大地图
map276 寒潭入口
蜀之药王
蜀之药王
map277 二柱泉晶间
甘露丹
转生金丹
map290 翠波左曲
map281 清粼深潭南
map283 碧水洞天南
map318 仓亭险谷
map317 五旗阵
map305 临风谷北
断肠之音
map310 攀山险道左
map301 临风谷南
map308 乌巢藏粮处
雪灵芝
map306 碎甲道前段

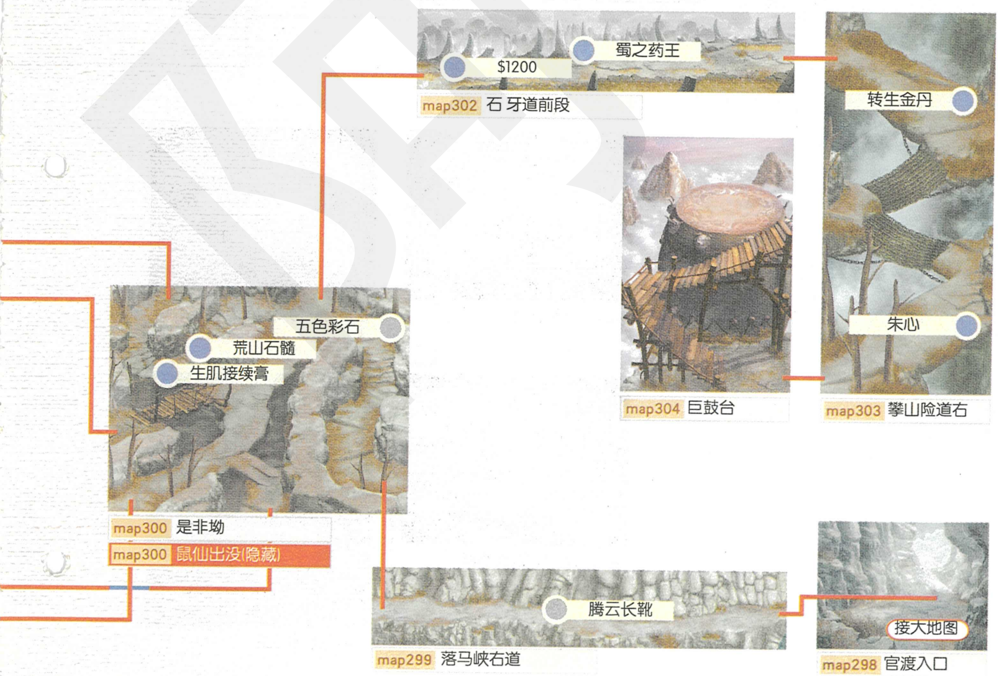
5–20 白马寒潭

~宝箱分类 一般宝箱



5–21 官渡

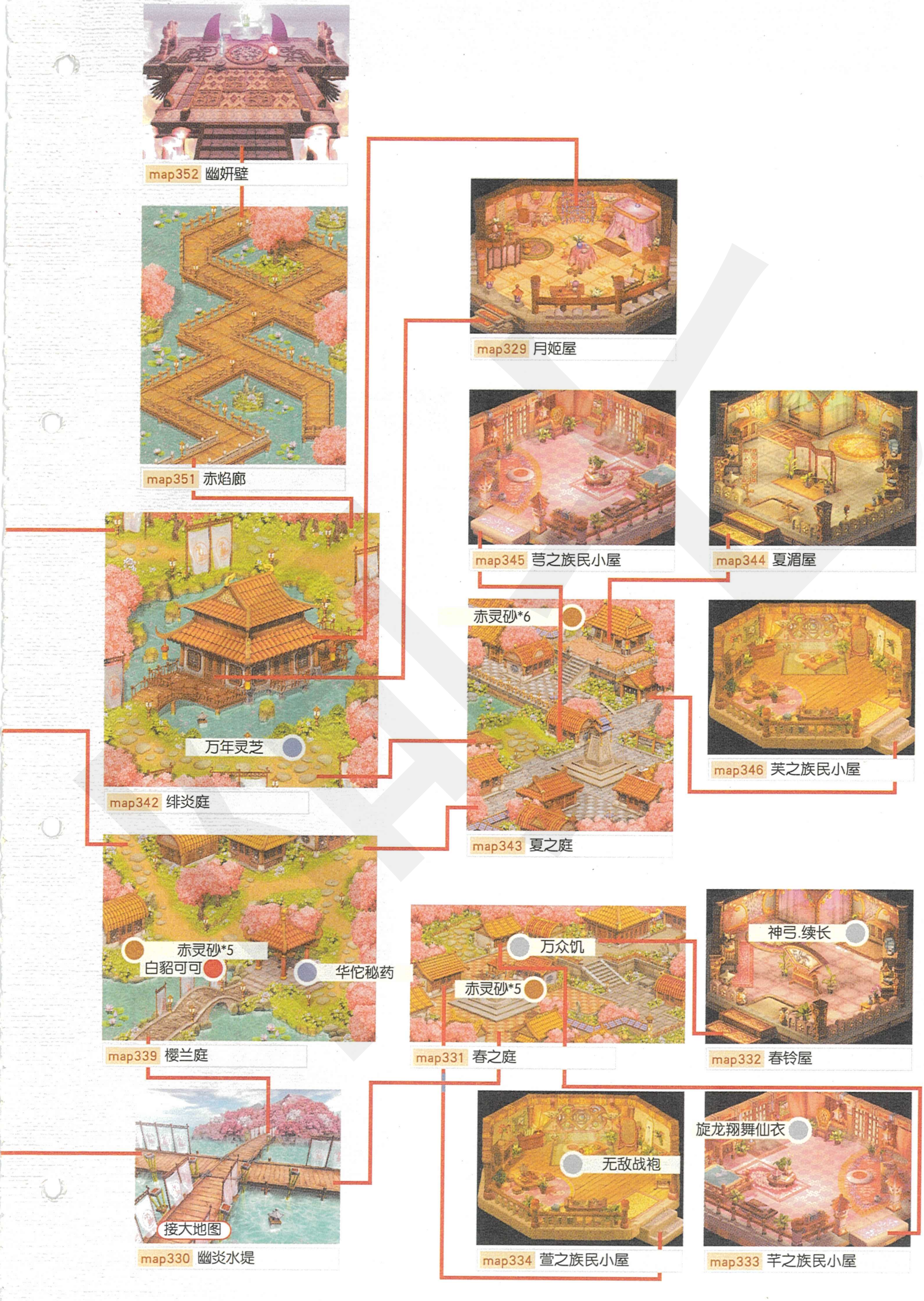
~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱



5-22 幽妍岛

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱 矿石宝箱



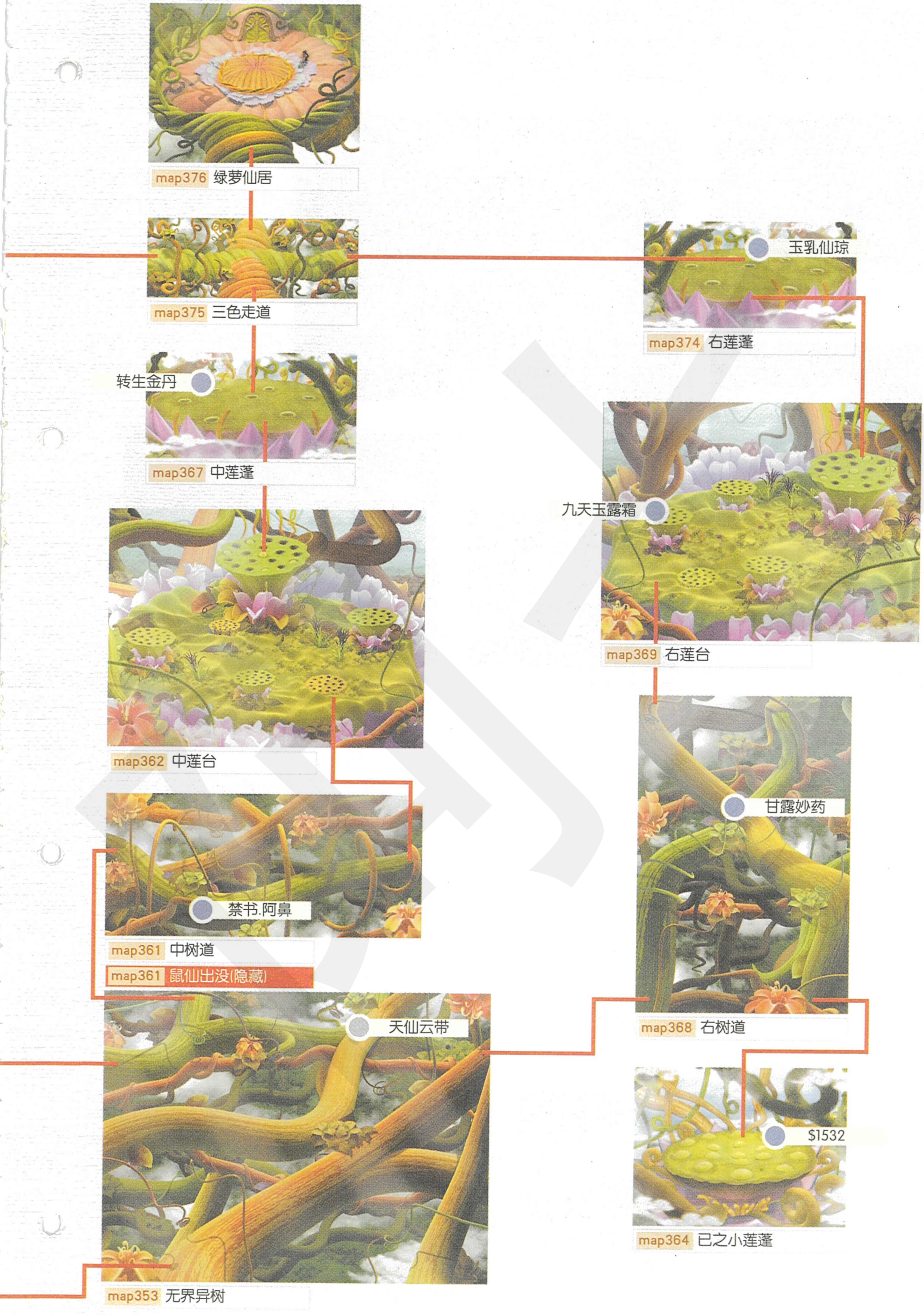


map352 幽妍壁
map351 赤焰廊
map329 月姬屋
map345 苎之族民小屋
map344 夏湄屋
赤灵砂*6
map346 芙之族民小屋
万年灵芝
map342 绯炎庭
map343 夏之庭
赤灵砂*5
白貂可可
华佗秘药
map339 樱兰庭
万众饥
神弓.续长
赤灵砂*5
map331 春之庭
map332 春铃屋
旋龙翔舞仙衣
无敌战袍
接大地图
map330 幽炎水堤
map334 萱之族民小屋
map333 芊之族民小屋

5-23 无界缝隙

~宝箱分类　一般宝箱　隐藏宝箱




map376 绿萝仙居
map375 三色走道
玉乳仙琼
map374 右莲蓬
转生金丹
map367 中莲蓬
九天玉露霜
map369 右莲台
map362 中莲台
甘露妙药
禁书.阿鼻
map361 中树道
map361 鼠仙出没(隐藏)
天仙云带
map368 右树道
$1532
map364 已之小莲蓬
map353 无界异树

5-24 濮阳雷泽

~宝箱分类 一般宝箱 隐藏宝箱



map377 雷泽入口



map378 雷泽西曲



map383 赤雷台



map384 玄雷台



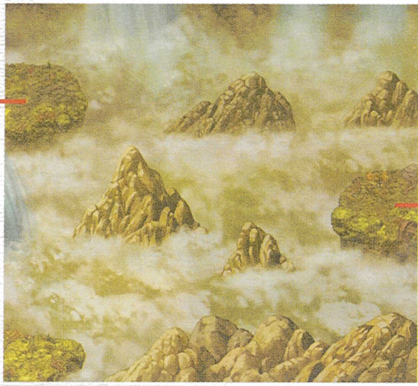
map386 雷泽断桥



map390 雪雷台



map382 荆棘道



map380 毒瘴谷



map381 青雷台



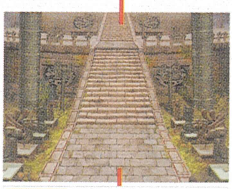
map388 北阴潭



map389 无回沼泽



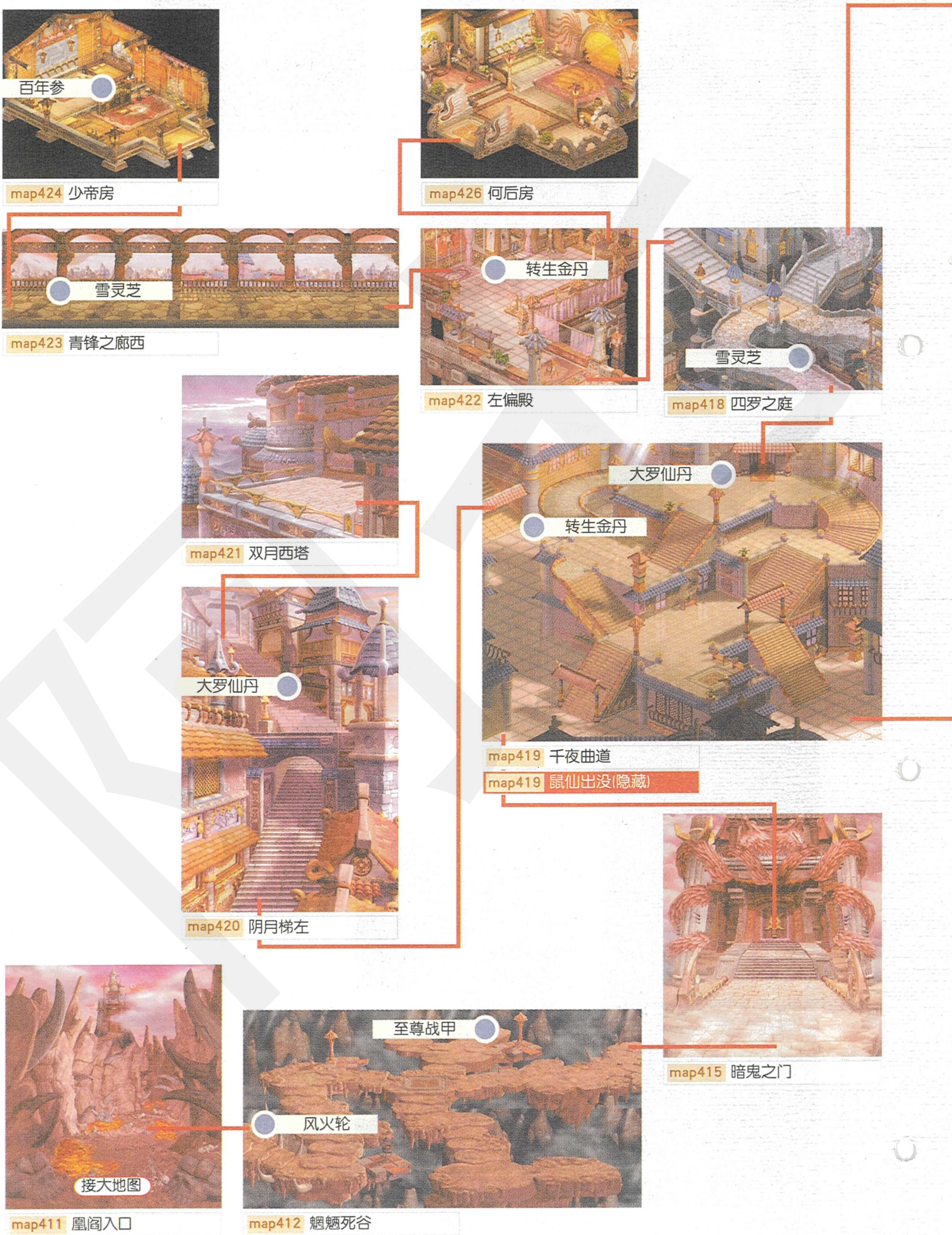
map396 双极台

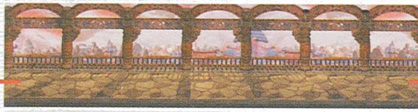


map395 双极台外

5-25 飞凰宫

~宝箱分类 一般宝箱





map427 青锋之廊东



map428 青锋之廊东曲



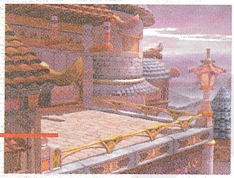
map431 飞凰正殿



map430 凰阁之梯



map429 右偏殿



map417 双月东塔



map416 阴月梯右

序章 流程攻略

炎水争锋兴天命　龙凰扬踪撼国运

烽火连天，征战连年，时间正是西元二世纪末，中国东汉王朝的末年。
皇室权威坠地，群臣操弄权柄，众诸侯拥兵自重，
纵使号称是前所未有、历史长达数百年之久的刘汉盛世，
实也早已呈现衰败、分裂的穷途末路之象。
正如『三国演义』一书起头所言，天下大势分久必合、合久必分。
旧时代的闭幕也是新时代揭幕的必需历程。
无数充满理想、壮志与野心的英雄，
无不想登上乱世的舞台展露长才，挣出头角，创造属于自己的光辉霸业。

然而，在群雄争霸的世界中，极其弱势的平民仍是为数最多的基本构成因子。
每每位居高处者一声令下，征兵、征税、征粮便是这些无辜众生们难以摆脱的永恒诅咒。
三国时代无数的传奇，其实都是以千千万万人民的牺牲为代价所成就的。
在这民不聊生的时代背景下，距离人文荟萃的中原有着千里之遥的西凉边境，
将是本次传奇的起始点。

6-001 应龙的觉醒

楚歌，字君河，是个乐天开朗且对金钱财富有着异常喜好的少年。每当他疲倦小憩时，总重复着同样的梦境。一望无际的海岸，踏着浪潮的他，挥手驱赶着紧缠着他的红翼羽鸟；映照在水面上的晶莹玉阶，似想指引楚歌离开这无限循环的梦境。

黄泉海的幻境，衔接着的场景正是帝苑·悬圃。初次接触这款游戏的新手朋友们，这个时候仅需要操作楚歌往帝苑园地的北方，七彩红色所搭成的桥梁移动，随后就会开始进行自动剧情。翠丽的仙境花园中，两名奇人正隔空互相质疑对方的理念，乃至于争执、冲突。道天与云空，极其相似却又不尽相同的两人，互以汉朝国运为注，欲证明自己的天道之正伪。从刚才开始，眼前的一切都是那么地难以置信。就在楚歌未及仔细思索的顷刻，名为英招的兽身神自远方便是一记悍然飞茅猛袭而来！



与兼备着猛虎神力和鹰隼神速的英招交战，结果早已底定。正当楚歌险些被送回苏州老家做生意的危急之际，一道绝伦于天地万象的身形随着耀眼的黄色光辉，不疾不徐地走至两人之间。此人赫然便是首位一统中原诸族，建立天下王朝的太古皇者－轩辕黄帝！

这位在十年后『幻想三国志』故事中扮演极重要关键角色的神皇，怀着难以度测的心思，现身楚歌的眼前。唐突的问题，却是楚歌心中未曾仔细思量、而又最在意的。

爱情固然可贵，但是成为天下第一有钱人的梦想，是楚歌坚定不移的志愿，至于天下权势更是如同粪土。经过这番问答黄帝释然开怀，似乎是已经确认了某些事情，面带微笑的他将连接现实与梦境的「梦魂石」赠予楚歌之后随同英招逐渐淡化消失于周围袅袅仙气之中。未及让楚歌提出任何疑问，楚歌正渐渐地醒了过来。



6-002 滚滚黄沙的彼端

躺在奇型岩椎上的楚歌。还有站在下头正呼喊着他的妙龄少女，及一名文质彬彬的书生少年。四周尽是土黄的砂砾岩堆，与放眼望不尽的砂尘荒原。打算只身前往废坑寻宝的楚歌，终究瞒不住沈嫣和韩靖这两个相识至深的好友，彼此结伴同行已成定局。毫不矫饰的友谊，在三人间自然地流露着；长时间隐藏在心中深处的心意，也需要各位玩家替这些剧中人来做表达喽。依据此时的对话选择，日后也将对游戏剧情的走向与分歧产生相对应的影响，请谨慎地为沈嫣进行回答吧。

楚歌：「那…就有请依依小姐与敝人一起前往废坑，至于依依小姐的安危，就由苍斐誓死保护…」

韩靖：「咦？我……？」

沈嫣：「1．这还差不多，但我要你保护！」

沈嫣与韩靖的感情值大幅下降…

「2．哼，你就知道占苍斐的便宜…」

沈嫣与韩靖的感情值急剧上升！

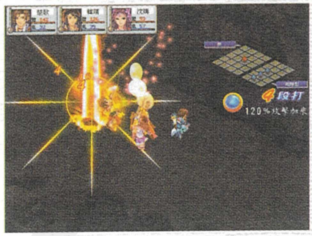


此处由各位替沈嫣选择的应对答复，将对隐藏性的感情数值造成增减作用，影响层面主要在于最终阶段剧情的变化，至于详细的内容与分歧条件，敬请往回翻阅第126页，参照有关于感情值、道德值所造成终章路线差异的部分。

拌完嘴后，韩靖与沈嫣加入了楚歌的冒险行列。现阶段并没有需要各位特别去进行调整、置换的部分，除阵型部分可稍事配置。接着往游戏画面东侧方向前进。步行片刻，三人来到废坑的巨门之前。刻满着异域图文的墙柱，与装饰着门面的威严雕兽，无不含有警示与禁止进入的恫吓作用。当楚歌正欲入内一探时，突来的异蛇阻挡住前行的去路。

楚歌、韩靖与沈嫣对沙炎蛇的热身战，老实说想输掉这一阵根本就是全无可能的虚妄之谈，因为我们的三位主角每当体力值降至零点时，仍会受到不明力量的感召，使体力、真气如泉涌般补满。

利用这场难得的练习机会，各位倒是可放胆去尝试各种可能的连击组合。如果对游戏中的「连击」系统毫无概念的话，请先参考游戏说明书内的相关解说。要是无法掌握连击的奥妙之处，编辑部也能够万分肯定地说，游戏乐趣绝对会大打折扣！假如是使用普通攻击，成功连段的要诀颇易，仅须等待三人的行动计量表都集至满点，接着再快速地连按键盘的A键（就是进行普通攻击的热键），便有机会达成三连击的目标，只是命中率这个变量难料，毕竟游戏初期的出击失误几率不小，想顺利的全数打中，真的得靠上苍保佑喽。要是以武功招式来连击，较为简单的出招组合是楚歌「御天剑」→韩靖「游龙剑法」→沈嫣「葵风」，在武功修为全无升级时完全命中的情况下，最大可达四连击，不过偏低的命中率往往会破坏预期的结果！



战胜这只光看就晓得没啥冻头的蛇仔后，我方全员都刚好能够提升1等级，应当能获得少量的升级点数，供各位自由分配于五种能力数值上，该怎么去调发，端视各人喜好，想留着下次升级时在使用亦是可行。

再来，请手动操纵楚歌走向废坑大门的前方，自动剧情在此地是不会帮各位带路的，很惊讶吧？画面的右方位置处能找到一桶奉茶，没错！这就是传说中的「谜之爱心茶桶」，只需要轻轻地调查它，吃他个几杯，我方所有队员的体力、真气即可瞬间完全回复，非常的便利，更棒的是它可供各位无限回数续杯饮用，日后每当您战得虚脱无力时，随时欢迎前来取用，实在是经济又便捷呢。

统整意见结束，楚歌再行靠近废坑坑口，岂知一道深长断崖横亘于前方，凭着常人的身手绝对无法轻易跃过！盛燃的冒险心惨遭冷水硬生生浇熄，他们的失落感可想而知。无计可施的同时，召德村里的小童・瓶儿也上气不接下气地匆忙跑来。坏事、厄运多半概是不请自来，瓶儿道楚歌母亲身染重病、性命垂危，听在楚歌耳中虽着急，但确实也有古怪之处，平日身体硬朗的楚夫人怎可能无端说倒就倒？



乘兴而来，败兴而归；反正无论如何都必须返回召德村一趟，此时还是先打道回府吧。出发前，不妨先利用机会前往帝苑，开启制作物品的机能。进入帝苑的途径相信在说明书与游戏中都有特别提醒，按下键盘上的G键后即可进入帝苑中。此时，尽忠职守的英招早已在帝苑中等待各位，事实上，在与沙炎蛇战斗前，各位就能前来启动帝苑的活动机制，延至此时才介绍，当然是因为从这个阶段开始帝苑才能有发挥效果的地方。请各位先与英招交谈，他会先开启「七巧花」的功能，让道具、装备、物品能转换为灵气，并且给予各位一个宝箱，开启后能取得「帝苑小金石」一颗。在此需要特别留意的是，您一定要将这个小金石交由七巧花回收，英招才愿意为您开启下一株「化神树」的功能。换言之，回收帝苑小金石是属于必须性的步骤，千万不可省略，否则将导致日后游戏无法顺利进行！

将帝苑小金石转化为灵气后，再与英招交谈，他将继续为众人唤醒「化神树」的生命。此树最重要的功效，就是使灵气聚合成为崭新的物品，往后将经常需要运用到它。请各位先把「行云剑谱」生成为实体物品，让完成黄帝使命的英招能回到莲无树下休息，也可再得到一个可开启的宝箱，内含等值于１００点灵气的小金粒，算是额外的赠礼。

这个时点，各位身上拥有的道具必然不会太多，能够回收取得的灵气也有限，如果是想制作能够立刻展现实用性的物品，编辑部推荐您消费少量的灵气将短剑与粗布衣强化为「灵气短剑」与「灵气粗布衣」，于序章中便已相当好用，不仅能力加成比普通版本的后继装备更强，可用以镶入晶魄的空格数目也更多些。

正式展开旅程之前，视个人能力特质安排战斗职务是必要的战前排演。由我方三人的能力值来观察，攻击能力是楚歌 > 沈嫣 > 韩靖；而防御能力部分沈嫣与韩靖是同样的弱，但稍后等级提升与取得新防具时，韩靖的整体护身本领会略高些，却仍不是站上前线当人身盾牌的料。因此楚歌的「一字长蛇阵」是与喽啰战斗时十分通用的阵型，敌方仅能针对楚歌进行攻击，伤害数字亦低，真有危险时再搭配沈嫣的「包扎」（修为等级记得要适度提升，效果才会胜过金创药）回复体力，靠着这个战略大概就足够玩完序章。沈嫣无敌阵的特性颇富趣味，十五个位置上各自有独特的能力加成，在感觉敌群太弱时倒也可以一试。

眼尖的玩家相信多半会留意到，自废坑往召德村的路上，有只形迹可疑的圆滚怪鼠四处徘徊。倘若您已做好充分准备，便可找它抢些好东西来用用。

《支线任务与事件完全解析０１：猎杀狡狯鼠仙　首部曲》

贪生怕死的鼠仙，自然无可能会永远待在原地等着被楚歌捉去卖。它停留于召德村旁的时期，只到韩靖被打落望星崖之前，约莫是序章的末段。刚离开沙暴废坑的阶段，就能力值来说要打赢鼠仙可能得付出不小的代价，若是想以弱胜强，使所有队友安然存活领取经验值，第一个途径是待稍后到废坑内将等级提升后再回来对付这只贼鼠，第二个途径就是穿戴经由帝苑化神树所强化过后的武器与防具，如此的话即使能力值仍处于最低状态，亦可争取到超过七成以上的胜算。



别看鼠仙那副短小的模样，它的体力值比起序章中头目级的山魈鬼还要高些，算是相当耐得住打的敌人。战斗前对于阵型的安排，有必要让沈嫣站在楚歌的身后，避开大部分的直接攻击，并且将她的招式「包扎」提升至第２级的修为，才足够治疗前线人员的伤势。同时，如事先便将楚歌与韩靖的主力绝招修为稍作提升，可加快击倒鼠仙的速度。

鼠仙除了直接攻击的威力非是凡常，偶尔它更会施展攻击范围遍及我方全体队员的「鼠仙之术」，使后方队友受到轻伤，累积几次后便足以致命，(下页续)

故而适时回复体力也是有必要的；毕竟既然要战，就该尽可能地追求无人伤亡的全胜。打倒鼠仙之后，除能取得战利品「鼠宝之魄」外，尚有３０％的几率获得更珍贵的战利品「鼠仙之魄」。鼠仙之魄所需晶格数不多，效果还是极为罕见的增加普通攻击次数（几率２５％），说这场战斗是专为凹到这个晶魄亦不过分，绝对有价值让您反复多战个几回，也势必要拿到它！

附带说明，此战就算打输，游戏也会继续进行，不至于马上谢幕。但是应该没有任何一位玩家会愿意眼看着贵重物品白白溜走吧？如果您试遍任何方法却仍难取胜，那么建议先将等级练到６～７级左右，鼠仙便无足为惧。

6-003 母亲与平底锅

回到召德村，当前任务是赶紧去找楚妈妈报到，但并没有迫切的急要性，各位还是可以四处走访。从居民们的对话中，尚能得知关于楚歌来历的一些谜题。比照惯例，村中隐藏着宝物等待玩家们来大肆搜括这点当然也是不会改变的，别忘记去发扬勇者精神，拿走所有的宝物吧！

经过高大叔的居处时，请记得顺道去找小卷儿买些道具，她虽然受命要以高价将药物卖给楚歌，然而实际上她贩卖的价格仅有原价的７０％，姑且不论这小女孩抱持的是什么暧昧的心态，这机会的确是千载难逢，假使手头充裕，建议各位可先大量购入「行气散」，它３５两的低廉售价不只在补充真气时好用，就连拿去帝苑回收为灵气也是非常划算。序章中的商店并没有出售任何武器装备，把多余金钱用来购买行气散，自用回收两相宜，请善加把握这段特价期间，日后可就没这等好事啦。

《支线任务与事件完全解析02：帝苑的一日园丁》

村内的众多住民中，有位来自外地的小叶子，她漫无目的地旅行数年，目的是想找到传说中只生长在帝苑里的奇花·朱龙花。提示得这么明显，相信大多数的读者们都能猜测到朱龙花八成是要从化神树来生成才行。

首先，第一步是先从化神树的转化项目中制作出「医之书」，再到具现的项目内的医药类里，就能找到「朱龙花」这样物品可供制作，最后再灌入灵气值，东西随即到手。将这朵稀有的花交给小叶子，在她真诚地表达最深切的感谢之意后，您所有的成员都能获得５０点精元点数作为奖励，或许数量并不多，但也算省掉不少打怪的时间。最后请各位稍加注意，本支线任务完成后对隐藏的道德值也有加成效果，要是希望玩出完美结局，平日多多行善绝对是有益无害。补充一点，要是将小叶子的请托置之不理，她将在沙暴废坑的探险结束后，随着召德村的灭坏而永远消失。

接着，循着召德村的主要道路往西南方隅前行，走至召德村郊的场景中，那独栋的房屋就是楚歌的居处了。

烦恼着母亲与废坑宝物而显得万分心急的楚歌，火速赶回位于召德村郊的自宅。在还没弄清状况前，他竟然冷不防地遭到自天而降的铁锅重击，被打得是眼冒金星，疼痛难当！原来这全部是楚歌的养母．田氏所出的一着奇招，以病逼归！这计不仅直接针对人性对亲属感情的弱点，更能造成来自四方亲友、舆论的压力与胁迫，堪称高招。田夫人并不希望楚歌终日做着不切实际的发财梦，严厉要求他务实地自基层工作来赚取金钱。幸好沈嫣的父亲沈侯将军为西凉统主马腾的左右手，繁杂差事勤务甚多，若特意前去拜访，必定能有所收获。

让楚大娘给叱喝一番后，也该去找点正事赚钱了。离开楚歌住所后韩婧会暂时脱队去泡制标本，不过对游戏进行并无任何影响，为了觅职，楚歌独自随着沈嫣前往召德村大街西北角的沈侯大屋，打算求得些赚取外快的工作。未料他此时并不在府内，而沈嫣又碰上爱慕者的死缠烂打…当赵亨沉醉在自吹自擂的余韵中的时候，韩婧恰好登门而来，楚歌随即与他说唱俱佳地刻意冷落掉这名追求者的存在。此举惹得他恼羞成怒了！

随着韩婧的归队，我方战力依旧保持原状，应是给赵亨点教训的时候了。他是个标准到不能再标准的武夫，比起废坑入口前的砂炎蛇，只强上一丁点儿，我们的三名队员中，较有可能在此战受到重伤的只有沈嫣，将她摆在楚歌的身后便可免去许多不必要的危机。尽情使出武功招式所串联的连击，早早打发掉这个白目吧。赵亨败战后所遗留的战利品中，较有价值的是「铁甲之魄」（掉落率４０％）与布衣，这两样物品的出现率都只能算中等，要说强嘛倒也不是多强，是否有必要抢到底，全看玩家们自己的心情而定。

没出几回，身为骑兵长的赵亨，就被打得凄惨落魄，浑身是伤，果真是个外强中干的家伙。但他仍不忘逞口舌之快，讲得沈嫣终于生气了！紧接而来的对话选项，同样也会影响剧情的发展，请帮她做个妥善的选择。

赵亨：「…臭小子…竟敢得罪我们骑兵队…依依小姐，请再给我一次机会，我一定会打败这两个穷鬼骗子的…」

沈 嫣：「1．你敢再说君河他们是穷鬼骗子，我就…」

沈嫣与韩婧的感情值跌至谷底！

「2．你敢再说苍斐他们是穷鬼骗子，我就…」

沈嫣与韩婧的感情值爆表高升！



众人吵得难分难解，此时幸好沈将军返抵家中，让楚歌省去许多白费的唇舌。楚歌向他说明来意，加上韩靖从旁对于村里事务进行详尽的分析，沈将军终于决定遣下一份简单的工作：清查召德村内的村民总数并且核符翔实。

沈将军交付给我们的工作，是对全村人丁进行清查。取得召德村名册后，请至召德村内各处角落，一一与清查对象交谈，完成核对的工作。各位可以从主接口的记事项目中查询该与哪些村民对话。

您必须确实与之对话的角色总共有以下这些人：
蔡婆婆、瓶儿与丁爷爷（两者择一即可）、李姐与洪婶（两者择一即可）、悦娘、连伯与连生（两者择一交谈即可）、洪小弟、彭大叔、黑叔与黑婶（两者择一）、高大婶（与她交谈后可连带将小卷儿登录）、高大叔、楚夫人田氏。

沈侯与其麾下部属自然没有需要去调查，猪啊狗的也无须特别去理会。村内唯一漏失掉的人，就是上望星崖砍柴的高大叔。各位必须先向高大婶探听到这个消息，前去望星崖时才能引发后续剧情。

6-004 无限美好的年少时光

清查人口的工作已接近尾声。为寻离开村中的高大叔，楚歌、韩靖与沈嫣登上附近位置最高的山坡－望星崖。虽然大伙儿似乎不巧与目标错身而过，没能碰面，可是周围的秀丽风景却夺走了所有人的注意力，甚至抛开了工作，只想留下来好好地欣赏这片浑然天成的绝妙景致，享受忘情于天地之间的欢乐。



从沉嫣那儿，楚歌学起她对着空旷的山野呐喊出心愿的习惯。三人彼此互诉理想，遥望湛蓝天空中的朵朵白云，彷佛世间诸般杂扰皆化静空，正值瑰丽青春岁月的他们，陶醉在这片如梦似幻的情境中，甚至无法料及，今日的望星崖，最后竟将成为明日的破碎回忆。

此去望星崖虽然并未寻到高大叔，却也找到进入废坑的必备品－木栈。折回召德村内，可在高大叔的家门前找到他本人，对话过后总算是将他列入清查完毕的名单中。在您确定已经将所有对象都查访过后，请回到沈侯府内复命领赏。

返抵沈府的楚歌原欲将人口清查成果予以回报，领取报酬；但现场的气氛极不寻常，充满着灾祸的预感。面色凝重的沈侯，听卫兵回报来自京城的各派不明人士携众入侵本地人视为禁地的沙暴废坑。深怕财宝遭人捷足先登的楚歌，向沈侯自请前往废坑了解详细状况，殊不知此行将为他与韩靖、沈嫣的命运带来剧烈的震撼。

领到稍嫌微薄的５０两酬劳（还没人家的私房钱多），与两把不太有用的短剑后，终于能正式进入沙暴废坑内寻宝。召德村内除了贩卖药品的商店外，没有其他需要留恋的场所，准备完毕后就请赶快动身前去废坑继续前回未完的冒险。

6-005 重现的远古传说

通向废坑的路上，随处可见剧烈打斗过后所残留的裂痕与尸骸。整个事情的发展走向越趋扑朔迷离。三人到达废坑的入口时，看起来像是最后残存者的两名来路不明人士正在以命相搏！从沿路上的遗体观来，双方人马一者为隶属「暗行七众」的成员，另一派的构成则显得相当奇特，全员皆为女性，衣着艳丽于外却有着七分阴沉。

身受重伤的女子，看来虽已是油尽灯枯，却在眨眼间自体内产生难以直视的强光及灼热火焰！两人同归于尽，留下的是更多无解的疑惑。

接近废坑入口前，两名分属于不同组织的男女互斗而亡；一袭桃红装扮的女子，力尽前拿出身上所有银两，请求楚歌为她传讯，让楚歌白白赚到５０两银。再来就该是闯进废坑迷宫内，探寻深藏内中的宝藏的时候了。此地可说是游戏中最初的迷宫，敌群们会在画面上走动，如果碰到它们，就会进入战斗；反之只要躲开的话就能减少战斗次数。可是本作中许多战役的胜负关键都是在等级高低之上，有时一两级的差别往往左右了战斗的成败，因此编辑部还是建议各位别畏惧战斗，练好基础，免得之后三不五时就因杀不掉把关魔王而卡关。

废坑内的敌群其实在强度上都过度偏弱，显然是制作群不愿在游戏初期打击众多玩家的信心。与前作类似的特点是，大部分的敌人于战败后都可能会掉落专属的晶魄，问题是几率偏低且良莠不齐。本地比较值得捡的是「**吐沙怪之魄**」，镶入此晶魄的武器在伤害敌人时还有１０％的几率使其陷入眼盲状态，在与普通敌兵作战时颇为实用，缺点是对头目级敌人毫无效果。战胜废坑中的敌人们之后，也有极低的几率能拾获更强的装备，像是长剑、布衣等，倘若玩家们是将目标订立在打赢千魂蛛的时候，能多拿一件，我方战力就能有所提升，更添几分胜算。沿路宝箱内所放置的大半是药物类道具与装备，反正多多益善，拿的时候请别客气，这些都是上天的恩惠呢。

通往废坑深处前，必须通过**缆车**运送，偏偏这台年久失修的老家伙还需要另加点油来润滑齿轨。因此刚进入废坑时请别太快离开废坑右曲这个场景，先往东南角落的位置绕路走过去，找到**密房**的入口，自房内宝箱中取得「**油袋**」之后，再前去右吊台修理缆车，别等到看见讯息请各位去找油的时候再回头，那样太浪费您宝贵的时间了。搭上缆车后，再走过几个弯弯曲曲的场景，最后应该会来到石殿入口之前，再往前走就要打魔王喽。通路上摆着爱心茶桶，先行喝上一口再来找魔王输赢吧！又或者，有心练功的玩家也不妨将此处作为据点，于附近重复作战，待体力不支时再回来喝茶。



通过漫长的幽暗通道和重重险阻，前方的空间竖然宽广起来。依种种迹象推断，这儿应该是废坑的中心部位。好奇石窟内种种不可解的迹象，韩靖瞬间便完全将注意力放在研究周遭的事物上。由他搜寻出土的「**古神残卷之一**」中，记载着一段远古时代的动人爱情故事…

「…大地之初、神树赋予诸神神性，**应龙**为水、**女魃**为火，两人本拥有相斥相克、无法靠近的命运，但火之女魃却爱上了水之应龙…当年应龙因罪被锁神炼之树，无法与应龙相见的女魃，只能每日来到树下，以天界最美的歌声抚慰应龙…日复一日，女魃却因太过靠近应龙，使得原本绝美的面貌渐渐丑恶…而应龙虽爱上拥有美丽歌喉的女子，却始终见不到女子的面容…」

沈嫣听完应龙与女魃的传说后，心里头既是感动，又急着想找出相关的后续情节，于是在石像周围上上下下地胡翻乱找，虽然取得应龙石像掌中的女性造型人偶「女魃娃娃」，却也意外地惊动到了石窟中的其他居民！

楚歌、韩靖与沈嫣对山魈鬼的魔王战。它的体力值高，攻击能力也算得上是出众，比较起普通杂兵与之前几场形同放水的魔头战来说，这回可真的会带给初学者不小的压力。山魈鬼的攻击模式说穿了便是以蛮力进攻，有对前排单体的，也有能够一次贯穿直列三人的串烧攻击，您最需要担心的自然也还是身型单薄的沈嫣，将她配设于楚歌或韩靖后方虽然也有机会受到串烧攻击而受伤，但她绝对没有本钱站在最前列来负责分散火力，根据几率来判断山魈鬼使出串烧连打的比例不会很高，总之沈嫣还是躲在队友身后会比较安全。

谈到进攻的部分，如果想早点结束战斗，当然就得连续以武功招式进行连击，才是有效率的打法，只是以目前楚歌与韩靖的真气值来算，通常即便是把真气耗干，山魈鬼大概依然还能拖着点命而得以苟活，仍得配上几回的普通攻击来做个了结，假如不想浪费行气散的话，就照这样打下去吧。值得一提的是，楚歌与韩靖若皆将「行云剑法」提升至三级以上的修为，两人同时使用便可轻松突破六连击以上，如再补上沈嫣的葵风，收效更是使人满意喔。最后，别忘记预先将沈嫣的「包扎」修为提高，不然疗效太差，无法妥善恢复战友们的体力。

利用这个机会，再针对所谓的魔王特性进行点解说。凡是头目、魔王级的把关强敌，它们通常都具备着魔王特性，与路边喽啰的分别，在于绝对不会受到我方武器上装着晶魄的特殊效果影响，比方是中毒、麻痹、盲目等状态。不过也有些例外，像是招式形态的特殊属性附加技，我方目前正好有两招，就是韩靖的「怒狼计」（降低防御力）与沈嫣的「尖叫」（降低攻击力），即使是对魔王属性的大敌施展，也能保证成功，唯独作用时间不长，仅一回合左右，是否具实用性，就看个人的战略考虑。击败山魈鬼以后，有固定几率能获得贵重战利品「山魈鬼之魄」（４０％），效果是减少一成的真气消耗，所占格数不多，无论在任何时期都有派上用场的时候，值得您反复打到入手为止。

经过激烈的战斗后，山魈鬼总算被众人制服。沈嫣趁机捡起自山魈鬼身上掉落的一颗色彩缤纷的「神秘蛋」，这似乎就是被它称为“孩子”的玩意儿。只是此举惹得如同负伤野兽的山魈鬼怒火大盛，全力拼死反扑…楚歌为保护沈嫣只有以肉身抵挡这击，血溅当场！沈嫣对楚歌的难舍与关怀，在言语及行动中，表露无疑。看在有情人韩靖的眼中，都是内心难以承受的尖锐酸楚。双目轻闭的他，看似已经有了某种决心。（在楚歌恢复行动权后，请找韩靖交谈，才能离开应龙石窟。）



韩靖大出意表的发言，使得楚歌与沈嫣心头一震，全然无法理解韩靖这番话的用意，更没办法相信他居然如此赶忙着要赴京求官。恋慕之心永远是难以捉摸的。

沈嫣恼怒而走后，韩靖重新加入队伍，然后只要踏出应龙石窟。废话不多说，现在最重要的任务就是返回召德村！

6-006 朱尘，灰烬，召德村

绵延数里的砾石道路上，皆无沈嫣的行迹，使得楚歌更形急躁，加快脚程欲离开废坑。就在距离废坑连外通路不远的地方，村中的丁爷爷居然拖着受无情砍杀而重伤濒死的身躯前来！两人焦急赶回召德村，昔日的和乐景象已不复存，取而代之的是片炼狱般的血腥惨状。楚歌、韩靖见到如此惨无人道的杀戮手段，难掩心中愤怒，誓为村人报此血仇！



奔上望星崖时，聚集于前的是数名身着黄衣、黄头巾并拿着染满鲜血刀械的草莽流寇。自其装扮看来，无疑是早前被朝廷歼灭的黄巾贼余党！灭村仇敌当前，沈嫣又遭强掳，将要受到侮辱，楚歌及韩靖无不怒得咬牙切齿，早已做势待发！怎奈对方人数占了优势，论武功两人的火侯亦未达精纯，只能眼睁睁看着沈嫣落入贼手，带往无助的远方…

为救出沈嫣，楚歌与韩靖以少对多，与六名黄巾贼开战。严格来讲这几个毛贼只能够以“乌合之众”来形容他们的不堪一击，若非等级过低或刻意将防具拿掉，他们的攻击其实就与搔痒没啥两样，对楚歌应该只能造成１点的伤害。韩靖的「游龙剑法」在修为提高后范围会增为２Ｘ２区域，可同时扫到聚集在边缘的三名黄巾贼，两招内就能送他们回老家卖鸭蛋去，省下不少时间。打赢之后同样也是有贵重战利品的存在，共有「黄巾之魄」（３０％）与「苍天之魄」（３０％），想同时拿到两物有点困难，加上战斗前还得看段不短的自动剧情，是否非得拿取不可，当然任凭玩家们自行决定。「苍天之魄」游戏中只有这个机会能获得，比起来算是珍贵点，增加３０点真气的功用在游戏初期也还算实惠，若能入手，编辑部建议各位大可放弃「黄巾之魄」。

拼尽全力终于勉强击退黄巾残党，平日专注于学识的韩靖已经累得脸色发白，楚歌这边也绝不好受。以剑支地、相互搀扶的两人正亟欲追击贼群，未料仅仅片刻间天空乌云密布，狂风大作，身披华丽黄袍的长发中年男子伴随着雷云闪电，以超绝之姿缓缓降下，气势睥睨万物，楚歌心神为之震慑。



黄巾妖道的来意，单纯仅为应龙石窟的宝物，却仍放任徒众干下泯灭人性的屠村暴行，同仇敌忾的楚歌与韩靖面对这名背负着村民血仇的妖人，唯一的念头只有豁出生命来杀死此人，并赶紧追上沈嫣！随着符咒燃烧而生的烟雾中，竟蹦现身色赤红的蜘蛛巨妖！伤疲交加的楚歌与韩靖，即使知道毫无胜算，却仍不肯放弃任何能够救出沈嫣的机会，抛开生死奋力一搏！

玩到序章尾声，重头戏终于登台，与千魂蛛的死斗开幕！此战相当类似于前作序盘的对赵云战，可赢可输，战胜了当然有丰厚的奖赏。先从千魂蛛的能力开始分析，它的体力高达８７４２点，整体平均能力几乎相当于游戏中盘前段时的强敌，而我方又失去阵型优势（两人根本无法摆出任何阵型），想要打赢它首先一定要有较高等级与强力装备做后盾，否则胜算渺茫。等级方面，至少也要有９级，才能保证多挨它咬个几下；能练到１０级的话更保险，只是太花时间。再来就是装备的部分，光靠灵气短剑与灵气粗布衣其实仍稍嫌贫弱，编辑部诚恳建议各位多到帝苑回收点灵气，就算是自行掏腰包买道具去回收也无妨，尽力凑出５００点左右的灵气，在化神树中的转化项目内制作出「英招祈请之书」，再付出１００点灵气请英招将帝苑等级提升到第２级，各位就能将长剑与布衣提升为附带灵气的版本，威能大增，装上后便拥有与千魂蛛拼比的本钱。武学方面不必刻意提升，否则真气消耗暴增后对现阶段的主角们反而是种负担，最好控制在耗费１０点真气左右即可。



阵型的安排部分，楚歌穿上最顶级的装备殿前，韩靖居后，是比较省事的摆法，只懂得单体攻击的千魂蛛无论如何也伤不到后排的韩靖。当然两人皆站在前排分散风险也是可行，但这样可能会因治疗伤势而浪费掉些许行动机会。晶魄的话，能提升强壮能力值的就尽量装，先前打鼠仙时如能取得「鼠宝之魄」和「鼠仙之魄」也请务必装上，尤其是鼠仙之魄，能让楚歌的强力普通攻击有机会追加一回伤害，暴力异常，值得推奖。道具的准备上，金创药准备个４０份左右，行气散备个２０帖，差不多就够撑到打赢了！

做这么多的准备，无非是希望能一举得胜，消灭惹人厌的千魂蛛。正式进入战斗后，要是楚歌受千魂蛛刺叮的伤害值都不超过７０点以上，便代表您胜利有望，只要维持进攻节奏，适度补血，磨到最后必定也能获胜。进攻方针有两种，第一是不计消费拼命施展招式，待真气见底时再服用行气散，这种战法瞬间爆发力强，然事后得吃上两三帖的药，金钱耗费颇巨且需要回气休养，其间会导致空门大开；第二种战法则是以普通攻击来稳固地削减千魂蛛体力，真该吃药的场合时再用点金创药，此打法优点是省钱，相对的缺点就是浪费时间。折衷的做法是前七千点都用普通攻击来磨，当千魂蛛体力降至底部时再连续以重招袭击。打倒它后，能取得超贵重的战利品「激攻之魄」，效用是７０％的机率追加普通攻击的１击，再送上晶格数目极多的配饰类装备「护心镜」，将两者装备后，楚歌便如虎添翼，在游戏前期都能吃得很开，证明辛苦终归是有代价的！



用尽手段杀死千魂蛛，剧情上依然还是楚歌与韩靖惨败，真正的收获只有两样战利品与为数不少的经验值和精元点。倘若有部分的读者认为这么做实在伤神的话，当然也能选择放弃等死。只是编辑部人员一致认为，既然要玩，必定要追求完美，要不然您花上几百块的血汗钱购入本攻略，岂不是很可惜吗？

6-007 生离死别

轻蔑的笑颜，似乎嘲讽着两名少年的无能为力。其实无论楚歌或韩靖，都有着奋战至死的意志，然而早已欲振乏力的身体早已诚实地反映出他们当前的窘况一心有余而力不足。自知武艺不如楚歌的韩靖，决意自我牺牲，引开张祭与妖物的注意焦点，让楚歌能把握机会追回沈嫣。使尽浑身力量，韩靖举剑攻出生命中最强悍的一击。这般以卵击石的举动，招致蜘蛛妖无情的反击，伤上加伤的韩靖被打飞数丈，险些掉入望星崖底；残存的知觉告知他死亡降临的讯息，也下意识地紧紧抓着楚歌的手。然而，随着悔恨的泪光，韩靖力尽松手，楚歌亦无力再撑，他直直地坠落崖下……



挚友的丧生，使得楚歌无法立即判断该战，或是该逃？但没有仁慈之心的妖邪是不会停止进攻的。就在最危急的时刻，一道凌利剑影如风拂过，轻描淡写却挟带万钧剑力，蛛妖便是直觉要闪，也是命随风落。来者竟是前作主角（发生于十年以后的故事，欲知究竟请洽各大门市通路购买）之父，姬风！

张祭心知对手非比寻常，诵咒焚符，须臾之间妖光大作，人亦消失无踪。姬风扶起伤重的楚歌，身后竟传来宏亮浑厚的怒喊声！姬风未及解释，划破音速的长枪，与瞬发似光的长剑，相互交锋，击出点点金星。枪的主人，不疑有他，即是西凉最强的武将，意气风发的青年马超！随风飘降的只只纸鹤，化为百余天若宫徒众；马超率领的百名兵士也毫不示弱地高举枪矛摆出阵势，双方人马旋即趋前火并！楚歌虽想解释事情的来龙去脉，但震天吼声与战意，根本全无他置喙的余地。于是乎激烈的百人会战展开了！

马超因误会而对上姬风的天若宫群众，这场战斗无论声势、场面都是空前浩大，人数上虽是天若宫众占了优势，然受过马超长期训练的精兵悍将亦非泛泛之辈，战得难分难解。数刻下来，双方皆出现不少伤者，但仍呈五五之势，胜败未料。终于，两边的主将都亲自站上主场，准备一决雌雄。楚歌怎愿眼见两名恩人相互伤害对方，施尽最后气力喊出声音后，意识模糊地昏倒了……

也不知昏迷了多久，楚歌醒来时，发现自己已经躺在自家的床铺上。方才战果如何，虽然无人解答，但无论谁胜谁负，对他而言，赶紧去村内找寻生还者与娘亲音讯才是眼前的当务之急！

6-008 浩劫过后

经历战火摧残的召德村，双目所视之处无不是一片狼藉。马超此时正在负责善后，看来先前的战果即使最糟也仅是以和局收场吧。马超对楚歌道出个勉强算是好消息的消息，楚夫人与其它幸存的村民此时皆被安置于沈侯将军府内。他也透露其实楚夫人已染肺病多时，但存心隐瞒，用意想必是不愿让楚歌多加担忧。

沈侯府内。早先富丽堂皇的景象此时已蒙上战后余生的哀戚，无数的家丁、卫士无复存在，取而代之的是为数众多的伤员与流民。楚歌从人中找到了照顾他数年的娘亲，只见她如今神色憔悴，不时地咳着，彷佛瞬间衰老了许多。无比衰弱的楚夫人，明明受病魔所苦，但看见楚歌为村庄的灾难而精神不振的模样，拉大嗓门以浑身之力怒斥楚歌，要他快快离开召德村，至外地找回行踪成谜的韩靖与沈嫣，并努力闯出一番大事业，别徒留于此毫无明日之地，妄自蹉跎青春……她并且命令楚歌于出发之前先**回到家中**，从**厨柜内**拿她这些年头来省吃俭用所存下的微薄金钱作为旅费。



返回楚歌家中，自屋内右上角落的柜中取得母亲刻苦存下的**三百两**之后，请往**召德村的出口**前进。这三百两看在各位眼里或许微不足到，但若未取出这笔钱，您也必定无法离开召德村，这可是强制性的剧情呢。

6-009 启程

纵使心中万般烦恼娘亲的状况，但为了不辜负她的期望，与朋友的情义，楚歌终于决心要挥别这清贫但替他遮风避雨了数年的“故乡”，踏上另一段全新的人生旅程。村口，马超将军威风凛凛地站在对外小径上，似是特地要为楚歌送行。对楚歌明确的志向十分欣赏的马超，提议日后两人便以兄弟相称，不拘泥于普通朋友或者官阶高低的形式。



阔步离去的楚歌，对于自己谜样的身世背景毫不在意；心里盘算的，最优先是找回失散的朋友，再者，当然也就是前往繁华城市中海捞一笔，然后以万贯的财富改善召德村的生活环境。怀着忧喜参半的复杂心情，楚歌踏出了崭新的一步，朝邻近最为繁荣的都城．**长安**而行，逐步迎向激动的乱世。

宿命与缘分的引导，往往都令人无法察觉到其间微乎其微的关联所在。究竟楚歌将在长安城遭逢何等奇遇？韩靖、沈嫣生死未卜，他们能否再度与楚歌重聚？即使能，彼此之间的友谊尚能维持如故吗？护凰血族、暗行七众、黄巾贼残党又为何同时觊觎应龙石窟内隐藏的秘密？纷乱的天下大局又将朝着怎样的方向发展？欲知一连串的真相为何，请待下回分晓。

第一章 流程攻略

长安城龙魁续宿缘　，崆岘山旧友绝情义

楚歌动身赶赴长安的同一时间，在远离尘嚣、人烟罕至的深山中，名为「暗行七君」的神秘人物：骁武君、美才君、异术君、星运君、传使君、雅策君，齐聚此地。
这六人装着各异，言行举止亦凸显彼此性格上的独特之处，
唯一有着共同点的地方，则是深不可测的智慧与实力。
夜观天象的六人，正谈论着当前天下大势之迭变。

积极谋取天下的骁武君，野心昭然，理所当然成为暗行七众之首；
传使君则单纯为推翻汉朝而行动，两人几乎等同于执牛耳的领导者。
无论在什么样的时代，掌握力量、智识与野心的人们，
永远想由幕后掌控世局，将天下塑造为心目中理想的模样。
他们所遥望的，是超越无数牺牲之后的「太平」。
只是，中间必经的牺牲，又需要由谁来承担？

6-010　来自异界的女孩

离开召德村时已是深夜时分，大地图上仅存长安一地可自由出入，而长安的位置恰好在召德村南方的近处。夜晚问题多，游走各地时仍会以随机的型态遭遇各种敌方杂兵，建议各位先别急着要来磨刀练拳，他们的体力值比起序章的敌人高出甚多，光靠着楚歌一柄长剑也得杀上三回左右才能扳倒一人，况且经验值数目亦低，真的没有必要与他们动武。至少也等到稍后新同伴加入我们的阵容后再说吧。走进长安城的入口后，故事会转为自动描述的方式继续下去。

楚歌千里跋涉，风尘仆仆地来到人声鼎沸的都城，长安。长程赶路的他，拖着疲倦的身心，正想踏进城内时，却遭守卫以天色已晚为由，拦阻在外。饥肠辘辘、头昏眼花的他，随手抓起早日发现于应龙石像上的巨蛋，准备将它烤熟后拿来祭五脏庙。可是之后发生的事情，竟让楚歌以为自己饿到精神错乱了！

破裂的蛋中，一“位”巴掌大小，腾空飘浮着的可爱迷你女孩，紧紧抱住楚歌的脸，还唤他是「娘」！错愕的变化，让平时头脑清晰的楚歌也不自觉地慌张起来。似乎是肇因于楚歌抵死不认账的态度，挑起这位小女孩的顽性，她便径自号啕大哭起来。鬼灵精怪的哭泣声，招来其他更不可思议的来客。毫无厘头可言的事情接踵发生，咪咪叫的女童，穿着肚兜的小鬼，弄得事情更形复杂。难道是应龙石窟一行，招致这所有超乎常理的怪力乱神之事？唯眼前荷叶童子全力袭来，又饿又累的楚歌仍得提剑应战！

楚歌对荷叶童子的战斗，基本上没有什么难度，尤其是对那些有本事打赢千魂蛛的玩家们来说更是如此。此外楚歌还坐拥一大优势，长着翅膀与恶魔尾巴（？）的飞天小姑娘会在楚歌体力值归零时为他回复所有的体力值与真气值！获得胜利后有一定机率会出现「春风之魄」（掉落率30％）这项战利品，其作用是使装备者于战斗中定时回复3％的体力，对付普通兵卒时还算堪用，更珍贵的战利品是掉落率仅20％的「赤灵石」，此物看似平凡无奇，但在帝苑内有许多强力装备都必须加入赤灵石作为媒介方能生产，重要性不言可喻，游戏中能取得此石的机会也极罕，若是让您捡到，那真的就是鸿运当头，运气奇佳了。

日渐熟练的剑法，令荷叶童子感受到压力，拳脚之势亦趋于迟缓。就在一时不备之间，小女孩突然张开大嘴，将童子整只吞吃落腹！正在楚歌惊讶之余，露出无邪表情的女孩，可爱地摇摇头，转身一阵轻烟，化为原已被吞食的荷叶童子。看来，这名鬼族的新生儿似乎拥有吸收其它妖物、精灵并自由变化型态的能力。

基于飞天小姑娘不黯言语只懂得咪咪叫得缘故，楚歌便灵机一动将她号名为「蜜儿」，开始当起全天下第一苦命的……娘亲。

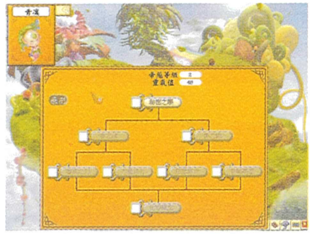
经过漫长的长安郊区野宿后，蜜儿正式加入楚歌的冒险队伍中。注意喔，她的参战身份是正式的作战队员，并非像前作那样要给糜香召唤才会变出来的蛩印兽。所以说，蜜儿擅长的技能可相当地多，能打也能医，最精华的特技则是独一无二的化印变换，能够将自己随意化身为缔结过契约的神兽，并完全享有它们的力量与技能，以及最完整的控制权，称得上是前作中蛩印兽的进阶版本。

还有，蜜儿在整个游戏的过程中，待在队伍内的时间几乎要与楚歌差不多长，不会像其他角色那样来来去去，绝对是值得投入心力去培养的全勤型队员。

进入长安城前，蜜儿会向楚歌吵着要练习变身，各位可自由选择是否要让她练习。要是放弃这回机会，以后就没得再玩，况且完成这款戏中戏后还有额外赠品会送给各位，当真没有弃之不顾的理由。变身游戏的规则很简单，您只要在限制时间之内，将游戏画面右侧的九宫格拼图中的图样（共由九块拼图组成）换置为与左侧范例图相同的组合，就算是成功了。这回因为是初次挑战，因而时间上异常的充裕，各位可借机摸索快速完成的技巧。根据编辑部的经验，以键盘右侧的九宫格数字键来切换拼图，速度会比用鼠标一个一个点选要快上很多，考虑到之后再进行同样的游戏时速度要求将越快，此时先熟练换图＆辨识对将来有益无害。顺便提醒一点，就算您的手脚够快，在时限前拼出正确图样，但也得等到时间计完，才算是成功，如果觉得没事干，可多查验看看是否有出错的区块。额外提供玩家们一个信息，在游戏版本更新以后，拼出正确图样后立刻可完成变身小游戏，无须等候至时间结束为止。



成功拼出此回变身游戏中所指定的图后，玩家们可得到稀有的「赤灵石」一颗，刚刚在荷叶童子之战中曾解说过，此物主要用处在于让帝苑的化神树制作出高等级装备，整个游戏中的藏量并不多，属于无价的精品，怎能在此轻易错失！



荷叶童子编入我方队伍后，请各位劳驾至帝苑一趟，游戏中的讯息会告诉您以化神树来唤醒龙枢树的机能，流程是至「转化」项目中的「境」之内，花费４０点灵气值即可。龙枢树的主要用途是让战斗中耗尽体力的化印神兽复活（代价当然是大量的灵气值），以及解开上下层技能之间的封印锁，往后的游戏过程中经常会需要借助到龙枢树的异能。

《支线任务与事件完全解析03：倒反的黑白》

大地图上的战斗，并非全是没头没脑的正邪对决，在第一章就有个类似特殊的战斗。自本章开始至渡过潼关水路的期间，于大地图上随机遭逢敌人时，有机会能碰上火焰罩身的「九阳精」。于正常的场合下，它并不会贸然与各位开战，但在楚歌持有配饰类装备「力之戒」的时候，九阳精会将各位视为贼偷，袭向楚歌众人。

力之戒并非于城镇中购买或自战斗中取得，而是需要以帝苑的化神树来制造；流程是先转化出戒之书，再加以生成。九阳精的能力数值并不高，即使靠楚歌一人应该也能打得赢，获胜后有65％的几率能获「九阳之魄」，装着后能提升招式的威力一成（换算过来就是百分之十），还算是蛮有价值的晶魄。九阳精在战败一次后便不会再登场，因而能拿到九阳之魄的机会亦仅此一回，有必要的话可动用Save/Load大法来强取此物。

6-011 公主与歌姬

进长安城的第一件事，可分为搜括宝物、购买装备与解支线任务。现在的各位已经拥有荷叶童子，请赶快让它学会「秘密之眼」的技能，楚歌只要靠近一定范围内的隐藏宝物将会自动现形，某些隐藏的人、事、物也会显现出来，是游戏过程中不可或缺的重要技能。在长安城的商店中，能购入许多序章中无法取得的良质装备，请记得帮蜜儿买些好行头，强化她的战斗能力。若是嫌商品等级还不足够满足您的需求，尚可利用等级2的帝苑为这些新装备进行灵气化程序。将帝苑升级的方法已经在前章的千魂蛛之战攻略中介绍过，此处便不再重提。补充一点，想继续将帝苑升级的话，都需要特殊的灵石才能达成，而这些灵石将随剧情进行而陆续取得，您暂时没有必要去烦恼太多。

除隐藏宝物以外，为数众多的支线任务及事件也是长安城内值得注目标机要所在，虽然这些旁支剧情并无法为各位带来巨额财富，却或多或少能提高楚歌的道德值，弥补对话选择错误时所造成的感情值损失，将游戏的最终结局引导至美好的方向。接下来，就替各位介绍目前长安城中能够执行的支线事件与其解决流程。

《支线任务与事件完全解析04：飞毛腿的爱心快讯 其之一》

刚走进长安城几步，洞察力佳的玩家想必马上能看见几个围成一群的路人，原来是自称超级快脚的「飞毛腿九八」正在招揽生意。前去与他详谈(下页续)

他竟直接向楚歌索讨 500 两，保证一定能送回召德村去。各位读者可自行从对话选择中决定是否该付他这笔钱。



「1．我身上哪来那么多的钱…」

拒绝付款。

「2．这…娘亲也许正需要这笔钱…」

同意付款 500 两，楚歌道德值上升。

此人看来獐头鼠目，真能如此放心将钱交给他吗？但所谓花钱消灾，这些钱付出去即使没有实质的回馈，却能提升隐藏性的道德值数据。以后像这样以金钱交换道德值的机会还有不少，从中加以调节的话，即可随心所欲控制游戏最后的结局。

《支线任务与事件完全解析 05：侠者难为》



长安城街道的西侧，有位站在林大户家门前，显得彷徨无助的采香。您要是过去与采香交谈，就能听到她是因为自己的家受到无赖强盗侵占，一介弱女子又无力讨回，只能等待愿意拔刀相助的人士出面协助。楚歌看准此事必有赚头，立刻自告奋勇。不过本任务需要等级能达到 11 级以上，我方才能承接。

她的住处就在她站立位置的东南方不远处，有名带刀盗贼占住门口的房屋。与名为大盗江洋的恶人谈话，战斗就会开始，反正请想办法把他打扁就对了。战斗后有 30 % 的机会能获得战利品「山贼之魄」，能使装著者以百分之五的机率将伤害转化为体力值，对前线人员与体力虚弱者能发挥不差的效用。

赶跑江洋大盗后，再回去向采香报告，她会赠送一颗「赤灵石」给楚歌，由于游戏设计上的问题，她的住处要在她确实走入屋内后，出入口才会出现，因此请耐心稍候，等会进到她的屋内时，还能再找到隐藏宝物「生肌接续膏」。

《支线任务与事件完全解析 06：等待福音的迷途雏鸡》

在长安客栈附近的河旁道路上，几只体型极不起眼的黄色小鸡一步一啄，乍看之下像是装饰背景的对象，其实各位是可以与它讲话的。这只名为格格的小鸡，由于赖床贪睡而与举家搬迁的父母失散。能通动物语言的蜜儿坚持要楚歌替它找寻亲人，身为楚歌行为决策者的您可以决定是否要伸出援手。



「1．不行不行！这次说什么都不行！」

放弃此支线任务。

「2．…好好好，真是败给你了！」

承接此支线任务。

看似简单的任务，实际上却得花上颇长的时间才能结案。在洛阳找到的母鸡与徐州找到的小鸡皆非格格的血亲，走遍中原各大城市，最后终于能在第二章的许都城内，找到格格的父亲：公鸡毕毕。不过您仍要替它回到长安城内，将格格请往许都，任务才算是结束。

东奔西走完成这则支线任务，使得的回馈乃是道德值的增加。万一您这回游玩的目标是以见到悲惨结局为主，放任小鸡格格提早独立或许会比较容易达成条件。

《支线任务与事件完全解析 07：异界的捉迷藏》

本任务的需求，是荷叶童子青凛的寻宝技能「秘密之眼」。让青凛跟在楚歌身边，进入长安客栈二楼的菊字房内，赫然可见原先不该存在的一名小男孩站在窗边。自称腾腾的男童希望楚歌陪他玩场捉迷藏，讲完便在光天化日下消失于众人眼前。吓！这不是大白天见鬼吗！喝杯水压压惊后，还是将他找出来吧。

找着找着，问题或许就来了，为什么翻遍整个长安城都找不到腾腾呢？其实他的的确确是躲在城内，只是他藏身的地方是在百花楼的二楼，而百花楼在海棠未加入以前是属于无法自由进出的场所。所以说，等到剧情推进，楚歌开始过着左拥瑶甄右抱海棠的生活后，再顺道去百花楼走走（当然还是要让青凛随行），就能在百花楼第二交椅牡丹的香闺中找到腾腾啦。抓到他以后，奖品仍是支线任务的惯例性头奖 – 赤灵石。整个事件落幕，其中最奇怪的地方似乎只剩下腾腾何以想挑牡丹房间躲着的原因为何？唉，保持神秘的谜底永远是最美丽的，咱们就别再追究了。

代办事务告一段落后，也该继续进行主线的剧情才是。长安城内打听情报的流程，众说纷纭，编辑部在此便来剖析真相：握有关键性的情报的居民仅有三组，分别是葛家屋内的葛爷爷、长安街道上的纪大娘与石六、长安丽人巷的黄宝与陈士。与这三组人士全数交谈过后，再返回长安城的大街上，将会出现一段楚歌的自言自语，提示您前去长安城的客栈投宿休息。

或许是世局不稳定的缘故，找份差事累积财产的事全无着落，让楚歌好生失望。当楚歌右脚即将跨入客栈门口的那时，担心起沿路花用而日渐消瘦的荷包，迟迟不敢提起左脚前进。蜜儿垂得快贴近地面的口水，似也道尽了楚歌的无助。犹豫着是否该向客栈老板乞怜的楚歌，忽然听见急促的脚步声由远而近急响着。仔细瞧瞧，来者是名年轻的女孩，面貌清秀，更散发着平民难有的高雅气质，衣着装饰虽无珠光宝气的富丽，却也都是价值不菲的稀有精品。在她身后的，是群外观似曾相识的无赖之徒，正对她穷追不舍。

见义勇为的楚歌与蜜儿遭到暗行七众包围，随即进入敌众我寡的战斗。整体战况上看似不利于楚歌，实际上并非如此。先前只要别太过疏于练功，我方队员除新加入的瑶甄以外，应该不至于败在这些喽啰的毒掌下。若不幸您的蜜儿尚未搭配长安城所贩卖的新装备，倒还有个办法确保她们身家安全，就是让楚歌在战斗中使用「一字长蛇阵」来临时排阵，假使顺利的话蜜儿与瑶甄都会退到楚歌身后受其保护，然后再稍微注意楚歌的体力残量，相信就能轻松赢得胜利。结束此战后有机会获得稀有的「风走之魄」，特色是可装载任何种类的装备上，只是它增加百点体力值上限的效果不太实用。

从召德村只身来到长安，艰苦的旅途磨练出楚歌更熟练的剑艺。外加蜜儿与生俱来的战斗本能，还有富贵少女瑶甄不俗的身手，没几回合便摆平这票意图不轨的匪徒。原以为战斗该要落幕，怎知周围暗处又冷不防出现数名匪类之辈！



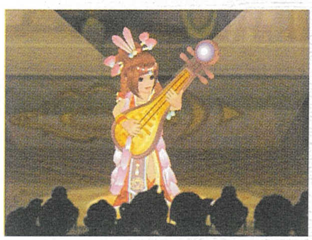
与暗行七众部队的第二战，对方阵容空前庞大，塞满二十名敌手，看起来极为可怖，然而这场战斗比前一场更是简单，开打后将有神秘的援军从旁协助，每回合都会以伤害范围扩及敌方全员的玄火重创对方，还顺带会为楚歌等人补充两成左右的体力，就算您完全不下指令，只要让玄火狂烧个七次左右，敌方可能已经趴掉大半人马，简言之此战仅需专心防御即可取胜，完全不用伤到半点脑筋。

年少神勇的楚歌，面对敌人前仆后继的车轮攻势，也逐渐显现了疲态，豆大的汗珠频频滴落，对方人数却全无减少之象，反倒是越发增多，声势逐渐压倒我方。正当束手无策、万事将休的时候，一批突来的援军跃入混乱的战局内，出手相助！

在护凰血族的鼎力协助下，危机暂时解除，但仍然需要找个地方藏身。在这个纷乱的时期，出没于长安城街上的暗行七众甚多，碰到他们的话当然会触发战斗。蛮意外的地方是，暗行七众杂兵的难缠度不高，获胜后的经验值却比外头大地图上的猪啊蛇的要多出许多，对练功狂来说是个难得的自我充实机会。找暗行七众练剑之前，别忘记重新调整我军阵型，编辑部推荐的依然是一字长蛇阵，此阵若让楚歌挡前，敌人便毫无门路可伤及后方的蜜儿与瑶甄，安定性极高。

眼前最安全的地方，就是远离人群聚集的长安城街道，逃亡原本是贫民居住区域的长安丽人巷。丽人巷的入口就在长安大街的北端。跟随着群众此起彼落的欢呼声持续往北逃，到达百花楼的门前，就勉强算是脱困了，再来就请慢慢欣赏男女主角初遇的精采情节吧。

夜深人静，百姓为防宵小盗匪，门户紧闭，楚歌落得求援无门，但见前方建筑物灯火通明，传出美妙笙歌，甚是热闹，顿时使他急中生智。从未到过繁华京城的楚歌，哪晓得这是种怎么样的地方？瑶甄明显露出别扭羞愧的模样，倒是楚歌一派大方地牵着她往群众里钻，连推带挤地突破许多酒客后，前方的景象，居然让楚歌看得心醉神迷，甚至忘却潜伏身旁的杀机。舞台上的女子，轻施胭脂的扮相，清新脱俗，犹如天界仙女下凡；白净剔透的十指微拨琵琶，奏出悦耳旋律，搭配着清脆且情感充沛的歌声，教所有观客的心神随之飞往九霄云外。不知经过多久，楚歌才想起闯入百花楼的用意，随即拉着瑶甄继续找寻可供藏身的地方。



楚歌悄悄上楼，躲进其中一间最为豪华的闺房内。制工精美的檀木桌上，摆放着苍翠欲滴的各式新鲜果物，饿翻了的楚歌与蜜儿，自顾自地狂嗑水果，对于瑶甄的身份及追杀她的恶徒等完全抛诸脑后。

祭完五脏庙，楚歌开始从头到脚详实地打量了瑶甄一番。见她头饰颇具价值，楚歌忘情地走上前，这举动激起了瑶甄的自我防卫意识，不由分说便是送上一记饱含力劲的耳光！吵闹的声响，混乱的场面，引起喧闹的噪音。恰巧此房主人，也是方才弹唱皆为一绝的镇店歌姬：海棠姑娘，也正好回房稍事休息。迫于状况危急，楚歌只好先试图阻止海棠发出任何叫声。结果却是出乎楚歌计算之外，海棠那白皙脸上迷人的甜甜笑靥未有半分敛收，毫无惧色地步向楚歌。这会反而换成楚歌开始手足无措了。没等楚歌答话，海棠已迅捷地将脸凑向他的眼前，奉上一记轻轻的香吻！骤然，楚歌只感到她身上的淡雅芬芳充盈着自己的胸膛与气道，前所未有的炙热感流窜于背脊，麻痹了他的思考本能！



无法预测的心，难见征兆的举动，彻底玩弄着楚歌。笑颜依旧的海棠，高抬右脚狠狠一踹，他带着惨叫直直撞破了纸窗飞出房外，自楼顶重重摔落街道！

被踢出百花楼后，长安城内的暗行七众眼线已全员撤收（在剧情上并非如此，前句所指者乃是游戏中的实际状况），大可放心地在街上闲逛。行至长安城的出口时，新的队友即将随剧情加入我方。

6-012 命运之缘的续曲

鸡啼响起，时届破晓，仓皇逃命的楚歌，把握城门开启的机会，藏身于等待离开长安的人群之间。根据商队所言，自陆路前往洛阳易遭盗匪，但由潼关水路而行的话亦有妖魔出没做乱。就在楚歌仍难拿捏主意的时候，瑶甄有着出人意表的发言。看着她坚定的表情与意志，外加大笔报酬的诱惑，楚歌终于决定随这批商队，保护瑶甄前往洛阳。当商队和楚歌等人准备启程时，来自城门街道旁的黄莺之声，引起了众人的注意。甜美的音色似是勾起楚歌的某种记忆，脚步竟自动停了下来。她是海棠！褪下华服，改上一身轻便于行的利落衣物，手抱琵琶的她，虽然未如昨夜刻意加以妆饰，也仍旧难掩其亮眼绝绰的姿色和风采。



忆起海棠对楚歌那种不拘于礼教的豪放行为，和她出身青楼的背景，使得瑶甄对她保持着一份敬远之意。仅仅数面之缘，海棠所表现出来的，就是处处吃定楚歌的绝对君临之姿。为防往后节外生枝，阻碍到寻找沈嫣和追求财富的壮志，楚歌当机立断要拒绝；天晓得穷追不舍的暗行七众之手下此时又追至长安城外来，纵使百般不愿，最后还是让海棠跟着同行了！

下一个目标是位于长安城东的潼关水路。昨夜结识的海棠，强行跟随楚歌旅行，使楚歌的队员人数达到四人。为瑶甄、海棠两位新队友添购装备是当务之急，尽可能地强化她们的防身能力，战斗时才不会被拖累。关于阵型方面也需要重新安排，在总数四人的情况下，必定有一名女性队员也得站上前列，编辑部是建议让海棠穿上最好的装备后担任前卫，能借由学习「医王经」来提升药物疗效的瑶甄就排在后方接受保护，专心于辅助队伍攻击，必要时也可在搭配帝苑生成的药魄后让瑶甄以药物类道具来恢复同伴们的伤势。游戏初期精元值取得困难，最好能先用来提升回复系武功的修为，可减少药物道具的消耗，逢战时也能有更多的机会与敌周旋。

踏入潼关水路之前，大地图上的敌人也会随我方队员数目的增加而强化。较为特殊的是新敌人蜘蛛在败逃后会以 2 % 的些微机率留下战利品「蜘蛛之魄」，镶入武器后能使被伤到的敌人陷入麻痹状态，足够用来对付全游戏中的杂兵，若能装备提高掉宝率的物品与精魄是提高掉宝率的要诀，以等级 2 的帝苑来说，「慧盗之魄」与海棠的越级武器「藏古琴」都能稍稍提高战利品的出现率，账面上的补助数值虽是不多，但 5 % 与 3 % 的差异在实际状况中真的很大，亲自试验过就晓得啦！

初入潼关水道，道路狭窄是此地给人的概观印象。不过在继续深入后，迷宫的地形将转为面积宽广的水路，与敌人的作战机率也会升高，多准备点药物是必要的行前工作。迷宫中敌人难度算是偏低，读者们应能轻易地通过此地。战斗胜利后的赠品中，特别值得提起的是战利品中会出现商店中尚未贩卖的高等装备「丝绸羽衣」，在经过化神树的灵气化手续后将成为现时点最强的女用防具。



受到强烈湿气长年浸蚀的潼关水路，日光难以照射，使得阴森的寒气四作，行经水路中庭时，海棠兴致一来，又开始以言语“调戏”楚歌，惹得他拉大了嗓门反驳；而楚歌与衰事总是特别有缘，这阵骚动扰乱到了栖息于水路中庭的鱼精・桔罗！震动不已的地面，彷佛象征着它盛燃的怒火。

鱼精桔罗的绝活是能同时贯穿前后一路三名队员的冰箭，要是防御能力不够，可能会受到中程度的损伤，但多半无法造成立即性的危机，仅需稍加留意体力值的残量，必能稳操胜券。击败桔罗之后能获得的战利品都非常优质，分别有「桔罗之魄」、「雷泽戒指」与「赤灵石」，但令人失望的是三项战利品的遗落几率都不算高，编辑部希望各位至少试着去取得「桔罗之魄」，它同时具备对其他队友施用药物类道具与扩大受惠范围的双重效果，在排布一字长蛇阵的时候尤其受用（效果领域可达前后列所有的三名成员喔）。

顺利制伏水路鱼精后，楚歌才发现商队主仆随从早逃得无影无踪。方才还凶神恶煞的桔罗，居然掩面哭泣起来。失去商队带路，也缺乏船桨等渡水工具，一行人形同是受困于此地！动弹无法之际，曾在召德村解救过楚歌的剑侠，姬风，不改飘逸本色悠然地走向这儿。透过姬风解释，原来蜜儿拥有媒介般的体质，可任意变身，以解放依附于身上的精灵们的独特能力，并自由运用。行动上的困难迎刃而解，姬风为调查强大妖气的来源，亦暂时陪同楚歌等人，并肩作战。

在桔罗与蜜儿的契约成立后，您的第一个动作就是该进入主界面中，经由化印系统让它学习到「游泳」的技能，接着才能使楚歌于水陆地型中活动自如。拥有游泳的本事以后，再往水路中庭的左侧岸边朝着水里走，圆滚滚的桔罗会充当楚歌的浮板，从此之后各位读者玩家们便能自由渡过各种水域了。此外，游泳状态中无法以鼠标开启宝箱，必须改用空格键来调查。

顺路加入队伍的姬风，将以协力武将的身份辅助楚歌作战；协力武将的特色是无法让玩家们直接下达指令控制，会采取独自判断的行动，在战斗中也不会受到敌人的攻击，对了，即使助阵武将仍存活于战场，但若我方所有队员都倒下，游戏依然会照常结束，请多加注意。

自水路迷宫的宝箱内能够取得等级胜过店面商品的剑类武器「太极剑」与鞋类装备「厚皮靴」，对节俭的玩家来说，方才在长安城买剑类武器的钱其实可先节省下来，直接杀来此处带走太极剑便足够闯关。接近迷宫的出口前，谜之爱心茶桶的出现正是最佳的路标。识途老手们必定也能猜测到茶桶背后隐含的意义，那就是接下来八成有场无法避免的硬战要打。对我军实力缺乏自信的玩家们，可在喝茶恢复体力后返回水路迷宫中继续锻炼楚歌与队友们，待等级提升后再找魔王决胜败。



越接近水路尽头，弥漫空气中的妖异邪气越发旺盛，教人气闷难舒。逐渐步入深处时，楚歌听见了前方传来嘈杂的喧闹声。红衣的淘气女孩，白袍的雍容公子，与相对之下形貌更显丑恶的凶鬼，三方面皆严阵以待，提防对手引动战端。姬风似乎与红夜、白桦这两人早具交情，见他们受到千食鬼袭扰，微露愤怒情绪，率先出招！楚歌看前辈插手战局，自然也领着海棠、瑶甄加入战圈，定要除去这危害商民安全的妖物！

战斗开始后，请别被千食鬼无比壮硕的体型给吓着，纯粹是视觉效果而已。楚歌与同伴们对千食鬼的魔王战开始后不久，荷叶童子会提示各位，需要以连击突破它的护体邪气。说明书中对于异常状态的介绍里，就有提到这种护体特性，而千食鬼的是属于最低阶的一击防御，换句话说自二连击开始所造成的伤害便得以成立。基于这个特性，您最好能等待我方所有队员都能够行动后再合作出手，切忌分布式的单打独斗。以个人而言，目前只有学过「行云剑法」的楚歌可凭着己力来给予千食鬼伤害。蜜儿的「鸡腿炸弹」由于出招速度极快，如抢头先进攻的话很难与其它人的攻击串联起来，所以要留待队友们出招后再补上攻击。



千食鬼的猛拳攻击专门针对排成一路的我方队员，如果对防御力没有把握，最好改排瑶甄的玄甲阵，将所有队员分开置于前列的各点，才能避免前后列队员同时受伤。但体质假如够硬，那么就算排成一字长蛇让千食鬼揍，其实也不至于减少太多体力。打倒千食鬼之后，有固定机率能拾得「千食鬼之魄」，还有百分之百能入手的新秘籍「长虹贯日剑谱」。

娇红的脸颊，灿烂的笑颜，显见红夜对姬风怀有超越种族的特殊情感。原来姬风曾救助过她们两人，并且予以诸多协助。姬风、璃天、水镜、红夜、白桦等人物的无意穿插，将过去与未来的因果，在现今连系结合，并且静待着将来的延续。在此趁机打个顺风广告，想了解十年后红夜、白桦会与姬风的后人产生怎样的故事发展？请尽速购买前作『幻想三国志』的游戏与攻略本，并安装『凤凰誓』资料片，一切后话便将尽呈您的眼前。

回说这头，当姬风同楚歌和红夜话及近况时，提到楚歌母亲的长年肺疾。脑筋运转灵活的红夜，立即想起于传说中居住着仙力通天之高人的灵地，**神仙湖**。妖邪既除，姬风也向楚歌等人辞别；临行之前，他将天若宫中兼备辨识身分与紧急求援的印信「**天行护印**」赠与楚歌，且以轻风般步法从容离去。待姬风、红夜、白桦相继离去，小棠开始对着天行护印由内而外仔细端详着，眼中更闪烁着异样的兴奋光芒。

海　棠：「天行护印…这东西听起来挺不错～喂～君河，给我好不？」
楚　歌：「1．你要这个做什么？前辈…」

海棠与楚歌的感情值稍稍提高！

「2．不行不行，你那么粗暴…」

海棠与楚歌的感情值走向下坡…



碰到需要各位进行抉择的对话，结果当然会影响到楚歌与海棠之间的友好关系，以及之后的剧情走向。请按照自己的意愿，经营这段没有特定结局的恋爱史诗吧。

姬风、红夜、白桦离开后，继续朝千食鬼原本挡住的通路前进，很快就能到达潼关水路的终点。这儿有个容易被疏忽掉的特殊赠礼，它是姬风离开队伍后留下的配剑「**文殊剑**」，能力补正值极高，整整要到第三章（！）才会在商店内出现比它更强力的剑类装备，请迅速将之交给楚歌装备吧！拥有这把剑，楚歌“击坠王”地位在短期间内绝对无人能动摇。像这样既免费又可轻易得手的超强装备，如果不善加利用，就真的是辜负姬风前辈的一番美意了。

步出潼关水路后，往**南**走些路程，就是洛阳城的大门。想进入洛阳之前，请先确认体力与真气值都处于充足程度以上，等会在城内可得再战上一回。

6-013 帝都巨震

穿越重重险阻，楚歌、瑶甄及海棠（再加上鬼灵精的蜜儿），终是抵达了汉朝首都，昔日中原地区最雄伟的城市，**洛阳**。数年前惨遭逆臣董卓无情火蹂躏的此地，至今仍难回复过去升平之景，处处是副毫无生气的颓圮暮气。然而，灰烬是掩没不了枭雄野心。今日，素有乱世奸雄之称誉的曹操，带领精兵数百，名义为拜见当今天子而来，麾下举动却极度蛮横，表现出强硬态度，似是不达使命誓不归，即使要付出牺牲、背负骂名而冒犯圣上，也在所不惜，无所恐惧。

瑶甄大老远看见曹军浩浩荡荡长驱入城，竟无顾自身安危，只身介入曹军和近卫军之间，欲阻止曹孟德的欺君行为！楚歌阻止不及，也唯有加入战圈助阵；但他们将面对的强敌，是伴随曹操出生入死的曹军首席猛将，也是曹操近亲，威名憾中土的独眼将军・夏侯惇。

与夏侯惇的这场战斗，最安稳的战法是将强壮度较差的队员安排在楚歌的身后，如此便可让曹兵的无眼刀剑与夏侯惇的狂暴刀法无从招呼到她们身上去。曹军士兵们群拥而上的攻击虽然打不太痛，却有如苍蝇般扰人，再说如不清除护卫在夏侯惇前方的兵卒，您也同样无法对准夏侯惇进行攻击。目前我方队员中拥有大范围武功者，约略有瑶甄的「五彩之舞」及海棠的「弦刃」，但由于面积上的限制不小，无法称为很好用的招式，所以还是集合众人力量每回合解决一只杂兵会比较省事些。



树木倒光以后，山头便岌岌可危；夏侯惇的蛮力确实让人打起来提心吊胆，但他最喜欢攻击的都是站在前列的肉盾型队员（就是说你了，楚歌），因此固守后方的柔弱女性们顶多受点余火波及。而他的体力值仅两千点出头，与桔罗相差无几，更无任何特殊护身屏障，只要拿出所有最强的绝技来冲，咱们的惇兄也只能黯然撤退了。结束有极低的机率获得稀有晶魄，捡到算是福星高照，没捡到也无过多影响。

夏侯元让名不虚传，楚歌等人被打得毫无招架之力，即是防守就已万分吃力，连抽身逃跑的余地也没有。楚歌无计可施下原欲效法韩靖舍身相救的大义之举，幸而曹操身旁瘦弱的文士轻令将士停止作战。止战者，是名年轻才俊但略带病态的男性，此人乃是曹操阵营中最富才智的谋士，也是他最信任的从属，郭嘉。简单的进言，居然大大改变了曹操的决策。

曹操处心积虑，软硬兼施，最终目的仍是欲将汉朝残存皇室成员迎至领地许都居住，名为忠心护君，阻绝地方诸侯兴兵作乱，却难以博取瑶甄的信任。遗憾的是，当今天子汉献帝早在方才混战的同时，随曹军迁往许都定居。眼看瑶甄拒意坚定，曹操虽不再强迫要她同往许都，却为瑶甄安排了一名贴身护卫。语声甫落，名为夏侯翎的女子似踏风而来，转身一个膝盖落地，跪于曹操身前，恭顺地作揖行礼。引起楚歌等人注意的，非是她超乎年龄所应有的迅敏身手，或是她那英气扬溢的昂然美貌，而是加诸于她纤细手臂上的那副精铁巨铐。



原先瑶甄并未以自由为代价来要求夏侯翎随行，不过这份体恤与无私似乎更加深了她对这位公主的认同感，发自内心意愿地加入楚歌的行列中。强挟天子所引起的纷乱终告落幕，达成计划的曹操领着将帅兵马转身欲走，这时楚歌想顾念起好友安危，心想曹操长年征战在外，必然熟知各地军势分布如何，包括黄巾贼残党在内，于是抱着向天借胆的勇气，硬着头皮挡下曹操去路。

亲切随和的郭嘉，静听楚歌道出沈嫣在召德村遭张祭徒众强掳的经过。曹操性格上虽然有欠缺冷静与易于猜忌的激躁之处，倒也能停步等候郭嘉与楚歌之相谈，确实不失其雄才气度，更显其爱才惜才之心。教人失望的是，张祭等人身分和藏身处仍旧成谜，难以追踪。打从西凉边境起一路辗转，索敌千里毫无所获，虽然途中结识许多红粉知己，但接二连三的挫折确实已使楚歌身心俱疲，杨奉将军遂邀请众人前往其故友温家宅苑歇息。

前去拜访大家所熟悉的温青（也就是黄帝老大）以前，照例当然也是要先到城内找些支线任务来解，顺道将能拿的宝物都带走，才算不虚此行。顺便透露最新消息，商店内贩卖的商品已经更新过，欢迎前去光顾，挑选些更精良的装备，另外，夏侯翎在第一章中等于是以客串身分加入，还没来得及立下战功，就会先行离去，待第二章才会重新入队；因此若是手头紧了点的话，也可考虑省掉夏侯翎的装备费用，投资于其它更有用处的地方。补充说明游戏中商店的特色，其实无论您走到哪个城镇的店家，他们所出售的物品皆完全相同，这是源于游戏独特的设定，流通于中原各地的货物是随时期更动，各个城市能批到的货都是全然相同的。后面的篇幅就为各位介绍洛阳城内的旁支事件。

《支线任务与事件完全解析 08：见证过往荣景的古镜》



这则支线的引发方式非常的简单，只要让楚歌走到洛阳城主街道的东边角落，踏入指定的区域，本剧情将自动开始进行。楚歌自愿放弃掉眼前的小钱，但也从家道中落的乞丐高甚手中接受其传家之宝「古镜・寻荒」。这枚古镜的特殊效果与前作相同，可微幅增加战利品的出现机率，在想取得遗落率极低的敌方专属晶魄时，乃是必备的物品。

编辑部再特别奉送一个相关的情报。等级 1 的帝苑化生树，在转化出戒之书以后，即可透过生成功能来将古镜。寻荒加以灵气化，再度提高宝物掉落的机率，也让晶格数目增加。不过想加上灵气的代价，是高达 600 点的灵气值，若是灵气储量不足，倒也没有必要过度勉强，先将武器防具灵气化能获得较大幅度的战力提升。

《支线任务与事件完全解析 09：非常夫妇的非常宠物》

洛阳大街上，温青别墅的门前，有只白胖胖的小猪，正悠哉地散着步。让凡事以金钱优先的楚歌与它接触，无辜的小猪普普会遭楚歌恶性绑票，带在身上当成是预备粮食。掳获普普之后，如果经过洛阳大街东南方的通路，进入非也先生定居的非常居内，与这对非常夫妻档交谈，可见识到楚歌天花乱坠的瞎扯功力，将自己的犯罪动机曲解为善意，最后受非常夫人人奉赏 100 两银。



《支线任务与事件完全解析10：外行与行家的斗法》

洛阳大街北部通往洛阳东巷的道路旁，有名叫做**朱炭**的骗徒对路过行人兜售玉石。如果与他对话，玩赏玉器多年（实际经历不明，游戏后期将有解答）的楚歌一眼便识破他高价贩卖仿冒品的恶劣技俩。拆穿他的西洋镜后，**请再与他交谈一次，**这回心知遇到行家的朱炭转以金钱欲请求楚歌封口不提此事。仅仅200两的遮口费，是否该拿，得由您为楚歌抓个主意。



「1. 行！有钱好办事！」

接受贿款200两，楚歌道德值降低…

「2. 不成！天上可是有神明的！」

严词拒绝，楚歌道德值上升。

聪明的您，自当明白该如何取舍。除非是刻意想玩出Bad Ending，不然还是尽量提升道德值会比较保险些。而且为区区的200两出卖人格，实在也太廉价了些。

《支线任务与事件完全解析11：飞毛腿的爱心快递　其之二》

在**洛阳东巷**的市集内，一张令人记忆犹新的脸孔出现在楚歌的前方。咦？这家伙不是曾在长安城内专门替人送快递的**飞毛腿九八**吗！听完飞毛腿的简介之后，他端详楚歌全身上下后，竟然要求我们拿出1500两让他代为送回召德村去！！担心母亲病况的楚歌，感到难以抉择，各位可自行透过对话选项来帮楚歌拿捏方寸。

「1. 我身上哪来那么多的钱…」

拒绝付款。

「2. 这…娘亲也许正需要这笔钱…」

同意付款1500两，楚歌道德值上升。

编辑部给各位的建言与之前相同，在乎道德值的话就别舍不得这笔钱，把它想成是捐出去救济难民吧。

将琐碎事务处理完毕以后，照着杨奉与韩暹两名将军的邀请前往位于**洛阳大街西部**的**温青宅苑**中。进入大厅以后，瑶甄与将军们共商国事的会议即自动展开。

穿过几个街道，楚歌来到杨奉将军所言的温家大宅。走进大厅，前来接待众人的，是位慈眉善目的老管家。持续沿着廊道而行，找到温家大厅，令所有人难以置信的事实是，目前温家的当家之主，竟然仅是个年方十多岁出头的稚儿，温青。

过惯闲云野鹤生活的楚歌，突然置身于达官显贵的生活圈中，言行多有失当。瑶甄与众将共商复兴汉室大计的时候，他却自顾自地打起瞌睡来，与旁边君臣忧心忡忡的模样形成鲜明对比。夏侯翎难忍公主颜面让此等无赖践踏，狠狠踹醒美梦正酣的楚歌。

瑶甄与将军们密谈的过程中，将穿插一场内心的独白，可让玩家自由选择瑶甄对于国家兴衰与生民百姓之间的轻重心态。这个决定同样也将影响到游戏后期的发展与结局的走向。

瑶甄：「（要营救皇兄确实需要兵力，但…）」
「1.百姓疾苦，不该再以武力…」
瑶甄的心愿值提高，游戏结局趋近美好
「2．我该藉此机会复兴汉室吗？」
瑶甄的爱国心炽烈燃烧，游戏结局偏向悲伤



…无聊透顶（以楚歌的立场而言）的商谈结束后，瑶甄希望大伙儿先至客栈休息，明日再继续讨论细节。洛阳城的客栈位于洛阳街道之北，洛阳东巷的市集后段。离开温宅以前，可到他家里好好的大肆掠夺，总共能找到夏侯翎现下最强的免费武器「白桦弩」（隐藏宝物）与饰品类装备「冥煌护符」。冥煌护符可减少10％由人类系敌人造成伤害值，在游戏中期开始时将频繁遭遇到的武将对决战中，能让它的特殊功效彻底发挥 。

先是大军围剿，再是政事纷扰，饱受舟车劳顿的瑶甄，即使返抵洛阳城亦未有机会得以妥善休息，看得同为名门之后的夏侯翎既敬佩又不舍。楚歌尾随瑶甄想入客房睡个回笼觉，却遭拦止。冷漠的夏侯翎，自作多情的小棠，整得楚歌满腹苦水，无处可吐。抬头叹气的他，望见天色橙红，鸦啼声此起彼落，这会儿才惊觉入城以来折腾整天时间，居然连此行最初的目的都要给他忘光了。

与三位美女分开后，现在的任务是打听沈嫣与韩靖的消息。掌握关键情报的路人，是在洛阳街道东侧谈天聊是非的邓原与蔡府。确认情报无误后，楚歌将提示各位返归客栈找瑶甄辞行，若无其它事务的话，请赶快过去吧。

情报打探结束，决定前去崆峒山找黄巾残党问个清楚的楚歌，本想回客栈向瑶甄告别，怎知于前作中恶名满天下的爱心笔集团盯上瑶甄这只美美的肥羊，更令楚歌为之气结的是，公主不假思索便付高额巨款买下刘大等人推销的那些毫无价值可言的寻常草药。瑶甄贵为公主但时时设身处地为平民着想，伟大的情操与庞大的财力逐渐打动楚歌，或许是想借机从她身上赚笔钱，也许是真的想伸出援手助她救济无依无靠的百姓，楚歌主动替瑶甄搬运由爱心笔诈骗集团处花冤枉钱买下的医疗用药草，打算分送至城内各大药铺。

瑶甄入队后，走出客栈就立刻会有场剧情性的战斗发生。建议各位将阵型调整为可提高攻击力的一字长蛇阵。方出客栈，却是横祸飞来；数枝疾劲快箭破空射来，笔直地插在距他脚趾仅仅数吋的前端，箭尖深深没入地面。倘若射得准些，楚歌可能已废一腿！夏侯翎似乎误认楚歌对瑶甄存有轻薄之意，海棠竟也隔岸观火，楚歌为求自保也只能勉为其难地动手了！



楚歌＋蜜儿＋瑶甄对决怒上眉梢的英雌夏侯翎。此战的胜利条件有二：依据剧情要求的玩法，是将战斗拖延四～五回后便会自动结束；如果是想多捞点油水的玩法，则是在战斗停止前以野兽般的连续猛攻将夏侯翎的一千两百点体力值给削光。以她的实力，绝对没有办法于短时间内击倒我方的任一名队员。就楚歌的情况来说，修为达到四级左右的「御天剑」，大约就能伤掉夏侯翎八成左右的体力值，得胜的奖赏是可提高命中率的「开眼之魄」（掉落率４０％）。

胆敢行刺旗下精兵悍将无数的曹操，夏侯翎的勇气绝非凭空而来，真正是建立于对己身实力的信任和自信上。瑶甄见夏侯翎招招皆取要害，全无保留，担忧一片好意保护她至此的楚歌遭遇不测，情急之下大声喝止这场无谓之争。看夏侯翎对自己如此反感，加上往后行程必多凶劫，楚歌决定利用这个机会将界线划清，独闯崆岘山的黄巾巢窟，勿让几位正值花样年华的姑娘涉险，落得同沈嫣一样的下场。



闻此地名，鲜有情绪起伏的夏侯翎，端正的脸庞上竟浮现些许愕然之色。反观小棠这厢仍旧死缠烂打，挑明是要继续随楚歌同行，当个称职的“ 牵手 ”。瑶甄了解楚歌用心良苦，不愿牵连他人，外加振兴汉朝等诸事缠扰，故未多加慰留，转而以金钱报酬资助楚歌，望能尽上一份微薄心意，并致赠自己随身的贵重饰品：黄金手镯以及白玉发簪，作为纪念之物。互相辞别之后，瑶甄以兴平公主的身分，偕同杨奉、韩暹两将和夏侯翎归返客栈共商后计；楚歌加上自愿犯险的海棠也继续踏上遥远的旅程。

领到瑶甄支付的千两报酬，出发登山以前，各位可先行前往商店中，利用瑶甄赠与的资金预先购买扇类武器与男用防具，准备迎接我们的下一位新队员。现在没买的话，届时可能得从崆岘山再跑下山回来城内买，等同是浪费更多时间。崆岘山于大地图上的位置，约莫是在洛阳城的北东位置，潼关水路出口的东方。路程说不上长，因而很容易忽略掉大地图敌人的编排，其实自离开潼关水路后便已更换过阵容，它们拥有的战利品中，较为贵重的物品有暗器「五毒邪针」以及能够提升暗器威力的晶魄「暗伤之魄」（小鬼以２％机率掉落），将此两物搭配使用的话，足够让您纵横幻想三国世界一段时间喔。

6-014 幽林

楚歌与海棠步出洛阳城门的那晚，瑶甄等人的行踪居然再度让暗行七众的眼线所寻获。七君中的传使君已彻底摸清瑶甄一派的虚实。这名神通广大的传使君到底是什么来历？何以有本事如影随形地紧追楚歌与瑶甄之去向？当真令人费解。

传闻中黄巾贼残党出没聚集之栖散地，崆岘山。道路间淡薄的云雾，似乎勾动起海棠她长年研习乐理艺所萌生的雅思情致，一路上载歌载舞，模样霎是欢乐。稍后，她拿出了楚歌当日掉落在百花楼的古神残卷，轻诵着上头记载着的爱情悲歌。连日以来面对海棠的主动攻势，楚歌似乎也显得不耐烦了(下页续)

终于决定在尚未深入敌境前表明「态度」，要小棠知难而退。未知两名毛贼的拦阻，显示出崆岘山果真就是黄巾残党的老巢。楚歌急欲揪出贼头将沈嫣生死问个清楚，战志满满；看门狗亦须尽忠职守，免被降罪。双方皆为战而来，一场拼斗自是避无可避！

崆岘山入口处碰到的第一批守卫兵，是由黄巾贼张为与张点率领的黄巾小队，更需要注意的是他们另有排出奇阵「神打之阵」，如果没有将阵眼杀除，那么楚歌、海棠、蜜儿的攻击都无法对他们造成什么伤害。神打阵的阵眼是在自敌方由前数来第二列中，三名黄巾贼里唯一拿着刀子的那位仁兄，算是相当显眼。先将这位阵眼解决，神打阵就会遭到破除，清光所有小贼以后，剩下的张为、张点是难应付了些，非但体力值高，还会使用能贯穿前后的雷电攻击，不过严格说起来还无法算是强敌，队伍练得强的话甚至是交给自动攻击去玩都能赢。胜利之后有相当高的机率能取得「药魄·小爱」，功能稍差，还是桔罗之魄好用些；另一项让众人引颈期盼多时的战利品，则是将帝苑等级提升到第 3 级的必需品「绿灵石」！其它出现率低的晶魄，想拿就得看运气喽。



结束崆岘山的守门战后，您可先让楚歌睡个午觉，到帝苑中以300点灵气值请英招为帝苑升至第3级。升级后的帝苑，虽然我们还缺少练造新装备时必要的基本装备，不过倒是可以先练出「二格晶魄旋转书」（其实第 2 级的帝院就能炼出，整体实用性颇高，毕竟许多初期晶魄都是二格大小）与「三格晶魄旋转书」，让晶魄能随意旋转后，安插时就有更大的弹性，是推荐度极高的物品。

山中敌人强度普通，经验值却是不少，花点功夫锻炼的话，全员等级要升到 17 以上都不成太大问题。他们的战利品更是注目的焦点之一，拿刀与拿弓箭的黄巾贼分别会以极低机率留下战利品「青铜盔」与「冥煌护符」。青铜盔是目前能到手的最强头部防具，在灵气化之后更具实用性，如果想打败等会的强敌，此物必然得设法弄到几个，强化前线队员的防御力；而冥煌护符在黄帝大人家中也能取得，看似多余，然而细心观察时就会发现，此物的真正价值不在于它装备后的效果，而是在回收后能获得的灵气值高达 600 点！游戏初期阶段，像这么充裕的灵气来源，实在找不到第二个，叫它第一名也当之无愧！帝苑等级提升后，消耗的灵气值会越来越凶，此地取之不尽的冥煌护符（当然机率是低了些）正是挖掘灵气的最佳来源。

登上崆岘幽径这个场景时，画面带往各条通路，不是被瘴气堵住就是给巨岩塞住，无路可进。想突破这个困境的话，请往崆岘幽径的北端前进，行至一株大树之下（树旁两个宝箱是吸引玩家过去的重要诱饵），接下来的剧情便将自动展开。

实际上，崆岘山之山势构造并非陡峭至极，只是在瘴气的阻碍下，消耗掉许多体力。踏着沉重步伐，沿着唯一能够通行的山道行至尽头，迎接着楚歌的却是破灭的希望：又是条死路！眼前所见除了绝崖、青天以外，就只剩棵茂盛苍绿的巨木。期待落空，疲劳与饥饿的感觉瞬间涌上脑髓，大伙儿都真的累了。怒冲心房，小棠愤而举起琵琶往树干狠

狠砸下，响出刺耳音调，也震得绿叶遍落、群鸟惊飞。离奇的是，一道巨影同时由枝叶间坠下，发出砰然巨响，更伴随着一声惨叫。

掉下来的是名外貌相当年轻的男子，面若冠玉，眉目清秀，书卷气息甚浓。蓝色长发及肩，身着素青长袍，佐以他深闭的双目，活脱像是位踏云游凡尘的天界仙人。但不知浑身全无动静的他，此刻是生是死？错手一击，害得这人摔死，虽超乎常理，仍是吓得平日笑颜灿烂的海棠顿时脸色惨白如画布，冷汗直流。她惊慌失措地喃喃自语，呆呆看着仍旧不动如山的男子，这时候异变发生了！他的胸膛开始出现规律起伏，并发出了一阵…鼾声。



海棠被他这番疯癫举止给惹得又气又怒，压根儿不屑与他再多搅和，拉着楚歌转头便欲离开这言行怪诞的穷酸书生。未料这名为杜晏的男子居然自发性地纠缠起楚歌来。滔滔不绝的自我赞扬，听在海棠耳中只觉得是胡诌连篇，楚歌却是听得心向神往，笑逐颜开！最后，杜晏刻意提及自己曾登上山顶，让海棠与楚歌暂时答应让他跟随众人同行。

奇行异举的杜晏加入队伍中，首要之事是替他换上高等装备，并且将热键设定好，战斗中才能立即发挥战力。比起其它擅长武艺的同伴门而言，杜晏的招式所握有的优势是范围广大，在面对多数敌人时特别好用，惟防御层面稍微薄弱（还是比要蜜儿强些），若非情势所迫，否则并不适合摆在最前线当箭靶。

破除瘴气阵的必要物品 – 五色石（金色石、木色石、水色石、火色石、土色石）全部都是以隐藏宝物的型态，埋藏于崆岘幽径这个场景之内。慢慢调查是相当浪费时间的举动，此时该是拥有「秘密之眼」技能的青凛出马的时候了。搜齐五颗石头以后，再前往位于此场景北端，绘有五行星阵和凹洞的石壁前，通过「结印」的小游戏，就能顺利消除瘴气，继续攻向山顶。结印游戏其实是考验各位玩家的暗记能力，千万别让复杂的卦象图形给迷惑住了，只要记住颜色就行，掌握要诀之后玩起来即畅行无碍；当然不幸挑战失败时剧情仍将续行，但也就无法重新尝试以及赢得奖品啦。



6-015 挚友

破解阻路奇阵之后，众人继续朝向山顶黄巾城寨缓缓前进。林荫中，强风吹来阵阵浓厚的血腥味，再走近瞧个详细，竟是数名黄巾贼寇的尸首横陈于此！他们皆受单一剑伤而亡，可见动手者剑术高超，招招致命，准确、沉着又歹毒。再往高处攀爬，顶峰仅在眼前咫尺，然好事多磨，一只眼窝发黑、神情哀怨的牛貌精怪霸据高处山路。海棠显然想利用这机会试探杜晏到底有几分真功夫，楚歌也配合着虚应几句，愿意以(下页续)

重赏酬谢。于是，杜晏准备要施展他未曾揭露的本事了！只见他右手轻扬，云雾间丰沛的水气凝聚为笔直水柱，爆射向牛精的身上。岂知此术非但未能制服它，并且惹得牠七窍生烟、双目涨红欲裂，当场暴怒狂啸，声势摇撼了整个山谷！

怨念牛祟恚挟怒来击，它的攻击中包含着全体性的攻击，因此后方队员也往往难以躲避伤害，比较根本的防备法是提高五大能力中的御法值，或多或少也能减轻点伤害。受到祟恚的怨念攻击时，有一定机率会使受伤者**中毒**，毒性的威力相信曾经接触过前作的读者们都很清楚，要是强忍毒性进行攻击，扣掉的体力值可能会比被祟恚打到的还要更多！万一不幸中毒，体力值又所剩无几时，建议先服下散毒丹，再继续展开攻势。怨牛的体力值有五千余点，若不藉由连击来提高伤害值，战斗势必拖长，只是蜜儿的招式发动速度太快，而杜晏的招式发动速度较慢，因此招式准备时间（也就是耍帅比动作的表演）较长的队员如楚歌、杜晏等应优先出招，蜜儿则在稍待片刻后再补位攻击。玩到这个时期，化印神兽们大概已经可从慈悲与力量两种修行中择一强化，如果您的荷叶童子是走神性的慈悲路线，那么它的招式「春风万里」可为我方全体队员回复，数目虽低但用在此战差不多是刚刚好。一旦防守面上没有任何缺失，这头怨念缠身的魔牛遭我方宰割也只是迟早的问题，取得胜利后有机会获得它的专属晶魄「恚之魄」与提升基础能力值的「**仙丹・神通**」。

战过数轮，怪牛余力尚存，只是气劲耗损甚大，急须回气，四肢却在此时瘫软下来，无法再战！难道会是杜晏刚才所洒出的水产生了效果？不管怎样，楚歌最在意的，还是山顶上可能存在的沈嫣芳踪。

攻上山顶以前，请记得绕个路到崆岘山西部的灰石梯场景，此地藏有两项珍贵宝物，各别是「赤灵石」与楚歌专用的「**流星赶月剑谱**」。「流星赶月」是楚歌第一招广域型武功，专克排成前后直列的敌军，从下一章开始会经常使用到。爬上接近顶峰的**黄石梯**时，又能找到出外旅行的最佳良伴－**谜之爱心茶桶**；它当然不可能没事供奉于此地，最主要的原因是前面有场超级恶战等待着玩家们，存档喝茶后，最好能先整理一下装备与阵型，再继续前进为妙。



望见山顶将至，虽然双眼还看不到顶上的情况双耳却已听见两个令他印象深刻的声音。话语未绝，随之响彻涧谷间的，是凄惶凌厉的惨叫。楚歌气喘吁吁地赶到，见到眼前情况时，心神、呼吸无不怔慑而止。伏诛者正是召德村屠村凶手，也是欺侮沈嫣的恶徒。还有装扮神秘，长袍披身，符布遮眼的诡谲男子。然而，楚歌目光投注的对象，却是让他日夜挂念的旧识好友－**韩靖**！

楚歌完全不晓得该怎么形容如今站在眼前的韩靖。过去温文儒雅的气息荡然无存，取而代之的是笼罩周身的冷峻杀气，和那双充满仇恨怨怼的眼神。更让楚歌错愕的是，韩靖剑锋转向对着自己，提出决斗的要求！

韩靖以超绝剑法为楚歌众人带来莫大的威胁。如果没有愿意与韩靖纠缠，您就等着让他一剑剑地砍杀便可；要是全心求胜，那么编辑部建议您先把等级练高，平均达到18级左右再搭配帝苑中生成的高阶灵气装备时，目前韩靖的一回攻击就带有四次判定，所以无法像千魂蛛那时闪掉一击就全然无事，让我方一名队员积极担任治疗工作是非常重要的。韩靖的体力值高达一万五千余点，近乎是千魂蛛的一倍，又会使用杀伤力极强且范围又广的「游龙剑法」，专杀排出一字长蛇阵的楚歌，所以最好别直直地排队。由于韩靖的体力值过高，因此您也需要提高主力招式的修为，才有办法在短时间内一鼓作气给予重伤。装备姬风赠送的文殊剑的楚歌，破坏能力在队伍中应该是稳坐第一交椅，搭配强力招式时一击破千只能说是正常，因此楚歌绝对不能倒下，凡是我方任何一名队友倒下，都有必要立刻施以蜀之药王使其复活。

编辑部所归纳的结论是，赢过韩靖的关键在于等级与装备，如果缺乏前述两种条件，仅能靠着快速的反应与运气来弥补劣势。另外还有个比较投机的战法，就是先在大地图上反复战斗，多取得几枝「五毒邪针」，以每枝一千点的伤害来算，丢掷十五针大概就能让韩靖含恨而败，虽不光彩却也是种以弱克强的最佳范例，适合无论怎样拟定战略也无法战胜韩靖的玩家。杀倒韩靖的奖赏，是能节省20％真气消耗的重宝「节气之魄」，以及最强的回复药品「大罗仙丹」。

今日的韩靖，挥别昔日的孱弱，即使用「突飞猛进」也似乎还不足以形容他此刻的无比强悍。楚歌确实愧疚于心，剑招施展起来多所顾虑，难以发挥真正实力，可是他内心透彻的明白，即使今天认真地全力以赴，恐怕胜算也依旧是零！旁观的巫宸和杜晏，两人身具的神秘感与深不可测如出一辙，静观不语。可惜如今韩靖无意愿要心平气和地与楚歌沟通了，决裂已成定局！此时，巫宸要求罢手离开，韩靖不发一语地收起宝剑，淡默转身，踏着无声的步伐，好似嘲笑着楚歌的无能，形迹渐没于山雾之中。他尖削的背影，如同锋利的匕首，刺痛着楚歌的心灵。难道一切再也无法挽回了吗？楚歌胸中无比郁闷，忆起望星崖的往事，对着空荡荡的山谷，自己大喊了起来。



偌大的回音，回荡空谷，响彻云霄。涌自眼中的温热水液，让楚歌眼前模糊了起来，但他绝不是想对任何人示弱。旁边的海棠将整个过程全都看在眼里，怜惜的情愫也蓦然而生。轻柔的拥抱，热情的香吻，一切尽在不言中。离乡背景来到中原，路途上波折虽接二连三，所幸皇天总是不负苦心人，最少楚歌也确认韩靖依然勇健地活着，并以贯彻自己理念的方式走出人生的道路。

战祸，改变了人们对于生命和希望的看法。不变的理念，相异的道路，是非对错总难定言，或许这便是所谓「命运」最难加以算测之处，更为其增添一份不可冒犯的威严与神秘。世局飘摇，前程浑沌，天下的未来，国家的未来，人民的未来，又将由谁定夺？受谁左右？风云际会群雄起，楚歌、韩靖这对旧友追寻理想的过程将为日薄西山的汉王朝投下如何变数，请见下回分晓。

第二章 流程攻略

吕奉先辕门射戟 袁公路大起七军

变故频生，世事难如人愿，自西凉千里而来，衷心的盼望竟一一落空。
沈嫣投水自尽，韩靖性情丕变，令楚歌深感现实的残酷与无奈。
少年的凌云壮志，如今却逐渐染上政治野心的尘埃，清纯不再，友谊不存。
与韩靖交手时受伤非轻的楚歌在稍事调息后，
为向韩靖表明自己立场，并希望他能重拾本性继续与自己完遂望星崖上的约誓，
楚歌决定无论如何都要前往小沛城，全力说服韩靖！

话说刘备年轻时与关羽、张飞结义于桃园，
后组义勇军讨伐黄巾贼，更随同参与诛杀董卓之数场战役，立下无数功绩。
奈何其身世背景并非显赫，以致长年颠沛流离，
即使战果辉煌，仍未受诸侯及汉皇室青睐，
至今仍蛰于小沛，任职县令，抑郁终日。
话虽如此，但小沛城在刘备的仁德治理之下，
纵非十分富庶，然平民百姓安居乐业，自给犹足，称得上是乱世中的桃花源。

6-016 崛起的桃红之焰

自下山起海棠最关心的焦点并非韩靖与楚歌的恩怨，反倒是极欲探查杜晏的真正身分，和他与巫宸之间是否有所牵连。只是对楚歌来说，他唯一在意的，就只是何以能轻易背弃以往共同理想的韩靖而已。

在赶往小沛城之前，编辑部要特别爆料，献给时常利用帝苑练造越级装备的玩家们，这个独家消息就是游戏中绝无仅有的无限赚取泛用生成媒介「赤灵石」的机会！于本章初始时期（离开崆岘山后）至赴射日坡迎战袁术先发军的这段期间，大地图上出没敌群里的山贼在战败之后，会以２％的机率随机留下战利品，也就是入手途径稀少的赤灵石！这机率无可否认的是过度偏低，但却比收集２０份赤灵砂要来得省事许多。假若您手边空闲时间够充分的话，编辑部建议您抢个１０－２０颗赤灵石，于游戏后期打算制作顶级装备时，较可避免左支右绌的难为场面发生。想提高掉宝率的话，还是老花招，把古镜寻荒、藏古琴、慧盗之魄这三项物品多往身上装，赤灵石的出现比率将明显提高。请务必把握这绝无仅有的机会。

小沛城相较于其它繁华城市虽是清贫不少，但仍然有些支线任务与事件等待着各位前去解决。同时，也别忘记以青凛探寻城内各个隐藏的宝物，当中有几项是暂时自商店内无从购入的高等装备，得到后总是能强化我军的少许战力。

《支线任务与事件完全解析１２：小沛义诊一日行》

位于小沛的第一个场景『小沛田地』之左下角草屋前，与一位黄老伯（游戏中简称号为黄老）打声招呼，他竟劈头就要楚歌替他找到制伤丸、大行气散和续命浆来舒缓他的长年关节酸痛。

三样药品中，大行气散于商店中陈设贩卖的时间点是在射日坡之战结束后，此时是不可能买到的，仅有之前各地宝箱中能找出几个，如果还留着便没事，万一早已卖掉、吃掉可就麻烦，只能等到射日坡之后再回来解任务。续命浆可透过帝苑制造，首先要生成书卷类的「医之书」，然后以具现医药的方式，献出少许灵气以炼制「续命浆」，确认三样药材收集无遗后，告知黄老伯这则好消息，能拿到他赠送的谢礼。（编辑部注：须更新游戏版本后才能确认真正赠品）



《支线任务与事件完全解析１３：零嘴传情意》

小沛城内街道东端，有个跳不停的小男童（嗯…你不累嘛），名叫文文，跟他聊几句，听完他羞于行动的心愿后，楚歌答应当个跑腿差，将特制的糖葫芦送到他朝思暮想的女孩－倩倩手中。很难想象的是，倩倩所居住的陈婆婆屋，距离我们现在位置仅差数步之距，转个身就到了。与倩倩相谈，送交糖葫芦以后带着她的感激之心，到屋外找文文说明详细过程，即可获赠罕见的药品「万年灵芝」。



《支线任务与事件完全解析１４：飞毛腿的爱心快递　其之三》

唉，在小沛客栈前怎么又碰到这四处招揽生意的快递老兄呢。同样的广告词，同样的殷切承诺，与前两次毫无分别。经过九八这回的判定，要求楚歌交出的金额数目再度涨价，喊到了２０００两！但对于克尽孝道的楚歌来讲，仍是无法断然地拒绝，请各位读者们经过对话的选择来给予楚歌点建议，该交或是不交？

「１．我身上哪来那么多的钱…」

拒绝付款。

「２．这…娘亲也许正需要这笔钱…」

同意付款２０００两，楚歌道德值上升。

花钱买道德值，可弥补游戏进行过程中选择错误对话时造成的感情值降低，使剧情的运行趋于正向。如果依然无法释怀，那就当作是散财积阴德吧。

往小沛城城门之北直续前进，来到县府门前，本以为可顺利与刘备会面，未料……



楚歌一行人正欲入县府参访刘县令，岂知门前却有一彪形大汉拧守，其肤色黝黑，胡须直竖，虎背熊腰，浑身筋肉贲张，双眼瞪视如瞳铃般大，开口声响如同荒野旱雷般令人震耳欲聋！此人乃名闻天下之桃园三结义中，排行第三的绝世猛将，燕人张飞！他素来是性格耿直、说一不二。所幸深明男性所好的海棠慧眼看穿了张飞的“弱点”，借此打通面见的门路。

海棠展现高明交涉手腕，使张飞有条件地同意让路；上等的点心水酒当然该到客栈购买，而客栈的位置是在小沛城内街道的西侧。还没走进客栈，便听见传自柜台的吵杂声。楚歌凑近瞧来，原是两名妙龄少女正与掌柜有所争执。使楚歌难以理解的是，看似颇富教养的她们，何以执拗地刁难掌柜？原来春、秋二使似是遗落某些药品，深怕遭她们所说的“夫人”降罪，才施压于掌柜。楚歌听见客栈方面开出「寻获失物者终身可于此白吃白喝」的优渥酬惠，立即自告奋勇上前表明协助之意。

偷窃药草的真凶究竟躲在小沛城内的何处呢？其实犯人相当显眼，请各位转往小沛城入口处的小沛田地，将化印兽切换为荷叶童子，就能看见覆着蓝色面巾与包袱的贼样怪猫。走到该神秘屋的门口前，就能逼出胆大包天的众偷儿。



查探贼偷去向的楚歌，经由青凛的协助，发现到嫌疑极重的妖猫。见此猫甚是可疑，荷叶童子抢先众人一步，打算抓它下来问个清楚。狡猾多诡的玄刁发觉苗头不对，立刻呼叫救兵前来助阵，楚歌定睛细看，正是日前于洛阳城买断药材再高价倾销给瑶甄公主赚取暴利的刘大、关二、张三这群处处招摇撞骗之辈，当下决定给他们点颜色瞧瞧，伸张社会公理！

平日喜好招摇撞骗的爱心笔三人组擅长以奇招造成玩家们难以判断战况。张三的「爱心枪法」，前后贯穿的特性对喜欢排设一字长蛇阵的玩家来说是颇具杀伤力的招式；关二虽然于战斗能力没有突出之处，但是只要他存在于战场上，妖猫玄刁就会以支援的身分对我方进行攻击，以伤害轻微却段数甚多的猫踢来伤害倒霉的队友；刘大的看家招式「爱心必胜」特性亦与前作同样以百回的 1 点伤害攻击我方队员，不过在运气差时（对我们而言该算是运气好）也可能仅有二十几段能顺利命中。

进攻策略方面，由于关二站在敌方阵列的最前方，外加他实际上提供的是两人份的战力（本身 + 妖猫玄刁支援），当然要将他优先肃清。摆平关二后，从刘大、张三任选一人对付皆可，编辑部建议先将火力集中在张三身上，因为他的爱心枪法能确实对我方人员造成伤害。爱心笔集团的体力值都不低，如果不施以重招连击、迅速击倒的话，将带来许多不必要的损伤。战胜爱心笔集团后，战利品内容相当丰富，能各别以 4 0 % 的机率拾获「财运之魄」、「吸血之魄」和「反弹之魄」，其中财运与吸血二魄都能在游戏中期透过秘密商人购得，因此即使没能顺利取得也不必感到太过惋惜；较特殊的战利品是 7 0 % 机率出现的「秘卷．天籁」，书中记载着海棠的琴音武技，也是游戏中唯一一本并非百分之百能入手的招式秘笈。

爱心笔集团的拳脚功夫怎能与楚歌等饱经历练之士相提并论？不消说，自是没多久就被打得七零八落、满地找牙！无赖的三人一猫，知大势已去，即刻改变作战方式，打起哀兵策略跪地求饶。

交还遭窃的药物之后，掌柜透露失主急欲会上楚歌与偷儿一面，于是楚歌押着刘大、关二、张三和玄刁，亲往二楼客房拜会那名让春秋两位姑娘尊敬不已的夫人。推开厢房门扉，扑鼻的花香味阵阵迎来，春秋二使恭敬地立于床铺侧旁，而躺卧其上的，是位容貌彷佛才过三十，身着华裳的雍容贵妇。她的神色中显露出一丝病气，饱受折腾的憔悴令她美艳稍减了几分，却仍难掩其绝色天姿与凌人盛气。

曾有人说过普天之下价值最贵重、最难衡量者莫过于人命，而今这位夫人毫不犹豫便要取几名毛贼性命，顿时让楚歌颇感错愕，赶忙制止，毕竟刘大等人虽然喜好投机取巧，但应罪不致死，没有必要连命都赔了上去。面有愠色的何夫人，喝令楚歌上前让她看个详细，似是期待着什么事情一般。

两人照面，何夫人表情又是急速变化，先如遭受雷击般的震惊，随后再趋于缓和，显露出欣慰满足的和蔼神情，使楚歌完全不晓得她怎么会有这样截然不同的反应。儿子？对楚歌而言，在这三年间悉心照料他的楚夫人田氏，才称得上是他的母亲。何夫人半路认亲戚的行为，确实有些失态，但也教人怜悯。服过汤药后，她的情绪稍微平稳了些，这才开始向楚歌等人为方才的过度言辞略为道歉。



在楚歌出面斡旋之下，爱心笔集团的刘关张三人顺利化解死厄，涕泪纵横地不停向楚歌说谢。在爱心笔三人组的轻言允诺下，玄刁无从抗拒，只有成为蜜儿的化印盟友，加入楚歌阵容当中。玄刁最主要的本领有三项，首先是在翻山越岭时经常会使用到的「跳跃」技能（请立刻至主界面中学习），不仅能帮助玩家们通过迷宫中高低落差的地形，更可攀上城镇的屋顶上取得原先无法触及的宝箱或隐藏宝物，某些场合尚可用以闪避团团围住去路的敌人，乃属于游戏中经常使用到的技能；它的第二专长是能够在战斗中窃取敌人身上的宝物，成功机率虽偏低，仍无法掩盖其光芒；最后的专长则是让我们有机会碰到秘密商人，以高价购买许多寻常店面中无法窥见的稀有珍宝。综合这三样特色，玄刁实在可以称得上是游戏中用途最广泛的化印神兽，请赶紧为它点选技能，早日投入战斗支援的行列中。玄刁与蜜儿缔结契约后，会进行一场蜜儿的变身小游戏，如果顺利完成，可得到奖品「修罗闪」，这是游戏中的顶级暗器，能对受害者造成９９９９点的伤害，变卖、回收后的价值也颇为丰厚，只是与赤灵石比起来或许就少了点广泛应用的层面。最后从爱心笔集团处取得剧情必须物品「酒菜」后，便可回去请张飞大爷让出道路了。请至小沛县府内与刘备一会吧。

海棠手提美酒佳肴来找张飞将军，见着他垂涎三尺的模样，心知拜会刘备大人的事情应当十拿九稳。果不其然，张飞在酒足饭饱之后心情畅快，答应让众人能自由进出县府，不再阻拦，挂虑韩靖此时处境的楚歌遂快步走进县府厅堂。(下页续)

过去仅听闻刘备仁义齐备，广得民心；如今楚歌当面会见此人，方知民间传言不虚，虽然双方这才初次交识，刘备却已将众人视同多年好友般招待，设宴款待。正当楚歌欲问及韩靖的仕官地点与官职为何的节骨眼，外头一兵卒却慌张失措地狂奔入内，回报恶讯：袁术大将纪灵率十万大军直逼小沛，进驻城外射日坡！北方袁氏大军压境，觊觎天下之野心昭然若揭，但刘备仅为一弹丸之地的父母官，纵然两名义弟武勇过人，又如何能与十万兵士匹敌？在此计无可施的困境中，瑶甄公主带着随侍的夏侯翎突然来到小沛。

瑶甄辗转来至小沛，原是诛杀暗行七众的计划失利，为挽救劣势而想找寻其它势力协助抵御暗行七众勾结的袁术军势。意外的重逢，让楚歌倍感欣喜。虽然面对的是强过自己不知几倍的军力，刘备仍义无反顾地亲赴战场杀敌，为百姓争取更多生存空间。瑶甄与夏侯翎亦有相助之意，便跟随刘备一行前往射日坡迎战袁军。此时，也由刘备处知悉韩靖目前应是官拜吕布麾下。看着刘备与兴平公主等人走出县府后，请别急着要追出去，以免错失提高楚歌道德值的机会。与县府内的守卫交谈时，楚歌会对自己此去的安危存亡感到惶恐，怕丢了性命，无法完成发财的愿望。这时玩家们就需要帮楚歌衡量，到底是活命重要，还是朋友道义与天下兴亡较为重要？依据对话的选择，会对游戏中隐藏的道德数值产生增减作用。

「1．不过俗话说留得青山在…」

贪生怕死，导致楚歌的道德值降低…

「2．不行！还是不能坐视不管！」

慷慨激昂，促使楚歌的道德值提高！



才刚踏出县府，突见门外群众蜂涌聚集，情绪激奋！知晓外敌来袭，刘备将亲自迎战，为报答他平日勤政爱民的恩惠，人人视死如归，争先恐后要加入军队行列，击退敌军！海棠以罕见的严肃表情，看待刘备、瑶甄众人忘情生死的义举。楚歌从来不晓得，平时总是乐观淘气的小棠，居然也有如此相异的一面。因担忧刘备等人毫无组织的行动将招致落败，海棠请出杜晏献计，只见终日睡眼惺忪的他，难得一脸正色，双眼清澈散发锐利光芒，提出他对战局的前瞻判断与取胜之计：于射日谷之东燃起硝烟欺敌，主力部位与民众则由射日坡之西灸谷退至徐州请求庇护！

6-017 战火燎原



良策已得，原本无望的战局也彷佛绽露出一丝胜利的曙光。可瑶甄贵为公主，楚歌莫名地起了忧心，害怕此去将遇凶险，于是打算将姬风赠送的「天行护印」转送予瑶甄，毕竟她并不像自己那般总是有办法避凶趋吉，应较需要天若宫的保护。现在楚歌尚需要有人假扮刘备混淆敌军视听，杜晏则推举伪．桃园三结义之首－刘大来担此重任！

楚歌连忙前去客栈，要找刘大、关二与张三乔装本尊，而他们就在柜台斜后方的伙房内干活，请移动至不甚显眼的该处，接近刘（大）关（二）张（三）的身旁。

当楚歌说明来意后，刘大等人显得面有难色，毕竟战场上生死一瞬，与行骗被抓顶多坐牢是完全不同的结果。然动之以情，诱之以利，楚歌终于说服这三人，前去射日坡伪装刘备等三人，吸引敌军目光及火力，进而确保人民性命无虞。接着，便该尽速赶往射日坡与刘备军会合了！

正打算步出小沛城之前，瑶甄、夏侯翎与张飞于城门处特地等候着楚歌。寒暄问暖之后，汉皇室最热心国政的公主－瑶甄，对楚歌为人甚是反感的忠心侍卫－夏侯翎，武勇足堪媲美人中吕布的猛将－张飞，同时加入我方阵容，要为汉朝的未来与万民的福祉赓继续奋战，誓将袁术横暴势力赶出中原！游戏开始以来最强的队伍在此宣告成立！请记得先确认脱队多时的两位姑娘已穿上此时最新最精锐的装备，尤其是防御力部分更须补强，才能立即投身于生死难料的战斗中。射日坡的地理位置是在小沛城的东北方，自认准备充分后，请前去迎击袁术的先发部队吧。



楚歌众人赶赴射日坡时，前方已是烟尘弥漫，遍地残骸。远方传来阵阵的厮杀声，可见两军会战仍然持续地进行着。沙尘扬起，直上天际，袁军将领见状，出现各种猜测，无法料定刘军虚实，遂兵分二路，各自往射日坡东炙谷与西炙谷调查。杜晏计谋奏效，成功将敌军分为两路，为刘备与兵民争取到充足时间，着实是神算过人，令楚歌更加肯定他于军事韬略上非凡的卓越处。

射日坡主要地形是由森林与平原两种地形构成，您的任务是先到东炙谷放火，再到西炙谷与刘备军会合。在东炙谷的伪态之火燃起之前，通往西炙谷的道路会被封锁住，因此射日谷之战的前半段，并没有迷路的危险。区分射日坡东西的重要分界点是乌啼浅坡这个场景，浅坡北部是通往东炙谷，浅坡南部则通往西炙谷与辕门河。杀进射日谷的初期，对于缺乏练功的玩家们来说，对于敌方强化的程度应该有着很深的感受与痛楚，唯一能克服由装备所带来的差距的办法，就是从提升等级来强化能力，战胜本区域敌人后所能取得的经验值都相当地高，若能撑过短暂的苦日子，很快就会轮到我方开始扬眉吐气。或者，全面使用经过帝苑强化的装备，亦不失为拉近初期敌我能力差距的妙方。

于射日坡地区移动时，由于道路狭窄，往往容易碰上多余的战斗。想回避敌人的时候，可以借着玄刁的跳跃技能，闪开许多本得清除敌人后才能走得过的路口。经过落阳道前段与碧华坡东之后，便是此行的第一个目的地，东炙谷；请走近本场景的中央位置，生火的剧情将随之开始。路过碧华坡东之时，别忘记带走楚歌必学剑法「蔽日千光」的秘笈！此招特性与行云剑法雷同，皆以打击次数多来取胜。

强行突破敌阵，杀入东炙谷的楚歌，急忙将柴薪摆放城堆，引火燃烧，一时间浓浓黑烟冲上蓝天，吞没顶盛的日光，看起来好不壮观！察觉到焚烟的袁术军将领陈兰、雷薄亦策马赶到东炙谷欲寻敌踪。情势已达一触即发的临界了！

对上陈雷（简称）两名袁术将领，致胜的关键在于制敌先机，别忘记敌方控制着战场的全局，无论人数与攻击力上皆占去不少优势，更排列出特殊的「箭锋之阵」来应战，强化敌方人员的攻击力。杜晏的「凰焱」与海棠的「弦刃」在修为提升后都可伤害广域内的敌军，用来扫除碍事杂兵是恰到好处。当敌方仅剩雷薄、陈兰独撑大局时，请祭出队员们的最强绝技，击败他们之后战斗也就宣告结束。战利品部分，陈雷两将各自拥有「铜皮之魄」与「连攻之魄」（出现机率４０％），皆属于具备高度实用性的晶魄，特别是能够机率性增加普通攻击回数的连攻之魄，更是非得到不可的强力晶魄，另外还有杜晏专属的「密咒风卷楼残」秘笈，为天若宫的经典法术。战斗中，让蜜儿施展化印变身为玄刁后，可使出偷窃敌人物品的「无影手」从两将身上偷到极为珍贵的「雪灵芝」与「仙丹．激力」，可惜此招命中率偏低。仙丹系列的药品，效用都是永久提升服用者的能力值，于游戏中大多得靠偷窃系技巧来取得，大大提高玄刁在魔王战中的露面机会。

结束东炙谷的欺敌策略，紧接着要赶往西炙谷。循着原路折回乌啼浅坡后，请朝南直行，害怕碰到敌兵时可直接使用跳跃技能，一跃千里，进行长距离的无风险移动。到达落阳道后段时，在四处撬开宝箱的同时向西而行，没多久就是西炙谷啦。途中宝箱内可找到夏侯翎专属的武功秘籍「玄冥追魂」。



马不停蹄奔往西谷，只为营救另遭包围的刘备主军。在楚歌、张飞抵达西炙谷之时候，黑压压的军影老早困住刘备与民众们，幸而袁术军尚未展开剿攻行动，所有人见刘备生机仍存，各自提起武器战斗，一心想闯破重围解救无辜军民！未料敌军竟挟手无寸铁的民众为胁迫，使楚歌的形势更形艰困！

面对袁术军挟持群众的恶劣行为，各位要在不伤及群众的状况下惩罚这些毫无人性的兵士。敌方摆出的阵势，是以民众居中、兵队散于两侧，此配置法最烦人的地方是无法于短时间内选定攻击对象，最要求者莫过于精准迅速的滑鼠移动技巧，否则在盲目猛按之下定会波及到无辜百姓！杜晏与海棠的广区域武功招式更必须强制封印，免得错杀忠良，抱憾终身。楚歌的剑法「流星赶月」可同时伤害前后一路的敌兵（等级越高贯穿范围越长），于此战中格外地出色。慢慢瞄准攻击对象是本战中不使民众受到任何损伤的重点，请谨慎操作。让蜜儿变身为玄刁时，很意外地可在民众身上偷到「转生金丹」，行有余力时别忘记将它偷过来！

战乱战过后，袁术军的部队大多已被驱赶，刘备总算逃过一劫，有惊无险地与楚歌等人的部队会合。但我方劣势依旧，眼前除继续逃亡之外别无它法了。如今腹背受敌，进退无门，只好先听信杜晏的判断，朝西方前进，求取生门……

往西炙谷的东向道路笔直前进，逃到落阳道后段的东侧尽头，此时将发觉通往辕门河畔的通道已经开启。请先往辕门河行进，期待转机的到来。行至碧华坡南，可在此地的南端找到旅行者的良伴－谜之爱心茶桶，这传统的公式代表着继续前进后又得与强敌火拼，认为队员们实力未达期望水平的话，请以爱心茶桶为中心点，四处找敌人来锻炼自己。

6-018 箭与戟

无数百姓的跟随，拖慢刘备军队的行进速度，使得这段逃生之路感觉起来愈发漫长。精疲力尽的众人怀抱些微希望期盼转机出现，怎知西向之路的尽头居然会是个死胡同！眼见脚前的辕门河水流湍急，全无渡河途径，后方又有袁术大军紧追而来，难道杜晏的建言果真是口说无凭吗？袁术旗下大将纪灵率军将我方包围得密不通风，更喝令曾败于楚歌的两将：陈兰与雷薄携多名精锐兵长攻向刘备！关羽、张飞、楚歌与同伴们见状，马上跳入战圈，欲护刘备周全！

屋漏偏逢连夜雨，陈兰、雷薄两名手下败将率领大军卷土重来，还烙来更多帮手，于战斗中会不时有弓箭部队进行支援射击，能让我方所有队员全部受到８０点的伤害，对体力值在四百以下的同伴来说是极具杀伤力的，唯一反制途径就是立刻收拾掉呼叫埋伏部队的传令士兵！这名号令暗部行动的可恨敌人，藏身在敌阵自前方数来第二横列的中心位置，普通攻击虽无法立刻伤到他，但如果善加运用楚歌、杜晏、海棠的大范围技，也许刚开战便能将这让玩家们恨得咬牙切齿的抓耙仔直接请下台去领便当！陈兰与雷薄在失去弓箭阵的助力后，就只能任凭各位发落了，请在打发掉所有敌兵后，让这对死缠不放的哥俩好再吞败仗吧！从陈兰的身上可偷到「仙丹．霸方」，战胜后比较特殊的战利品是「清静之魄」（４０％取得率），镶入装备内可提高对异常状态的抵抗。



使尽浑身解数，众人再度击退先前的手下败将，雷薄与陈兰。可是他们充其量也仅仅是先发部队，主将纪灵仍然坐镇后方，好整以暇，打算以优势兵力慢慢消耗刘备等人气力，再一网打尽。没想到，这时远方传来一道浑厚爽朗的笑声，以充满自信的语气镇住了在场所有人的行动，就连空气亦被这苍劲的声音震得啪啪作响！

雄健语声之主便是名震天下，曾经独对刘、关、张三大强人且仍立于不败之地的最强武将，吕布！对于吕布的现身营救，无论是站在刘备或者纪灵的立场而言，都是大出意料之外的事情。吕布建议视天运所示来停止战端，语毕即高举右手，画戟尖端朝前，最后运力一掷，方天画戟竟然以等同于羽箭的速度飞向对岸，过程中画戟的离地高度毫无起伏，完全是超越人类理解范畴之外的神技。当戟飞越过河床后，开始下坠，笔直插入对岸土壤，距离百五十步之外。吕布发下豪语，若他能以弓箭命中画戟之柄，便是天意要双方鸣金收兵！



为求重现原著精神，吕布辕门射戟的逸话将以小游戏的形式来呈现其神髓。射出的箭矢落点，会以玩家们选取的力道来决定。首先必须按下鼠标左键，让指针停在横向的力量表上某处，越往右偏时射箭的力道越大，飞的越远。力量表之后是点选角度表的位置，指针会在角度表内上下飘移，同样在按下左键后会定于某点，决定箭矢射出的角度，假如射出的飞箭之尖端能碰触到方天画戟的木柄部位，小游戏便以成功来结束；即使一次没能命中，也还有两次的挑战机会，连续三箭失误才会让小游戏强制结束，(下页续)

虽不影响后续剧情，却将失去无价的赠品。游戏进行时，力量表与角度表内皆会显现建议的停止位置，如果停下的指针超出建议位置，会听见蜜儿的哭声，打击玩家的斗志并增加紧张感。其实依据编辑部的经验，力量表稍微往右偏是没有关系的，真正决定命中与否的是第二阶段的角度表，角度请尽量偏低，设法让指针停在最下方的建议位置内（约斜３０度角)，那么吕布的箭就有极高的机会顺利插上方天画戟。以４５度斜角射出箭时，如果力道太强会很容易让箭飞过头，因此不予推荐。如果各位能在指定的三箭内完成射戟小游戏，则可取得奖励品「石精之魄」，可让石精于战斗中随机登场支援，可惜耗用晶格数目太多，游戏前期可没几样装饰品能够镶进如此庞大的晶魄。

不费一兵一卒，单凭一己武勇，竟迫使一支大军撤退，吕布果真创造出空前绝后的辉煌「战绩」，更替刘备解决了燃眉之急。此即三国演义书中相当知名的精采桥段 – 辕门射戟。昔日以毫无诚信的善变形象为世人所畏避的战神，如今却展现出无与伦比的义气与忠诚。是刘备的敦厚仁德促他洗心革面，或是另有图谋而伪善，实在难以判别。无论如何，在此多事之秋，能多一份助力平复汉室，瑶甄都是乐于接受的。遗憾的是小沛城已在刘备携众迎击纪灵军团的期间，受其它袁术军团袭击，业已陷落！现今唯有投奔徐州从长计议。



射日坡的危机解除，但真正麻烦的还在后头，各位必须顺着原先来路返回大地图，途中袁术士兵并未因大将的撤退而消失，要是赶时间，请多利用跳跃的技能避开敌人，徐州城位于小沛南方数步之地，来往途中可能还没机会遇到半批敌人呢。

经过射日坡战役后，商店贩售的物品终于更新，这同时意味着各位的荷包又得瘦身挨饿了。不过您需要慎重考虑，由于此时购买新装备能用到的场合不多，待会儿的许都地下迷宫仅能以海棠参战，直到本章尾声的寿春之战时，全员才会齐聚，届时商店装备亦将再进新品，倘若打算节省开销，那么在徐州可暂时只为海棠更换装备，其他人就先等待寿春开战前再更换，反正途中只需要撑过两场魔王战，以射日坡中捡到的装备配合玩家本身操作技术来应战的话，相信没有太多问题的。接下来让我们共同来分析徐州城内的支线任务与事件，主线攻略则待稍后再继续进行。

《支线任务与事件完全解析１５：天下忠犬传奇　第一话，勇狗斗恶贼》

徐州城的街上，某些玩家们也许会注意到，有只狗紧紧跟着一名盗贼模样的女子，两者看来完全不似主从关系。您的疑惑将在城东的杨婆婆屋中得以释明，与杨婆婆交谈后，楚歌答应为她寻回奋勇缉凶的宠物：小狗茶茶，并且夺回遭抢的金钱。

当街行抢的女贼黄姑，仍逗留于徐州广场的周围，请前去与她交谈，夺还之战便随后展开！女贼的战斗能力相当低落，使出绝招与她对打简直是浪费，以普通攻击来围殴的话，十招之内应能败她。教训过女贼之后，楚歌能取回五百两，接着再回到杨婆婆的屋内向她传达这则喜讯，可得赠「赤灵石」一颗。当然刚才夺回的五百两也会悉数交还杨婆婆，请勿幻想从中揩油…

《支线任务与事件完全解析１６：飞毛腿的爱心快递　其之四》

徐州第一酒家，座落于徐州广场西边的绮香楼门前，众所熟知的飞毛腿九八依旧故我地在路旁招揽生意。而今次九八打量过楚歌之后，再度将运送费用与委托款项的总额提高，涨价至４０００两！对于他一再的拉抬行情，也许已经有读者再也无法忍受，但您还是得为楚歌进行抉择，是否该将血汗钱交给飞毛腿送达召德村。

「１．我身上哪来那么多的钱…」

拒绝付款。

「２．这…娘亲也许正需要这笔钱…」

同意付款４０００两，楚歌道德值上升。

截止目前为止，假如玩家们都有定时缴款，累积金额目已达八千两之多，别着急，编辑部可以先预告，下次要交的金额正好也是八千两，请继续努力挣钱吧！

《支线任务与事件完全解析１７：人神争宝》

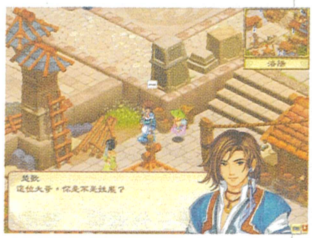


前去徐州城内的客栈，与站在厨房外的客人周安对谈，他会向楚歌说出兄长的遗愿，希望楚歌能为他找出埋藏在徐州城内某处的玉灵簪子。请先将随行的化印神兽切换为具有探宝之眼的青凛，然后再走到绮香楼的门前，在其右侧的神坛赫然会爆出万丈昊光（要是没有承揽支线任务，即使带着青凛也无法看见光芒）！

调查神坛中的光芒，徐州城的土地神将显灵与楚歌闲聊。方才见到的光芒，实际上正是由土地神所持拿的玉灵簪子所散发；只是战乱灾祸延绵不绝，土地神亦需要此物来加护它的灵力，保佑徐州不受战火摧残。几经交涉后，土地神同意有条件的让出玉灵簪子，只要楚歌带来具有同样灵力的「鹰息枝」交换即可。或许有部分读者会觉得这物品似曾相识，其实它同样是从帝苑化神树中具现的药物，之前的支线任务中早就接触过此功能数回。拿鹰息枝换回玉灵簪子后，再回客栈向周安报告这好消息，您就能获得战斗支持型的晶魄「砂炎之魄」。

《支线任务与事件完全解析１８：爱的去向》

徐州将军府外的场景内，往北而行，可至子萱屋这栋房屋之中。与子萱姑娘的言谈之中，她会向楚歌透露自己很想与暗自思念已久的对象联络，欲请楚歌代她送信。指名的收信者是洛阳城的展姓男子，子萱所说的展姓男子，其实是在洛阳街道东南侧漫步的展衍。对话后，展衍将请楚歌代为回复。再赶返徐州将军府外的子萱屋内，子萱姑娘在听到需再等待一年的结果后，虽难掩失望之情，不过仍旧依约给予楚歌报酬，赠品是可增加命中率的「开眼之魄」。



解析完徐州的所有支线任务后，是该回归本务，继续进行游戏的主线剧情了。但是徐州城内尚有您千万不可遗漏掉的重要隐藏宝物，那就是藏在城楼的「穿云弓」与客栈旁的「仙镞」，此两项武器分别是第二章中夏侯翎与蜜儿的最强装备，让她们着装以后，正可谓如虎添翼，更能节省购买武器的开销。往徐州城街道的东南方向走，可到达徐州将军府外，登上阶梯后就能进入徐州的将军府。接近玉座上的吕布以后，对话会自动展开。

甫来拜访，吕布连番展现诚意，将三种龙宝之一的青龙剑无私奉返，使得瑶甄对于吕布光复汉朝的决心再添一分信任。随后，吕布更大设酒宴招待疲累不堪的楚歌等人，看着蜜儿那口水足足拉了一公尺长的逗趣表情，就能够猜得到她到底有多么高兴了！复兴汉室的计划推展顺利，瑶甄的欣喜自是不在话下。可惜对于平民出身的楚歌来说，生活能过得舒服才是最重要，政治斗争对他完全无关紧要，酒足饭饱后便早早离席，毫无意愿留着听取瑶甄等人的救国大计。



6-019 永恒的誓约

逃离百般无聊的将军府会议后，楚歌的打算是找海棠来谈天说地，排忧解闷。然而徐州城如此广大，随便乱逛是绝对找不着她的。请各位先至徐州客栈休息喝茶吧。

找遍城内毫无所踪，最后唯有前往人群汇聚的客栈试试了。谁知就连客座之间也不见她的倩影，楚歌垂头丧气地正打算离开，走路不瞻前方的后果，想必就是撞上迎面而来的任何一个人。这一撞，撞得楚歌眼冒金星，脑袋晕眩，原以为自己是听错什么，但现在握在手掌里头的，却是货真价实的五百两银票！

楚歌正眼看了看这位出手阔气的男子，仪表清秀，谈吐温文儒雅，身着衣物无一不是由价值连城的丝绸编织，这位公子哥儿花钱大方的程度已达匪夷所思的境界。美食好酒当前，楚歌哪顾得这么多，陪着他便大口吃喝起来。但这贵公子神色忧愁，手上玉筷始终不曾挑动，仅是将酒一杯接一杯地喝，似是有着无穷的心事。两人对饮良久，酒上三旬，讲话也越来越没顾虑，旁人看来或许还真会以为他们是相识多年的知己好友也说不定。



听完酒国知己，袁熙的忧愁后，得知他心中所念的女子是青楼之人，我们的下个目标便十分明显，就是徐州境内人气最旺的豪华酒家，绮香楼。它的位置是在徐州城街道的西端，进入之后可就要上演一出精采的三角戏码喽。

乘着三分酒意，楚歌搭着袁公子的肩膀，无视路人眼光，大摇大摆地踏进绮香楼内。同一个时间，海棠正巧也在此地，与姊妹们闲话家常。海棠将瑶甄赠送的白玉簪转手送

出，只因仇人之物不可收取…美丽的脸庞上出现少有的阴晦。此时浑身酒气、醉言醉语的楚歌，带着她熟悉的一个男人来到绮香楼内。虽然酒意仍未减退，但看到海棠与袁公子双方充满着尴尬的神情，楚歌的思绪顿时清醒了起来。

追随小棠的脚步，您该去的地方是徐州城北部的城楼上。城楼的视野极佳，能监视远方平原上些微的风吹草动，彻底阻绝敌人的偷袭机会。除军事用途以外，此地良好视野亦带来绝美的景致，每当夕阳西下，晚霞的色彩搭上轻柔的东风，远方就像是一片橘红色的陆上海洋，令人心旷神谊，忘却所有忧烦。海棠倚靠着石砖，右手托着脸颊，愁眉深锁地望着彼方的落日，过去的开朗笑颜就像被深深地收藏在心中。看到这片风景，与闷不作声的小棠，楚歌回想起以前在望星崖的前尘往事，灵机一动，打算要海棠学他对着远方大喊。海棠讶于楚歌的无神经，笑着改要百朵的海棠花；楚歌虽是真心诚意想安慰小棠，没想到双脚却对“白花钱”这事情作出最原始的反应，三步并成两步连忙后退。

于是，楚歌拿出他总是习惯带着计算金钱收支的白纸，靠记忆中对海棠花的所有印象，边折边捏，花上几分钟做出了一朵手功稍嫌粗糙的纸海棠花。至今仍无人知晓海棠的来历与真实身分，不过她对楚歌的情意，可以确定的是正与日俱增着呢。海棠主动、热情的攻势，从楚歌头一天认识她到现在为止，从未有过一丝改变。恰到好处的黏，黏到让人全不觉烦，或者腻。楚歌对于沈嫣或许抱有淡淡的恋心，却曾未强烈到想要紧紧拥有的程度；对于小棠，楚歌也有种类似的感觉，只能说一切可能就有如帝苑梦境中，楚歌对黄帝问题所做的答复那样吧 – 金钱对他的重要性更胜爱情。



楚歌与海棠立下甜蜜的约定后，煞风景的吕布传令兵却闯入两人世界中，请楚歌立刻返回将军府，与吕布共商大计。楚歌与海棠结伴归来，正好瑶甄与吕布商量的结论也大致底定。得知韩靖将在许都接应营救汉献帝的行动，楚歌这才晓得当日韩靖坠崖后幸得张辽救助，更有缘拜吕布为义父，武学造诣也在良师指导和自我要求下日益进步，成为允文允武的将相良材。虽说韩靖个性上也因此变得更偏激，更难以沟通，楚歌还是为他的福大命大与顺遂际遇而感到欣慰。此去吉凶祸福难料，但楚歌似是吞下一颗定心丸，所有惶恐不安全部抛诸脑后，毕竟有他深信不疑的朋友参与，勇气便油然而生，即使是刀山油锅也得闯上一闯！

6-020 三龙宝器的现世

所有队员都归队之后，我们的下一个目的地是洛阳城南方的曹操大本营，也是当今天子暂居之处，许都。往许都进发之前，请务必先回复体力值至满档，城内可是设有重兵要准备招待各位玩家！

众人在张辽的带领下，小心翼翼地避开巡逻中的曹操军士兵，潜入许都城的街道上。许都在曹操的悉心擘画之下，繁华风采丝毫不逊于当今首都长安城。(下页续)



瑶甄眼见城内富丽平和的景象，亦不禁暗自赞叹。张文远将军的直觉敏锐，感觉到周围气氛有异，定有变故发生。这猜测十分神准，无数士兵由街巷暗处窜出，行动规律划一，应是埋伏已久。率队将领乃是个曾交过手的独眼将军夏侯惇！他以捉拿叛军为由，发兵攻向楚歌与张辽…

与独眼猛将夏侯惇的二度交手。惇兄他的刀势凶猛如昔，然对象仍多集中于我方的前列一人，所以请以楚歌等高强壮度的队员挺身挡住他的攻势，就能保护到其他弱女子们的生命周全。阵型的相关部分，一字长蛇阵与进阶版本的青龙阵都能强化前线队员的攻防能力，对付像是夏侯惇军团这样仅能攻击我方单一成员部队时特别有效。可是学乖的夏侯惇这次也摆出铁壁之阵，能提升夏侯惇本人的防卫能力。破解法是将杂兵人数消减至七人以下。夏侯惇体力值突破万点，只要主力招式修为达三级以上，猛攻三回合后应能击垮夏侯惇。顺道一提，张辽会以支援的型式来协助作战，偶尔帮忙消耗敌军体力也是不错的。

从夏侯惇的身上能偷到暗器「走脉霜晶」，而战胜之后也能以后的机会从他那儿得到战利品「神打之魄」，耗用格数虽多，功效倒也惊人，可将普通攻击的范围扩大到 2 X 2 的方块区域，是团体战中清扫敌群的利器，确实值得您设法取得。结束战斗后，请听从瑶甄的指示，逃往许都街道东南方位的吉平先生屋中。

对方人多势众，久战必败，张辽深明此次任务的重要性，决定自当弃卒，掩护主力将相渡河抢攻。夏侯艺高胆大，粗旷中亦带几分机巧，楚歌也相当明了继续拖战下去只有全员被拘缚的下场，当机立断地抓紧柔弱的瑶甄，拔腿便遛。许都城内因楚歌等人与夏侯发生冲突，陷入混乱的局面中，曹军侦查部队沿街拦路调查民众身份; 楚歌利用地形与人群的掩蔽效果，奋力而逃，终于脱身来到瑶甄所说的吉平先生之住处。



躲进吉平先生的屋内之前，可绕道前往许都的杂货店中，针对海棠进行装备的强化与药物的补充，因为下一个迷宫中将是海棠独挑重担。吉平老先生在看到瑶甄匆忙地跑来后，心中大略明白事情的起因，要众人先至屋里暂避风头。

所有人则是躲藏于树木茂盛的后院中，深怕被曹军搜出。闷得无聊的楚歌，东瞧西看，发现院内另有尊奇特的石人像，生得怪异逗趣，令他忍不住用小指尖偷偷搓了石像几下，未料这尊石像竟然能动、能说话！楚歌与海棠等人根本还来不及做出任何反应，石像已双拳高举，以流星坠击之势握拳捶地，打出一个大窟窿，所有人无一幸免，尽数落入深不见底的地洞中。海棠恢复知觉时，首先感受到的，便是来自头部的剧烈痛楚，直刺脑天的肿痛，使她得以迅速地统整纷乱的精神。



与众人失散的海棠，是各位唯一能控制的队员。皇宫密道迷宫中，通路窄小，属于容易与敌人遭遇的地形。按照平均的计算来讲，海棠目前的实力（等级大约在２４前后）大约得以三回普通攻击才能打倒一名敌人，使战斗进展速度缓慢。比起吃药强化力量或更换武器，增加杀敌速率的最直接方法便是将能增加普通攻击次数的晶魄装在海棠的装备之上，例如序章鼠仙的「鼠仙之魄」、第一章后段韩靖的「激攻之魄」（以７０％的超高机率发动两回攻击！）、射日坡雷薄的「连攻之魄」等等，只要攻击回数刚好增加，海棠击杀敌人的耗费时间就能缩短许多。

此外，战斗时除非敌群数目太多，要不然请尽可能地避免过度使用消耗真气的招式。真气体力耗至见底时，在千银阶场景的中央安置有谜之爱心茶桶，饮用后就能完全恢复百分百的巅峰状态。

本迷宫看似复杂，其实真正通往终点的道路仅有一条，但是其余的岔路也都非去不可，因为岔路通常都能够引各位前往具有开关的房间中。皇宫地道的突破法，是要找到铜、银、锡、铁四个密间，拉动或按下机关之后，让原本无法通行的栅门或水路得以开启。当全部的机关被启动之后，往千银阶东北部的通路前进，不久后应能到达水璧堂中这个场景，同时又能找到第二个谜之爱心茶桶。继续前进的话，就是本迷宫的中心点：龙珠阁。



平安越过众多机关和险道，海棠循通路摸索前进着，进入一恢弘宽阔的大殿。殿中巨大的石雕盘龙，嘴衔着光芒夺目、赤红似燃的巨大玉珠。此外，受龙像所分隔着的后方，传来数人争吵的声音。海棠将身子贴紧石像，窥查到底是何方神圣会有闲情逸致造访这个埋藏地底的秘境。令她震惊的是，当今汉朝天子·献帝竟亲自出现在此古道中！而本应誓死效忠国家的禁卫军，又如何能向君主威胁讨取攸关天下命运的三龙宝器?

海棠的对手是两名弃明投暗的皇宫禁卫将军，值得庆幸的是这两人亦无法对海棠构成严重威胁，充其量就是血多而已，如果装上具有增加普通攻击回数增加效果的晶魄时，即使光靠普通攻击也能轻松得胜，简直没有必要将真气耗用在他们身上。

海棠替献帝杀退图谋不轨的匪类，真实动机却是为亲自向献帝复仇！仇恨的怒火燃烧在海棠的瞳孔中，献帝稚嫩的脸上依然是那副无所畏惧的正色。就在海棠未及使力刺剑的一瞬间，两道尖锐刀刃划破空气的刺耳鸣音响起，她直觉地挺身挥剑挡掉射往献帝胸口的暗器，却不及打落朝着自己而来的另一支暗器，锐利的白刃当场刺穿海棠身躯，令她身染血红！伤势让海棠的行动力与集中力大幅降低，如何能面对这群趁人之危的鼠辈！就在两人性命堪忧的时候，一声娇喝传来，伴随一支快得无形无踪的箭，同时登场，使暗行徒众不敢轻举妄动。前来解危的人乃是夏侯翎！还有其它失散的同伴也随后出现在此，要替海棠助阵。

与献帝逃离龙珠阁前，剧情中已告知各位必须先取走赤龙珠，不过另外有件务必为之的事，那就是进入龙珠阁左侧的钢之密间中开启机关，(下页续)

让水壁堂后的浮板升起，待会儿海棠才能顺利脱出。总结就是，请您先拿到赤龙珠且开启钢之密间的机关，再离开龙珠阁为佳。假如不带走赤龙珠，游戏会强制阻止海棠进入水壁堂后的场景内。请顺着阶梯往北行走。

夏侯翎与瑶甄使尽全力援护受伤的海棠和献帝脱离险境，殊不知真正想取献帝性命的，却是她们所信赖的同伴。远离暗行七众的追杀后，海棠转身再度以充满仇恨与怒意的眼神直直瞪着献帝。心意开始动摇的海棠，抽出长剑，作势要砍向献帝。她很清楚，如果再不下手，日后将更难拿出决心来杀他。剑光冷闪，划出斜长的朱红轨迹。献帝身中一剑，伤至皮肉，鲜血染红了象征着皇室威严的黄色龙袍。斑驳的血迹洒在龙身，就像是龙以血泪在泣诉着，对自己的无能的埋怨和忏悔。



献帝一番大义凛然的回复，令海棠犹豫了。她拿不定主意，是否该再补一剑，送他去向枉死的众多亲人家属们赔罪？她真的不晓得该怎么作才是正确的。若为私仇而杀，断送的将可能是汉朝的未来，若顾及天下千万人而饶恕他，却又不知该如何慰藉九泉之下的亲人们。迟疑之间，楚歌与瑶甄等已赶上了她的脚步，献帝也因失血过多而昏迷倒地，留下了无言的海棠立于原地，低头静静地沉思着。

楚歌重返一哥地位以后，请各位继续朝着水壁堂后段的上方前进，接往古黄金甬道后段时，再往东直行，就能离开这阴暗不见天日的地底迷宫。临走前别忘记带走所有具价值的宝物，特别是钢之密间中的「丧魂曲谱」（著海棠专属的武功），往后可就没有再度重回此地的机会了。

6-021 彼此接近的心

楚歌搀扶着伤重不醒人事的献帝，说也奇怪，虽然这是头一回见到万人之上的汉朝天子，心中却对他有种难以形容的亲切感，就像是认识多年的老朋友。反观海棠的伤在敷药后已无大碍，但打从离开龙珠阁开始，就是装着副郁郁寡欢的苦瓜脸。楚歌发现她最近像这样忧愁沉默的次数变多了，心里不是很舒服，却又想不出理由来开口关怀。黄金甬道的尽头，连结的场所，赫然是天子与诸臣议事的国政中心，嘉德殿！换上公主盛装的瑶甄，暂代献帝维持宫内秩序。救驾成功、保住龙宝，眼见献帝伤势难再拖延，瑶甄急忙要请吉平先生前来宫中为他施以治疗。

受到瑶甄的请托后，请带领楚歌前去许都城街道处的吉平先生住处，请他亲赴宫中为献帝与海棠看诊。在找到吉平先生进宫替献帝诊视前，先到嘉德殿左客房与海棠交谈的话，可使楚歌与海棠的感情值微幅上升喔！这是游戏过程中很容易被遗漏掉的感情值提升事件，要是您想与海棠有个完美的结局，自然不可错失这千载难逢的佳机。



先前如果没有特地来皇宫中寻宝的话，现在就可以顺路翻箱倒柜直到过瘾为止！离开皇宫的区域后，就是许都城的居住区与街道，接着再往东南边的角落走，就能到达方才避难的吉平屋。

早前进入吉平居所时，由于状况危急，楚歌并未多加观察屋内特色。这回二度拜访，才闻到满屋子浓厚而微具芳香的草药味儿。奇怪的是，吉平自从看仔细楚歌以后，身体颤抖，表情惊讶，似乎见着很不可思议的事情。经吉平先生娓娓道来，楚歌才晓得自己的父亲楚谦曾仕官于汉朝皇室，与吉平乃是交情深厚的多年好友。可惜自从董卓乱政，楚谦为避党派纷争而迁居西凉后，就绝了音信。

讲到过去楚歌住在京城里的往事时，吉平笑得相当开心，而楚歌虽然全无印象与记忆，听着仍是受到莫名的感动，原来自己过去也是个有钱人家的公子啊！闲聊时他们无话不谈，唯独提及楚歌丧失记忆的症状时，吉平总是欲言又止，像是在隐瞒某种事实一般，时间因此耽误不少，在吉平将楚歌昔日最喜欢的「翡翠琉璃瓶」物归原主后，起身便要入宫为献帝看诊。楚歌小心翼翼的把玩着这看起来价值不菲的玉瓶子，默默感谢着上苍赐给他的这一切，至少过去他家还曾经有钱过。



完成任务后，楚歌关心着海棠的伤是否有所好转，决定立刻返回皇宫中探病。请各位依照原路回到嘉德殿内，再进入左客房中。没想到海棠的复原速度超出楚歌的想象之外，空荡荡的客房中仅剩一名宫女在打扫着。向这位宫女探问之后，楚歌一时兴起，打算私自前往献帝寝房中拉拢关系……献帝的房间是建设于嘉德殿外，当各位接近房门外时，可就有场好戏能看了。

楚歌蹑手蹑脚的要靠近献帝寝房，但他绝对没想到海棠早就抢先一步而来。天子之所以谢绝任何访客，想必与海棠的出现有极大关联。她想明白为何贵为九五之尊的这名少年能够视死如归、忍辱苟存。于是，献帝将兄长少帝的过去简单扼要地告诉海棠。当年董卓杀死把持政权的十常侍后，明目张胆地取而代之，独握大权，以暴政治国，荒淫无道。少帝，明了董卓狼子野心，于是以巧计周旋，佯装尊崇董卓，实则密谋诛之。无奈整件事情当时尚年幼的献帝言行不自然，导致董卓怀疑，最后全盘计划败露，太后与少帝受到软禁，更惨遭董卓私下以毒酒鸩杀！

海棠听完这段血泪交织的悲惨往事，感到生于乱世战火中，有太多太多人都和她同样背负着难雪的仇恨。只是比起献帝为国家、为承诺而忍让的情操，自己一昧执着于报仇的偏激举止，实在显得幼稚。这时候楚歌已经摸黑靠近房门，听见的竟是海棠那绕梁的甜美嗓音，楚歌心中一慌！少根筋的楚歌，误将海棠与献帝的严肃话题判断为召妃纳妾的风流事，气急败坏想闯进去阻止；但顾虑到对方位高权重，楚歌深怕弄巧成拙招来杀身之祸，决定先翻上屋顶等待后续发展，再来个从天而降的“英雄救美”，想不到却是摔个狗吃屎……半路杀出楚歌这完全状况外的家伙，使得海棠不知该怎么继续对献帝恫吓下去。加上他的胡言乱语，听得她又羞又气，举起琵琶对准楚歌脑袋一砸，火冒三丈地离去。



佳人出走，现场留下不明究理的楚歌与满脸黑线的献帝。献帝对楚歌风趣的个性相当欣赏，直言想结交此难得的好友。是夜，楚歌与献帝开怀地天南地北无所不聊，从宫廷往事聊到召德村景，感情有如亲兄弟一般的好。翌日，生着闷气的海棠，站在宫外期待着楚歌追来解释，没料到当真就这样苦等一夜。怒气更盛的她，回头要往**嘉德殿**走，抓出楚歌来好好骂上一骂，以浇灭心头的怒火。

早朝上，瑶甄对献帝建言，借吕布之力摆脱曹操掌控，再兴汉室荣光。献帝却对此举抱持保留态度，欲先知悉曹操心思，到底是想辅助汉朝，或想持天子之威号令天下。片刻后，曹操与郭嘉前来觐见，瑶甄因操先前于洛阳强请天子迁居与许都城内派兵抓拿张辽等旧怨，神色不悦，出言更是锐利。此时殿外传来快马急报：**袁术**大军攻打徐州，吕布寡难敌众、被困城内！

病弱的郭嘉凭着过人见解与口才，处处替曹操的策略与看法护航，加以粉饰合理，阻止献帝出兵援救吕布，答辩流利，使旁人全无置喙余地，终于令一向和颜悦色、气质优雅的**瑶甄**变脸大怒，负气离去！请各位赶快去将瑶甄追回来吧！

担心瑶甄会做出不智举动的楚歌等人，最后在皇宫外看见瑶甄正与刘备大人于**许都将军府前**讨论时局走势。当惯和事老的刘备圆满地为献帝、吕布和曹操编出一套完美说辞，指出他们互有立场，无关谁是谁非。随后追来的楚歌也巧遇上被曹操释放的张辽，可惜韩靖才刚出狱就奔回徐州支持，两人再次错身而过。接着的任务，是前往江东孙家治理的**镇江**，请求援兵共退袁术大军。出发前，瑶甄若有所思地说，想先去找恩师**吉平**先生取些草药，已备漫长旅程所需。本着凡事有备无患的原则，楚歌自是没有反对的道理。



在向吉平先生取药并赶往镇江之前，各位可暂时停留许都城内，将早前无法拿取的宝物收集齐全，也可至商店内购买新到货的强力装备，更别忘记那些五花八门的支线任务！老规矩，就让我们在挥别此地前，对各种额外事件进行个别攻略吧。

《支线任务与事件完全解析１９：天下忠犬传奇　第二话，卖身葬主的孝犬》

许都城宁生殿的东侧，有只黄色的小狗拉拉，眼含泪水原地兜圈，诚恳的眼神中似乎对路人有着无尽的祈求。试图与它对话，透过蜜儿的翻译之后，您会得知狗儿的主人猝然过世，为求能筹措经费将之安葬，拉拉自愿卖身换取一千两的金钱。如此疯狂的交易，正常人应该不会轻易答应，但是在蜜儿哭闹不休的扰人攻势下，您还是得为楚歌做出帮或不帮的决定。



「１．不行不行！钱的事免谈！」

拒绝买单，楚歌道德值降低。

「２．蜜儿，你该不会是认真的吧？」

同意无条件给予拉拉１０００两，楚歌道德值上升。

拿出千两金钱之后，拉拉为表达深诚谢意，将珍藏的「赤灵石」送给楚歌。既然花点钱能换到数量奇少的赤灵石，以交易的角度来看还勉强算是值回票价，更何况还附加道德值的提升，理论上是没有必要拒绝的。

《支线任务与事件完全解析 2 0 ：夏侯翎的无明》

本作中的宁生殿，串场性质极重，大多数的人会进入各地建立的宁生殿内，用意也不外乎是想寻宝而已。只是许都城内的宁生殿中，额外附加着能够提升某些感情数值的事件型对话。请与宁生门人谢要交谈，视道者神棍如仇敌的夏侯翎急欲逼问姓氏为夏侯的修道人士为何人；杜晏好言相劝，玩家于此可为夏侯翎选择回应的语气。该强该软，影响的是结局的走向与变化，请视个人意愿而行。

「1. 杜晏，你不要多管闲事。」

夏侯翎与杜晏的感情值微幅上扬，游戏结局趋近美好

「2. 杜晏，你想代替他们受箭吗？」

夏侯翎与杜晏的感情值稍微低下，游戏结局偏向悲伤

《支线任务与事件完全解析 2 1 ：异端之恋》

许都街道东边的何守屋内，一名忧愁满容的男子何守，正等待着各位向他伸出援手。与他详谈后可知其妹何音竟遭暗行七众强押，行踪成谜，何守恳求楚歌在旅途中能替他找寻妹妹的下落，而同样吃过暗行七众许多闷亏的瑶甄感同身受，毫不犹豫地答应协助到底。

本支线任务得以解开的关键，非是在许都城内，故请勿费心于城内搜索，那是徒劳无功的举动。待本章后段，楚歌前去镇江商借援军的剧情开始后，您可在镇江客栈二楼的义字房内找到安然无恙的何音。与她照过面后，暗行七众之人会随后进入客房内，与何音的交情似是匪浅。跟名为钟拓的暗行门人谈话后，瑶甄对他的措辞态度，将对游戏中的某些隐性数值造成增减。您的选择有以下两项：

「1. 你们又是来这杀人的吗？」

瑶甄忆起国仇家恨，游戏结局偏向悲伤

「2. 是你抓了何姑娘吗？」

瑶甄的心愿值提高，游戏结局趋近美好



了解这个事情的首尾之后，众人都明白何音有意与身为暗行七众的钟拓互许终身，虽然这段感情之后必定还会面临许多波折，但瑶甄亦不会因为理念的相违而刻意破坏无关乎正邪立场的儿女情长。事后若再回到许都向何守传达这则喜讯的话，各位能得到他的赠礼「修罗闪」，如同过去所言，这是游戏中纯粹杀伤数值最高最强的暗器，未来将在某些特殊的战斗中立下大功，请妥善保管。

《支线任务与事件完全解析２２：飞毛腿的爱心快递　其之五》

每个城市中果真都能见到飞毛腿九八的身影，即使是天子脚下的许都也不例外。他这回站在许都客栈的门前，相信各位都有本事马上辨认出他来吧。重复无数次的广告词，可是要求金额却每每攀高，哄抬至８０００两的天价！前几次的金额都勉强还算可以额外负担，但这回就真的会让许多人犹豫了。总而言之，请为楚歌下个决定吧；给，或是不给？



「１．我身上哪来那么多的钱…」

拒绝付款。

「２．这…娘亲也许正需要这笔钱…」

同意付款８０００两，楚歌道德值上升。

自第二回的献款开始，每次的总额皆以倍数升高，如果这次就已觉得吃不消，那么下次的天文数字可能更会吓得各位魂飞魄散！若是之前打败爱心笔集团的三人组时有幸取得「财运之魄」，那么请别忘将它嵌于配饰内，多少能赚取点额外的收入（虽然才多一成，却也总比没有要来得更强）。

三度登门拜访吉平，楚歌发现献帝已有其它访客先一步来访，献帝这回溜出皇宫，其实有着很多的用意。第一点，就是想向瑶甄解释自己的立场，绝非畏于曹操淫威而卑躬屈膝。献帝的第二个用意，除嘱咐楚歌妥善照料瑶甄之外，另再赠送楚歌一只绝无仅有的灵兽－金翅鸟炽锦！连同吉平所派遣的木石人旱磊，楚歌这回可是一口气获得两只珍兽的协助，最高兴的人莫过于蜜儿了，大口一张，她的玩伴再添两位！交代完前两件事情，献帝收起笑颜，神色端正，捧起一个似曾相识的玉石。灼映眼帘的红色焰光，海棠立刻回想起黄金古道中引来暗行七众争夺的三龙宝，现在献帝拿着的，不正是她也曾经拿过的赤龙珠嘛！



眼见献帝对自己信赖之深，楚歌感动之余，更允诺要誓死守护赤龙珠，绝对不辱使命！最后，献帝注视着海棠，拿出一破旧的纸卷，原来是古神残卷的第二部分。认识短短几日，献帝便将众人视如己出，楚歌对他有种无法以言词形容的钦佩。目前最重要的使命，乃是火速至镇江与孙家领主交涉，如此方为对献帝最具帮助的回馈。

离开吉平太医的住处后，蜜儿这会儿又吵着要练习变身，而且这次还会连续进行两回的变身小游戏！完成炽锦与旱磊的变身小游戏后，都可获得一支超强暗器「修罗闪」。出发之前，请各位先为新加入的两只化印神兽学习最基本的技能：「飞行」与「矿脉之眼」。飞行的功能于此不加赘述，矿脉之眼与秘密之眼是属于同类型的技能，不过能看见的隐藏宝物种类不同；矿脉之眼能察觉到的隐藏宝物是属于矿石类的（赤灵砂与赤灵石），秘密之眼能注意到的是隐藏的金钱、物品、装备与特异型的路人角色。整备队伍完毕即可动身前去镇江，镇江在大地图的位置是处于小沛城东南的海岸旁。

6-022 江东的小霸王

发源于长江南岸的孙氏一族，崛起于十数年前。彼时，武艺出众、眼界绝卓的孙坚，统合邻近数大族姓，举兵参与征讨黄巾贼和消灭董卓等大型战役，后于返回江东的途中，无意间寻获三龙宝之一的玉龙玺，确信是天意要孙家建立皇朝霸业。此后，孙坚虽争夺荆州的战事中不幸殒命，不过其子孙策、孙权亦属稀世将才，随着孙策的展露头角，孙家势力更进一步扩大，也为孙策赢得「小霸王」的美名。南船北马，是中原的交通特性。江东地区属长江流域，其大小支流错综绵延，马匹行之不易，故当地人皆以船只作为主要移动工具，减少搭架桥梁的建设及维护支出。

运河横贯城市街道乃是镇江这个水都的最大特色，无论各位想前往哪个闹区或目的地，皆须用到桔罗的游泳技能。

《支线任务与事件完全解析２３：飞毛腿的爱心快递　完结篇》

走遍中原各地，居然每个城市内都有飞毛腿九八的存在，难道真是「只要有心，人人都是飞毛腿」？也罢，楚歌与他的长久孽缘将在江东之地划下最后的句点。镇江客栈的门外，飞毛腿恪尽职责，风雨无阻地向民众们招商。他最后一次鉴定楚歌的结果，认为楚歌应该拿出１２０００两的援乡经费，与４０００两的委托费，合计高达１６０００两！距离许都的那次付款也根本还没相差多久呀！对于狮子大开口，挑明吃定楚歌的飞毛腿九八，各位又该如何回应呢？

「１．我身上哪来那么多的钱…」

拒绝付款。

「２．这…娘亲也许正需要这笔钱…」

同意付款１６０００两，楚歌道德值上升。

要是真的想取得这几点的道德值，其实也不必拘泥于“现在”的时间点，等到日后荷包满满时再回来清款，也能有同样的效果。前后六回的委托寄款，总计交出３２０００两，至于这笔巨款是否真有惠及召德村，恐怕也将随着召德村的灭亡与游戏的落幕而成为本作中最大最难解的谜题。

斩断与飞毛腿的孽缘之后，一行人前往将军府拜访，却遭将军府前的看门士兵无理阻拦，夏侯翎怒言以对，只差没把弓箭给亮出来。不过依据这人所说，素有小霸王美名的孙策居然会有倒卧病铺的一天，难道会是暗行七众从中作怪？双方僵持不下，毫无进展，激烈的争执引起将军府内的注意。孙权听闻兴平公主之名后，遂允许楚歌等人进入府内。进入将军府前，别忘记看看建筑物旁那不起眼的宝箱，里头可是放着武学秘籍「障罗神咒书」呢。再来请进入将军府内与孙权一谈。

执掌将军府政务的，是位身形高挑魁梧，轮廓深厚，双瞳色泽呈碧绿色的英挺男性，他就是孙策之弟，孙权。面容黯淡的孙权，必定是位孙策的急病而伤神。通晓医术的瑶甄率先释出善意，探问孙策的病况为何。于常理分析，身强体壮的孙策实无可能于一夕之间病倒，最有可能性的，便是妖术恶法作祟，欲害孙策性命，(下页续)

趁势削减日益强大的孙家。用尽各种药方仍无法治愈兄长的孙权，抱着姑且一试的心态，指引众人前往孙策养病的别苑内，查清病因。

孙策的别苑位于镇江街道的西南，管家宋知会在门前等候各位。在宋知的危言耸听下，具有道士专长的杜晏独自留在别苑外，队伍成员缩编为五名。进入别苑后有场蛮硬的魔王战要打，请将杜晏的优秀装备与晶魄先让渡给其它队员，增加我方的优势。完成整顿后，请走进孙策别苑内。

负责带路的管家宋知，说到院内怪事可是侃侃而谈，但问到其根据时却支吾其词，令海棠怀疑起这名管家别有居心。但楚歌并不在乎这些，只急着想看看孙策将军的长相与病状。因孙策之妻的特别交代，善使道术的杜晏并未随楚歌进入庭院内。本以为这是趟单纯的探病之行，岂知在楚歌走近别苑大门的寸前，四周无端冒出殷红火柱，围向众人！



战时勇猛无惧的巾帼英雄夏侯翎，竟会让几团火球吓得呆若木鸡、浑身抖到连手都举不起来，更别提是要避开袭来的火焰了！所有人皆陷入九死一生的险境。正值束手无策之际，沁凉水气汇集于高处，化为壮观的波浪垂直泼下，火焰当下被灭，连点余烬也不剩。熟悉的法术，确是杜晏所施，忧虑大伙儿安危的他，无视此宅限制道士进出的成规，解救了他们。 幻术被破，躲藏于暗处的施术者亲自上阵，不愿放弃杀灭楚歌的目标。

对上神秘纵火女子的战斗中，各位必须特别防范她的全体攻击，对于低御法值的同伴能造成重大伤害。全体回复性的招式是必备的。拥有全体回复性的招式时，与神秘女子缠斗的筹码就更多。多段连击是快速削减魔王体力的诀窍所在，楚歌单人能击出的攻击次数为目前的全军之冠，两大暴力招式「行云剑法」与「蔽日千光」各有特色，但严格来说攻击判定出现较晚的蔽日千光会比较难连接上其它人的攻击。战斗情况如果都在掌握内，可请出玄刁来摸摸对手的身上，能偷到超强暗器「修罗闪」。打败神秘女子后，将有７０％的几率获得「药魄・慈爱」与「仙丹・疾风」，药魄系列的功能大家应该看字面就能猜得到，是将药物类道具的施效范围扩大，但仅限于战斗场合中。

战胜这名蒙面女子后，拿下面纱的她，容貌宛如天女般纯净美丽，眼尖的海棠从方才战斗中的桃红火焰也猜出她的真正身分：护凰血族兼孙策夫人，三国第一美人，大乔是也。经她细说原由，孙策怪症确是她一手造成，但目的是不希望自己深爱的夫君成为上层必杀的对象，才出此毒招让孙策英雄气概黯淡，不至对护凰血族造成为威胁。楚歌左右探头，没看见杜晏人影，怎知道刚转回头，就看见杜晏扶着一名瘦弱且咳嗽不止的男人，缓慢步入大厅。无论再完美、再善意的骗局，终将有被戳破的一天。杜晏刻意让孙策亲自听到真相，或许也是基于想帮助这对夫妻的真诚好意吧。即使孙策因此衰弱无力，但他对于大乔并无丝毫的怨恨，只因他了解大乔对他的爱情是货真价实的。



将孙策病倒的来龙去脉全盘了解后，各位请先接受孙策的招待，前往别苑大厅右方的**别苑客房**中休息，不过也请别忘记到孙策的主房内挖宝喔，呵呵。进入客房后，与之前不同的是没有自动剧情来带场面，还请以手动的方式自行**调查客房内的床铺**上。

次晨，走出客房后，在别苑大厅再度见到说起鬼故事来绘声绘影的管家宋知，他是要转达将军的口信，希望众人前去**将军府内**商量对抗袁术的策略。此时，夏侯翎对杜晏提出自己的疑问，为何懂得施展昨日灭火时的霖水之术，但却全让杜晏给避重就轻地草草带过。急欲问出究竟的夏侯翎，态度激烈且强硬，这个时候玩家们可以居中调节，为夏侯翎选择之后的对话方式，是该缓和些还是该咄咄逼人？您的选择将会影响到游戏的结局走向，请慎选。

夏侯翎：「我－－（当年我见到的那人分明与杜晏十分神似…但…）」

「1．你以为我会相信你这番话吗？」

夏侯翎与杜晏的感情值降低少许，结局偏向悲伤

「2．（为何他总能知我心中所想…）」

夏侯翎与杜晏的感情值小幅提升，结局趋近美好



病愈后的孙策，经过些许休息，往日的霸气与自信重新出现在削瘦的脸孔上。而他最好的知己，也是最器重的参谋，**周瑜**，亦赶回镇江拟定对抗袁术的方针。瑶甄知事不宜迟，直接切入正题，请求孙策出兵徐州，替吕布解围，并进而击溃袁术的军队。孙策确实亦有意愿配合攻打迳自称帝的袁术，只是他们的动机仍是为巩固自身势力。周瑜更借机会说清楚孙家决不归还玉龙玺的立场，周围气氛一度为之冻结。然而事态紧急，瑶甄别无选择，唯有先软化姿态，以合作顺利为优先考虑。缔结盟约后，周瑜带兵一万与楚歌同行，赶赴袁术包围徐州的战场，**寿春**。

这回的任务是前往寿春战场讨伐逆贼袁术，由于寿春境内敌兵横行，时有惨烈战斗发生，因此请各位先走一趟商店，将队伍装备更换成目前最强力的新品，才能应付得来。阵型的部分也可预先排设，寿春战场内的敌人绝大多数都无法伤害到我们的后列队员，所以说各位可照着游戏前期的排列法，将强壮值最高的楚歌置于前线，保护后方的低防御力队友；如果再配上减轻人类系敌人伤害１０％的「冥煌护符」，更能确保身家性命的安全，这是因为寿春地区的敌人从杂兵到魔王全部都是活生生的人类系。寿春的入口是在**徐州城的南方**近郊，整备完毕后请勇敢地踏上战场吧！

6-023 寿春之战

袁术大军屯守于寿春，紧密封锁徐州的进退之道，断绝外援与逃生门路，使徐州城内民心士气日渐低落，陷入危殆。周瑜随楚歌赶来到寿春，在战圈外围遇上同样为协助吕布而来的刘备。据刘备所言，敌军占据汉朝联军用以联络的**两座炬火台**，更以错误信号诱使联军互相残杀，非得有人夺回炬火台，点燃正确信号，才可挽救汉朝联军的危机。

进入寿春战场后，最让人感到惊奇的，就是战斗模式全部改为百人型的大阵仗，魄力满点。不过百人战的主要限制是无法让蜜儿施展化印变身的技巧，同时这也象征着玩家们无法再使用玄刁来窃取敌方武将身上的珍贵宝物，着实是一大遗憾。

自寿春入口往战场中央前进的途中，会立刻遇到一批阻挡去路的守卫部队，带队者为袁术麾下武将．桥蕤。这场看似平凡无奇的武将战，背后却隐藏着致命的危机，若仔细看看敌方的阵型图，能发现他们所摆设的是牺牲守备能力换取强大攻击力的「背水之阵」！桥蕤军的第一波全员攻击，势必会造成各位惨重的损失，如果连这一波都挺不住，那么后面也很难再打下去。取胜的必要手段，是尽全力施展最强的武功招式，彻底杀除对方的兵士，由于对方的防御力降低，因此可在短时间内歼灭不少敌兵。当桥蕤军败退数超过五队之后，背水阵将自动崩散，失去效果，接着就可使用一般的战略来进击。桥蕤在战败后会以微乎其微的几率留下战利品「天运之魄」，功能是在战斗胜利后增加１０％的经验值，虽然诱人但却难以取得。

通过飞叶折道与雁回谷西以后，会到达首个目标：北炬火台。想接近炬火台之前，需要先使用跳跃技能纵身跳下深谷中，再顺着道路往西行。

冤家路窄，占据炬火台的袁术将领，又是曾在射日坡两度败给楚歌的雷薄、陈兰积怨已久的双方人马展开激烈冲突，袁术军为求雪耻，在这回的战斗中摆出「奇袭阵」来迎战楚歌这支超暴力军团。所谓奇袭阵的效果，是阵中镇守死门的两组部队如果不慎遭到各位击败，将发动特殊优势效果作用于敌全军身上。两位死门的第一位是在敌军前列的最右侧，当他败退后会使敌全员获得加速的状态，加快行动速度。第二位死门因为是站在陈兰前方，所以您一定得打倒他，而他败走后发动的效果是敌全员体力值回复。说真的，这些死门特效其实对战局的影响不算太大，特别是在玩家们实力累积雄厚的情况下，如果真的要避免敌方占到优势，那就别把发动加速效果的死门部队打倒即可。战胜之后，分别有４０％的几率能取得贵重战利品「大力之魄」与「铁壁之魄」，铁壁之魄在镶嵌后能使装备者获得常驻性的强壮状态，提高防御力，是前线肉盾型队员们的居家出外必备晶魄。

击退陈兰与雷薄这两名老朋友后，请沿着炬火台的楼梯爬上顶端，并且调查干草堆，就能完成点燃炬火的第一阶段任务。信号烟雾燃升，任务已完成一半，接着只要再夺返另一炬火台，便能建立正确的联络信号。当楚歌欲赶往下一目的地时，周瑜脱离行动行列，自愿留守此地以防敌军夺回，于是众人继续前进，以盼早速消灭袁术这野心勃勃之辈。



离开北炬火台，其后的丝罗崖西之地形是由悬崖与少数立足点所构成，同样需要使用跳跃技能来通过。各位需要留意的是，以玄刁脚力所能跳跃的远度并不足以由左至右横跨整个场景，有一定的距离限制存在，请按部就班地逐次移动。跳跃前请注意着地处是否有敌人徘徊，这种情况的遇敌率是很高的。越过丝罗崖西，再通过雁回谷西的谷底小径后，即可到达第二个炬火台。



势如破竹的楚歌，直驱第二炬火台，未料敌方将领亦早有戒备。正所谓欲速则不达，急于完成任务的楚歌，此时身中埋伏，来自四面八方如雨滴般密盛的箭矢，以无可闪避的角度对着众人飞射而来。感受到死亡将要临头的楚歌，本以为发财美梦就此告终，幸而救星实时赶到，手中长枪转动，踏着敏捷步伐，以护盾之姿将箭矢一一挡落，没有半支能伤及楚歌等人。仔细一看，来者乃是西凉最强武将，**马超**是也！

张动率领众多兵士与楚歌交战，不过我方也获得武艺惊天的马超相助，胜败尚未可知。敌方排出的阵型是注重防守的「**奇甲阵**」，该阵带来的效果是让敌全员获得**打击无效**的特殊状态，这与前章潼关水道内的千食鬼的护身邪气是属于同类型防卫，且效果更强，各位必须对敌人**施以三回以上的连击**，才能开始给予损伤，第一击与第二回的连段攻击之伤害数字皆视同无效！请等待我方所有队员接获得行动机会后再将所有攻击串联，使连击的判定成立，才有机会胜出。

谈到单发攻击回数最多的队友，正如前面所提，乃非楚歌莫属。编辑部的推荐是「**行云剑法**」。如果其它队员有装上机率性增加普通攻击回数的晶魄时，亦可考虑以普通攻击连结其它同伴的招式。想将连段回数撑高，最重要的是能够把握各种招式的出招～伤害判定出现这段时间的长短，再决定先发与后发的顺序。

以协力武将身分参战的马超，与其它同类型角色有个决定性的差异点，那就是他会使用「**士气激励**」让我方全员的攻击力短暂提升。通常马超会在真气都耗完在激励以后，才会开始进行肉搏攻击，因此马上超人的普攻虽是强猛无比。同时也要告诉各位，奇甲阵的效果是永久性的，即使敌军死到只剩一人，他的“两回以下打击无效”状态仍会持续作用。大败张动军团后，有４０％的机会取得战利品「**闪光之魄**」，装着于配饰类装备后可于战斗中产生支持攻击的效果。



楚歌一行人得马超相助，即使对手是狡猾的袁术将领，也全无招架之力，在马超如暴风撩掠般的长枪神技下，百余名袁军兵卒伤亡惨重，四处逃窜。战斗结束后，楚歌将出召德村后发生的种种叙述予马超，并询问田氏近况。原来自当日望星崖交手以和局收场后，好武的马超深觉姬风乃是非打败不可的好对手，唯有击败他，才能验证自己武艺的进境。此后，马超便开始沿着姬风行踪，追寻他的去向，顺道调查张祭的底细，正巧姬风发函欲约战马超于此地，最后才会来到寿春，并碰上楚歌。

气急败坏的马超，愤而将姬风传达约战讯息的纸鹤重重掷落地面！怪异的是，纸鹤化为一阵烟雾，雾中居然显现出姬风的模糊身影。听到此处，马超才惊觉自己是遭受姬风拐骗至此，来为汉朝除掉袁术这个祸害。气得咬牙切齿、青筋暴露的马超，满腹怒火无处发泄，楚歌心知若不找个对象让马超大哥磨磨枪的话，他可能真会单枪匹马杀上天若宫。正巧此时袁术手下尚有**张祭**这张王牌，如果缺少马超协助，众人可能也难有胜算，楚歌遂转移话锋，邀马超一同前去诛除贼人。

结束与张动军团的会战后，要度过广大断崖才能到达南炬火台上。比较奇特的地方是，您必须以炽锦的「飞行」技能才能前进，飞上炬火台的顶层后，请按照同样步骤来调查干草堆，点燃第二个炬火台，完成刘备所交代的任务。

炬火台可正确传达信号后，最后的收尾工作，就是为大汉粉碎袁术的称帝野心。从南炬火台往东北而行，经过东半部的飞叶折道与旧商道后段，来到丝罗崖东的场景起点时，袁术最后的大将陈纪率兵死守通往袁术本阵的道路，热血沸腾的武将战又将开打！

本战与南炬火台的对张动战在性质上可说是完全相同，敌军虽无摆设任何特殊阵型，却明目张胆地直接附加两回以下攻击无效的护体状态！打退陈纪之后，会以４０％的几率取得战利品「速行之魄」，能提高１０点的速度，为游戏进行至今对速度值加成最多的晶魄，如果有幸得之，日后在鞋类装备的选配上会更具弹性。

持续深入寿春战场，行至雁回谷东的谷底通道时，往魔王战的引路标志－谜之爱心茶桶再度出现，请在回复体力后储存游戏进度，并妥善整理队员们的装备后，准备迎接本章节的最后战斗吧。



寿春境内江亭，视野广阔，易于掌握前方战况，是袁术主军驻扎之地。勇猛如鬼神下凡的马超，率着楚歌等人长驱直入，短短时间便踏平数个前哨，进入江亭袁营。嚣张的袁术仍无法接受大势已去的事实，命令最后残存的士兵与他并肩作战，亲自向马超与楚歌挑战！

袁术的大军数量十分惊人，但更惊人的是主将袁术爆表的超强杀伤力，虽无花哨招式，但每剑都是致命的一击，除非拥有２００点以上的强壮度与千点以上的体力，否则绝对无法存活！您必须做好可能将有几位同伴仆倒的心理准备。对付像这样的敌人，即使强化防御力也无法占到太多上风，想走偏门的话可考虑摆出海棠的奇煌阵，藉由回避率的提升，死中求活。无论如何，可使倒地队员们苏生的蜀之药王是此战的必备良药。袁术属于瞬间爆发力超强但续战能力低的强敌，他的体力值仅有六千余点，与爱心笔集团是归类于同个等级，修为够高的强招连轰四发左右甚至便足够秒杀他，所以本战是极具挑战性与精神层面刺激的生死战，出手得快就胜券在握；出手稍慢将溃不成军。

「术」倒猢狲散，在袁术战死后，残存的士兵们会陆续自尽，因此敌方剩余部队的体力值会持续剧减，直到退场为止。简单来讲，最快完结此战的窍门，就是自开战起就针对敌阵中央狂攻，除去所有保护袁术的障碍，再对袁术施以最强烈的武技连击，定能将我方损失压缩至最低限度。讨取袁术后，有４０％的几率取得战利品「纳伤之魄」，另有８０％的几率获得人人梦寐以求的能力提升药品「仙丹・疾风」。

早年袁术也是名惯战沙场的将帅，然近年来纵情声色，弛于锻炼，完全无法抵挡马超力道万钧的枪劲，狼狈地倒卧在泥泞当中，一身脏污，君主之威荡然无存。自始至终待在袁术背后观战而毫无动作的张祭，嘴角浮现奸险笑容，以指代笔画符于虚空中，刹然雷光击落，击中的对象不是楚歌那方，而是气力耗竭的袁术！衰弱的袁术怎堪耐雷霆之威，一代乱世名人，最后竟

死于亲信之手，实在是使人唏嘘的悲惨末路。眼见张桀残暴不仁的无情举动，楚歌怒气腾天，与马超携手要为天下除此妖人！



与张桀的战斗，会回复成单打单的小团体战型态，也就是代表您可再度使用蜜儿的化印变身功能。张桀既然身为暗行七君当中的异术君，术法攻击自然是他的强项，其中以全体攻击的「天火焚野」最是强劲，能平均为我方全员带来一至两百点的伤害，如果尚未学会全体治疗型的法术，时间拖久后必定要面临全灭的危机，或是造成许多药物的消耗。

张桀对于普通刀剑攻击并没有什么抗性，所以使用武功招式连续轰炸是最有效的战法。辅以马超的士气激励效果后，只要队伍成员的等级皆有３０以上，主力武功的修为也超过四重，那么连番进攻一轮以后，至少能教张桀损去四到五成的体力。总归而言，本战虽是此章最后的魔王战，难度却说不上很高，甚至比前场的对袁术战还要简单许多。请在楚歌等人的体力耗尽之前，抢先三振张桀出局吧！从张桀身上能偷到顶级药品「大罗仙丹」，且获胜后有４０％的机率取得支持型晶魄「黄雷之魄」。就编辑部认为，这两场战斗最困难的地方并非在于把关头目们的强度，反而是该如何先后陆续取得纳伤之魄与黄雷之魄，这完全得靠运气啊~~最后一样，也是最重要的战利品，是提升帝苑等级至４级的必要物品「蓝灵石」。

张桀以一敌七，备感吃力，却仍能立于不败地位。战斗拖延甚久，楚歌气力已虚，张桀也发现袁军败象已现，徐州吕军和外围的联合军街逐渐围向江亭，双方皆无多余闲暇再战，于是张桀藉马超强劲枪势而退，离开战场。张桀逃离后不久，周瑜带领江东精兵赶到江亭，见尸首遍野，袁术惨死，心知战斗结果已经大致落定。

原来周瑜假借守护后路为名，实际上则是趁乱夺回玉龙玺，放任楚歌与袁术拼个两败俱伤，再坐收渔翁之利。继孙军之后，许都兵马亦进驻江亭，并向楚歌等人传达献帝旨意。汉军在经历万般艰难后，寿春一役终以胜利收场，袁术澎湃的野心亦淹没于历史的巨浪中。

接获传令的圣旨后，请各位打起精神，踏上寿春战场的漫漫归途，返回许都城皇宫觐见圣上。目前我们已经取得蓝灵石，假如灵气值足够，或者是道具栏内有许多静待回收的旧装备时，请先让楚歌睡上一觉，进入帝苑中，请英招大仙将帝苑等级提升至第４级（…前提是各位之前已使用绿灵石将帝苑升至第３级才行喔）！升级后的帝苑，最主要的变化是能将装备加持的等级提升至ＬＶ３，在进入下个章节后就能开始买到能灵气化的新装备。前一章从姬风手上获得的文殊剑此时就立刻可加以强化，甚至是加入赤灵石锻造出进阶版本的「龙泉剑」，装备后能在战斗中持续恢复楚歌的体力，晶格数量也相当地多。此外，４级帝苑中还有份十分特殊的书卷，那就是「五格晶魄旋转书」（灵气需求一千点整！），主要用在调整支持型晶魄与强力晶魄的摆设位置，当游戏进入尾声，逐渐取得多晶格数的装备时，其用途才会显着。

6-024 残酷的真实

满怀胜利喜悦返回皇都，楚歌在宫廷外遇上久候于此的张辽将军。喜出外望的楚歌，上前欲询问韩靖此时是否也身在许都受勋作客。张辽只言韩靖独自于凉风亭中观景，似乎正等待着楚歌的前去。

凉风亭的位置是在皇宫回廊的东侧。未来有许多过场剧情都会设景于凉风亭中，与嘉德殿并列为本游戏中两大来往景点。

许都皇宫内最具盛名的美景，就是韩靖与楚歌即将会面的冷风亭。亭外的莲塘荷风，于夏季来观最是宜人，但此时韩靖傲立的孤峻身影，却为炎热午后凭添几分寒意。彼此立场的转换，使韩靖咄咄逼人，为何楚歌要帮助汉室无能君主平定天下？韩靖的人生价值观已经不再与过去相同，唯一没有变化的，就是他对自身理念的固执，绝不容许任何人来动摇。暗怀治世理想的韩靖，似乎对于楚歌抛弃从商之道而介入皇室诸侯间恩怨的侠义之举颇感不以为然，甚至以生命安危来威胁楚歌，要他早早抽身，免惹来杀身之祸。言尽，韩靖冷冷离去，留下气结的楚歌，望着彻底转性的旧友冷冷离去，心里头相当不是滋味。



既然无法与韩靖沟通，那么请各位也别再眷恋此地，前往嘉德殿接受献帝的表扬与赏赐吧。

今日的嘉德殿上，群臣齐聚，同声恭贺各方联军于寿春成功铲除袁术势力。与袁术对垒时间最久的徐州之长，吕布，更被拱为御前嘉宾，接受各地诸侯的褒扬与赞美，欢声雷动。不料吕布恶语惊众座，邪恶的微笑一闪，韩靖自殿外以疾风之姿横扫近卫士兵，右手快剑逼退夏侯翎，左手掳住的对象，竟是兴平公主！吕布见韩靖得手，手握方天画戟以圆圈轨道绕着四周一划，怒涛斗气冲向方圆数尺的范围，震退所有旁人！再一个箭步，吕布腾上龙座之处，单手抓起了献帝！

诡计得逞的吕布，毫不在乎地道出自己与张祭的密谋，更无所忌惮地表明自己暗行七君的身分！在场所有人听到这难以置信的事实，无不想将吕布擒拿，但当今世上又有几人能凭武艺胜过吕布？就这样，吕布狂妄地大笑，与韩靖同时以高超轻功撤离嘉德殿。忧心公主安全的夏侯翎，与无法接受好友掳帝叛乱事实的楚歌，极有默契地快步追赶吕布。可惜他们没有估算到，在场者中尚有另一名吕布的党羽……张辽与关羽乃是出身同乡，所使武术出自同源，更让楚歌意外的是，当日他在许都轻易被擒其实是刻意隐藏实力，此时的他，挥起大刀来虎虎生风，劲道刚猛，纵使楚歌夏侯翎左右夹攻，张辽依然轻松拆招，使得两人无法再前进。逐渐远去的韩靖，留下一句表明立场、恩断义绝的话，让楚歌开始感到心寒了。自崆岘山开始，无论楚歌如何致歉、表达善意，换来



的永远都是韩靖的无情回应与冷嘲热讽。他甚至开始搞不清楚，到底是韩靖改革了乱世，还是乱世吞没了韩靖。

吕布等三人视皇宫如无人之境，未达半刻即已逃出宫外，与接应人马会合扬长而去。稍后，曹操的双将－夏侯惇郭嘉才匆匆赶来。暗行七众为夺三龙宝器不择手段，但这三样龙宝的影响之深远，却是超乎我们的想象之外。事实上，三龙宝器吕布仅得其一，情势等于毫无改变，反而让吕布的野心尽现，总算是不幸中的大幸。郭嘉深恐吕布将集齐三龙宝器，于是修书要楚歌带往镇江给周瑜过目。可是楚歌与夏侯翎所想的都是直接闯进徐州救人，于是楚歌假意允诺郭嘉的请求，当然此举便造成心焦如焚的夏侯翎极度不谅解，独自离去！



拉着半睡半醒的杜晏，楚歌气喘吁吁地追上独自行动的夏侯翎，要向她解释自己的计划与想法。连连受骗的楚歌，真正开始体会到现实的残酷。人心不仅险恶，更是善变，若想存活于乱世，或许确如韩靖所说，唯一能够相信的，只有自己的力量与信念。

离开嘉德殿，于建安宫外追上夏侯翎后，请各位前往徐州，设法拯救遭绑的献帝与兴平公主，更得试图阻止吕布的无穷野心。

贯彻信念的途径，因人而异。楚歌绝对不愿意为早速达成理想而抛弃朋友、欺骗世人。若持续放任吕布与韩靖为所欲为，恐怕中原日后局势将变得更加混乱，彻底化为弱肉强食的野兽丛林。解救献帝、公主，扶持他们重建国家秩序，才是楚歌理想中能让财货畅流无阻的完美经商环境。单纯的理念，简单的期许，正义的手段，楚歌誓要向韩靖证明自己所选择的路，也是正确无误的。此去徐州，前途难测，楚歌一行人是否真能夺回天子，化解汉朝的空前危机？冥冥中运行的天数，还会继续给予楚歌哪些艰难的考验？欲知尔后发展如何，请待次回分晓。

第三章 流程攻略

蚩尤陵姬风逝踪 白门楼吕布殒命

徐州将军府。吕布、张祭里应外合，一举消灭袁术、挟持天子，
眼前仅差玉龙玺尚未到手，得意洋洋的两人正在策划下一步棋该如何行进。
言谈中，张祭约略听出吕布开始想将触角伸向南方，并吞天下的野心已隐约浮现。当张祭欲建议暂缓攻势时，将军寝房内一姿色倾城的美艳女性优雅地缓缓 走出，
态度闲适，语气中却充满积极的进取之意。
所望非在天下的张祭，见吕布和严夫人夫唱妇随，充满争霸之心，
态度开始转为摇摆，迟豫不语。

6-025 夜行者们的激斗

让楚歌追上夏侯翎，使队员们合流以后，请再度前往吕布的领地，徐州城。瑶甄公主被劫走后，将有段很漫长的脱队时间，其最直接的影响就是让队伍中缺乏担任回复重任的医疗专员。可施展全体回复技「仙风万里」的队员只有瑶甄与化印变身后的青凛，而青凛还得要花掉蜜儿一回的行动机会才能参战，缺乏运用上的弹性。让行动速度较快的队员装上「桔罗之魄」等能将药物类道具疗效范围扩大的晶魄后，暂时递补瑶甄的空缺，勉为其难算是不错的替代方案。

原本被视为沙包型杂鱼的大地图敌人，自本章起竟有逐渐强化的趋势。假如同时遇到四只以上的九阳精时，可要小心别被它们猛烈的全体火焰攻击给烧得体无完肤！于此额外对战利品的部分进行补充，由此时期开始从杂兵们身上取得的特殊晶魄，多数皆属于双效强化能力型，虽说晶体扩大为三格左右，相对的品质也更为优异，皆可同时增加两种基本能力值，且增幅尚属中等程度，比起大型晶魄而言更适合运用于多重的搭配上，将原本平凡无奇的装备跃升为高等兵器。

游戏进行至今已达中期，您的化印神兽们应该也累积了同样数值的技能点数才对。３０点在没有东拐西弯的情况下，已足够使化印宠物们进化至下个阶段。本作中化印神兽的进化可分为仙、魔两种路线，决定其属性的关键在于它们的原型阶段所学习的技能是偏重右半边（慈悲修行取向，包含其右侧的技能）或偏重左半边（力量修行取向，包含其左侧的技能）。以慈悲修行为主的话，进化之后的化印神兽将蜕变为仙属性（神系技能）；反之若以力量修行为主要提升重点时，它们就会进化为魔属性（魔系技能）。仙、魔两大派系的技能有五成以上的差异存在，但名称不同本质却相近的技能亦不在少数。对于化印功能十分重视的玩家们，可以参阅本攻略中所整理的化印宠物技能，决定自己的进化方向。附带一提，即使在进化之后，原型技能也会保留且能自由使用，先前的投资绝对不会付诸流水。

早点让玄刁进化，并学到「仙界商人」或「魔界商人」技能的话，在大地图上闲逛时，便有机会遇到传说中的秘密商人，以高价购入许多罕见的晶魄与道具。前提是各位的资本要够雄厚，否则就算遇到也只能流流口水罢了。

吕布胆敢劫持天子，自然有充分把握，徐州城现在调动出所有于寿春之战时隐而未发的士兵，以严密态势巡守城内，牢不可破。擅长隐匿行动的楚歌与海棠，配合玄刁偷鸡摸狗的本事，回避过无数岗哨，躲进客栈内，从长计议救人行动。

潜入徐州城内，直接杀往将军府是无法触发后续剧情的，请到客栈内歇脚，自然能有关键性的情节发生。决定住宿客栈以后，您不需要再找老板开房间，直接走上二楼，进入山字房内即可。



花钱包下两间客房后，楚歌与杜晏同睡一间，海棠和夏侯翎两名女子则于另一间房内过夜。想起刚刚海棠那番别有涵义的话，楚歌体内居然有种难以抑制的奇妙骚动正随血液流动而扩散全身。是夜，楚歌翻来覆去，就是难以成眠。与其呆呆躺着，倒不如先行前往将军府周围查探地形，以利后续行动。当楚歌这么想着的时候，隔壁房间传出开门与脚步的声音，莫非是海棠或夏侯翎要抢先发难？！

起床后，请各位操纵楚歌走到对面的海字房，查探异声的起因。摸黑进入海棠与夏侯翎的客房后，只找到５００两的金钱（立意不明）与海棠的留书。读完她那封辞情并茂的信之后，请离开客栈，寻找杜晏、夏侯翎与海棠的行踪。

月色下的街道，静谧中又弥漫着不寻常的气息。客栈门口，本应睡死的杜晏，此时却现身阻挡住夏侯翎的去路。该到的都已到齐，独缺小棠不知所踪，而夏侯翎的答复则是从未见着她。楚歌虽然疑惑她为何不告而别，但继续待在街路上容易引来注意，眼前只好先抛下此事，与夏侯翎、杜晏前往将军府，找寻潜入的机会。

拉拢夏侯翎与我们同行后，队伍目前的成员数剩下四名，而且海棠的装备与晶魄并不会归还队伍（剧情与游戏流程的设定上，她算是短期脱离）。等会在将军府中有场高难度的赠奖型战斗，无论胜败皆不影响剧情，只差在能否获得赠品，因此如果有心夺标的话，请确认队伍体力与装备皆准备万全，再行前往将军府。



原先的计划本是悄悄自将军府后方侵入内部，怎知城内防卫线遍设各大主要巷道，才刚经过通向正门的石阶前，三人便与吕布卫兵的先锋部队之战，敌将领虽是挂着姓与名的纪浩，事实上他却没比身旁的士兵们强上太多，跟等会儿的恶战相比起来更只能是开胃甜点而已。摆平几个半夜发着白日梦的小将后，随之引来更大群的兵士围死所有出城道路。既然无路可退，不如向前直捣敌方老巢—徐州将军府！



将军府大厅宝座之前，韩靖仗剑横阻。坚定的眼神传达着，凡是妄想继续前进者，即使是楚歌也照杀不误！太大了，韩靖的改变实在太大了。楚歌仅存的一点期待，被他无视恩仇的言词彻底打碎。结论未出，又有几名从未见过的怪异人士介入韩靖和楚歌的对峙场面中。韩靖有意亲自终止他与楚歌的过往交情，冰寒剑峰直向楚歌疾刺！

楚歌二度与韩靖决战，可是此战与千魂蛛、崆岘山初对韩靖的战斗属于相同性质，败战无伤大雅、赢战有利可图。镇守将军府的韩靖，体力值比刚才的长枪兵纪浩还要低，然而攻击威力却是另一个世界的水平。这回您能体验到韩靖普通攻击的无比暴力，如果挨到他的暴击四连打，平均每击损血二至三百点，几乎是一剑一条命，造成我方全灭的危机。当然这回要胜他其实比之前要简单，我方人数虽然少，但韩靖的体力值亦低，双方之势可谓不相上下。只要抢得头筹进攻，连续狂放最强绝技，三回合内定能个击倒这最强的宿敌，除非您的等级与武功修为真的太低。获胜以后，能得到战利品「邪魄．吸星」、「转生金丹」与「大罗仙丹」。

时隔多日，楚歌自认为剑术上的境界也该精进不少，岂知与韩靖刚柔并济的无暇剑法相较，好比班门弄斧，不自量力！楚歌虽勉力以剑拄地而不倒，可惜夏侯翎与杜晏早已因重伤而失去意识，昏迷不醒。楚歌等人被禁牢狱后，不怀好意的张祭，故意前来向韩靖鼓舌，试探他的真意为何。仇人有意挑衅，韩靖也老实不客气地抽剑横劈往张祭颈项，若非有妖术护体，早该身首异处！无奈彼此诡谲的合作关系，逼迫双方相互容忍，韩靖紧握宝剑而激震的拳，正如他满腔的怒火，难以平息。

6-026 徐州，陷入动乱之中

吕布无视外头的喧嚣，全因为他正与一名十分重要的客人谈事。而这名访客，竟然是脱离楚歌等人而独自行动的海棠！惊人的实情被公开，海棠的隐藏身份竟然是暗行七君的一员．传使君！瑶甄早些时候的计划一再于中途被破坏，真正元凶正是海棠。吕布未曾料及的，是海棠似乎无法割舍这段情谊，同意以赤龙珠交换楚歌与献帝的性命。海棠表明立场，对吕布争夺天下的野心丝毫不感兴趣，只希望能以「京城名伶」的身分与朋友们过着远离战乱的悠闲生活，企图说服吕布留他们一条活路。

待海棠远离将军府后，神秘的男子巫宸毫无预兆地出现于吕布房内，而吕布正命令士兵监控海棠的行动，更要求狱卒以水牢“款待”楚歌等囚犯，种种行径，皆代表吕布完全不信任海棠，想以自己的做法达成目的。巫宸忠言相告，吕布听完面色一沉，甚是不悦。确实，吕布现在所走的，是步胜负难料的险棋，但即使巫宸仔细分析出利弊所在，吕布依然如故，全无改弦易辙之心。

转幕后，游戏主角再度交棒给海棠担任。这回海棠也是短期的串场，剧情中仅会遇到一回战斗，其它都属于移动 + 寻宝的任务。首先，请进入徐州城客栈中，试图摆脱吕布眼线的跟踪。

别有用意的海棠，进入客栈后，与店小二一搭一唱，骗得两名负责跟踪的官差乐得忘掉吕布交代之事，大口大口地吃起早就掺下迷药的酒菜，没多久便趴倒桌上，呼呼大睡。传使君能够位列暗行七君，其特长并不在于惊天神武或超凡智略上，而是拥有广大的人情脉络，收集情报的能力更是高人一等。

海棠与同伙合谋扰乱徐州军心，必备的造反之宝「火药」已搜集于城内各处，等待海棠外出验收。火药共计有五份，皆以宝箱的型式放置于徐州城街道的各个角落（全部都在同一场景内）。设计上并无刻意刁难玩家们的意思，因此各位读者也不必担心会因无法寻获而卡关。本文旁的插图是详细的摆放位置。取得所有的火药后，海棠将提示各位前去绮香楼动员部署。绮香楼在徐州街道的西侧，前章时楚歌曾经与袁熙袁公子同往该地。



map131 徐州城

火药以微量分开存放时份量极不起眼，一旦积聚起来，随时可以作为引发全城恐慌的绝佳利器。海棠收集到所有火药后，转而前往绮香楼，目的自然是拜托情谊深厚的同伙们进行地下破坏工作。绮香楼前，吕布亦遣派兵卒防堵海棠进入，预防她暗掀波涛，可这些酒囊饭袋又怎能拦得住她？海棠故技重施，与妈妈桑说唱俱佳地将士兵骗入绮香楼内，再招待几桌“加料”的酒菜，配合众多美女的柔情攻势，便要他们将重任全都抛诸脑后，只顾得饮酒作乐。

入绮香楼后，请直接登上阶梯，到二楼的薇香房内。集合于房间内的，是长安百花楼的众多干部：妈妈桑、跑腿、保镖、歌妓，无不身怀绝技，莫怪乎暗行七君的其它人对海棠仍存有几分敬重，只因人脉也是种贵重的战力。决定目标后，海棠以暗行七君的身分出击，主要因素是不愿让楚歌、献帝等人认出她的真实身分；另外也是宣告着，此后传使君不再与暗行七众有任何的合作关系，正式决裂！

前往将军府营救献帝前，请注意海棠的装备是否够强，等会还要以寡击众呢。传使君亲赴徐州将军府，本以为暗行七君身分能让门外士兵自动退让，可惜海棠打错如意算盘，吕布下达禁令，阻绝任何外宾会见。迫于无奈，传使君唯有出狠招，以武力强行通过！

纪浩因昨晚伤重休起病假，接替守门职责的是新人孙必，不过从他那标准的大众脸扮相来看，就晓得这又是个免洗反派，注定要沦为展现主角神勇的跑龙套角色。孙必的体力值仅八千余点，问题是我方战斗成员也才一人，如果以普通攻击慢慢打，也得花上颇长时间。编辑部推荐各位，让海棠装上能增加普攻次数的晶魄。更省事的战法是直接使用高等级修为的「弦刃」（攻击范围达到 3 X 3），直接将目标锁定在孙必身上，就能同时让周围的敌兵尝到爆脑的滋味！摆平看门部队后，请走向将军府门前。



强闯过将军府前的严密封锁线，以传使君扮相来此的海棠，本欲推开紧闭的正门，准备不惜代价营救献帝，并制造更大的混乱让绮香楼众多伙伴们能顺利进行劫囚计划。怎料海棠身后却传来熟识之人的声音…传使君对上身分不详的暗行七君之一，出手全无保留，誓要在十招内击败对方。

这时候，楚歌正被困在将军府地底的水牢中，想尽办法要逃离这不见天日的鬼地方。没多久，巨大的水流声自壁缝间传来，脚底渐渐出现积水。吕布此举分明是想置楚歌于死地！企图挣扎到底的楚歌，幸运获得海棠的同党帮忙，自水中捞出钥匙后，急急开启牢门，沿着地道打退吕布军杂鱼，总算是逃出生天，保住小命。

楚歌平安无事脱后，请依照牡丹所言，回到徐州客栈二楼的海字房，等待海棠回来与各位会合。

将军府内，吕布准备迎接远道而来的周瑜。当然，他安的并不是什么好心眼。门外，周瑜阔步走近，神情昂然，充满着堂堂大丈夫的风范，与他天生的俊美相貌形成特殊的对比。无比的自信，一直是周瑜最吸引孙策以及部属们的个人特质。周瑜的幕后身分随交谈曝光，他亦属暗行七君之一；换言之，美才君这称号，即衍生自周瑜「美周郎」之异名。吕布既然敢摊牌，自是有着充分准备。多名暗行使徒悄然出现，使周瑜腹背受敌，身处劣势。吕布卑劣无耻的行径，彻底惹恼了周瑜逼他使出最强的武学本领。



场景转回徐州客栈，楚歌回房后惊见所有行李，包括辛苦存下的钱财，全部不翼而飞！欲哭无泪的他，想到日后又将过着贫困生活，整个人变得失魂落魄，无心多管待办的正事。饿得前胸贴后背的蜜儿，像是知道娘亲面临的困境，孝顺地拿出赤龙珠，意思可能是要将这粒看起来颇为值钱的珠子拿去典当……失踪两天的海棠，刚好在楚歌等人脱困时返回客栈，还带来许多美味的菜肴，让楚歌怀疑解救他们的幕后藏镜人正是海棠。虽然事实如此，但海棠并未承认，因为接着还有更严重的事态，等待众人设法解决：吕布即将于正午时分于徐州城广场处斩瑶甄公主！

正午时分，徐州广场上临时搭建校场，由吕布亲自监督审判，韩靖担任护卫总督，配置大量兵力，似是算准楚歌等人必来劫囚。中央的刑场上，瑶甄双手遭绑，表情仍是不变的坚毅。行刑前，吕布本悠闲地等待楚歌与海棠往火坑里跳，没想到变局骤生！除海棠动员各阶层的侠义之士接应之外，护凰血族亦加入暗地破坏的行列，支开韩靖这名强敌的注意力，使徐州军心大乱…恼羞成怒的吕布，斥喝刽子手即刻斩首，借此报复传使君的挖桩行动。夏侯翎见公主命在旦夕，拿弓就要跃入刑场阻止这场灾难，只是楚歌拦住了她，独自现身广场之上，并向吕布喊话，假意交出赤龙珠，以制造机会让其同伴救走瑶甄。



然全场人马始料未及的是，吕布态度强硬，不肯妥协，执意要斩瑶甄。顾念朋友安危的楚歌，怎可能与吕布之流同样卑鄙。见楚歌真要交出赤龙珠，瑶甄竟挣脱捆绑，夺下刑刀，意欲自尽，以命力保！但在瑶甄将挥刀刎颈之瞬间，怀中天行护印散出耀眼光辉，人亦消失无踪，仅闻大刀落地撞出的声响。见计谋屡屡失败的吕布，气得暴跳如雷，喝令四周弓箭兵以箭雨把楚歌给射成刺猬！楚歌拔剑欲挡，此时又一神秘身影飞近楚歌身旁，衣袖轻轻舞动，已将箭矢悉数阻下；足再蹬地，已带楚歌凌越人群，逃离广场。

6-027 天若之巅

徐州城城楼上，解救楚歌的白衣女子，带着众人逃至此地，甩开了吕布军队的追赶。虽然素未谋面，女子又以白纱覆面，可是楚歌对于她的水亮双眼，总觉得万分熟悉。楚歌对瑶甄的关心，不知为何竟惹来冬使的白眼，她便冷淡地纵身飞离此地，消失无踪。护凰血族与天若宫这两股神秘势力的表面化，虽替楚歌分担掉许多麻烦，却也带来更多难解谜团。



确认过周瑜曾与天若宫掌门会面过的情报以后，请读者们再次整备队伍装备与晶魄，迎接来自天若宫的挑战。在此之前，您必须先到镇江走一趟，取得必要的剧情物品。

二度造访水上之都，楚歌直接前去将军府，想找周瑜都督询问天若宫的进入途径。没想到本应是诸臣齐聚的此地，现在却冷冷清清，鸦雀无声。请向唯一留守府内的士兵打探，这段日子来江东究竟发生什么天大的事情。

声势即将重振的孙策，竟于日前遭深信不疑的管家行刺，伤重濒死！过去医治孙策怪病时，海棠便觉宋知这名管家言行举止皆多所怪异，现在出了事情，才联想到他正是吕布埋在孙家的暗桩，随时准备夺走玉龙玺！唯一能支撑江东的周瑜，亦同时负伤自外地踉跄归来，如今让吕布诡计得逞，日后情势定将更加凶险。

孙策与周瑜此时皆在别苑中疗养伤势，请到该地向周瑜说明来意，求取协助。

镇江城西别苑，自从孙策遇刺后，周围派驻的兵力也较上次前来时大幅增加，预防吕布再有不轨的行动。忧心忡忡的楚歌，进入别苑大厅之内，暂代孙家统率的孙权，满面忧愁地来回踱步，足见其焦虑的程度之深。卧房内，周瑜与大乔细心照料着伤重的孙策。大乔连日看护，花容憔悴，令人怜惜；周瑜眼神依旧锐利明亮，只是面容惨白无血色，显见亦身受不轻的伤势。



走进别苑主房内，伤愁加身的周瑜恐影响孙策伤势，希望与楚歌在房外谈论要事。请照着美周郎的意思办吧。记得主动与别苑大厅的周瑜对话，此处是没有自动剧情引导的。

既然双方决裂，周瑜亦不再隐瞒事实，道出自己就是暗行七君之一．美才君的真相。当初与吕布合作，全为辅助孙策成为中原霸主，岂知弄巧成拙，害孙策落得如此下场，后悔不已。心乱如麻的周瑜，言明天若宫之迷阵乃由其妻．小乔所解。二乔为姊妹关系，楚歌概略能猜想得到小乔之背景来历必定也与其姊相同，也难怪有本事找到天若宫的位置。小乔因为周瑜有心帮助孙策建立霸权而深恐触及禁忌，才选择离去，免得替钟爱的夫君惹上杀身之祸。正在苦无计策、夏侯翎一意蛮干之时，苑外响起铃铛般甜美的清脆女声，周瑜见到来者，喜悦之情表露无疑！此女子身分，除周瑜爱妻小乔之外，不作第二人想。



知悉孙策遇刺、周瑜受到伏击的消息，小乔认为自己不该再逃避下去。对丈夫的爱意，使她拿出决心，回到江东全心协助周瑜处理繁复的政务。终于得知天若宫的所在位置，让夏侯翎脸上泛起少有的笑容，并且罕见地向人道谢，不难猜想她对于与瑶甄之间的主从情谊是万分地重视。

自小乔手中取得「天若宫地图」以后，请参照说明书中的中原地图，往大地图的东南端走，天若宫的入口已经开启，等候着各位前去。

当众人将要离开别苑时，向来贪睡却从不曾走丢的杜晏，停下脚步等待着什么。巧的是大乔自后方紧追而来，恳切请求杜晏给予协助。见大乔一片真心诚意，杜晏传授她使孙策避过死劫的最后手段：七七四十九日之内不得出户见阳。

翻越千山万水，楚歌与同伴们来到人迹罕至的秘境，天若宫设下的第一个考验，是需要使用飞行技能通过的云仙隐道。相当各位应该都已能掌握化印的使用方式，游泳、飞行的诀窍其实都在于找出切换移动模式的那块地区，通常该地区的提示性反差对比都很强，像是岸边、突出的悬崖等，仔细观察就能晓得该从哪走过去。顺便利用点篇幅来提提游戏版本前后差异所造成的某些变更；在比较早期的版本中，飞行、游泳时是无法以鼠标光标来开启宝箱的，不过在更新版本后就能做得到，云仙隐道云端的宝箱「返魂咒书」（蜜儿专用）就是不错的验证对象。

在天若宫中遭遇敌人的机率算是偏低的。正因如此，如果想与本地的敌人作战练功，经常需要在原地徘徊才行。以战利品良窳及经验值多寡的角度来看，天若宫周围的敌群还称得上是颇为营养，四种敌人随机遗落的晶魄质量都相当优良，特别是能增加全属性两点的「云仙之魄」，体积小易于搭配在游戏初、中期的配饰装备上，在取得强力晶魄以前是不错的代用选择。至于装备类的战利品部分，天若宫女弟子的「星命神盔」是现阶段硬度极高的女用防具；花精的「神风万里鞋」亦是错过可惜的好物，惟其现身率低，实际想等到此鞋出现还真的得靠运气。

天若宫前的第二考验，虹镜云道的破解途径是找出七枚象征彩虹原色的岚镜，依序开启通路。第一枚虹镜是隐藏于本场景东北角落红岚道附近的「红岚镜」，原则上需要透过青凛的秘密之眼来找到，但是在游戏后期的更新档中将本技能整合为固定作用型的被

动技能，即使身旁跟随的神兽并非是青凛，秘密之眼同样也能发挥功效。闲谈就此打住，找到红岚镜之后，红岚道的前方会出现代表通行可能的进出口指标，进入红岚道场景后，以飞行技能漫渡云空，在该场景的最西侧能找到橙岚镜。接下来的步骤，按照红岚镜→橙岚镜→黄岚镜→绿岚镜→蓝岚镜→靛岚镜→紫岚镜的取得顺序，分别前往各色岚道找寻虹镜，便能抵达天若宫。途中比较重要的宝物有橙岚道的「灵蛇之书」（瑶甄专用武功）、黄岚道的「阎狱破之书」（杜晏术法全集）。最后的紫岚道中北端尽头，谜般的爱心茶桶陈设于此，用意不言可喻。请在稍事休息、整备队伍、储存进度后亲自拜访天若掌门。

楚歌等人终于踏上天若宫的土地。门徒们惊见外人纷纷拔剑以对，令楚歌甚感无辜。听得姬风名号，天若宫门下徒众并未改变态度，楚歌这才晓得姬风原来早被逐出师门。这时候，有名紫袍男子自远方天空踏风而下，落在楚歌与天若剑客之间以高傲的眼神睥睨着楚歌，发出几声冷笑，干干的笑声中充满着鄙夷的嘲讽之意。此位天赋优异但禀性奸邪的年轻男性，乃是日后将与卧龙诸葛亮以智谋较量无数次够资格称为其毕生最强劲敌的司马懿！



三国头号奸臣司马懿年纪轻轻即奸恶妄为，无愧他十年后所赢得首席反派兼墙头草的骂名，未来“潜力”无穷。这场战斗是本章第二场无关胜败输赢的战斗，司马懿本身的战斗力极强，旁边的天若男女形同插花装饰。司马懿对我方单人的主力技「仙云慑魔咒」可震出八百点以上的伤害，对我方全员的「九天雷动」则能重创所有同伴五至六百余点，且是属于最讨人厌的物理术法混成型攻击，光是提高强壮值或御法值也只能降低其中５０％的伤害。假使您不使用「仙风万里」，恐怕连用“微乎其微”都还不足以形容您的胜率之低。

赢得本战胜利的要旨是在于能维持守势，不因司马懿的猛烈攻击而造成我方无暇反击。稳定打法是，当队员们能行动时立刻打开招式列表，让战斗计时停止，然后选择最强武功针对司马懿出击，虽然这样选择很难使招式间串联加强威力，却能节省更多按下热键后选择攻击对象时所造成的时间浪费，而且容易对紧急状况进行应变。从司马懿身上可偷到瑶甄专属武器「秘纹之锁」，但让蜜儿变身等于是增加战败风险，且偷窃技能也不见得能立刻成功，因此只建议对实力附有自信的玩家或者是道具收集狂热者去偷窃此物。打败司马懿这厮狂徒后，有超实用晶魄「九藜之魄」与药品「大罗仙丹」、「仙丹．激力」，「赤灵石」。九藜之魄能让装备者在升级时多获得１点的额外点数，以游戏决战前等级练到６５级以上来说的话，您至少也可多赚到二十几点，实用价值极高。不怕麻烦的话，可轮流让将近升级的同伴装备。可惜目前只有等级３秘密商人所贩卖的王者之纹（还必须经过灵气化）才能装下此晶魄。

出手阴狠的司马懿，专趁众人无暇顾及死角时偷袭，打得楚歌又痛又怒，却没余力教训这个鼠辈！这时蜜儿突然嚎啕大哭起来，露出少有的痛苦表情。楚歌怒发冲冠，不顾一切要以身试天若禁招，换取杀死司马懿的契机；然而无法抵抗天若术法的蜜儿若硬挡下这招则是必死无疑！在杜晏难以决定该退，或该战的紧要关键时刻，发色雪白、容貌却极为年轻的文士，现身制止战斗继续，他便是武林中传说已久，笔剑双绝的正义侠士，亦是天若宫现任执法之一，苏童颜。

在天若宫内，司马懿看似也颇不得人缘。苏童颜动怒，在场众人莫敢吭声，而这阵纷乱也引起宫内其他高层人士注意，一名看来地位崇高的白眉老者，出面要来关切，怎知他处处袒护司马懿，场面更加混乱！终于，现任天若宫掌门，人称「水镜先生」的司马徽，亲自上场调解，化消紧张情势。

自天若宫前庭往左转个弯，就是安置瑶甄公主的西篱院。

天若宫稀世奇景，今日得以一见，让楚歌与所有人顿觉不虚此行。西院内，处处鸟语花香，梅樱盛绽，瑶甄正端坐石凳之上，与年轻博学的徐庶（后为前作主角之养父），彼此交流阅卷心得，相谈甚欢。确认瑶甄平安无恙，原先十分开心的楚歌，突然激动起来，问她当日在刑场时为何要作出那样叫人担心的危险举动。瑶甄一时不知该怎么回答楚歌，这儿就请各位来替瑶甄想个两全其美的解释吧！

楚歌：「瑶甄姑娘，你真是太乱来了！你可知这一路上我有多担心！当我们看见你自裁的时候，心跳都快停止了！」



瑶甄：「1．……对不起，我……」

瑶甄的心愿值得提高，游戏结局趋近美好

「2．但我不能眼见赤龙珠…」

瑶甄的责任心澎湃沸腾，游戏结局偏向悲伤



感人的重逢之后，在场所有人接异口同声认为该亲自去向救命的恩人，也就是姬风前辈致谢，才不费他如此用心良苦的处处为众人预留后路，化险为夷。

瑶甄平安重返队伍后，也该前往姬风姬大侠的隐居处浮月林，当面向他道个谢才对。离开天若宫以前，例行的公事为何，想必天资聪颖的各位读者们也都能猜想得到。「仙丹．鹤返」、「玄武盔」、「古琴．映波」皆为不容错失的强力宝物。

步出天若宫返回大地图上走个几步后，徐庶赠送的引路纸鹤会指示浮月林的位置，果真是远在天边、近在眼前，与天若宫距离仅数步咫尺。若能确定装备与药物存量皆无疑异，就请直接进入浮月林。

6-028 月下双雄会

离开天若宫，下山返回平地之后，楚歌收藏于怀中的纸鹤，竟如拥有生命般钻出，乘风而飞；众人也跟随其指引，抵达距离天若宫未远的一处竹林。小径前的石碑，以苍劲笔法刻着「浮月林」三字，正与徐庶先生所述地名完全相符。夜色低垂，明月高挂，群星熙攘，踏着竹桥度过涓涓溪流，好不诗情画意。浮月林之景虽不似天若宫那般脱俗圣洁，却具有墨画般优雅的文雅之美，是楚歌有生以来所看过最合适居住的清境。



凉爽夜风吹过，蜜儿沉沉地睡着，不似她好动的本性，让海棠与瑶甄颇为担忧。行走于浮月林迷宫时较为特殊的限制是蜜儿无法参与战斗行列，经验值与精元点亦停止累积，可是在主介面的队员列表中依旧能看得到她。虽是如此，您仍可榨干乖女儿的残存价值，那就是让她透过主选单画面来使用治疗法术「回春」恢复同伴们的体力，嘿嘿嘿…很无情吧（写稿的，算你狠）。

浮月林出没的敌物非常友善，除土地神偶尔会引发地震来为各位的所有队员按按摩以外，都相当地温驯，更是出气、练功的好对象。土地神在败走后有些许机会留下武器类战利品「苍龙扇」，在经过帝苑化神树的灵气强化后，可成为杜晏本章的主力武器。路过辉月曲径场景时，别忘记打开宝箱拿取楚歌的剑法秘籍「皇龙剑气」，此剑术不单基础威力极强（仅次于楚歌终极剑法），修为提升后更是楚歌少数拥有的广范围杀伤技之一，在往后对上集团型敌兵时更显其锋。

摘月梯是本地迷宫的最后场景，需要使用跳跃技能才可顺利朝画面上方前进。中间的石阶上摆着玩家们又爱又恨的爱心茶桶，将体力真气喝满后，也该是与把关头目们对决的时刻了，请继续往画面上方跳，落地点要在绿色古镜的前方。

溯溪向着源头而行，楚歌在路上以直觉发现到一只淹没于流水中的破碎的古老镜子。镜面业已损坏，但镜身上的雕花纹路独具古典之美，相信稍加整修后，卖相依旧极佳。不料夏侯翎对此物的渴望更凌驾于楚歌之上…踏破铁鞋才寻得此物，夏侯翎急急伸手拾起返古星魂镜！就在镜子离地后，一名老翁无端现身，吓得楚歌等人倒退一步！模样滑稽的老翁，摸摸头顶，无视于楚歌的存在，四处张望。当他看见趴在楚歌背上熟睡的蜜儿时，眯得像细缝的眼睛立刻睁得大开，惊惶地巴望着蜜儿，连话都说不清了。蜜儿跟随楚歌南北奔走多时，楚歌对于她的来历却全然无知，这回逮到这个贼老头，正好能问个清楚。原来蜜儿是来自鬼界，而四眼翁也自称能将蜜儿送回故乡；看着四张涂满鬼画符的黄纸，楚歌半信半疑，不知四眼翁所言是否属实。就算是真的，他们又能舍得送走蜜儿这可爱的小鬼嘛？楚歌闭目深思时，蜜儿轻叫几声，露出饥肠辘辘的表情，正好见到眼前几张黄色纸张飘啊飘的似乎相当美味，大口一张就把通行符给吞了！



随着蜜儿的苏醒，巨大的脚步声自无间传来，夏侯翎紧张环视周围，却全无异物，然而雷鸣般的震动声竟未稍减。当足音静止，魁巍身形浮现于半空，难以测量的庞然身影，遮蔽了皎洁的月光，周围登时陷入一片黑暗。来无踪影、身高难计、面容赤红、獠牙暴露、阴气冲天，种种特征让楚歌不得不信自己今天真的是撞鬼了！

鬼王身段高能力强，对付楚歌自然毋须亲自上阵，您的对手是其差役：牛头使以及马面使。牛头使专长是正面强攻，而马面使则以施展全体攻击「冥眼之视」为其拿手把戏，攻击力都算中等，当然要与司马奸贼相比则还差上老远，如能胜天若宫的司马懿之战，这场或许连热身的程度都还不太到呢。唯一比较能导致队员体力流失的状况，

是被它们喂有毒性的武器给打到而中毒，每回行动就将倒扣一成体力（以最大值计算，非是现存值）至死亡为止，若有倒地之虞，请尽快施以治疗，以免造成惨重伤亡。尽情施展您所有的绝技将其中一名鬼使打败后，胜利的女神将在远方对着您微笑，距离胜利自然也就不远了。

光是应付地狱的杂役，已让楚歌气力耗尽，无以为继。胜算渺茫，众人斗志尽失，但楚歌依然故我，强作轻松。眼见楚歌命在旦夕，蜜儿飞向战局中，气愤地守在楚歌身前。据说地狱恶鬼终日受炼狱烈火灼烧，仍能处之泰然，且性格暴虐残酷，是三界中最凶恶无情的族群。但堂堂鬼王竟然对个小女娃言听计从，不敢违逆？蜜儿要求鬼王不得动到楚歌与四眼翁一根寒毛，并且拒绝返回鬼界，俨然是得寸进尺的作风。纵使鬼王态度强硬，只是面对蜜儿的眼泪哭闹攻势，最后也仅能作罢。

夜半遇鬼，还弄得遍体鳞伤，楚歌深觉这趟真的是亏大了。步出茂密竹林，前方是片临湖的宽广绿地。前方通往姬风住处的路上，一对侠侣迎面而来；楚歌认得那男子飘逸洒脱的身影，正是姬风本人无误！更让所有人无法相信，姬风年岁尚轻，竟早已与妻子姜秀结缡多年。



在屋外天真戏耍的两名孩童，是姬风与姜秀之子女：姬轩与姬霜。前后两任主角在经过无数曲折离奇的剧情发展后，最后以主客的身分，在浮风林初次同台演出，可谓是历史性的一刻。正直纯真的姬轩，玩世不恭的楚歌，看似两个极端，却同样背负着前世今生的沉重宿命。

姬风盛情款待，让楚歌、蜜儿、杜晏吃得心满意足，直呼过瘾。但见瑶甄神色庄严，似是想向姬风请教国事方针。对于权力斗争，姬风表现出无意干预的淡然态度，不过在听到宁生殿开始蠢动的消息后，面色不禁一沉，心意也有所改变，决定随楚歌前去中原，阻止暗行七众之首，也就是吕布的野心。获知刘备、曹操的部队受困于萧关之事后，请走出风秀居，至西厢客房内休息一夜，待明日再动身驰往萧关救援。

鸡啼天明，楚歌在向姜夫人别过后，清点随身财物与行李，将与姬风结伴往萧关去救刘备脱离险境。惟身旁不见夏侯翎形踪，走出客房外才见她手持昨夜拾获之古镜，以强烈措辞在对姬风提问。先楚歌等人一步出门的夏侯翎，不断向姬风询问修复返古星魂镜的方法。只是姬风与杜晏态度多所相彷，显然希望此物就此沉寂，消失在世人的记忆中。

6-029 寒冰的地狱

吕布以毒计逼迫楚歌与瑶甄交出赤龙珠，以成其春秋大梦。此去萧关，楚歌能够预料到的，是将再度与韩靖兵戎相见。挚友相残，情何以堪；不欲面对的交战，使楚歌心情低落，神色黯然，任何人都看得出来他极度不愿赴战。

萧关冰窟迷宫的入口位于洛阳城与小沛城之间的雪道中。因商店物品已随萧关任务的展开而更新，各位可拨冗前往各地商家挑选。新的装备大多可藉由第 4 级的帝苑来强化。

萧关山路，霜雪纷飞，气候反常，姬风一眼便识破此乃有心人所设之局，用意为分断敌军，灭敌志气。于萧关入口的场景中，配合剧情的需要，各位必须陪同姬风进行结印小游戏，规则与崆岘山时全无更改，但难易度上则有所提升，不仅图样花纹更为复杂，最多更得一次排出七组图样，考验着各位的速记能力。编辑部同样地建议各位，别硬要去记那些复杂的图样，将颜色视为辨认依据即可，完成结印小游戏后能得姬风赠送「赤灵石」一颗。同样的，若是失败，立刻会接续之后剧情，无法再度挑战。



当姬风欲破此阵时，魔物随符咒现踪，是为拦阻楚歌与姬风等刘备援军而来。吕布、张祭准备万全，要等众人前来送命，但我方也绝非省油的灯！

宁生殿招牌魔物二号．轰的来袭，有些唐突，却还无法对我方构成太大威胁。轰在力量值上特别突出，能揍出五百点以上的伤害，就连浮月林的牛头马面也得自叹弗如。咬紧轰体力值较低的弱点，早点以招式连击结束这场战斗吧。战胜后有颇高机会获得「轰之魄」与「转生金丹」。

自轰手中夺得剧情物品「破冰槌」后，您的任务是依序击碎萧关入口的五片冰壁，找出通路。请按照左上→上→右上→右→左的顺序调查冰壁，一一敲碎。当您敲碎左上与右上两片冰壁时，都会再和轰交手一回，简单算起来各位得在萧关入口先后打倒三只轰，它们的能力值完全相同，撑不住的话可以先离开萧关前往各大城镇中投宿治疗，再回来雪耻。

在击破入口的所有冰壁后，请先往右方的『冰洞甲』场景内走，破除玄冰障壁后，首位获救的，是武冠群伦的刘备三弟，张飞！完全搞不清状况的张飞，很难相信破阵者会是这群看似文弱的白面公子哥儿，但眼前当务之急乃是与其它受困之人会合，于是张飞跟随楚歌行列，披荆斩棘，誓救兄弟！



萧关迷宫的破关要点有二，第一是将镇守各处的五旗首全数打倒，第二是救出刘备、关羽、张飞，满足两大条件后通往萧关尽头的道路才会开启。请参照本攻略的地图篇，到金、木、水、火、土五玄门中打败五旗首，以及带着张飞前往『冰洞丁』场景帮助桃园三结义会合。

此地杂兵的强度不高，可是战利品的质量意外地好，特别是河童会以 8 % 的高机率留下超强苏生药「转生金丹」，转生金丹不光是自用效果佳，就连带到帝苑去时都能回收到 6 0 0 点的灵气值，偏偏萧关迷宫在本任务结束后会长时间的封闭，要是不趁此时多拿点转生金丹，以后必然将后悔莫及！请把握眼前机会。河童的另一项战利品「妖之魄」体积仅两格却拥有仙骨 + 3 及御法 + 4 的惊异补正，是头具用晶魄中泛用性极高的搭配选择，有机会能拿到的话也是件好事。

姬风会以支援武将的身分参与战斗，他主要的行动模式有两种，其中一种是以辅助性质的术法「神之眼」增加我方一直列上所有队员的命中率，第二种就是主攻术法风卷楼残，强力依旧。后续的篇幅，将分别介绍五旗首的攻略法，欢迎因无法顺利破关而感失意的玩家读者们仔细阅读。附带说明，五旗首的攻破顺序在版本更新后将不受限制，可任由玩家的喜好来决定要先打下谁。

<一>对金旗．金奚之战

距离萧关入口最近的就是这老家伙，各位可将他设定为优先打倒的目标。以基础能力与体力值来看，金旗可说是五旗中最平均，而且数值皆属顶级之高。不过实际打下来会感受到金旗战的难度在五旗绝非最高，正因为他缺乏卑鄙的小技俩，只拥有还算强力的全体雷电攻击，对于拥有回复技「仙风万里」的楚歌军来说实在不痛不痒。金旗高达五万七千点的体力确实有些棘手，对玩家们的武功修为高低是个十足的考验。从他身上可偷到「赤灵石」，但也请小心别让玄刁给金旗电焦了，到时候还得再花灵气值把祂救活。获得胜利后能以４０％的机率取得「神行之魄」，与必定入手的箭法秘籍「乱箭之书」，让夏侯翎习得此技后，由于单发攻击回数较多，无形中能提高我军连击的段数与破坏力，是到游戏后盘依旧好用的强招。

<二>对木旗．木孽之战

木旗大叔的体力值为五旗之冠，但说穿了其实只比金旗高六百点。攻击能力上几可列为五旗最弱，唯一的长处是攻击中附加盲目、中毒等形形色色的异常状态，仍然是不足为惧，早点解决他吧。从金旗身上亦可窃得「赤灵石」，胜利后也有机会取得稀有晶魄「纯净之魄」（４０％）与「大罗仙丹」。

<三>对水旗．水优之战

水优的基础能力看似平凡，但他真正恐怖的强处在于杀人不偿命的暴力特技。运气不好见到「冰狱・瞬杀」这招时，请先准备好蜀之药王救人吧，除非练到强壮值３００点、体力１４００点以上，否则绝无希望在瞬杀下活命。假如您的炽锦是走仙系成长路线，那么诸多复活技将是队伍的一大保障。抓紧空隙给予连番强攻是最好的战法，速速击败为妙。从水旗身上同样能偷得「赤灵石」，战胜后亦有固定机率能取得稀有晶魄「灵返之魄」（４０％），与必定掉落的杜晏术法秘籍「九天玄冰之卷」。

<四>对火旗．火重之战

对火旗之战中，其身旁有三枚神火之源，根据杜晏提供的情报，毁掉神火之源可削弱火旗能力，此外，就外观看来火旗似乎是着重肉体修行的狂战士，但事实上他的高攻击力是来自于他极高的仙骨值，因此提高御法方能有效降低其损伤。基本上，火旗与水旗皆属于单发高攻击力的类型，只是水旗的必杀技明显比火旗要强，强弱高低的区别也就随之产生了。自火旗身上还是能够盗取「赤灵石」，结束此战后亦有机会拿到少数专门提高攻击力的晶魄「暴烈之魄」（４０％），以及药物「转生金丹」、「仙丹・霸方」。

<五>对土旗．土震之战

典型的铁壁防御类强敌。极低体力值搭配超高防御力的极端组合，最有效的对应方式就是**暗器攻击**，只要总合有一万两千点就能直接请土旗下课。土旗的攻击模式是在自我激励二至三回后，连续施展全体技「**天崩地裂**」，至死方休。「天崩地裂」的特色是**土旗残余体力值愈少时伤害值将升至愈高**，最多可达六～七百点的境界，且连发起来更叫人吃不消，还是速战速决才有生存机会。这回可要让各位期待落空啦，土旗身上并没有其它兄弟们随身带着的赤灵石。获胜后可以中等机率取得战利品「**石精之魄**」，可惜在支线任务中也能取得，因此显得没有价值可言；但是６０％机率出现的「**大魔王的内丹**」，可就是众多玩家们梦寐以求的超棒补品，服用后可提升所有能力值８点！

将金木水火土五旗全部击倒，并且寻获刘备以后，位在**八方冰道**场景**北端**的通路应会出现。如果您并未发现这条通往藏雪道的出入口，还请仔细回想是否有哪几旗尚苟延残喘，或是刘关张三人可以平安脱险。藏雪道北部有个爱心茶桶等着各位自由饮取，再往前行便是**萧关尽头**，将与万恶的张祭进行最后的殊死战。

五旗尽数败退，阵法效力消解，凝聚于萧关一带的寒冰逐渐融解，惊觉代表五旗军势的联络旗帜逐一消失，总是自认全盘在握的张祭亦开始感到手足无措的慌乱滋味。当张祭尚未能求得吕布本阵救兵之前，楚歌已如索命使者，现身宣告恶贯满盈的张祭是该要到另外一个世界去忏悔了！姬风的意外出现，更使张祭心惊胆颤。除豁出性命、全力以赴之外，张祭明白自己绝难逃过这一死劫。拿出真正本领的他，念咒拈符，霎时间天摇地动、狂雷大作；但楚歌为报召德村灭村之仇，亦将生死置之度外，全力出招！



继寿春战后，楚歌再度对上**张祭**，这次的张祭将发动狠毒的全体术法攻击「黄天冥雷」，请以瑶甄的**仙风万里**治疗众队员们的伤势。除此之外，张祭便没有其它特殊本事，蜜儿的辟邪阵对于术法攻击拥有相当的抵抗力，是低等级队伍值得考虑的阵型。要是队员们体力过度充沛，也可摆出舍弃防守强化攻击的背水阵短时间内杀张祭。张祭身上虽然没有任何可偷窃的物品，战利品数量倒也称得上丰富。支援型的晶魄「**天露之魄**」（掉落率４０％）拥有少见的回复型支持效果，比起攻击型更具战术运用价值，如果没能拿到会是很大的损失。另外还有高阶头部防具「**白虎兜**」与其它药品。

历经一番壮绝交战后，张祭浑身的剑伤，外加过度施咒而引发的心神耗弱，令他再无战斗余力，喘气不止。韩靖冷眼相对，不愿帮助仇人，亦不愿协助楚歌。黄巾复兴未果，眼见又将身朽此地，遗恨难平的张祭，不惜玉石俱焚，暗自聚集最后残余的生命力与法力，要报复所有将他逼至如此景况的人。狠话说尽，张祭以仅存气力扬起右手，掌中光华刺眼，随即击出一道诡邪波动，朝正前方的瑶甄射去！夏侯翎见状大惊，挺身承受。



6-030 不愿接受的过去

夺目光芒散去，楚歌置身甚是眼熟的山谷之中。夏侯翎则在楚歌的前方，朝着山壁下的小屋而去。没多久前才顺利击败张祭，此时怎会被转送至此，难道又是张祭法术作怪？当务之急还是该将夏侯翎追回。

夏侯翎的故居内，这番景象对她而言是终生永难忘却的。但是，已经过去的历史，又怎么会在眼前重演！小屋中，夏侯翎的父亲夏侯申，正因年幼的夏侯翎身染奇病、药石罔效，而心痛如绞，愁容满面。即使身为有泪不轻弹的大丈夫，见女儿受病魔摧残却仍强打精神，害怕亲人烦恼，夏侯申难以克制地流下了心疼的眼泪。一幕幕往事重演，夏侯翎思绪亦为之牵动，跟随夏侯申的身后，要将幼年时难以解开的谜查个究竟。



跟着夏侯翎的脚步离开小屋，各位应该都能想起此地就是第一章曾经造访过的崆岘山。因本段剧情是属于幻术作祟而生，故崆岘山往大地图的出口被封锁，山中也无任何宝物可拾取。请走到崆岘幽径的场景，追上夏侯翎。

夏侯申为保爱女性命，迟迟不愿放弃任何希望。但现在的他，真的已经不知该求助于谁，对着空荡荡的山崖，悲痛地暗自哭泣。看着父亲伤痛欲绝的背影，夏侯翎早无理智去判别这究竟是虚，是实。追着夏侯翎的足迹，山顶翻天岩，只见当年本该只有十二、三岁的杜晏，身形外貌竟与今时相去无几。为救爱女生命，夏侯申竟愿以自身寿命相换，不惜代价也要让她活下去！至情至深的无悔付出，使一旁的夏侯翎情绪近几崩溃！沉思许久，过去的杜晏做出了决定。人命关天，本不该由他插手，但是夏侯申的悲切祈求，让向来就十分古道热肠的杜晏无法弃而不顾。



受托到达夏侯翎居以后，杜晏双目紧闭，神色甚是谨慎，以右掌按住夏侯申胸口，充满生命脉动的洁白光源自其体内不断由杜晏所吸收；杜晏的另一掌，则抚着小夏侯翎的天灵，发出一阵又一阵的彩光。愤怒的夏侯翎，取箭连续射向施法中的杜晏，可是这一切都只是记忆的片段，全属虚像，再多、再准的箭，也是徒费力气。数个时辰过后，卧病的夏侯翎脸色转为红润，然性命全数转渡予爱女的夏侯申，面色泛白，五关与轮廓深深凹陷，任谁见到皆知其命不久矣。

见女儿重获生机，夏侯申欣喜若狂，感谢仙人解救了夏侯翎的生命。但他也有心理准备，自己即将离开人世，于是对着夏侯翎千叮万嘱之后，假称要随道行高深的道士前去修行，依依不舍地离开了家中，留下夏侯翎一人独自地竭力哭喊着。随着病情痊愈，气力也恢复许多的小夏侯翎，双目垂泪，跳下床并追赶父亲而去，楚歌看大小夏侯翎都跟着夏侯申离开，也随其身后追去，不过真正需要帮助的是现在的夏侯翎，因此楚歌并未理会小夏侯翎的去处，朝着崆岘幽径急奔。

夏侯申以违逆天理运行的方式损耗寿命，即使身亡也无法使躯体归于尘土，而是化为光点消散于虚无当中。目睹父亲为救自己而死的真相，夏侯翎情绪狂乱，对天怒吼，似要宣泄心中哀痛，谴责造化的弄人！杜晏轻闭双眼，不知是为夏侯申的深情而叹，或是为自己的逆天之举而叹。此时，远方黑烟迷漫，焦味直扑而来，竟是山下**崆岘幽林**起了火灾！

天无落雷，气候湿凉，怎可能无端起火？原是欲找杜晏寻仇的山贼，无能登顶找杜晏算账，于是自山脚纵火，要将崆岘山烧个精光，教他脱身无门。眼见自己的凡尘俗事居然波及到无辜的夏侯翎，杜晏速往火场救人！见幼小的夏侯翎即将丧身火窟，杜晏急施凝水之术，正是他多次施展过的同样招式。之前夏侯翎会处处刁难杜晏原由无它，乃因杜晏当真就是她亟欲找寻的那名道士。交错的过去与未来，在一致的仇恨中重迭，瞬间结合。年幼的夏侯翎，与此时的夏侯翎，合而为一，举起弓箭，所图无它，唯有杜晏性命一条！



对各位的队伍而言，夏侯翎最难缠的地方是她的箭法能**无视前后排限制随意攻击**我方的任一名成员。防御力偏低的杜晏、瑶甄是夏侯翎最喜欢挑选的目标，稍有不慎就容易气绝昏迷。及早以连击打倒夏侯翎才是良策，光靠等待、挨打是唤不醒她的。获胜后有机会获得提高命中率的「**神准之魄**」。

解铃还需系铃人，杜晏从容地走向夏侯翎的箭锋之前，双臂举平，神情肃穆。仇恨蒙蔽了夏侯翎的心，但她其实清楚，杜晏自始至终都是为她与父亲在设想，只是她实在没有勇气接受父亲为自己而死的事实，才转而寻其它对象减轻罪恶感。矛盾的一箭，毫无偏差刺进杜晏的左胸，周遭景物亦转变回萧关冰窖中的原样。

6-031 难以承担的现实

话说楚歌等人误中张祭邪法而失神，却能保住性命，最大功臣就是及时前来助阵，保护众人肉身的护凰血族一冬使。与韩靖相互对峙，张祭则因全力施法而无法行动。为时已久的僵持，随着楚歌等人眼睛一睁，改变原先的五五之势，势单力薄的韩靖已再无胜算，术法遭到破解的张祭，逆气攻心，呕出大口鲜血，伤上加伤！

言辞中充满快慰的冬使，莲步轻纵，短刀已深深刺入张祭左胸！未得待他喊叫，利落手法已将刀刃狠狠抽出，泉涌般的血液漫天喷洒，一生作恶多端的张祭终受罪孽果报，一命呜呼…冬使眼神中散发着复仇的变态喜悦，教楚歌看得不寒而栗；原来，无论是如何美丽的女人，永远也拥有人性中丑陋的特性。冬使褪去盈白长纱，一袭充满回忆的桃红衣裳，与一张令人思念的美丽脸孔，竟是本应投河身亡的沈侯之女，**沈嫣**！更让楚歌与韩靖怎么样也无法相信的是沈嫣怎会成为杀人不眨眼的护凰血族！



韩靖为复仇，舍弃书卷知识，勤奋练武，遗忘仁慈之心，都是为了深爱的女人－沈嫣。尔今，韩靖武艺大成，地位权势在握，却换来心爱女子一句犀利反讽，使他无地自容，羞愧地离开萧关。似有难言之隐的沈嫣，亦冷淡地离开现场。瑶甄见楚歌十分沮丧，也不愿打扰他，然夏侯翎与杜晏双双昏迷不醒，实有必要紧急医治，请各位先返回许都城向吉平先生求助。

萧关苦战告捷，许都城内士气激昂，可惜楚歌并无心情庆祝，杜晏的伤势看来极为严重，如今除吉平先生之外，恐无人能向阎王讨保其性命。另一方面，洛阳城内新兴的宗教组织．宁生殿之主坛内，幼年温青与其心腹雷卞，静静看着宁生神的神像，对于此组织之真面目亦早已掌握。转生自黄帝灵魂的温青，今日却前来为旧日宿敌捻香，隐藏于稚嫩脸庞后的心机，难以度测。同时，意外的访客亦来到宁生殿内。他就是出兵萧关却惨败而回的不世猛将，吕布。

吕布此行目的，是想藉由宁生殿之力，拔除姬风这个屡次阻其霸业之路的障碍。雷卞漠无表情地答应，表情中却多显犹疑，可见其允诺只是随口之言，最终同意权仍是在温青的手上。雷卞惜才，温青又何尝不是；但他为成就千百年来的夙愿，当机立断做下无情的决定。处处算尽心机，亲信好友乃至于敌人都成为温青利用的诸多弃棋。究竟是何等心愿，要让黄帝不惜牺牲如此多人？一切真相，必须等待十年之后，方得水落石出。



6-032 永别

吉平屋内，夏侯翎与杜晏正接受诊疗，一刻钟后，吉平老爷缓缓起身，欲言又止，看来有某些他难以解释的不寻常现象发生。此时，夏侯翎自昏迷中惊醒，只记得她一箭射向杜晏，但她又发现杜晏与她同睡一床，吓得满脸涨红，抽身跳起！说明两人的身体状况。夏侯翎深怀愧疚，眼泪将要夺框而出。众人相继离开，楚歌看到此景更是着急，岂料哀戚气氛并未持续；夏侯翎感性地吐露出真心话之后，熟悉的鼾声阵阵响起，杜晏身躯微微晃动……



这会可好，楚歌总算晓得为何众人连忙走避，看着夏侯翎一阵青一阵红的羞怒模样，楚歌倒退数步，借口要买酒答谢姬风，急急夺门而出。楚歌庆幸自己逃得适时，才没给台风尾扫到。

许都客栈的位置约在许都街道西侧。进入客栈内，找掌柜打些好酒献给姬风前辈吧。许都贵为当今皇都，全国各地商贾名流、贩夫走卒无不想迁居此地，寻求扬名立万的机会。自然而然，客栈内不分日夜皆是门庭若市的繁盛景象，物价飙高更是在所难免。昂贵的价格浇熄了楚歌的热情，该不该付大笔金钱买酒，使他陷入两难的挣扎中。各位可自由选择该不该出这笔钱。

老板:「来了！三坛酒总共六百两银子！」
楚歌:「什么？！六百两银子？！」
楚歌:「1．太贵了！我再考虑考虑…」

楚歌道德值重重降低！

「2．这…那来个两坛酒就好！！」

花费４００两，取得两组「一坛酒」，楚歌道德值下降。

「3．…好吧，六百两就六百两！」

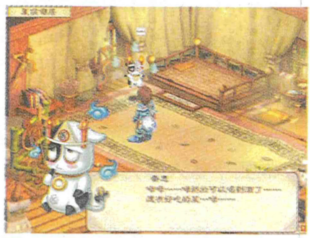
花费６００两，取得三组「一坛酒」，楚歌道德值提升。

您是与楚歌同样视钱如命呢？或者对知己好友一向出手大方呢？编辑部希望无论再怎样小气的玩家，也别贪图那几百两，至少买点酒留在身边，很快就会派上用场的。

离开客栈时，一名做天若宫装扮的男剑客，看到楚歌便赶忙上前，似是有重要事情想传达。楚歌不疑有它，接下包袱后转身便离开客栈。不料，这名天若宫人冷冷一笑，卸去伪装后赫然是曾经多处刁难楚歌等人的天若宫的年轻执法，司马懿！提着美酒，走出客栈的楚歌正巧见到瑶甄，她也是为找寻楚歌而来，于是两人同行，至嘉德殿内参加祝贺萧关大捷的庆功宴。

《支线任务与事件完全解析２４：最后的化印》

临时穿插这则支线，感觉起来或许有些突兀，可是这起支线任务的影响相当重大，如果不通过，您就永远无法邀请最后一只化印神兽加入队伍。其实各位早在第一章时就已与它结下难解缘分，其真面目乃是曾被楚歌打跑的怨念牛－崇患。



随着十三年前的回忆，重回崆岘山的夏侯翎居处中，流浪的崇患如今栖身于该屋内。试着与崇患沟通，它开口要求一坛上好美酒与配酒小菜「丹鹤草」。酒的部分还算好搞定，于许都客栈中为孝敬姬风而买的「一坛酒」就能转送给崇患。而丹鹤草的取得法与朱龙花、鹰息枝完全相同，。将两样物品交给崇患之后，它立即同意成为蜜儿的化印盟友！

怨念牛加盟后，蜜儿还会再来一场变身小游戏，该怎么玩相信也不必我们多费唇舌了。成功拼出正确图形后的奖品……不是赤灵石，而是「仙丹．鹤返」。崇患的初级基础技能，是能使玩家们找出隐藏敌人的「妖气之眼」。

《支线任务与事件完全解析２５：直击！姬家姊弟的生活私密实录》

这是个精简的支线任务，但却容易被遗忘于主线剧情之外，因为它的有效时期相当短，仅自萧关魔王张祭死亡起至进入洛阳西郊栈道之前为止。找到神仙湖的那刻起，也就是本支线任务永远封印的时候。

抽空前往**浮月林风秀居**旁的**客房**内，将会看见性格冷淡且待人不客气的超成熟（精神层面）儿童**姬霜**。与她稍微谈谈后，得知姬轩玩捉迷藏玩到失了踪，于是楚“大叔”答应到浮月林内找回姬轩。

浮月林迷宫区域的『**辉月曲径**』场景中，各位可看见姬轩与神秘的柳树地仙。上前与两人交谈，姬霜也搭上顺风车前来把小弟抓回家。「难道就这样而已吗！」应该会有许多玩家会这么哀嚎吧？其实奖品还要回到**风秀居**中，才能领到。与姜秀一家人对话后，可获得「**仙丹·激力**」。

从客栈内接过司马懿不怀好意的包袱后，请前往皇宫内准备大肆庆祝萧关之役的胜利。楚歌路经皇宫回廊时此地，将司马懿交付的包袱转递予姬风。解开包袱后，姬风脸上闪过少有的惊愕……为阻止蚩尤魂魄复苏，姬风简单地向楚歌与公主话别以后，迅速离去。

姬风受骗赴劫，各位可能都会感到万般不忍，但事实无法改变，还是先上嘉德殿参加曹操的酒宴。殿内隆重的酒宴中，曹操、刘备这两名日后各将雄据一方的豪杰，把酒言欢，彼此敬佩对方的雄才与气度。与曹操同赴此宴的郭嘉，利用空档谈起目前天下局势。听闻孙策英年早逝的噩耗，楚歌与瑶甄深感惋惜。启人疑窦的是，五旗早该在萧关被我方一网打尽，哪还有特地跑去惊吓孙策的机会？

乱局蔓延至此，郭嘉也坦承自己身为暗行七君之慧智君的真相。先前请楚歌送信，便是想通知私交甚笃的周瑜提防吕布使诈，怎知急欲拯救献帝与瑶甄的楚歌敷衍了事，导致江东落得如此下场…暗行七众身分接连曝光，也让楚歌重新评价此一组织，其实并非大奸大恶，七君中仍不乏如周瑜、郭嘉这般真正想平定乱世，为民众谋福祉之忠良义士。可惜为首者吕布好大喜功，未曾体恤生民百姓所需，屡屡以武力消灭异己，把暗行七众这名号弄得人人闻之色变，避之唯恐不及。宴会上，楚歌想到因自己的一时不察害得孙策亡故、周瑜负伤，心中后悔不已，只得借酒浇愁，喝到不省人事为止……



酒醒后，知晓烂醉的自己是让海棠与瑶甄两个窈窕美女给扶进房间内歇息，楚歌难免感到过意不去。左右摇摆的心意，需要各位来替他抓个准确的方向。透过对话的选择，也会影响楚歌与海棠之间感情值的变化喔。

「1．这样…那小棠呢？你有没有看见她？」

用情专一，楚歌与海棠的感情值火热升温中！

「2．这样…瑶甄姑娘去了哪儿？」

心猿意马，等着被扣感情值吧！



从宫女情报获知海棠可能待在**冷风亭**，请先过去看看再说吧。

连日奔忙，致使海棠至今仍无机会仔细阅读记载于献帝赠送的第二段古神残卷中应龙、女魃两人凄美的爱情故事之后续。



「…对抗蚩尤的圣战中，应龙被黄帝释放出来，并协同女魃等众神帮助黄帝获得最后的胜利…战后，应龙和女魃却因感染人间浊气，而无法回到天上，女魃为了使应龙重回天界，便暗中设法将应龙浊气转移自身…自己却因神力尽失、受到邪气支配而祸乱人间，所到之处尽皆大旱…」

楚歌与海棠，拥有相似的梦境，交换这段心得后，海棠竟觉得某些沉眠的记忆开始逐渐苏醒起来……

庆功宴圆满结束，海棠也重归队伍中，楚歌回到吉平屋，见杜晏同样睡得安稳，夏侯翎则仍然面带怒色，但对杜晏的眼神中明显多了几分关心，乍时，门外传来一声倒地巨响，使楚歌与吉平过去查看究竟是何人前来。倒卧地上的男子，衣物被染得赤红，不过楚歌还是能认得出来那是天若宫门人的服装。仅存最后一丝气力的秦永，至诚拜托楚歌前去解救姬风，便气绝身亡。

司马懿奸计加害，姬风去处不明，只能凭着姬风临去前的只字词组，向西方的洛阳城前进，打听更详细的线索。

6-033 悔恨

许都城门，独眼的威武汉子，正等待着楚歌与夏侯翎。态度上虽然不甚友善，但夏侯惇直来直往的刚直性格，奉军令为上的至忠至诚，确实也不愧为武人的绝佳典范。历经数度敌对后，夏侯惇终于也加入楚歌的阵营，以协力进行下邳攻略计划，消灭暗行七众与吕布势力。然而在与吕布决战前，还需要先绕道追寻姬风的下落。前往洛阳城的途中，大地图上的魔物再度更换为新部队，理论上能得手的金钱与经验值也将增加，欢迎练功爱好者停下脚步来回累积财富与功力。到达洛阳城后，请往北行至洛阳东巷的市集区，各位将能见到睽违已久的红夜与白桦。

洛阳城商贩群集的东街，人来人往，楚歌认为此地出入分子遍布各阶层，虽然楚歌没有发现到关键人物，倒是找到了关键“妖”物。白桦、红夜与真平道之间的恩怨纠葛，早在十年前的现在，便已埋下远因。



两名真平道士外观虽平凡无奇，战斗能力却有五旗的水准，倘若轻敌的话，势必会惨遭教训。四万八千点的体力，非是普通攻击能轻易解决，建议各位毫不吝惜地披露最新的顶级武学全力击垮其中一名道士，降低我方的受伤机会，也灭损敌方士气。战斗胜利后有机会获得专加速度值的「加速之魄」。

打退几名修为浅薄的道士后，楚歌根据白桦所言，洛阳城西妖气冲天，极可能是姬风急欲前去的场所。果不其然，离开洛阳城回到大地图后，城西的群山间显现出通路，请各位在替换新式装备后，深入山中为姬风的除妖之行助阵。

荆州隆中之地，一名睿智善思的少年，与一名身背湛蓝长枪的俊秀青年，趁着今夜天际清朗，同在山野田埂中闲话天下大势。文质少年身旁地面绘有阴阳太极图样，摆设着七盏明灯，显见其对于星占、奇术的充沛知识。生平喜好四处游历，结交豪杰志士的姬风，广得人缘，处处有朋友愿意为其分劳解忧。不仕出的奇才诸葛亮，与智勇双全的赵云，都是姬风最重视的好友。如今姬风有难，两人自然无法置之不理，各展所能，冀望助他度此大劫。赵云一身豪胆，驰骋沙场之姿，犹如穿云青龙，姿态骏逸。遗憾的是，先后投靠袁绍与公孙瓒阵营的他虽勇猛无比、屡建战功，却因正直理念往往与主君相左，而难受重用，四处流离。诸葛亮此番建言，更加确立赵云另投明君的志向，也成为日后加入刘备阵营的契机。



位处洛阳西郊的栈道，本为向西连接长安之近道，但自陆路、水路相继开辟后，加上地势险恶难行，使用者日渐减少，最后终至荒芜。当然除少部分人士以外，亦鲜有人知悉此地乃是封印蚩尤魂魄之禁地。伴随蚩尤复活在即，西郊栈道出没妖邪数量有增加趋势，可谓是生人勿近的凶险之地。

洛阳西郊栈道属于纯粹带剧情的迷宫，冒险过程中没有半场强制性的魔王战，属全游戏中绝无仅有的特例。您唯一的目标，就是穿越为数众多的路障，找出神仙湖的所在地。玄刁的跳跃技能在栈道间将频繁地使用到，愈到后面的地形愈是像刚受过风灾摧残的山区，道路柔肠寸断，跳的距离会比用双脚走的路程还要长。

西郊栈道地区的主要敌人有三种：白猴精、蛇、落头民。西郊三宝中的毒蛇是最具杀伤力的敌人，而它掉落的战利品「毒魄」也是游戏中少数能使敌人同样中毒的歹毒晶魄，在日后搭配上普通攻击广域化的晶魄后将成为杂兵们的恶梦。白猴精实力普普，身上东西却颇引人注目，首先是掉落机率不高的「流星弩」，是省钱族的必取装备；而从白猴精身上能偷到「赤灵砂」，虽然需２０份才能提炼为一颗赤灵石，但是赤灵砂亦是制作暗器的必要材料，为其运用度大大加分，加上来源稳定，在赤灵石难以取得的游戏后期，是玩家们最后的希望。至于落头民会以８％的机率掉落「生肌接续膏」，对于舍不得花钱购买药品的玩家来说，是个无穷尽的采药来源。

众人最后抵达的地方，是处景色瑰丽，颇富仙灵之气的湖泊，却没再见到任何通路。夕阳斜光照耀着的湖面上，纸鹤翩翩飞向湖畔，化为姬风的透明身形。这是姬风过去亦曾在寿春战场上使用过的言魂之术。姬风早知沾染毒气的天烙之印是为有心人所布之局，但为封印蚩尤，他亦早有舍生取义的打算。侠义胸怀，无惧生死，令人动容！



言魂之术效力将尽，姬风形影转淡，别离时刻终将到来。胸襟豁达的姬风，赴义前仍难免有些挂怀之事，透过如此形式道尽，实在潇洒！只可惜马超想与姬风再度较量的愿望，恐怕再也难以实现。言毕，姬风之影也彻底消失。伤心的红夜，不顾姬风警告，强行踏入神仙湖中，要找出幽墀古陵之入口，楚歌担忧姬风难以应付卑鄙敌手，也随红夜而行。可是姬风似乎早已料准至情至性的众人会硬闯，于是预先设下法阵…华光消散，楚歌等所有人被送至距神仙湖外数里之地。

性格冲动的红夜，无法救出姬风，转而要往天若宫找司马懿算清总账！白桦无法抛下红夜不顾，也随后跟上。事态既已无可挽回，也只能朝着前方看，设法挽回尚有转圜希望的其它事务。请前往下邳战场，将长期以来与暗行七众的恩怨做个最后了结。赶往下邳要助曹军攻打吕布的途中，遇上行色匆匆的俊秀青年，此人乃是为援助姬风而来的赵子龙。明知前路难行，却无法令赵云萌生丝毫退意。眼前还是该以肃清吕布势力为重，众人便朝着下邳日夜兼程地疾行，务求彻底粉碎吕布的野心。下邳的入口位于射日坡南方，需要绕过一段林间小径才能见到出入通道。此外，离开西郊栈道后各地商店的贩卖物品也会更新，手头充裕的话请别忘记添购新品，强化队员们的攻防能力。

6-034 下邳之战

汉军与吕布军交战已持续多日，下邳与邻近之处遍地焦土，死伤无数，惨烈程度更胜寿春之战。战场外围，沈嫣以护凰血族作战统率者的身分，与曹操麾下第一智者郭嘉，针对目前战况进行讨论，并拟定往后对策。谈议当中，楚歌与瑶甄等数人亦抵达下邳。望见沈嫣的倩影，楚歌难掩喜色，谁知沈嫣对楚歌的态度无比冷淡，简单答礼后转身便走，此举让楚歌神情落寞，海棠看得更是心头五味杂陈。

沈嫣离去后，瑶甄向郭嘉探问目前战况。吕布军节节败退，献帝行踪业已察知，而吕布爱马赤兔更被马超所夺，曹军可说是胜券在握，如果再能引泗水之激流分断对方军力，使吕布孤立无援，便有十成赢面。即使韩靖安危堪忧，但既然选择自己的道路，就该贯彻下去。楚歌稍微释怀后，便遵照郭嘉策略，隐密前往泗水河堤，进行破坏工作，削减吕布军力。



本区域与寿春同样属于大军交战的地带，战斗模式也会转换为百人战模式。遵照郭嘉的指示，先找出泗水源头并破坏堤防，以水攻削弱吕布军力。请先走到沿林弯道前段，转向西南通路进入衔叶坡东，再到泗水径右的场景内，就能找到往泗水源的道路。当然，此等重地必然驻有重兵防守，这名注定要失职的倒霉将军，乃是吕布军的主力战将—高顺。

与高顺的战斗没什么特别值得提醒的地方，适度使用大范围的招式能加快清除杂兵的速度，高等级的丧魂曲（海棠）配合风卷楼残（杜晏），能兼顾攻击次数与范围，是用起来很顺手的连击技。打败高顺以后，有４０％的机率取得「法盾之魄」，镶入防具后可大幅提高御法值。

击败高顺军队后，仅存两名吓得心惊胆寒的吕布士兵护住河堤。召德村？两人居然是召德村村民？楚歌从头回想，忆起身亡的蔡婆婆与丁爷爷确实都有个儿子离乡从军。异地逢同乡，本该是桩喜事，但如今置身战场，楚歌直觉便道不妙！向来以全力遂行务闻名的夏侯惇，岂可能会因两名兵卒之言而无视命令？楚歌的喊还来不及冲出喉咙，夏侯惇身形闪逝，以毫秒之速欺近丁翔与蔡耗身前，利落的一刀，已是两条生命的消逝。



眼见乡民惨死，却无能为力的楚歌，鼓起毕生勇气怒咆夏侯惇，谴责其行，闹得双方不欢而散。悲伤流泪的他，如今唯一能尽到的力量，便是将两人安葬，愿他们能在极乐世界与亲人团聚。河堤溃决后，众人将继续攻向吕布阵营。但情绪低落的楚歌面无生气，战意早已消失殆尽。小棠不忍见到楚歌如此失落，打算再为他来些"实质"的激励，没错，就是那充满情意的安慰之吻。

这也该是各位再度替举棋不定的楚歌进行选择的时候了！请慎重选出您的回答，将剧情引导至您所期待的方向。



「1．瞧你一个人乐的……」

楚歌与海棠的感情值火势升温中！

「2．不要不要～我才不管……」

楚歌与海棠的感情值降低！

「3．你的脑袋到底在想什么……」

两人感情持平不变。

随着泗水的溃堤，洪水将改变下邳战场的地形，比较明显的改变是低洼地区出现积水，使得楚歌可利用游泳的方式前往本来无法通行的地带，例如数个河边军营的场景，未积水前是无法跳到对面去拿宝物的，但在淹水后反倒可游过壕沟。在返回下邳战场的起点前，各位还会在街叶坡东遭遇大型的战事，请别忘记稍加治疗在对高顺战中所受的伤势，再继续行军赶路。

水攻奏效，吕布军心大乱，楚歌等人乘胜追击，逐渐推向吕布本阵。途中，发生让楚歌甚感意外的误算，刘备、张飞竟被洪水困住，进退无门，遭吕布军师陈宫部队的包夹。即使张飞能以一挡千，亦无法确保刘备的安全。倾危时分，一道苍蓝身影自对岸凌空翻腾，如青龙破云，疾吐的长枪震开大批吕军！豪气万丈的凛义之言，使敌方本已散乱之军心愈发崩离，楚歌等人也及时来到，读过三国演义的读者们都晓得，陈宫是名文官，因此并未参加此战，而是派遣部队中的精兵二十名来对付楚歌与赵云。以每人体力值一万两千点来算，您面对的是支拥有合计二十四万的军队。没关系，别被他们的体力值给唬住，光靠血多是打不赢我们的！请拿出所有的压箱本领，清掉这批徒具蛮勇的军团吧。

在众人通力联手之下，陈宫带领之部队溃不成军，伤亡者众。为姬风遭暗算之事而热血沸腾的赵云，决定先将罪魁祸首吕布擒下，再问出幕后主使，为姬风伸张公道。刘备深知赵云属于看重情义甚于名利的好汉，早有请他共同奋斗的意愿，于是建议楚歌与赵云合作，组成高机动性的突击队，潜入吕布主阵地内来个先声夺人，救出献帝，不让吕布有挟天子要挟诸侯的机会。

夏侯惇前脚刚走，赵云立刻递补他留下的协力武将空缺。赵云的支持招式很普通，却也很实在，能贯穿前后的枪法在集团战中是极为强力的杀敌技。折回沿林弯道前段时，该场景西半部成为泗水河道，接着请向西进入泗水水道场景总。接着再往泗水水道的东南分支游进，走过少许陆路后就能到达张辽驻军的军营。

循林间密道避开乱军的楚歌，杀入张辽军队的主帐营中，一时兵荒马乱，夏侯翎与杜晏以武、术双合，自兵群中打开通路。赵云以迅风之速，穿梭于敌阵中，哀嚎声此起彼落，战得张辽不得不亲自来迎！而瑶甄亦在张辽身后，发现被掳多时的汉献帝。誓死效忠的张辽执意要与楚歌战至阵亡才肯罢休…

对张辽的战斗难度，在本章中足可排进前几名的位置。张辽的体力值虽仅有高顺的五成左右，但他每回出手都是必杀之招，大刀砍落引动杀气能重创我方全员五至六百点左右，且回气速度极快，您仅存的胜算就是针对张辽体力不足的罩门施以猛攻，武功的修为越高，越能够在短时间内击败这名强敌，切莫将战事拖长，消耗自己的体力。从张辽身上可偷出目前最快的一双鞋子「碧玉丝履」，但玄刁给张辽轰中时会失去近千点的体力，

之魄」，顾名思义能以两成机率让中招者直接下台（当然对魔王级角色无效），相当符合张辽杀人一瞬的特性，在将普通攻击全体化之后配上此魄更是如天将下凡般神猛，赶快存钱去买战神之魄吧！



败战的张辽，一身武人忠胆，意欲以死明志。众人皆深感遗憾，赵子龙由衷钦佩这份不移之志，怎忍杀之？张辽离去之前，楚歌思考许久，决定向他问清韩靖是否仍然存活。从楚歌略显慌张的脸上便不难得知，他对于是否该为汉军与韩靖战斗一事，多所犹豫，难以抉择。献帝知楚歌为难，晓以情义，令楚歌不再迷惘，决定要全力拯救韩靖！有鉴于时间急迫，献帝建议楚歌前去向马超将军商借赤兔马，才有机会在韩靖枉送性命前设法说服他重返正途。

张辽军战败撤退以后，泗水水道的北侧将出现往马超营地与吕布本阵的通路。然而，回头往下邳出口的道路会无故消失，阻止玩家们回头。因此，如果想出外购买装备、药物的话必须在与张辽决斗前就离开下邳，否则就得等到完全消灭吕布军后才能返回大地图上了…

游过泗水，上岸到达沿林弯道后段，该场景的西南隅连接着陈宫营帐，马超军团就是停留于该处。准备完毕后，请进去找马大哥借赤兔马一用吧。

白门楼近郊，屡战告捷的马超，暂时屯营让大军休生养息，准备一鼓作气剿灭吕布的残军。楚歌随马嘶声找到此营，正遇雄姿凛凛的马超，拍着赤兔马的马背，费心地在驯服这批马中之马。知楚歌借马竟是为救韩靖，马超差点没气得血管爆裂，开始教训楚歌，不该为那背信忘义之人多费精神，坚决不借赤兔马！楚歌本将马超敬为充满正义感的大哥，但这时迫于时间有限，即使万般无奈，楚歌也只能拔剑一战，令马超明白他此时的决心！



对马超之战，是本章中第三场可胜可败的战斗，但条件上有些许变化。本战会在两种状况下自动结束：1．全员撑过一段时间，但不能全灭；2．打败马超。马超的枪法凶狠，贯穿力更是惊人，请尽量别让队员们排排站，免得一次同时被插死，像是一字长蛇那种形同自杀的阵型就暂时遗忘它吧。在普通的情况下，应该很少有同伴能挨住马超的第三枪，所以时时回复体力是很重要的。马超的体力有六万多点，想在时间限制内获胜，招式的修为绝对不能太低，更要利用连击的威力加强来增大损伤，才有办法能在短时间内获胜。马超的身上虽然有「鹰眼石」可偷窃，但此物除增加命中率外能搭配晶魄的晶格数实在太少，该不该拿就看玩家们有没有那个余力了。假如能在战斗强制前打倒马超的话，除大量的经验值与精元点数以外，还能得到可以将普通攻击范围扩大至横向一列的「行攻击魄」与「转生金丹」。把张辽与马超战的两项战利晶魄组合使用，在杂兵战中就占有很大优势，结束此战后请务必亲自去体验这份快感。

号称西凉第一猛将的马超，此名绝非过度赞缪夸饰而来。今日交手，楚歌才亲自感受到马超武力绝不在张飞、吕布之下，全中原足堪比拟者，寥寥无几！几回下来，楚歌已被打得全无招架之力，痛苦难当！海棠心急之下，唯有替楚歌喊停，承认失败的事实。在当今圣驾亲自讨保下，加以楚歌心意坚定若磐石，马超怒归怒，倒也无意再多加阻挠，将结尾留给楚歌等人收拾，自己则另赴洛阳西郊，设法救姬风脱离险境。

马超离去后，请别忘记带走赤兔马，开启往白门楼的通路。牵走赤兔马，再往沿林弯道后段的河岸北部走，最后将到达决战前的英雄坡。

曾经叱咤一时，名震四方的战神吕布，如今却落入穷途末路中。众叛亲离的他，身旁跟随者仅剩巫宸，还有因奋战而负伤深沉的韩靖。他身旁的无数尸首中，赫然可见其爱妾严氏亦横卧该处。吕布自知气数将尽，缅怀起过去理想，不愿令它随着自己的死而消失，转而寄托于韩靖身上。最后，吕布目光转朝巫宸而视。过去对他建言充耳不闻，致使暗行七众之志难伸，吕布其实亦感到无比歉疚，但他此时最需要的，是巫宸能再助他一回，助韩靖脱出，投靠袁绍，以图东山再起。



6-035 鬼神末路

白门楼下，成功将吕布逼入绝境的汉朝士兵，眼见胜利将近，无不士气激昂，所有人都急欲登上白门楼，取下吕布首级，抢得战功！这时候，平安获救的献帝于楚歌护送下亲临白门楼，更将全军气势激发到了沸腾的界限！楚歌眼睛视向带领着护凰血族的沈嫣，而她从楚歌为难的表情中，多半能意会到他的想法。然而，沈嫣对于韩靖是否愿意迷途知返，做出事不关己的表情。

下邳之战终于来到最终阶段，在城楼下能找到两件强力的防具“归元宝甲”与“虎爪靴”。它们都要等到帝苑升级到第 4 级时才能加以强化，所以可能会比不上一些经过灵气化或加入赤灵石新造的装备。请留待下一章来为它们施加灵气吧。将队伍整备完毕、体力补充完成后，请登上白门楼顶，与吕布进行最后的告别战。

于赵云和楚歌、夏侯翎的严密戒护下，献帝随着众人登上白门楼，要亲自见证一代鬼神的最终结局。吕布虽然已是强弩之末，可是野兽负伤时的反扑力量会较平日更强，正是比喻着“穷寇莫追”的涵义所在。众人无不严阵以待，定要结束吕布叛逆的生涯。

曾经玩过前作的话，就会晓得吕布是名极难应付的强敌。然而，如今的他伤势深沉，战斗能力早已无法与全盛时期相提并论。吕布最强的阶段是在战斗刚开始时，尚保有些微气力的他，各种攻击都能给予队员们重大的伤害，尤其是特殊技「方天画戟」更能打出近千点的伤害力，唯一比较幸运的是吕布无任何全体攻击性的招式，您的损失最多就是倒下一名队员而已。随着吕布体力值的降低，他的武力也会连带下滑，所以说本战是属于倒吃甘蔗型的甜美之战，仅初期较有难度，接着是越打越轻松。以吕布的九万四千余点体力来计算，每减少两万点左右，他的攻击力就会下降一回；当他体力值低于万点时，几乎连只苍蝇都打不死，看在部分支持者的眼中或许会觉得是种悲哀…



本战役中最重要的，当然就是偷窃品与战利品。从吕布身上可以偷到游戏后期的实用配饰装备「三魂宝镜」，不仅能增加装备者所有能力值，于灵气化后更拥有高达六格的晶格数目，能装下许多支持型的晶魄与增加精元、经验值和升级点数的特殊晶魄，是不可多得的贵重品，要是错过此回机会，会让本来就缺乏强力配饰的本作更难进行晶魄的搭配。而在战利品部分，您有３０％的机会得到「武神之魄」，效果是将普通攻击的次数＋１（百分之百生效），还有８０％的机率得到能增加招式回气速度的「赤兔马」(别以为很好拿，经常会捡不到喔)，最后还有些零星药品与提升帝苑等级的必备物「金灵石」！

惊天动地的一战过后，吕布颓跪在地，怒瞪众人的火红瞳孔透露出他的气愤不平，紧紧握着方天画戟的右手更不停抖动，表达无限战意。只是如今的他，油尽灯枯，根本无法靠双脚站起，仅靠最后一口气撑住，不愿倒落尘埃。楚歌等人即使以多为胜，

亦打得无比艰辛。若非吕布早前已身受多处重伤，缺乏妥善的治疗及休养，只怕此时丧命的就会是自己了。同样伤重难行的韩靖，虽知抵抗无用，但秉持一份忠义孝节，仍旧挺身保护吕布，视死如归。

亮出吕布交予的青龙剑，韩靖选择最无力反击，并且最能挫折众人士气的献帝下手！楚歌不顾自身安危，以身挡剑，全为守护对他付出甚多的献帝。金属的冰冷，剧烈的痛楚，刺激了楚歌的神经知觉；同时，他竟然感受到体内一股暖热真气随着血液奔出体外，化为青色灵气，缠绕青龙剑身，更盘旋成为龙形，吟啸飞升至天之顶端！望见龙气升天情景的吕布，表情化戾为喜，仰天长笑，似是了却毕生心愿！这阵宏亮有力的笑声，笑尽了他的逐鹿野心，他的毕生情仇，以及他最后的生命残焰。古往今来最强的战神，就此长眠。





电光石火的刹那，远方一道绿邪怨气当着众人面前夺走吕布尸身，为日后投下更多凶险的变量。巫宸知大势已去，带着韩靖消失于天空的彼方。乱世，并未因吕布的倒下而结束。继承遗志的人，伺机而动的人，欲望熏心的人，永远会前仆后继，为人间带来永无止境的纷争。执着，坚持，创造的绝不是永恒的和平，却是如黄河滚滚巨浪般数不尽的恩怨、战祸。

楚歌一而再，再而三地力劝韩靖远离政权斗争，换来的却是韩靖屡次的刀剑相向。龙气与三龙宝器的现世，又将召来一阵腥风血雨，楚歌必须面对的今生前世宿命，更无声无息地迫近而来。前个霸权的结束，象征着其他霸权正要崛起。袁绍、曹操皆积极策划要扩张势力，献帝的实权日趋微弱，汉朝岌岌可危。人、神、妖、魔共掀波涛，将届灭亡的天下，又有谁能力挽狂澜，重建国之纲序？一切留待下回分解，敬请继续支持。

第四章 流程攻略

孔明南阳会真龙　曹操仓亭破本初

武勇兼备的野心家吕奉先雄心未遂而战死白门楼，
对处于风雨飘摇之际的汉朝而言，是场意义重大的凯旋。
但对楚歌来讲，难以数计的牺牲，和扭曲的人性，
令他心生倦怠，不愿再面对这些痛苦。
楚歌决定急流勇退，放弃早先坚持的理想，
因为再多的金钱，再大的权势，
也往往难以帮助自己的朋友、亲人，
更可能在无意之间对他们造成无可弥补的伤害。

6-036 意乱，情迷

看破功名利禄的楚歌，取出赤龙珠递交献帝。对战争的深恶痛绝，使他下定决心返回召德村，远离纷争，致力于故乡的重建上。献帝明白楚歌去意甚坚，遂不多加慰留，给予丰厚赏赐，让召德村受照于汉朝皇室的威光之下。兴平公主知楚歌打算离开，露出难舍神情，险些发言劝留；但顾及皇室女性应有之形象礼仪，不敢当众表明心意，转将主题偏移，请楚歌等众人退朝歇息。启程在即的楚歌，犹记沈嫣于下邳与他的约定，便走向许都城客栈向她告知这个消息。



自动剧情结束后，各位的任务内容是到许都客栈内，而出发前请先别忘记方才打倒吕布时取得的「金灵石」，将此物搭配１８００点灵气交给英招后，可将帝苑升级至等级５！最后两个等级的帝苑，将各种强力装备灵气化时将消费巨量灵气，请按部就班地存钱、打宝，才能活用帝苑的功能，使最后的这段旅程进行得更为顺畅。此外，由于赤灵石不易入手，请别随便用掉赤灵石来炼出进阶装备，编辑部的建议是暂用能力加成较低的灵气化装备，用来应付本章敌人九成九都不会有太大问题，而赤灵石则保留至游戏终盘来制作每个队员的最强装备为佳。

楚歌依约来到客栈，兴奋莫名的他，并未察觉那刻意背对的身影，后方隐藏着太多难以告知的实情。楚歌自顾自地讲得起劲，高昂的语调中尽是雀跃之情。而沈嫣所给予的回应，是个转身后最深情的拥抱，让他一时之间难以反应。沈嫣言谈用辞感性，语调中却带着几分哀怨。当楚歌提及韩靖时，沈嫣情绪激动，怒意横生。误会与不谅解的心结，在韩靖身上如此，沈嫣亦然。过去的挚友在性情上皆转变甚多，楚歌明白短时间内很难将其化解，只有留待日后慢慢以时间来弥平这些摩擦。

找到沈嫣之后，请照着楚歌所提的建议，回到嘉德殿内的左客房，接受皇室的招待。携沈嫣进入平民们终其一生也无机会窥探的皇城中，楚歌与她行影相依的模样，让海棠有种难言的酸楚在内心蔓延着。逛过城内各大景观后，返回客房中歇息，看见杜晏与蜜儿正为抢食物而打闹，单纯而悠哉的举止让楚歌看得无比羡慕。过去召德村的时光，自己与韩靖、沈嫣不也是这样愉快地生活着吗？

海棠见楚歌忽喜忽忧的怪异表情，试探般地问了楚歌对于沈嫣这名多年来的红粉知己抱持着怎么样的心意，而各位玩家们也必须为他选择适切的回答。

海棠：「君河，沈姑娘回来了你是不是很开心？」
楚歌：「1．这……」
楚歌与海棠的感情无形提升！
「2．开心是当然的啦！！」
楚歌与海棠的感情值暗中降低！

确认过楚歌的心情后，海棠再次给楚歌来个猝不及防的吻，并自作主张要与楚歌共同回到召德村，才离开宫殿客房。这温润的吻，以后或许再无机会品尝，让楚歌心中不免有所失落。等海棠走出左客房后，请别忘记主动去调查房内的床铺，这样楚歌才会乖乖熄灯就寝。根据常见戏剧小说的情节，越是刻意想睡，偏偏就越是睡不着，而且起来走动的时候总是会听到些不可告人的秘密，待楚歌起身以后，请往宫外走吧，于皇宫中庭会有意外的发展出现。



星夜下，难以成眠的楚歌于庭院散步，借以培养睡意，未料在兴平公主的寝房前，献帝与公主亦尚未入睡，正谈论着某些事情。进退不得的楚歌，只有待在原地，等待两人离去；怎知献帝竟道出瑶甄对楚歌芳心暗许的真相，且有意赐旨凑合两人完婚！出乎意料之外的对话，楚歌慌得后退数步，不慎踩断树枝，令献帝与瑶甄发现到楚歌的存在！知晓方才所言尽为楚歌听得的瑶甄，脸颊难为情地转为娇红的色泽……

陷入尴尬的两人，与默立远方看着一切的海棠，彼此心中皆叹情感弄人至深，却鲜有人能超脱这甜蜜的纠葛。楚歌无法决定该对哪个喜欢自己的女孩献出所有情感，深怕伤害到任何人；瑶甄抛舍私情成就国家与朋友的大义，仍得故作坚强掩饰自己的爱与悲。每个人都苦恼于千丝万缕的心绪中，辗转至天明。

捱过漫长的夜晚后，彻夜爆肝的苦色让楚歌看起来更是憔悴。即使如此，今天仍是携带无数恩赏光荣回乡的大好日子，请各位走到嘉德殿的御座前，向献帝辞行。

献帝虽欲册封楚歌成为荣誉官职，然而历尽世事后看淡虚名的楚歌婉拒其好意。献帝亦料及楚歌之心，不加强迫，改封召德村为节义之村，以另一种形式来表扬楚歌为汉朝所贡献的无数心力。瑶甄也受献帝之命担任宣旨之人，继续与楚歌共同旅行；这番用心瑶甄自当明

白，感激之情溢于言表。众人就在皇宫御礼的欢送下，满载荣耀离开了许都城，准备回到阔别多时的召德村。

游戏进入后半的第四章，大地图上到处飘荡的敌人整体实力都经过强化，受伤不超过 1 点体力值的时代已经过去，特别是九阳精的全体火烤威势更上层楼，同伴很可能会在战过几场后便显得精疲力尽，此时请记得为他们施以体力的回复。而他们在战败后偶尔遗落的晶魄，不仅能力加成高，拿到帝苑中更可换到４００点的灵气值，使得自前作起便给人「留之无谓，卖之可惜」印象的各式晶魄重获新的价值。另外，从九阳精身上可窃得赤灵砂，勉强能算是稳定度高的可靠来源，若自认与敌人之战游刃有余，可多多呼唤玄刁来效劳，增加制造赤灵石的机会。

6-037 被撕裂的心愿与友情



接近召德村的路上，远方蓝天竟遭浓密黑烟所遮，楚歌内心泛起不祥预感，想起难以磨灭的惨痛记忆。极其不幸的，恶梦再度重演，甫新建的房舍又成为遍野瓦砾，走出悲伤的村民们成为不归之人，楚歌怎堪承受这般残酷的景象！宛如修罗场的残迹，所有生命皆尽灭绝，凄惨程度难以任何言语形容。悲愤的楚歌急于找寻存活之人，终于在召德村民平日最爱集聚的中央空地处找到气行将止的瓶儿……

无辜的幼小生命回归天地，与家人团聚于黄泉的彼岸，无异是种解脱，但对于活着的人来说是多么地不堪！召德村民经历两度战祸，几乎无人能够幸免于难，楚歌更加担忧的是，母亲是否安在！快步奔回位于召德村郊的楚歌屋，却见屋内空无一人，惟有醒目的五色旗帜插立于楚夫人的衣物上！！五旗与暗行七众，竟未随吕布之逝而长埋于战场沙尘，反倒滋长出更邪恶的火苗，烧毁了楚歌的满心希望！闻风赶来援救召德村的马超将军同时进入楚家，盛怒当头的他直接咬定元凶即是继承暗行七众之志的韩靖！

楚歌本对旧友韩靖抱持一丝期待，夺门跑至屋外空野，以母为名朝着四周声嘶力竭地喊叫……时间分秒过去，楚歌逐渐认清事实，原来自始至终都是他的一厢情愿！楚歌毕生最强最大最极限的怒与恨，终于无法压抑而爆发！为报血仇，他心意转变，要投身于最厌恶的战场中，彻底的击溃韩靖，替所有的村民们讨回公道！



立下誓愿的楚歌，将要回转许都加入曹操的军势，而马超也因受收到父亲信函而与我方同行。担任协力武将的马超，特性与行动模式皆与寿春之战时相同，可惜的是他并不会待在队伍中太久。顺便告诉各位读者一个小资讯，能自由选择协力武将是在最终章时的事情。

6-038 衣带诏之祸

进入许都城前，请先确认体力与真气皆位于满点，如果太低的话可在召德村内的楚歌屋中小睡一觉，效果与喝下爱心茶是同样的。



许都城内鸦雀无声，只有曹操重兵四处驻点巡视，极为严肃。楚歌才踏到城内数步，却遭到应为并肩作战同伙的曹军将领曹洪领兵捉拿！他竟言楚歌、马超皆为刘备与吉平的同路人，密谋暗杀曹操，个个该杀！更让楚歌震怒的是，被指为主谋者的吉平老先生已遭曹军第一时间处死！相别未久，如今却天人永隔，楚歌说什么也要硬闯至曹操府内，要他给个交代！

想找到曹操，免不了得先与曹洪部队对阵，才能杀出血路。武将战的最大特色就是主将带着一大票的小兵来围炉，不过敌军主力还是有名有姓的曹洪。主将曹洪的「破军斩」拥有贯穿的特性，前后两名队员都会同时受到创击，因此类似背水之阵（当然有降低防御力的风险）与玄鳞之阵这类分散成员的阵型能降低两人一块受伤的机会。不过破军斩的威力只能算是普普，在普通的状况下我方队员应该都能撑住两刀以上，多半就不会有致命的危险。面对为数众多的敌军，各位可先施展广域的武功来清除障碍，海棠的「丧魂曲」与杜晏「风卷楼残」搭配使用时成效绝佳，楚歌的新剑法「皇龙剑气」于修为提高后也能伤到 2 × 2 范围的敌人，拥有超高威力与华丽画面的本剑法是您千万不能冷冻的强招！

击败曹洪部队后，有 4 0 % 的机会能从他身上捡到「疾风之魄」，可大幅提高速度值，虽说秘密商人处也有贩卖此晶魄，但索价太高，能够用捡的还是最好。而从曹军杂兵身上也有些微机会能取得「士气之魄」，能力加成不错可惜出现机率太低……

怒意无限的楚歌，如同战鬼般愈斗愈勇，以一当百，使得数目相差悬殊的双方在一时间无法分出高低，呈现僵持的状态。酣战中，夏侯惇步入战局内，制止曹洪进攻，也要楚歌随他进入将军府，似是此事尚有内幕。

当楚歌与瑶甄进入曹操将军府后，郭嘉立刻先向所有人致歉。事实上，由衣带诏（详细描述请各位读者自行参照三国演义原本第二十二～二十四回）牵扯出来的曹操杀群臣之乱，是因献帝与曹操明了袁绍握有兵马与地利双重优势，随时可能挥军侵入中原，如果不设法从内部分化、破坏，汉朝恐将亡于袁氏手中。此祸正是离间之计的开端，刘备已顺利投靠袁绍并取得其信赖；只可惜自愿牺牲的吉平与众多忠良付出生命来策动这妙计，令所有人皆感到惋惜。

郭嘉更言，如今曹军尚欠缺的，就是破除庇荫袁家多代的人和地脉。缺乏冷静与判断力的袁绍，若非得历代相传的祖脉风水之助，早应灰飞烟灭。可惜郭嘉无法探知袁家地脉的所在位置；束手无策时赵云只身前来将军府中，告知楚歌位于卧云榻的高人能给予协助。但在前往卧云榻前，与吉平先生曾愉快相处的楚歌，欲先至许都碑亭稍事祭拜，再行出发……

日暮时分，献帝若有所思地站在刻有众多为汉朝牺牲奉献的古今英烈之名的牌碑下，注视着所有为离间之计而抛弃生命的忠臣们。虽然舍数人救千万人于利益衡量下是绝对利于天下的行为，可是人命与情感的价值，又怎能以单纯的利害角度来检视？献帝沈默，来到此地的楚歌也独自黯然。



气氛哀戚的夜晚过后，献帝知楚歌决心与暗行七众决生死，便将赤龙珠再度交给楚歌，并且约定要在与袁绍的战争胜利后，再亲自取回。接受献帝心意的楚歌，与同伴们踏上前往卧云塌的旅程。同一时间，与韩靖、巫宸所率之暗行七众合作而志得意满的袁绍，要求身为雅策君的袁熙全力为袁军运筹帷幄，赢得官渡之战；不料具有护凰血族身分的沈嫣竟也成为袁绍义女，使韩靖大感吃惊，更为官渡一战投下未可知的变数……

6-039 卧龙

孔明隐居之地．卧龙榻的位置是在许都城的西南方。欲访孔明先生之前，请事先多准备些解毒与复活用的药物，等会将有许多机会能够使用得到。来到卧云榻山脚，赵云才知姬风早已对楚歌推荐过卧龙诸葛孔明此人，姬风对众人的助益实在多到难以一一答谢。楚歌猜测孔明应该是个智慧高深的朗健老者，赵云却笑而不答。

卧云榻地区的敌人，主要是因为有瓜果妖的存在，而显得意外难缠。瓜果妖让人头痛的攻击方式有两种，第一是能让被击中者随机中毒的「毒果实」，中毒后行动时会损失１０％的体力值；第二，也就是玩家们口耳相传的变态攻击「丧魂果」，挨招者有一成左右机率直接昏厥，不管残余体力多少都是直接阵亡倒地！通常瓜果妖都会搭配其他两种妖物出现，登台频率算得上高，是相当危险的敌人。假使您想让挂点的同伴复活，只能依靠最容易买到的蜀之药王或者是蜜儿的反魂咒。为避免伤亡，请尽量以最快速度解决瓜果妖。其余两种敌人根本不足为惧。

谈到战利品部分，卧云塌就是十分吸引人的地段了。首先是在敌人的专属晶魄部分，鹿精之魄、地仙之魄与瓜妖之魄都是小体积而大增幅的多用途晶魄，相当具有收集价值，如果拿到不想再要，还能直接拿到帝院回收出４００点的灵气值。打倒柳树地仙后，有２％的低机率能拿到「纯阳剑」，这是楚歌专用的武器，灵气化后的纯阳剑会是目前最强的剑类武器。还有，打倒顾人怨的瓜果妖之后，有２％的机会获得「转生金丹」，请事先装上寻荒古镜与慧盗之魄，将提升打宝效率。



未经多久时间，楚歌等人已通过层层阻挡，顺利登上山腰之地。孔明知来者身染凶戾之气，日后或许会造成生灵涂炭的灾祸，于是默许与侍女糜香为好友的狐精百玥前去试探楚歌众人的来意与“力气”……

行至清露山腰场景时，就能见到上述的过场剧情。百 玥与糜香都是以幼年的模样登场，相信曾经玩过前作的朋友们会感到很怀念吧。卧云榻的走法其实有很多种，无论从入口处的三方通道的哪一处走，最后都会在出云道上汇集。在出云道能发见熟悉的谜之爱心茶桶，还是请存个档在继续前进吧。从出云道往东走，最后即可到达孔明家前设置的八卦阵。

受命探查楚歌正邪的百玥，以白狐的原貌伏卧于八卦阵旁，吸引楚歌的注意。而楚歌也当真注意到这只白泡泡的小狐狸，但全是因为财迷心窍，打算剥下百 玥雪白晶亮的皮毛！楚歌的“力气”，激起百玥 野生的本能，叫出新收入旗下的三名跟班……咦，刘大、关二、张三？！

对百玥 + 正式成军的爱心笔三人组之战。首先来看看刘大等三兄弟的特性，几乎与小沛城时是没有太多差别的，破坏力最强的仍是施展「爱心枪法」的张三，关二力道不错却无法重挫我方，刘大的百回 1 点连打……还是别提了吧，总而言之，抢先解决张三是较为明智的选择。

当爱心笔三人组落跑以后，您的对手就是百 玥本人。此战之敌虽有摆出特殊阵型「爱心正义阵」，号称在瓦解前能反弹玩家们施加在百 玥身上的攻击。只是，就算没有阵法护持，百 玥本身的战力仍是游戏进行以来首屈一指的强，当她心情不好使用全体火球攻击「天火球球」时，如果各位没有立刻治疗，很可能就会被她的下一击给打昏。快攻才是理想的战法，她的体力值是六万四千点，如果能使出十五段以上的招式连击，说不定一轮就能制服她了！



关于战利品的环节，不能不提的是百玥拥有能阻隔所有异常状态的「驱邪之魄」，但掉落率比起账面数字要低很多，想拿到得靠运气与耐心。如果让蜜儿变身为玄刁，也可从刘大身上偷到「驾雾短靴」，还有从百玥 身上偷到「凤头珠钗」。相较之下，稍后会在官渡捡到不想捡的驾雾短靴，应该是比较没有价值的。

刘大带头窜逃，百 玥又不敌楚歌等人的武艺，饮恨惨败！打输的百 玥开始淘气的耍赖，坐在原地大哭起来，让楚歌不知该如何安抚，就连同为妖鬼之属的蜜儿也无法安抚百 玥的脾气……这时，手持羽扇的孔明翩然到来，见得百玥遭楚歌打伤，加上她加油添醋的告状，孔明竟引动八卦奇阵，困死楚歌与众人，似有取命之意！幸亏随后而来的赵云高跃半空，以腾龙降地之姿打散八卦阵内流动之气，并要求孔明停手。知天命难违的卧龙诸葛亮，无奈转身离去，意味着他同意让楚歌入屋与他一谈，现场只留下被赵云震飞的蜜儿头昏眼花地飘落地面……



进入孔明居住的茅屋前，别忘记转个头到屋后的七星坪中取得隐藏宝物「朱华之弩」，这是夏侯翎目前最强的武器（虽说不久后会被取代），既然是免费的，那么就请舍不得花钱买装备的玩家们好好利用吧。在孔明居内也能找到隐藏的「八卦扇」，此扇再加上赤灵石炼造后会成为能够直接击昏普通敌兵的「诛鬼」，是全游戏中就数值补正而言排名第四的扇类武器，而且如果仅以实用价值

来计算的话还可能是最强的法扇之一！洗劫完孔明住处附近的宝物后（真是土匪），请主动与孔明交谈。

赵云的随行果真让楚歌得以顺利通过八卦阵，并且自孔明处得知袁家的人和之脉正是位于北方的白马寒潭内。就在楚歌将要赶往寒潭时，孔明意有所指地告诫楚歌日后必须明确取舍个人情感与万民福祉，只是所有人自然都还不懂卧龙先生何以会就如此深奥而遥不可及的主旨来申论。

情报到手，各位也没有长居卧云榻的必要（想打宝的话自然另当别论）。赵云离开队伍后，您也可回到大地图上，沿着洛阳城北端的山路而行，小沛城北方的河岸边就是白马寒潭的入口。闯进白马寒潭前，请预先收集暗器，越多越好。额外提供各位一个情报，在卧云榻的任务结束后，各地商店的货品都会更新，您可以买到许多接近顶级的装备，让队伍的整体战力再度提升。

袁绍府中，深获袁绍喜爱的沈嫣，逐步分化袁氏手足的情感，特别是袁绍对于次子袁熙已经到达无法容忍的地步，整个分化行动眼见就要得逞，袁熙毅然决定为家族兴亡而杀除沈嫣！没想到，挡下这剑的人，却是今日暗行七众的首领.韩苍斐！对于他执迷于私人感情的行为，袁熙恼怒非常，当下决定要亲自阻止沈嫣的阴谋，暗地跟随着她的行踪…



6-040 关羽白马斩颜良

话说楚歌日夜兼程来到白马寒潭时，暂事曹操的关羽与欺瞒袁绍的沈嫣已等候着众人多时。两批人马来意相同，皆为破坏造成官渡战局艰苦的袁家人和支脉。在楚歌将衣带诏之灾的原由说明后，关羽同意协助楚歌，而掌握到袁家许多秘密的沈嫣亦随楚歌同往寒潭内部。

白马寒潭与早前的潼关水路相同，需要利用桔罗的游泳技能才能通行其中。但是各位没有机会接触到任何陆地，所以在白马寒潭地区是无法使用帝苑的。如果获得新装备后想再进一步强化，只能先行离开潭内，待结束强化工作后再回来。寒潭入口旁，打开宝箱后能得到蜜儿的高阶武器「天仙蟠桃」，透过赤灵石升级后将成为补正数值排名第六的「玄母仙桃」，还可持续于战斗中回复蜜儿的灵气，是很值得投资的武器。

关二爷的支援战斗特性，是攻击时消耗真气速度较慢，适合长时间作战。寒潭区域的敌人中，多数防御力奇高，故战斗耗时可能会较长些。自游戏中期，杂兵都会掉些很强的装备，本区的飞鱼女的「贪狼神盔」与三足龟精的「曼陀殊华甲」都是现阶段名列前茅的超强防具，取得率虽然极低，但是只要能拿到，就对各位有许多实质的帮助。还有一个特殊的地方，那就是白马寒潭中的所有敌人身上都能偷到暗器类道具，这个设计的用意各位很快就会明白。假如能从飞鱼女身上捡到可倍增暗器威力的「影杀之魄」，那可就更完美了。



游到二柱泉晶间场景的东南端时，楚歌会告知各位前去取得特殊的晶体，开启前行的道路。如果各位没有看见这则对话讯息，将无法找到持有泉晶的重要人物。确认这个任务被列入进行目标后，请分别往二柱泉晶间的南与北，渡过南北清粼深潭，到『碧水洞天北』与『碧水洞天南』两个场景，打败把关魔王取得必须物品。

镇守碧水洞天北的袁绍大将，是其麾下最强的两名武将之一，颜良。颜良是游戏中首位练就外丹硬气功的强者，虽然他的体力值仅有一万一千多点，但您所有攻击都大约只能对他造成二至三十点的伤害，您至少要赏颜良将近五百刀左右才能送他归西……当然，各位大可不必战得那么艰辛，只要利用暗器的威力，以最容易取得的暗器「五毒邪针」来说，把未命中的份一起算进去的话，二十针以内就能收拾颜良。建议各位在开打前先把常用暗器设在所有队员的热键中，战斗时再同时发射，不仅反应速度快，也能造成连击的效果，要是搭配影杀之魄的话，更能胜得轻松愉快。对了，编辑部建议您慎重考虑是否要丢出修罗闪之类的高级暗器，否则没中的话可是一大损失……从颜良身上能偷到夏侯翎专用的顶级弓类装备「震天弓」，就算没偷到也能在战斗胜利后以４０％的机率再拿一把。至于「颜良之魄」嘛，提高百点真气上限的功能或许不是每位玩家都会喜欢，因此是否该计较取得与否，纯粹是见仁见智。斩杀颜良后，楚歌会取得剧情物品「右虎泉晶」。

在碧水洞天南把关的大将，当然就是颜良的麻吉，文丑。文丑难缠的地方在于他的攻击经常是全体性的，请见机使用瑶甄的仙风万里，别让任何一名战力倒下。文丑的体力值与强壮度都很低，喜欢赌命快感的玩家们可摆出背水阵或者黄泉之阵（这个真的很猛，技术与反应欠佳的话最好少用）来快攻，别让文丑有出手的机会。以玄刁摸走文丑身上的物品时，能获得贵重的饰品类道具「岚凰腕轮」，装备后将减少２０％的招式真气消耗，对杂兵的战斗中相当有效。关于「文丑之魄」嘛，耗格太多且无法明显提高杀伤力，外加秘密商人处亦能购入，便显得可有可无。斩杀颜良后，楚歌会取得剧情物品「左虎泉晶」。

带着左、右虎泉晶返回二柱泉晶间，调查位于场景东南方的晶柱缺口两次，楚歌会陆续将两枚虎泉晶装在晶柱上，之后通往金珊瑚门的通路将被开启，再持续朝东走就能到达此行的目的地－人和地脉的所在处。通过四柱泉晶间时，别忘记带走杜晏专用的法术秘笈「落雷之书」。



进入玉寒渠场景，找到谜之爱心茶桶，再往东走，就要与最后的看守者来场轰轰烈烈的决战了。请在整备队伍完毕后再行前进。此外，与汨罗战斗后，白马寒潭入口将被封锁，所以请把握这最后的机会拿取喜爱的宝物与战利品。到达闪耀着点点光芒的人和地脉前，曾经受过袁熙救助的水精·汨罗，对入侵此地的楚歌等人表达出强烈的敌意，未待楚歌多加解释，已经毫不留情的展开攻击！

本战似曾相识，与萧关中对火旗的战斗有些相仿。但两场战斗的本质是有些差异的，如果玩家们击破汨罗身旁的冰晶，都会提高汨罗的术法攻击力。相当麻烦的是，咱们的关老爷极为喜欢朝着冰晶砍，在他凶狠的刀势下冰晶数量将逐渐减少。汨罗的主力攻击技是全体性的「仙冰之法」，平均伤害在初期是六百点左右，但是冰晶全部消灭后有可能上修两百点，最终威力极为惊人。编辑部的建议是，最好在冰晶还剩两个的时候，就将汨罗解决，别让关二爷有更多时间把冰晶一一斩碎，使战况变得更糟。汨罗的毒性与混乱攻击也是强力的杀招，如果陷入混乱，常常都会错杀同伴，使战况陷入绝望中，异常的可怕。顺带一提，汨罗的体力值正好十三万点整，是游戏中首位拥有六位数体力值的魔王级敌人。

要是有把握让玄刁出场的话，可以请它从汨罗身上偷到「仙丹・褪骨」，但若不赶紧退场的话，有很高的危险会被冻死，请小心。打败汨罗之后的战利品也是出奇的好，有７０％的机会获得加大药物疗效范围的「药魄・大爱」，搭配能以医王经提高药效的瑶甄来使用，简直是好用的吓人。３０％机率出现的「五彩灵石」亦是不可多得的配饰品，如果这里没能捡到，在官渡战场中还有另一个能拿，不过多多益善，能拿到还是最好的。再来就是记载着最强剑法「天外飞仙」的「秘卷・飞仙」，楚歌习得此武功后，将稳坐第一男主角的宝座，威势直逼前作的主角姬轩。

袁熙追上楚歌等人，但是为时已晚，沈嫣出剑破坏脉象，地底灵气须臾间冲天四散，光华不再。对沈嫣举止深感厌恶的袁熙，决定破坏原则对女性动武，铁了心肠要置沈嫣这名祸国妖女于死地！未料汨罗用尽最后气力，以血液化为剧毒，全数射向主人痛恨的对象. 沈嫣！楚歌情急之下，挺身挡住所有毒液，强烈的毒性使楚歌没吭半声就重重倒地，脸色阵青阵白！连续多人为人和地脉而牺牲，袁熙意识到天命的自主权，实在无法任由人类操弄，长叹之下无奈离开……

6-041 古神残卷的秘密

毒性发作的楚歌，命在旦夕；经过瑶甄的建议，此刻也只能先将楚歌带回许都城医治，或许尚有一线生机。行经许都街道时，杜旻佯称为楚歌祈福而独自留下，但真意却是要与巫宬见面……不断插手介入乱世战局的两人，究竟还将相争至何时?

玩家们操作的角色将暂时更换为瑶甄，请先到嘉德殿找献帝报告目前状况，献帝听闻楚歌伤势，立即派人去请当今天下医术最优秀的神医・华陀入宫为楚歌诊断治疗。接下来请各位再进入嘉德殿内的左客房中，让意识模糊的楚歌躺下休息。

看见楚歌昏迷不醒的海棠，留下悲伤的眼泪，这是她自家人惨死以来绝无仅有的泪水。之所以落泪，或许就是为他深爱的楚歌而泣。渐渐失去生命迹象的楚歌，气息停止，焦急的海棠竟试图为楚歌吸出毒性，没想到才微微碰触到楚歌的嘴唇，毒素便往海棠浑身蔓延，使她衰竭虚脱，没多久也倒地昏迷。

意识朦胧中，海棠发现在自己置身于奇异的花园中，此地正是本应只有楚歌才能随意来往的黄帝花园・帝苑。黄帝知海棠对楚歌用情至深，更基于两人前世的关系，破例透过

来协助海棠，将可化百毒的「聚生珠」及久寻不获的「古神残卷　之三」交给海棠。上古时代，女魃借义父黄帝之力将记忆封印于古神残卷中，便是希望无论转世几度，都能够透过古神残卷忆起自己与挚爱的故事，并且永远在远方守护着与自己天性相斥的他 – 应龙。

「……因女魃暗中之助，应龙得以重回天界，对女魃心意、牺牲毫不知情的应龙，甚至以为他深爱的女子是战时时常从旁协助他的只女仙……后来……因人民的怨怪与诸神的劝谏，应龙奉旨讨伐祸乱人间的女魃，两人战于黄泉海上，终于……应龙杀了女魃……女魃死前恢复了原来的样貌与声音，应龙发现事实，震惊万分……望着悲痛莫名的应龙，女魃以自己最后的歌声抚慰应龙，渐渐消失在黄泉海上……」



至此，黄帝终于透露出海棠的前生秘密。原来，海棠就是女魃的转生……

隔天，楚歌毒性消退，生龙活虎地跳下床，似乎完全没有中过毒似的。当场所有人都感到讶异时，曹军士兵前来转达夏侯惇之意，请楚歌至将军府讨论官渡战况。进入将军府后，夏侯惇直截了当的说明，要楚歌与他共同前去官渡战场支援曹军，而斩杀颜良、文丑立下功绩的关羽也向楚歌告别，将往官渡找寻刘备。出兵前，各位必须要到许都城内向三名士兵调征兵粮。他们分别是士兵叶全、士兵赵光与士兵孙森。与此三名士兵交谈后，各自可获得一份「军粮」，收集完三份军粮后，夏侯惇将告知玩家们可以朝向官渡进军了！官渡战场之路口正位在白马寒潭之北。

6-042 官渡之战

袁家人和之脉被破，家族间纷争乱象更为恶化。袁绍之子彼此猜疑，而袁绍更屡次无视袁熙的忠言劝告，欲将其打入大牢处斩。这时巫宸抓来一名护凰血族女子，证实沈嫣真实身分确实是特派的卧底！巫宸的这一步棋，非但化解袁熙的死厄，更令袁绍军掌握些许反击的机会，使得曹操与汉朝的联合军势再度于官渡陷入苦战。

随夏侯惇军队来到官渡入口的楚歌，见指挥曹军的郭嘉身躯瘦弱、双颊凹陷，显是患有重病在身。因咳声连连而说话变得十分困难的郭嘉，指示楚歌避开与大军冲突，登上传说中远古时代黄帝曾于对抗蚩尤时用以提振士气的巨鼓台，并以特殊的「句钟鼓槌」敲响该鼓，激励处于劣势的曹军士气。



既然是两军交战的战场，那么此地的战斗模式即是采以百人战的模式来进行。您会在官渡地区遇到的杂兵只有一种，在战胜后有可能留下战利品「速水之魄」与「腾云短靴」。编辑部强力建议您多拿几个速水之魄，此魄算得上是鞋类晶魄中最实用的前几名。腾云短靴在灵气化之后也是相当优秀的鞋类装备。

位于官渡中心的场景『是非坳』，地处中央，能连结至巨鼓台、乌巢军粮库与仓亭险谷等要地。首先请各位往是非坳的南方通路走，进入临风谷南之后，飞向该场景的南端，接着会发生自动剧情，何夫人的部下：春使春铃与秋使秋袭会主动送上剧情物品「句钟鼓槌」。取得鼓槌后，返回是非坳，再往北方的通路走，越过石牙道与攀山险道后，就是首件任务的目标地，巨鼓台。

登上巨鼓台后，将与袁绍之子．袁尚所带领的部队展开战斗。袁尚的士兵众多，最强的攻势就是所有人同时以「冲锋」进攻，加上袁尚本身强大的攻击力，两三轮后就有可能让您前排的队员体力值降至红色的警戒区域。减轻我方损伤的最好策略，就是以更快的速度消灭敌军。搬出海棠的「丧魂曲」与杜晏「风卷楼残」，外加楚歌的「皇龙剑气」，再让蜜儿丢个「蜂蜜炸弹」（等级越高范围越大），即可让敌人们去掉半条命，甚至是直接呜呼哀哉见如来。打败所有敌人后，有机会获得饰品「续命灯」与「转化之魄　」。

袁尚亲自压阵的巨鼓台陷落，楚歌拿出句钟鼓槌来敲响巨鼓，浑厚低沉却无比响亮的鼓声传至千里之外，加上飘扬于巨鼓台上的曹军旗帜，使得袁绍军开始因为人心慌乱而节节败退，数量上居于劣势的曹军兵马竟奇迹似地以万马奔腾之势直逼袁绍军本阵，十足是个漂亮的逆转！击鼓后，楚歌与夏侯惇折回是非坳，出人意料的是曹军的总指挥居然改由素来与曹操不睦的江东周瑜担任！与郭嘉私交甚笃的周瑜，受郭嘉之托在他病倒后替代其位来领导曹军，以打倒袁绍为目标而合作。夏侯惇对此换将之举颇不以为然，更恐周瑜暗耍花招，于是离开楚歌队伍，往官渡各地督军。

依周瑜之见，足以瓦解袁绍军势的第二弱点，就是袁军位于乌巢的粮仓。如果能放火烧掉袁军存粮，曹军几乎就等同于拿下此战的胜利。通往乌巢的道路，在是非坳的西南方。同样的，像是这么重要的军事要点，很难没有强敌驻守，请在治疗伤势之后，进入乌巢藏粮处吧。



护卫如同军队命脉般的粮仓之人，是楚歌、海棠与周瑜的旧识，袁熙。过去同为暗行七君的三人，今日却因立场差异而敌对。深知再失军粮后袁军必然落败之结果的袁熙，展现出一夫当关的气魄，要以武力阻止楚歌破坏储粮的行动！

对袁熙的战斗，改回普通小队对小队的模式。体力值高达十八万点的袁熙，是官渡之战中的头号强敌，能文能武的袁熙会以强力的全体、单体攻击让各位吃尽苦头。想迅速击败袁熙的诀窍，就是活用连击加成。在楚歌学会最高重天的「天外飞仙」之后，搭配海棠的丧魂曲、杜晏的风卷楼残、瑶甄的灵蛇之吻与夏侯翎的乱箭诀，打出个１０段连击以上应该都是稀松平常的事情。１０连击以上的伤害加乘是两倍（２００％），１５连击以上更高达三倍，搭配暴力招式时一轮猛攻就可能打出六至八万点的伤害。坦白说，如果不早点打倒袁熙，您将会穷于应付他的进攻，光是补血都有些来不及了。游戏玩至后期，以连击取得先制权，利用压倒攻势快速打倒敌人，是必要的手段，否则以魔王们超强的攻击力来说，久战绝对不利，没有必要慢慢与对方消耗。

击败袁熙后，有机会取得两项优异的战利品。第一个是能压低２５％真气消耗的「仙魄·气源」，第二个是能增加最终伤害值的「伤追项链」，都属于极度稀有的物品，如果错过一定会后悔到通关为止。

袁熙虽然落败，但他仍以身体阻挡楚歌等人前进粮仓；周瑜了解这名老友的强硬性格，以剑背击晕袁熙，在不伤害任何人的情况下，完成自己的策略部署。打昏袁熙以后，请让楚歌走近乌巢藏粮处场景的北端，接近囤积的粮草后，楚歌将自动放火，烧毁袁军位于乌巢的粮仓。在乌巢任务结束后，再次回转是非坳，此时该场景西侧通往攀山险道左的通路已随烧粮事件的完成而开放，从攀山险道左场景向北方前进至底部，就是本章的最后决战了。途中各位可以取得海棠的另外一套琴音武功「断肠之音」，还能找到远征的益友－谜之爱心茶桶。

接近袁绍军营的山谷前，高深莫测的巫辰亲自坐镇。他似乎认为以楚歌等人的微薄实力还不配让他出手，在施念密咒后，曾在萧关被打倒的五旗之首：金旗金奚、木旗木擘、水旗水优、火旗火重、土旗土震再度现身，携手合作，务求为主人抹杀掉所有阻挡其乱世之道的障碍物！

这是批总和体力值超过四十万点的凶恶集团。团员的的分工模式相当清楚，最硬的土旗负责发动全体攻击，居中的火、水旗则以强力单体攻击与贯穿攻击为主，后列的金、木旗就专门以异常状态来削弱我方战力。一般而言，优先击倒土旗是最佳的选择，毕竟他站在最前方而无任何人加以保护，是最好瞄准的对象，而且能全体攻击的对手本就不该留他多活……土旗的防御力太高，请使用暗器攻击，土旗体力值是八千五百点，只要一支修罗闪就能让他毙命，但若不中则是损失惨重，建议各位以低威力的暗器连击，才能避免因失误而造成的浪费。

土旗战败后，该从金、木、水、火的哪一旗开始下手，其实都无所谓。若是自认战局全在掌握当中，欢迎派出玄刁来偷道具，五旗身上都有增加能力的仙丹。当您打倒所有的五旗首之后，战斗就宣告胜利，您也有机会拿到五种支援晶魄：「人魄·金旗」、「人魄·木旗」、「人魄·水旗」、「人魄·火旗」、「人魄·土旗」。基本上五种晶魄都需要「灵气王者之纹」以上的配饰类装备（晶格数多于七格）才有办法塞进去，而且功能大同小异，仅是差在攻击范围与威力增减上。如果只能从中选择一个的话，编辑部是倾向拿走威力略差但能随意全体攻击的人魄·土旗。想一口气取得五种人魄是很艰巨的目标，运气一定要够好，建议有志挑战五项全拿的玩家们好好烧香祈祷吧。



测试：平日有烧香外带齐戒沐浴的战果

五旗首虽然战败，然而巫宸的表情仍旧平静，似乎完全无关紧要。更嚣张的是，巫宸夸口能轻易解决杜晏之外的所有人！杜晏明白巫宸极有可能是想来真的，本欲运起真气对抗，但是护凰血族的月姬出现，指名要与巫宸单挑胜负，巫宸不愿多生事端，于是脱离了官渡战场。接着再往五旗阵的西方走，就是最终的决战地了。请您先把所有最强的装备与晶魄都交给楚歌，待会将是他独自与韩靖的战斗。

仓亭险谷内，袁绍获报得知己军一败涂地，居然因积郁过度而吐出鲜血！韩靖勇于担起失败责任，要求部属们带着袁绍逃离官渡，独自面对楚歌……楚歌愤怒地谴责韩靖为何要屠灭召德村，没想到韩靖于得知此消息后亦是甚感惊讶。或许是为了却自己与楚歌决斗的心愿，并未多作解释，只冷冷地拔出利剑，开启战端！

本战是韩靖与楚歌的单挑。请使用楚歌的最强剑法（如天外飞仙）连轰个五回左右，离胜利就不远了。当楚歌、韩靖的体力值都降低至危险状态中之时，蜜儿会鸡婆地主动帮两人回复体力。击败韩靖后，有５０％的机会获得能够增加两回普通攻击次数的「背水之魄」，可是此晶魄仅能装载拥有八个晶格的武器上，找遍全中国也只有“那里”的神秘武器会拥有这么多晶格了……最后，还有可将帝苑等级提升到等级６，也就是最高等级的必要物品「黑灵石」！



最后的决战，韩靖终究败于楚歌剑下。此时，谷中居然传来多阵爆炸声响，崩裂的山石以万钧力道压下，瞬间就有数名暗行徒众惨亡于落石之下！楚歌头顶亦有数颗巨石砸下，性命倾危；韩靖不忍见前途光明的好友陪着暗行七众葬身于谷中，遂放弃自我逃生的机会，将楚歌用力推出落石圈外！感应到危机的赤龙珠，化为赤色飞龙，载着楚歌等人逃离仓亭险谷，楚歌回望谷中，尽是落石沙土，完全掩埋山谷……官渡之战后，暗行七众瓦解、袁熙等人相继被擒；袁绍后来于冀州病逝，长子袁谭与幼子袁尚为夺继承、自相征伐，曹军终于获得了最后的胜利……

6-043 别离

官渡之战结束后，在楚歌请求下，许都的英雄纪念碑刻上了韩靖的名字。楚歌独自看着「韩苍斐」三字，仍然难以相信他与马超认定的屠村凶手居然会为保护自己而亡于乱石之中。自后方出现的沈嫣，为世事的多变而泣，更向楚歌表明心意，希望两人能永不分离，彼此照顾。此时，楚歌接到献帝的信息，要上嘉德殿。碑亭的暗处，静静看着楚歌一举一动的海棠，明白宿命的定局，并不会因多次的转世而有所改变。海棠自知该是与楚歌分开的时候了……

献帝特别召请楚歌进入皇宫，用意只为替楚歌与沈嫣主婚，让两人能有个幸福的归宿。对于这个决定，楚歌感到极不自在，却又无法在沈嫣面前启齿拒绝。海棠的出现祝福，更让楚歌的心情翻腾，追着海棠离开了嘉德殿……追至皇宫回廊，楚歌叫住了海棠，有千言万语想表达，却没有半点头绪能开口。微笑的海棠，将自己“特制”的钱包送给楚歌，作为告别前的礼物，希望楚歌能追寻属于自己的幸福。事实上，恢复女魃记忆的海棠，知道他与应龙转世的楚歌如果强要结合，只会造成不断的劫难与悲伤，唯有任一方选择回避，才能维持平稳的生活。也为此，海棠主动离开，只希望深爱着的楚歌往后人生能过得快乐、圆满。



楚歌最后提起过去的约定，希望至少能送给她百朵的海棠花作为纪念的礼物。海棠于是答应在城门等候楚歌。站在后方看着楚歌与海棠亲昵举止的沈嫣，忌妒、怨恨、仇视的容颜浮现，激烈的报复行动即将展开……

原想前往杂货店的楚歌，禁不住沈嫣的请求，只好先绕路走到许都客栈。各位在拥有最后的黑灵石之后，可进入帝苑让英招进行最后一次（第６级）的帝苑升级，不过还需要３０００点的灵气值喔。终极的帝苑化神树，主要的强化处在于能生产最高等级的装备、以赤灵石为代价生产七种永久提高属性的仙丹、制作最高等级的暗器。而在具现的玄物项目中，也终于有物品能够生产了……「ＵＪ学园门票」究竟是什么神秘的道具呢？呵呵呵，到最后您就会晓得了。

陪同沈嫣到客栈内，陪着春、秋二使饮酒的楚歌，在一杯接一杯的强灌下，醉得不省人事。殊不知，这天夜晚是他生命中最不平静的一晚。献帝在皇宫内公然遭到数名女性匪徒的强掳，三龙宝器全数落入对方手中，留下无法抵抗的瑶甄向曹操求助。久候楚歌不着的海棠趁夜私自放走对自己情深意重的袁熙，本想就此离开许都，却被沈嫣偷袭，重伤、毁容，跌落深井之中……

当各位能自由控制楚歌行动后，请先离开客房，在走至一楼大厅的时候，曹军传令兵会急请各位至将军府。沉睡整夜的楚歌，听曹操与瑶甄转述昨夜诸事后，曹操将劫走皇帝与三龙宝器的嫌疑犯指向放走袁熙的海棠，也让楚歌知晓海棠就是暗行七君中的传使君！沈嫣更是落井下石，让生死不明的海棠揽下所有罪状。孔明的卧龙居竟也于前日遭人烧山焚毁。无论如何，找回献帝是目前的首要急件，此时，沈嫣提议众人前往护凰血族的根据地－幽妍岛，向识多见广的何夫人请教。此时毫无线索可循的楚歌，决定相信沈嫣，前往幽妍岛。



添购物资完毕后，请前往位于东北海外的幽妍岛。想登上幽妍岛，必须透过游泳技能的协助，而大地图上能够下水的地方，有许都南方的河畔（道士高人站着的场所附近），与镇江东方海岸这两个点，距离各位是比较近的。

正当楚歌寻访幽妍岛的同时，孔明年幼的女仆糜香与百玥，亲自至许都将军府求见曹操。郭嘉与曹操讶异区区一名女童竟有如此不凡气度与沉稳谈吐，更诧异的是无法自由控制情绪而胡乱变回原形的狐精百玥！她们带来孔明的信息，称楚歌误入陷阱，此去恐是难保性命安危！更惊人的是，官渡之战的意外结果，与献帝、三龙宝器被劫同是有心人所精心策划的连环计……

吕布、袁绍、暗行七众，无数的豪杰英雄在战乱中失去生命，永远难以达成的理想，是真正举世太平的天下。护凰血族野心的浮现，会为国运将尽的汉朝带来新的契机，尔或是万劫不复的灭亡之途？楚歌与海棠，是否当真缘分已尽，永远注定无法再见面？应龙与女魃相克的宿命，又可会出现最后的转机，来成就他们延续千古的凄美情缘？欲知最后精彩结局，请待最终章揭晓。

第五章 情定今生篇

凰乱天运神州危　龙渡祸劫天下平

大汉战祸连连，无数诸侯揭竿兴兵，相互征伐，
短短数年内包含袁术、吕布、袁绍在内几大势力相继覆败。
探究原因，皆起于三龙宝器，造成人心浮动。
经过无情的争斗后，
北归曹操、南属孙家，与位处中央的汉朝皇室形成三分天下的雏型。
追根究底，黄帝的千年大计是促成乱世新局的要因，
应龙的龙气觉醒更是关键性的催化剂。
楚歌，原本安居于西凉召德村的青年，
自从离乡立志经商后，逐渐深入宫庭政圈，与汉室已有密不可分的关系。
但在这层演变中，好友韩靖与他反目成仇，红粉知己沈嫣亦化身为桃红罗刹，
先是杀害楚歌的亲密友人海棠，又将众人诱骗至护凰血族根据地－幽妍岛，
幕后阴谋的策动者即将浮上台面，楚歌却浑然不知自己已步步踏入险境。
痴心的海棠独自背负宿命的重担，
以无数次自我牺牲，解救劫祸连连的楚歌，却惹来杀身之祸，生死不明。

6-044 女祸

遥隔东海、座望中原的幽妍岛，是护凰血族之长居住之地，也是血族族民们的家园。远渡而来的楚歌，跟随沈嫣登上岛岸，这时她才说明，在面见族长之前，需要先行通过春、夏、秋、冬四使所赋予的考验后，方具备进入族长居城之资格。

幽妍水堤是本地区的起点，往左为秋之庭，往右为春之庭，往北则是连结夏、冬两庭与考验审核处：绯炎庭的转运点。各位的任务是完成来自四使的考验，取得四把钥匙，最后再至绯炎庭让曾在官渡协助我方抵抗巫宸的月姬验收，即可进入幽妍岛的最深处。原则上，四使考验的完成顺序并无特别顺序排列，可任凭各位随意依喜好选择先后。

<春使春铃的考验：失物协寻>

这是四道关卡中唯一必须离开该庭前往它处才能解破的考验。请各位靠近春之庭中站在春之居前的春使，她会自动向楚歌提出考验，内容则是替她找回心爱的宠物：白貂可可。仔细看，春使的近照原本在第二章与第四章登场时可是有只小白貂攀在身旁的喔，现在却不见其踪。想要找可可，各位先要转移至连接夏、冬两庭的樱兰庭，再

将随身宠物更换为拥有秘密之眼技能的青凛，就能在樱兰庭南边的湖畔发现可可的身影。这是主线剧情中需用到青凛特殊技能的少数机会。额外补充，游戏版本更新过后，无论携带哪种化印神兽都同样能使秘密之眼生效，但对于隐身的白貂是没有用途的，仍然要以青凛来找寻它。



找回白貂可可之后，请返回春之庭告诉春使这个好消息，「春之钥」自然会成为您的囊中之物。顺带一提，春之庭内民宅中的宝物，在值与量都居于四庭之冠 。

＜秋使秋袭的考验：限时快递＞

秋使与其他三使的生活习惯上有个蛮大的差异，只有她是待在自宅『秋袭居』内，或许是因为性格较内向安静的缘故吧？可是她的考验却颇具动感：９０秒以内在秋之庭找出四个「樱花种子」。



map335 秋之庭(种子位置图)

找樱花种子并不需要特意使用青凛的秘密之眼，请调查发出红光的物体，就能够拿到花种。然而本考验的难处在于庭院中会出现许多徘徊的敌人，而且跳跃技能无法随意施展，仅能靠各位的回避技巧在狭窄道路上闪闪躲躲。九十秒的时间，顶多只够打赢两～三场战斗，因此请勿与敌人们进行无意义的缠斗，直接下达逃跑指令来撤离战场，就能省掉很多时间。

即使找齐所有樱花种子，您依旧需要在九十秒的时限内回到秋之居内，否则考验便不算完成。有惊无险地合格之后，请与秋袭对谈，您就能获得「秋之钥」。

＜夏使夏媚的考验：烈火舞斗＞

外观最强势凶悍的夏使，考验的方式相当干脆，那就是要求各位靠实力来证明自己的斤两够重。杜晏灭火神功再现后，将与夏媚进行魔王战水准的恶斗。夏使体力值不下于吕布或韩靖等强敌，而她的火焰攻击有单体威力集中型与广域双型，无论让哪招烫到都会受到相当程度的伤害，适时施以治疗是很重要的。要是队伍防御力无法承受两发以上的火攻，可考虑摆设玄鳞阵来换取存活空间。击败夏使后能获得战利品「神眼之魄」(４０％)，体积属中等，可提高２００％的命中率，效果相当于精神指令“必…呃、扯太远了，总之是在命中率普遍低落的本游戏中极为实在的首选晶魄，另外有机会取得高级靴类装备「踏雪无痕」(３０％)，只是派出玄刁对夏使耍一记爱心手的话还有机会偷到比踏学无痕更强的「麒麟靴」，灵气化后高达七格的晶格数是比踏雪无痕更吸引人的强处，必拿！

败得无话可说的夏使，直截了当地将「夏之钥」交给楚歌，结束这场火热的夏日宴会。

<冬使冬裳：…怎么连自己人都不能放水呢？>

沈嫣正是冬裳，早已众所皆知，不过您还是得乖乖接受她的考验。进入冬之庭时，请直接朝冬裳居门前走，楚歌靠近后球员兼裁判的沈嫣将为各位进行国文小测验，内容是单纯的对话选择题，题目与解答如下：

第一题：「4．司马相如」　　第二题：「3．凤求凰」

当然，您乱猜到对为止也算是通过试验，但会导致楚歌的智慧魅力下降，这笔账会从道德值扣除。如果一次答对，还能增加道德值喔。将问题全部正确解答之后，请进入冬裳居并且走近卧床左边的桌子，沈嫣就会自动拿出「冬之钥」交给各位。

当各位确认已经持有春夏秋冬四把钥匙，请自夏之庭的左侧通道或冬之庭的右侧通道进入月姬掌管的『绯炎庭』。编辑部建议各位从夏之庭的通路前往绯炎庭，如果从冬之庭去不但会有敌人出现（绯炎庭的屋后路段），还会因阻路瘴气造成游戏反应延迟。进入月姬屋后与月姬交谈，在她见到您的四把钥匙后，自然会解除设于通往何后所在地之道路前方的樱阵。走后门离开月姬住宅，再朝赤炎廊继续往北前进。

自终章起，过去给人沙包印象的敌兵，将有脱胎换骨的进境，以幽妍岛来说，连续不断的全体攻击就足够让体力值较少的同伴在几轮后陷入体力低下的状态，更可能还中毒、眼盲，所以请各位认真地与敌人作战，免得踢到铁板，身受重伤。相对的，敌人强度提高，战利品的品质也大幅提升，除能捡到许多高等级的暗器以外，花妖还会以1％的超低机率落下商店所售最强的食物类武器「万众饥」，虽说该武器在春之庭就有隐藏一份，但拿去回收的话能换取千余点的灵气值，也是合宜的考量。

6-045 龙气重现

结束四使试练的楚歌，依沈嫣指引来到幽妍壁。桃红炽燃的崖前，居然陈列着消失的三龙宝器！楚歌惊觉其中蹊跷，然而为时已晚，沈嫣从萧关协助楚歌开始，便是环环相扣的计谋，借用汉室、江东、曹操、楚歌等人逐步消除争夺三龙宝器的外敌，最后再反过头来占为己有！初次与何后见面的瑶甄，一眼便认出她的真实身分是六年前早应遭董卓毒杀的太后．何氏！夺取三龙宝器的何后，企图唤醒龙气重掌汉朝政权，完全让仇恨与贪欲掩蔽应有的人性！沈嫣也得意的说出杀死海棠的真相，楚歌惊恐至呆然失神……为什么过去的纯真少女，如今却成为怨恨的奴仆？但护凰血族要强擒众人的行动毫无停止，夏侯翎为保护公主与同伴，率先上前抗敌！

沈嫣带领十九名护凰女战士来叫战，乍看之下，敌方人多势众，还排出阵型「护凰之阵」，似乎极为强大，但其实您该注意的其实只有主将沈嫣。想攻击沈嫣，请用广域的武功来扫除这十多名的人肉盾牌。而护凰之阵的定时回复体力特效，在过程迅速的战斗中并无太大实际用途，所以各位大可无视这个阵型。沈嫣在开战前期会较常使用过去的「葵风」，每击对单人的伤害颇强，但不至于造成生命危险；但在护凰之阵破除且女战士们接连倒下后，沈嫣将开始以颇高的频率施展全体雷击，平均而言约有千点以上的骇人

威力，建议防御力不足的队伍千万别摆出背水系阵型，免得被电个两次就全员战死。沈嫣的十四万体力值虽多，但如果各位能展露十五击以上的连段攻击，伤害加乘每击数字至少也逼近五位数，沈嫣又能抵挡多久呢？

胜出后，读者们可获得战利品「神魄·纳凰」（机率４０％）与记载着夏侯翎最强弓术的秘笈「开天弓术书」。护凰女战士偶而会掉落能提高体力与真气的「护凰之魄」。神魄·纳凰是轻便型的攻击转化系晶魄，是游戏后期最易于搭配使用的晶魄之一。

奋力击退沈嫣以后，楚歌与何后双方彼此对峙着。岂知行事极端的何后亮出王牌，命人带出遭到俘虏的献帝与楚夫人！楚歌认清沈嫣不择手段的真面目，与袁熙同样提起剑怒对恶女，杀伐之气更盛，却不知沈嫣亦仅是何后的一步棋。惨遭折磨的田氏，病痛交加，使楚歌决定以自身性命来保全大局……这时出人意料的是，楚夫人竟舍身打向何后，意图制造空隙让众人逃跑，无奈此举如同以卵击石，遭何后凶残一掌击飞，当场魂归离恨天！



痛失亲人的楚歌，杀心鼎沸，立誓要以各种手段缠杀何后，偕其同赴阴司！一个眼神，两个意会，杜晏与夏侯翎齐攻月姬，楚歌则趁势拔起青龙剑，霎时青芒耀眼，剑力被激起八分，翻身凌空的楚歌以劲力配合重力如流星落下，猛烈剑气震得何后与月姬刺痛难耐！可惜仍无法给予致命重击，露出空门的楚歌受何后反掌一轰，登时呕出鲜血，竟是神迹再现，沾血的青龙剑升出赤红龙气！脸上浮现龙鳞印记的楚歌，举起龙气围绕的青龙剑，再刺落地，以无可形容的神力震垮整个幽妍壁！何后与献帝此时才查觉，面带龙鳞纹又能激醒龙气的楚歌，正该是六年前应死的少帝．刘辩！瑶甄最后看见的光景，是三龙宝器的三道龙气回归伤重昏迷的楚歌体内，之后便随着剧烈的爆发与震动而失去意识……

6-046 最深沉的哀伤

梦境中的六年前。兴平公主与暗自恋慕的年轻帝君在冷风亭赏荷谈心。同观莲池佳景。未久，少帝真切要求兴平公主前去河南，却未曾明说原因。未察觉少帝忧容的兴平，与随从离开京城，怎料数月后回京之时，传来少帝遭到鸩杀的噩耗……！

瑶甄在昏迷中，回想起的，是与少帝共处的回忆。思恋的甜蜜中，也挟带永别的悲痛，如今因少帝仍存活的真相解明，使她重忆起这段冰封内心多年的过往。幽幽苏醒后，瑶甄见到嘉德殿的熟悉景象，异常急于知晓楚歌，也就是刘辩的安危，立刻与夏侯翎赶至嘉德殿内一见献帝！

献帝与曹操见瑶甄身体恢复状况良好，于是对她说明当日的后续发展。遭龙气爆发波及的瑶甄在昏迷后，曹操的援军及时攻进幽妍岛，救出献帝与其他人，然而楚歌早让何后给带往它处。献帝脱险后，找遍宫中各类典籍，在无意中自吉平先生赠送给楚歌的翡翠琉璃瓶中得知关于少帝之死的隐情……其实当年饮下毒酒的，乃是少帝至

交，楚谦之子楚歌；而少帝本人则受吉平加以易容后，饮下试验阶段的假死药物，由楚夫人送往西凉召德村规避董卓眼线。三年间，沉睡的少帝外貌全无改变，停留于十八岁的样貌，直到三年前意外醒来后，虽身体状况毫发无损，却失去所有过去的记忆，才在召德村展开新的人生，直至今日……楚歌失踪，青龙剑毁，三龙宝器仅存其二，且失去龙气后与寻常石玉无异，缺少龙之护佑的汉朝，依天命运行的常规，注定要走上灭亡之途。

为何后所救的楚歌，以皇室规格寝息于华房之中，何后更是片刻不离地照顾着他。醒来后，无法接受养母惨亡、生母暴戾无道之事实的楚歌，龙气难以抑制的窜出体外，性格亦趋向偏激，提起随身的宝剑，欲找何后生死以决，誓报母仇！

被带至飞凰宫的楚歌，身旁同伴只剩下蜜儿，而目前的剧情需要您带楚歌找到何后的寝室。在离开少帝房后，请往青锋之廊的右侧直行。编辑部建议各位避开途中敌人，它们是游戏中最强的杂兵级敌人，即使是全游戏能力最强的楚歌，亦无法承受它们的猛攻，更休提防御力与体力还差上楚歌些许的蜜儿了。倘若不幸进入战斗，还是赶紧逃跑吧！要是真的想挑战极限，至少请装上两种晶魄－能将伤害转化为体力回复的转化系，与能将敌人以一定几率直接击杀的「瞬杀之魄」。

廊下，表情漠然的沈嫣在尽头看守着楚歌的行动。楚歌面对这个杀害自己真爱的女子，思绪被复仇的念头给占满，却无法对过去曾经那么要好的沈嫣痛下杀手。沈嫣幽怨地道出楚歌答应与她成婚的心态为何，让楚歌明了自己暧昧不明的态度，确实伤害到太多的人，更造成太多的错误，沈嫣沉默地离开了现场。终章的两条路线，最明显的差异会出现在上一段的剧情中。假如您是进入终章之二，那么在青锋之廊的尽头，沈嫣将不会现身，而改与何后协商后续计划。如果您发现此时沈嫣并没有出现在青锋之廊，请翻阅至第300页来世无尽篇，才能接续剧情上的发展，至于敌人的攻略方法，您依然可以参阅情定今生篇。



……但是在找何后对决前，如果向左偏殿的南端走，能看见守住出路的月姬。与月姬对话后，各位可选择是否要挑战月姬。编辑部要先提醒各位，如果没有从帝苑制作高等级的装备，与月姬的决斗将相当辛苦。您会如何选择呢？

「1．我绝不会使用龙气的！你们休想利用我！」
→对话选择结束，失去与月姬对决的机会。

「2．不试试看怎么知道！」
→进入与月姬的战斗！

大幅弱化的月姬，对楚歌与蜜儿来说，仍是稍微越级的强敌。以等级53前后的楚歌来说，最多只能抵挡住大约三回的攻击，蜜儿的话，超过第二击可能就要送医了。因此蜜儿应全力以「回春」治疗伤势，而楚歌则进行突击，以稳盘的战法求取胜利。如果楚歌的「天外飞仙」修为达到最高重，再配上顶级的宝剑，五发之内应该就能打倒月姬。要是不幸战败也无妨，楚歌与蜜儿的体力与真气还会完全

回复呢。击败月姬的奖赏并不特殊，只有大量的金钱与经验值、精元点数等，您惟一能做的，只有在战斗中施展化印变身，让玄刁偷到高级女用防具「旋龙翔舞仙衣」，请记得功成后要早点收手，免得让玄刁壮烈牺牲。

进入何后房之前，编辑部要郑重地提醒各位作几件事情。第一是进入帝苑将想炼制的物品或装备全部炼齐；第二是让所有不幸于战斗中战死的化印神兽复活；第三是将楚歌所有的装备全部脱掉。虽然这并非基于强迫性，但如果此时不作好这些准备，接着后悔就太晚。由于自何后房起，楚歌将长期脱队，导致帝苑功能无法使用，所以即使您之后无论拿到再怎么强力的装备，也无法立刻强化，只能供奉起来拜到最后决战为止。另外，化印神兽们如果在这之前就已经为大义而捐躯，以后可真的得等到楚歌归队前才能让它们重返人世，之间的无界缝隙→濮阳雷泽→鬼界三大迷宫就等于是落入无化印可用的窘况！您难道想亲自感受这种痛楚吗？！

暴怒下冲进何后卧房的楚歌，并未如愿见到痛恨入骨的亲生母亲。无能为力改变现实的楚歌，开始逃避、哭泣、自我怨叹，失去原有的正直与开朗，陷入无止境的消沉中。暗处，观察楚歌多时的万恶邪鬼.魍魉王，窃喜时机成熟，以诳语诱惑着失去心理平衡的楚歌，侵入他脆弱的心灵，促使楚歌将自己龙气满盈的神体献上，为它所用……蜜儿眼见楚歌为阴邪黑气缠绕，当下无计可施，终于自最亲最爱的楚歌身旁离去……



6-047 召来灾厄之龙

数天后，各地诸侯们竟陆续接到少帝颁布之诏告，表明少帝自行于永安飞凰宫登基称帝之事，更要求群臣俯首归降，否则杀无赦！瑶甄全然无法接受过去勤政爱民的刘辩，也是总为人设身处地着想的楚歌，怎可能变成如此丧心病狂的暴君？难以接受这般变局的瑶甄，奔出宫外要至永安向自己倾心的男人问清原由。

当瑶甄即将离开许都城之前，杜晏与夏侯翎双双现身，希望瑶甄保持冷静，莫自乱心神。情绪稍微平缓的瑶甄，前往碑亭沉淀心绪。悼念着逝者们，瑶甄期盼有奇迹出现，协助大汉与楚歌渡过难关；或许是无数的祈愿产生效力，又或者是天命的定数，原本以为亡故的韩靖与海棠，偕同出现于碑亭，带给瑶甄等人莫大的鼓舞与希望！

稍话家常后，神情慌乱的蜜儿，竟独自飞回许都来求助，同时伤重的曹军士兵也前来求援……！弘农王刘辩只身率千名兵士，直驱许都城皇宫，犹如神灵降世的少帝更于弹指之间全灭曹操麾下五万精兵！绝望的死亡气息笼罩本应升平富丽的帝都，扑鼻的血肉腥臭更奏响来自地狱的悲嚎之音。希望灭绝的世界，还有何人能够力挽狂澜，再创生机？



近期的过场剧情数度将队伍拆散，因此会有队员身上是全无装备的。请在前往许都街道以前先仔细检查装备，不要让赤身裸体上阵的悲剧发生。初加入队伍的韩靖身上虽然有些装备，但理论上应该不会比楚歌的要强，这就是刚刚要各位卸下楚歌所有装备的缘故了。严格来说，第五章大半的战斗都是在楚歌离开时发生，而韩靖将担起主角重任，闯过三大超难迷宫与无数场血战，衡量之下当然需要把装备交给韩靖啦！

死尸，堆满许都城的街道上。乳白的石砖渗过难以斗量的鲜血，竟成红心的白砖。少帝之威，使日月为之失色，天地为之惊惶，能



少帝将要灭尽曹氏众人时，韩靖与海棠等人赶到现场布阵迎战！少帝，拥有楚歌的面貌，本性却是嗜血的破坏神，毫无过去记忆的他，与海棠见面时全无反应，两人犹如错开的平行线，生命虽存在，但没有交集的心。遭沈嫣毁容的海棠，受到深爱的人无情讪笑，她竟未曾灰心、放弃，只想以大家的力量，唤回属于大家的楚歌！

为夸显龙气加身的少帝强悍，此战属于必败的战斗，而且要败绝对比您所想象的要简单更多，如果全军丢着不动，五回合内差不多就死净了。但是，对于酷爱练功的顽劣份子，打倒许都的少帝一定会是个证明实力的壮举。从能力值来看，少帝的水准根本就是换个外观的最终魔王，以全员５０级左右想打赢，确实是拼了些。摆阵时，请以可增加防御力的阵型为主，别为贪快而涉险。初加入的韩靖，在此战中有被边缘化的倾向，但也请让他多少帮点忙吧。少帝的行动速度极快，因此负责补血的瑶甄与蜜儿除防御能力以外也要顺便提升速度，才能赶得及为队员们补血。违逆剧情强行打败少帝的犒赏，是极大量的金钱、经验值与精元点数，而让玄刁出场也能从少帝身上偷到「神威面具」，不过此防具到游戏后期也能随意购买，况且玄刁出场几乎等于是送死，之后可是没得复活的！在与少帝的战斗中，千万别冒险进行化印变身。

海棠等人难敌少帝绝世神功，性命危如累卵，楚歌双掌翻舞，金黄龙气源源成形，直冲力尽的残存者们。万事将休之际，刘备旗下三大义士：关羽、张飞、赵云运足浑身气力，以超绝气势硬生生地化消传说中无敌的龙气！待命伺机多时的白桦与红夜，亦看准少帝回气刹那，合力施展奇门遁术，成功救走所有的人。曹军败退后，强绝天下的少帝于短短三日之内便破张绣刘表联军，陷许都、南阳、东郡、汝南等地，各地诸侯人人自危，或降或战、神州势力渐渐一分为二……

6-048 渺茫的希望，不屈的决心

辗转逃亡后，献帝与重臣们退守至江东，接受孙家统率孙权的保护。有感忠良难寻，献帝主动将失去龙气的玉龙玺赠送孙权，深化彼此情谊，也希望黯淡的玉玺能在新秀的崛起下重现灵气。会后，士兵来报，自孙策辞世后即卧病多时的大乔，近日状况稍有好转，能够起身言语；周瑜推测身为护凰血族一员的大乔，于多于少皆应知晓何后的力量的来源。如能掌握，必能觅得解救楚歌的方式。请照着印象前去孙策别苑主房内，接近大乔后与她交谈，无尽的黑暗也将露出丝微曙光。

哀莫大于心死的大乔，独自靠坐窗边，形影憔悴。知晓众人的来意，大乔将自己对何后的记忆与印象通盘道出。何后似乎是于六年前将死之际与魍魉王立下契约，与它重返人世，开始着手复仇行动，要颠覆天下秩序。而大乔亦整理出根本的解决途径，首先是设法消灭魍魉王，第二是返回过去阻止何后与魍魉王立契。然而，凡人又怎有能力穿梭时空？所幸天无绝人之路，破碎的「返古星魂镜」正是最后的冀望。没想到通晓各门神玄奇幻的杜晏，居然与夏侯翎同时失踪……



走进镇江客栈后，红夜正逼问着杜晏的来历，但都遭杜晏四两拨千斤的妙语轻闪而过。杜晏的用意或许不是要让红夜听进，而是在委婉拒绝着夏侯翎……韩靖与众人前来后，向白桦说明返古毁约的作战计划，虽然异常危险，但为今之计也只能放手一搏，白桦将带领同伴们前往无界缝隙，试图请长居该地的绿萝女仙协助修护返古星魂镜。出发前，瑶甄仍想亲向刘备与孙权道谢。

请各位先至客栈二楼内的仁字房，与刘备交谈，刘备会告知所有协力武将的待命位置。接着瑶甄会告诉各位前去镇江将军府，对孙权辞别。确定与此两名要角对话之后，再回到客栈时，红夜白桦将暂时加入我方行列。此后开始，您将能够随意到中原各地邀请喜爱的武将为您的队伍而奋战。以下是所有协力武将的栖身地点：

1.	马超	站在徐州城街道广场的北方。
2.	赵云	独对徐州城城楼的夕阳。
3.	关羽	漫步于小沛城的街道间。
4.	张飞	站在小沛县府的门前。
5.	夏侯惇	许都城街道入口前方的石阶下。
6.	周瑜	镇江将军府内。

请各位挑选一名自己喜爱的武将，陪伴队伍进行到最后吧。途中当然可临时换角，它们的等级是随着队伍的平均在变动，基本数值也会随时增强。考量到实际效益的话，编辑部会推荐各位使用能激励我方、强化攻击力的马超，虽然他的真气很快就会在连续的砥砺下耗尽，但是普通战斗多半也不会拖到那么久。

无界缝隙的位置是在天若宫的西边，笔直地从天若宫入口出发就能到达。本章前半段的大地图敌人中，黄巾大哥的专属晶魄「黄天之魄」能使普通攻击回数以２５％的几率增加两回，效果特殊且实际；宁生殿门人的「龙魄．诸佑」则是能提高全属性４点的配饰类晶魄。以上两种是属于比较有价值的战利品。此外，秘密商人的等级在提升后，请别忘记多存点钱买下「九藜壶」（等级４商人）与封魄石（等级５，灵气化后拥有最多的八格晶格数），加上王者之纹，这几种配饰都能搭配许多的强力晶魄。

进入无界隙缝前，白桦会先说明此地是各界妖物、罪犯的聚集地，属于无法治理的三不管地带，却也彼此相安无事。这段话的用意在于提示某些特殊的小事件，接着请进入无界隙缝迷宫吧。无界隙缝迷宫的幅员广大，对于新手玩家来说，是个很容易令人迷

路的地方。本迷宫最主要的目的，是要与本地的敌人们战斗，取得２１粒以上的「巨莲子」（无界隙缝内的妖物都会以３０％机率掉落），再至『左莲台』、『中莲台』、『右莲台』三个场景中，以跳跃技能登上莲台，分别击败三只胖熊妖兄弟，最后再到进入左莲蓬、右莲蓬、中莲蓬，在三处莲蓬上分别置入七粒巨莲子到洞中（请一一调查莲洞，如果身上有巨莲子的话就会自动填装），直到将左、右、中三莲蓬的莲洞都填满以后，通往绿萝女仙居处的三色通道便会开启。

负责挡路拖戏的胖熊妖老大、老二、老三，虽然能力值完全没有差异的。它们三十万点的体力使得战斗比较没有办法在短时间内结束。胖熊妖兄弟的必杀技「分金爪」能重伤我方一名队员，说起来也没有太多恐怖的地方，真的就只是血多而已。打倒胖熊妖之后有固定机会能取得的「熊妖之魄」搭配武器后能同时提高力量与仙骨，有需要的玩家们可自行利用，拿不到的话也不必太在意。

无界隙缝迷宫中，能取得的顶级的头部装备「红绫兜」，与吸收伤害的配饰类装备「麒麟脂」，与瑶甄的最强武术秘笈「禁书・阿鼻」。打倒敌人小树怪之后，也有１％的机率取得全游戏中最顶尖的剑类武器「邪剑・血魔」，日后楚歌归队时若加以灵气化，会是与韩靖搭配的最佳武器，毕竟最强的剑只有一把，总得有个人装备第二强的才行呀。本地敌人强度与幽妍岛相近，但会以各种特殊状态来恶搞玩家，光是中毒就能磨掉队员们许多的体力，请留意同伴们的体力值。而莲花妖的专属晶魄「莲花之魄」能以三格的小型体积提升１８点速度值，可轻松地搭配在各种靴类装备上。

刚加入队伍不久的韩靖，最大的弱点在于缺乏决定性的强力武功。这个短处还要再过一阵子才会因新武功的习得而有所弥补，现阶段的话，还是先以游龙剑舞为主力技吧，虽然提升修为所需的精元点颇高，但大范围的攻击也是其魅力所在。

装完２１粒巨莲子，抵达三色走道后，许久未见的爱心茶桶再度出现，想必经过漫长战斗后的各位玩家们都很需要它才是。体力与真气回复后，请往北进入绿萝仙居。白桦及红夜陪同韩靖登门拜访绿萝女仙，但记性似乎不大好的女仙，对于白桦、红夜并没有特别的印象，只淡淡地说，实力才是一切！

比起之前少帝的变态来说，女仙的攻势可说是温和许多。女仙初期只会施放仙气冲击意思意思地打伤我方一名队友，到战斗中后段才会开始经常性地施展全体攻击，您仅需要视情况请瑶甄施展仙风万里，就能保持不败。遭受女仙攻击所伤时，偶而会造成脱力，但不会如中毒那样久伤不愈，影响不大。而女仙的体力值不过三十五万点，若非楚歌脱队的话，这种程度的血量根本撑不过最强武功连发三轮的攻势下。



战胜后，有７０％的机率取得晶魄「药魄・天爱」，这能让药效全体化的作弊级晶魄，搭配在能以医王经提高药效的瑶甄身上，更拿发挥其价值！另一项战利品是韩靖的「秘卷・八方」，能习得「八方剑阵」，修为提高后更可悟出韩靖的最强剑法「弑罗刹」，让队伍连击的段数再破新纪录！自此开始，韩靖将跃升为一线的主力战将！

绿萝女仙的刻意让手，暗中象征着她有心给予众人沟通的机会。记性时好时坏的她，对于返古星魂镜的禁忌倒是记得十分清楚，本无意愿协助修复，然而在瑶甄、海棠、韩靖等人的友情攻势下，使得女仙颇受感动，仍是将返古星魂镜翻修如新，并且终于想起该向海棠问清楚急欲使用的原因为何……在她了解何后、楚歌与魍魉王之间复杂的牵扯后，大方地告诉众人，返古星魂镜须在阴阳两极之地，方能释出最强效力，且使用时限仅有半日；若超过时限，灵魂将遭吞噬，导致肉体的衰亡。



另外，龙气加身的少帝，怎可能安分等待众人对他东照西照？白桦与绿萝女仙提出灵取匕首的战略，遭此刃所伤的人，最原始的灵识将与肉体分离，返古星魂镜便需要带着纯真的楚歌返回过去，才能阻止何后与魍魉王的协议，否则也是徒劳无功。

返古星魂镜修缮完毕后，请各位离开无界隙缝，准备前去寻找灵取匕首。当众人行至无界隙缝出口时，红夜怀疑白桦想向仇人司马懿商借匕首，闹起性子而径自离去，白桦也为追回红夜而与海棠等人告别。其实，在听见灵取匕首是黄帝之收藏时，海棠已经内心有数，明白借物唯有找物主直接交涉，才是最实在的做法。请照着海棠的建议，前往洛阳城的温家宅邸。

众人千里迢迢地来到洛阳城，走向久未拜访的温宅门前。老管家似是早已得知众人将特来作客，传达主命，仅能邀请海棠入屋细谈。温青的用意相当明显，毕竟有太多事情是不该让宿命之外的人士卷入其中。年幼的温青，亦就是黄帝的今世转生，早已多次协助义女转世，但发生于两人之间的灾祸连连不绝，如果此次又坚持要拯救应龙（楚歌）回复本性，海棠必定会遭受到比沈嫣杀身之祸更惨重的业力反噬！然而，无论会有再怎么样痛苦的后果，海棠依然不顾自身生死。温青虽然不舍，但也只有将灵取匕首交给海棠，祈祷自己有心种下的转机真能如愿发生……



6-049 濮阳会少帝

返古星魂镜与灵取匕首皆顺利取得，海棠建议瑶甄返回镇江与献帝、孙权讨论引出少帝的战略，相信周瑜必定能有奇策来克制少帝与生俱来的雷雨召唤异能。返回镇江将军府时，曹军第一谋者郭嘉亦特地前来，共同拟定日后应对之计。瑶甄将无界隙缝之行的详细经过说出，而孙权立即想起濮阳的双极台正拥有阴阳双盛的风水特性，然该地地形低洼潮湿，正与应龙神力相呼应，于该地与其作战必是死伤惨重！左右为难之际，孔明带着糜香前来求见孙权与献帝，他刻意使用原名诸葛亮，并佯称为孔明侍童，送上能聚集雷电之气的吸雷针，周瑜这才恍然大悟，只要于双极台四周之地设下吸雷针，必能将应龙驱使的天雷引开大半！

三国智者齐聚一堂，是史无前例的盛会，也是永远的绝响。周瑜望见诸葛亮不凡神采，暗自惊异卧龙当非常人，即使门下小童亦有如此气度，却不知此人正是传说中的孔明。瑜亮之争自此揭开序幕，再度点燃周瑜的雄图之心，走出孙策之死的阴霾，再度致力于兴国的理想，造就十年后以赤壁之战名扬神州的孙吴势力。

为制造四支吸雷针，各位还必须前往镇江城内，收集三份「铁块」，仿造孔明的原始版本再造三枝，才能运用于双极台。三个铁块分别可从镇江城内的居民手中取得。第一位是客栈前的唐三娘，与她交谈结束后即可拿到；第二位是客栈旁万爷爷屋中的万爷爷，与他讲明来意之后，请调查屋内东侧的木柜，将获得第二个铁块；最后一个是在城西的于百屋中，与屋主对话后就能取得最后的铁块。

将所有铁块整集完毕后，请再前往城内商店『凌隽杂货铺』中，找寻孙权指定的工匠李服，请他模仿本尊吸雷针另外再锻造三枝性质相同的翻版。完工前，必须等待相当时间，此时夏侯翎建议奔波劳累多时的瑶甄暂时先回到别苑客房休息，莫过度操劳。就请各位顺着女孩们的意思，绕道至孙策别苑内的右客房中安睡一晚。



永安飞凰宫中，少帝接获孙策与献帝共拟的战书，内文极尽所能挑起少帝的战意，使性格狂暴的他立刻答应赴双极台与汉朝联军决战，证明自己的威势在天下间无人能憾动！深望爱子回复记忆的何后，见少帝如今狂暴嗜杀，与昔日俨然是判若两人，向魍魉王兴师问罪，却无具体的回应与结果，仅能放任事态持续恶化……

三日后，瑶甄本想离开别苑，至将军府打探约战状况，在经过别苑大厅时碰巧遇到积劳成疾的郭嘉亲自来访，他送上经加工装饰过后的四根「吸雷杖」，并表示濮阳双极台约战已成，希望各位火速前往现场，制服少帝。事不宜迟，请各位在稍事整顿队员们的装备之后，前往双极台。顺道提醒各位，游戏进行至后期，经常会在不觉之间累积许多精元点数，但是到达９９９９点后就无法再取得，多拿就是多浪费，所以请大家一定要随时掌握精元点数量，别让数值溢位的意外发生。

本将离开镇江的瑶甄，在途中遇见刻意等候众人的孔明与百玥。精通星象观测的孔明此来，是要告诫瑶甄双极台之行暗藏死劫，切勿轻举妄动。海棠也终于明白为何当初在八卦阵前孔明有意取楚歌性命，就是因为提前预知这场更胜天灾的人祸，为保苍生安乐才动杀心……孔明最后赠送「阵书・八卦」给予瑶甄，希望能尽点微薄之力。在收下孔明先生的好意后，请往大地图的东北末端前进，在官渡战场的东方可找到濮阳雷泽迷宫的入口。双极台即位于雷泽之内。

赶抵雷泽时，刘备领军来牵制少帝兵马，而张飞、关羽亦于双极台下准备为瑶甄等人护法，将少帝与其部队阻断，为瑶甄争取时间。雷泽迷宫的主要进行流程，是要先到赤雷台、青雷台、玄雷台、雪雷台这象征四大圣位的地点插上吸雷杖，在全部插设完毕后，通往双极台的道路才会出现。游戏中有许多迷宫都是如此设计，要先绕路，最后才会打开往魔王老巢的正确路线；请提振最后的精神，努力按照本攻略的地图前往四大雷台。

雷泽地区的敌物中，沼泽怪绝对是最恶劣的对手，它们经常群体行动，而且会以高威力的全体攻击连续轰炸各位的部队，以至于体力值经常处于低下状态，甚至造成伤重的队员直接倒地。每当结束战斗后，请各位先确认队员们的体力残余量，并且马上施以治疗，不要害怕浪费真气或药品。本地敌人在战败之后，会留下的战利品几乎都是高阶的暗器，这些强力暗器请多少留下一些，对付往后高防御低体力的敌人。至于这个“往后”会是什么时候呢……呵呵，结束游戏主线剧情后就会揭晓。顺带一提，无用的暗器与其拿去回收，不如拿去卖掉，价值会比回收成灵气更高，这似乎是暗器类物品的特性。

本地的任何宝物您都可以错过，惟独隐藏于雷泽西曲的「子母剑·鎏金」是非拿不可！这把剑是打造游戏破台前最强剑类武器「太虚」的必需品，待楚歌重回队伍后，您就能进入帝苑炼出这把究极的神兵！攻击力极强的太虚加上楚歌的超强剑法，即使是最后魔王也未敢直撄其威，绝对有助于各位完成最后决战。

雷泽地区中较为特殊的地形，主要是前往青雷台的毒瘴谷需要使用飞行技能越过，而通向雪雷台的无回沼泽与荆棘道则必须依赖跳跃的技能来移动。当四处雷台全部插上吸雷杖之后，在无回沼泽场景的南端，会新增一处出入通道，连接至双极台外。与刘备、关羽、张飞三人会合之后，再登上双极台，就要展开与少帝的对决。用过爱心茶桶后别忘记存个档，等会的失败率是很高的。



激雷暴雨狂降，濮阳之地天象有如末日将近。双极台上，瑶甄、韩靖、海棠为恢复楚歌的意识而来，狂傲降临的少帝也毫不客气地言明，定要将众人杀尽，不会再给予任何逃亡的余地！虽知彼此实力差距悬殊，但所有的人为情、为义、更为信念，早已忘弃死生，无论付出多大代价，都要将楚歌自魍魉王的迷局中强行挽回！

再度对上绝强的少帝，可是此回的战斗只能胜，不能败。少帝能力比起许都屠城战时略为降低，但仍是名恐怖的强敌。各种结合龙气的攻击，凡是被打到多半是全体重伤，瑶甄几乎只能专注于回复体力上，切莫让她强攻，否则很有可能全灭。如果各位没有够强的防具，最好能以瑶甄的各种阵型来补足防御力上的弱点，让同伴们能多撑几回攻击，争取更多的胜算。少帝的体力值有四十万点，韩靖的「弑罗刹」剑法修为越高，越能将连击的段数提高，有助于增加伤害值；蜜儿也请不要随意进行化印变身，神兽们的体质有强有弱，而且挂点后要等到鬼界之旅结束后才能复活。

击败少帝后，有机会取得珍贵的战利品「皇图之魄」，属于配饰用晶魄，体积也是最巨大的八格，但效果可是能够强化招式威力达150%，也就是1.5倍！全游戏中能够塞进此晶魄的饰品，只有等级5秘密商人贩卖的「封魄石」，并且还要花掉3颗赤灵石与5000点灵气值后，强化为「灵气封魄石」，才能搭配皇图之魄。其他重要的战利品尚有记载杜晏最强术法的「帝书·天道」，获得此书后杜晏即可领会出至极之术「天道轮回」，威力奇高且攻击次数最多可达三回，是游戏终盘最常使用的攻击型法术。

全力以赴的众人，穷尽浑身解数攻向少帝，却无法磨灭其威，最后终也惨遭击败，仅剩韩靖苦撑着，对少帝，也对楚歌，进行最后的心灵喊话。海棠也对少帝诉说着彼此过去的点点滴滴，期待能唤回他的原本意识。极度不耐的少帝，起掌要轰毙海棠，完全不肯听信她的肺腑之言，没想到意外的状况产生，应龙的身体本能违抗魍魉王的邪气，少帝竟无法对海棠遣下最后杀招！见此状况，海棠与杜晏明白机不可失，起身的海棠拿出随身的灵取匕首，刺向无法动弹的少帝体内！杜晏更趁势对着少帝施展魂起之术，以返古星魂镜照向楚歌的真魂与在场全员，最后每个人都陷入离魂的假死状态……



感受到变故发生的何后，闯过刘备军阵走上双极台，只见昏迷的众人与光芒四射的星魂镜，气恼下击出黑暗掌气欲粉碎古镜，总与杜晏对立的巫宸竟出面化纳掌气，并以巧劲加倍奉还，以开天裂地之气将何后击飞数百步外！露出几丝笑意的巫宸，真正的动机难以理解。

6-050 永远无悔的付出

回复初始意识的楚歌，受过数度的记忆冲击，不仅想起近几年的经历，更忆起服药假死之前属于少帝刘辩的往事！随后，海棠出现在楚歌的面前，认清自己真心的楚歌立刻紧紧地拥住她，发誓绝对不会放手让此生的真爱再度离开自己！可惜破坏好事的朋友们相继出现，使两人的互诉情衷的美景被紧急打断。记忆仍然混乱的楚歌，并不晓得自己为何会来到过去的永安宫外，唯有跟着杜晏与海棠进入永安宫的皇宫中庭，再于路途中问个详细。

六年前的永安宫中，董卓座下奸臣李儒，率人入宫逼迫少帝与何后饮下毒酒，以兵不血刃的方式进行软性革命。聪慧的少帝知时势不可违，接过酒杯后一饮而尽，只希望乱世能由其他英雄的手中终结，气绝倒地，在场者却无人知晓少帝所饮乃是吉平太医研制的假死药…悲痛欲绝的何后，咒骂行凶的李儒，而遭其近卫拔剑所杀，痛苦地倒下！

李儒离去后，楚歌与海棠等穿越时空的来访者，亦进入永安宫内，目睹惨绝人寰的死刑惨况。含恨挣扎的何后，对于生存的执念，使她迟迟不肯断气，诅咒着愧对她与爱子的天与地，充满无穷的怨恨。这股强烈的负面意念，招来甫脱出鬼界的魍魉王，诱使何后将肉体借它寄生，同时也能延续何后的生命……关键时刻到来，夏侯翎当机立断，扬弓即要射杀一息尚存的何后，却被楚歌阻止！无法眼见母亲死于利箭的楚歌，悲泪落下，扶起何后，喂她喝下楚夫人未及饮用的神仙湖湖水，希望能为她减轻痛苦。魍魉王知楚歌等人是刻意而来，阻其好事，遂招引冥界鬼气袭击楚歌与其他同伴们！



首先要告诉各位，楚歌虽然存在于剧情中，但此战他仍旧不会参与，您的队员仍是韩靖等六人。魍魉王的基本能力与少帝相差不大，也就是说难以应付的程度是差不多的。或许各位身上仍然带点双极台上所受的伤，因此开战前可视情况先行以药物或术法治疗。魍魉王的普通攻击力道不差，全体技「冥魂呼来」也相当特殊，是多段攻击累积伤害型的招式，合计起来的伤害值也是将近千点。只是整体而言，魍魉王的攻势不如少帝般快猛凶狠，感觉起来并不会比少帝强，但体力值多出五万点的耐久力各位应该都可以真实的感受到。原则上，注意体力、合力进攻，是制胜的要素，谨慎点的话多半不会为这场战斗而困扰。

如果战况已经在控制内的话，请让蜜儿变身为玄刁吧。从魍魉王身上可以偷到最强的男用铠甲「天恕」，到手后可为您节省两颗赤灵石与一套至尊战甲（非卖品），如果不偷的话当真是相当的可惜呢。打倒魍魉王后，也有机会得到「魍魉之魄」，能提高行动速度。

在楚歌的迟疑之下，无形无体的魍魉王于混战中依附入何后的体内，占据何后的身体。情急的夏侯翎逼迫楚歌让开，否则返古之行便是徒劳无功。楚歌晓得何后与少帝两人中必然得择一而杀，才能拯救六年后的苍生之劫。无法舍弃亲情的楚歌，作出最让人痛心的抉择 – 刺杀假死状态的少帝！少帝既死，“楚歌”亦无可能存在，立刻消失于众人眼前，海棠无法接受这短暂重逢后的永别，流泪高喊着楚歌的名字！

现实中，孔明于七星坪安设的延命灯无故熄灭，保护少帝（楚歌）与众人肉身的刘备亦惊觉少帝的身体随着刺眼的红光而化为光屑，飘散龙气于刘备掌中凝聚为真红龙魄……受巫宸反击而伤重难行的何后，亲眼见到爱子无故消散，料知定是为韩靖与海棠所设之奇术而死于某处，失声痛哭！尚处于魂体分离状态的众人，顺势经由蜜儿的引导，来到鬼界的黄泉海畔。见到梦境的黄泉海原来是鬼界的辖区，海棠心中有着无限感叹。梦境，真的重演了。海棠追上楚歌的心愿，是否能在黄泉海中实现？



此行的意图非常明确，就是要强行带回死亡的楚歌！请各位往黄泉海的西方直直地游，之后将在三途川渡头上岸。跟守着渡船的四眼翁对谈吧，蜜儿会强迫他让出渡魂船来，带各位驶往黄泉国度的深处。

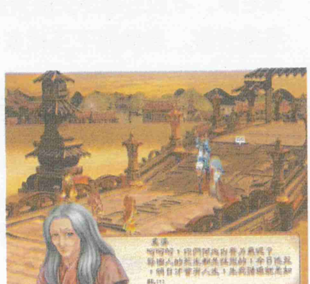
驾船通过鬼界三途川的行程中，会采随机的方式遭遇敌人。基本上，鬼界的敌人比起雷泽来讲，体力值都较低，对等级提升后的我方队伍而言，都能很容易地解决掉。只有在对上羽婴的时候要小心些，它发动的攻击偶尔能使受伤者直接昏厥。特别要提及的是，打倒鬼界敌人伞妖以后，有 1 % 的机率能取得御法能力最强的头部防具「百眼魔盔」，由于日后无法再回到鬼界，因此这是各位仅仅一次的机会，有兴趣抢宝的读者们请勿错过这个机会。而打倒无头将领后有机会获得能提升全能力值 5 点的配饰类晶魄「无头之魄」。自夜幔川往北行驶，会到达鬼城东郊。附近有个藏得很隐密的谜之爱心茶桶，请记得先补充体力，之后还有很多魔王等着各位去战呢。

鬼城东郊，由鬼王三大使的牛头使看守，防止亡魂脱序逃跑。当您接近牛头使后，免不了得动武请它让路，才能继续前进！牛头使的力道值是三使中最强的，而且攻击能贯穿前后三名队员，之外便无其他专长，算得上是最蹩脚的鬼使。因此为补足其缺陷，本战之中另外还有四名可爱的羽婴来凑热闹，准备拼机率将玩家的队员们直接送进轮回圈中（昏厥）。编辑部强烈建议别要小看羽婴的助阵，最好能先以强招打倒（羽婴的强壮值是９９９），再慢慢来收拾牛头使。落单的牛头使难成气候，以弑罗刹＋曲断肠＋阿鼻幻境＋天道轮回＋乱箭诀＋究极妖气炮（玄刁），给牛头使来个伤害值加乘３００％的痛快！打败牛头使后，有４０％的机会取得纯粹增加力道的「牛头之魄」，与５０％机率出现的顶级宝甲「至尊战甲」。前面已提过，至尊战甲在加入两颗赤灵石后，可炼制最强的男用铠甲「天怒」，因此请尽量设法取得，多打几次也无妨。

离开鬼城东郊后，立刻可以找到谜之爱心茶桶。驶过中却川，就是鬼城西郊，负责看守此地的是三使中之马面使。马面使的速度是全游戏敌人中最快的，所以您常常会发现为什么它总是可以在您等候行动时早已抢先抽了您两三鞭。而当时在浮月林使用的「冥眼之视」亦强化许多，波及范围可达整个横列，因此当阵型是背水阵、玄鳞阵等五至三人同时排成一横队时，全都会受到重创！所以各位可以考虑以无阵型的方式，将所有人员打散，不让马面使有通杀的机会。只要能特别防范上述两点，马面使其实也说不上是顶强的敌手。打倒马面使后，有机会获得直接减轻１５％伤害的「马面之魄」。此外，以玄刁的爱心手对马面使进行偷窃成功时，能再得到游戏中的第二件「至尊战甲」。

结束与马面使的战斗后，请继续往前划，三使中还有一使等着各位呢。渡过深落川后，下一个停靠站是三生石，也就是民间传说中能见到前三世的奇镜。而恭候各位大驾的，是三使中首度露面的羊头使，也是最具领导气质的三使之首。羊头使的体力值仅有四万点，但与我方队员差不多程度的强壮值，能让您的刀剑攻势减弱许多，一回合猛攻下来顶多也只能给它两万多点的伤害（顺利的情况下）。而羊头使每逢出手就是全体杀招，因此战斗实在不宜拖长。要是之前在濮阳雷泽地区捡到够多暗器的话，就把「修罗闪」全部赏给羊头使吧！五连发能全中的话（请注意暗器的本身命中率并不高），配合连击效果，就能摆平这只羊头。战利品「羊道之魄」（出现率４０％）装在鞋类防具后能增快招式回气速度３０％，很适合装在高阶的鞋类防具上。突破三生石后，通过忘川之东，就是传说中贩卖爱与孟婆汤的奈何桥。接着还有硬仗要打，请预先进行准备，别拖着沉重伤势去送死。

据说，人死后，灵魂会接受鬼卒引导，前去奈何桥准备重新投胎转生。而在转世前都必须喝上一碗孟婆汤，洗除所有生前的记忆，再度过奈何桥，进入轮回之中。失去五感与灵识的楚歌，踏着摇晃的步伐，无意识地朝着奈何桥的彼方前行，迎接新生。海棠认为是自己害得楚歌沦落至死，有必要将他救回，蜜儿更是只凭喜好行事，众人斗胆违逆鬼界常规，要将阻挡于桥前的孟婆击退，夺还楚歌！



孟婆除看守奈何桥外，本领也极为高强。战斗中总共有十名孟婆会出现，但是其中九名都是分身，真身只有一名，就是会施展全体攻击「鬼气逼人」，龟缩在后方的那只。每名分身都有八万点的体力值，而本体的体力值是二十八万点。您可以选择两种战略，第一是将孟婆本体前的分身先解决掉，再集中火力攻杀孟婆的本体，只要本体战败就能直接获得胜利。第二就是无差别屠杀，纯粹是爽快而已，因为杀死分身无法获得任何实质报酬。只要能适度回复因鬼气逼人而损失的体力，孟婆也无法对您造成太大的压力。从本尊孟婆身上可偷到顶级靴类防具「麒麟靴」，战胜后也有机会获得战利品「孟婆之魄」。

击退孟婆的海棠等人，本要跨上奈何桥，拉回即将喝下孟婆汤的楚歌，掌管此地的最高执首狱鬼王竟亲临此地，要打退海棠这班破坏世道运行的狂人！

狱鬼王的强是毋庸置疑的，因此此战属于必败的战斗。您可以请玄刁从狱鬼王身上偷到配饰类装备「五彩灵石」。当然，游戏中没有绝对无望的战斗，狱鬼王也不是打不死，只是会比较耗时。由于狱鬼王的体力值高达九十万点，您的真气值必定无法应付战斗中的巨额需求量，此时装备药魄．天爱的瑶甄就必须出马为众人回复真气了，在医王经的加持下，就算只是使用最低等的行气散，仍有不错的疗效。狱鬼王的必杀招式「魂散鬼界」是游戏中最强的敌技，单发可轰出近三万点的伤害，直接让我方一名队员毙命！但这就是狱鬼王的弱点，再怎么样强的绝招，如果一次只能杀一人，其他五人仍可立刻将昏迷的队员救醒。也因为这个缘故，才让玩家们有打赢狱鬼王的机会。反正，多准备点蜀之药王与回复真气的药品后，打败狱鬼王只是时间问题。魂散鬼界虽强，但也是有机会能偶尔回避掉，也能以转化伤害的晶魄或麒麟脂让狱鬼王适得其反，一次补回七八千点体力是很过瘾的！

战过几招后，狱鬼王因禁不住蜜儿的哭闹而罢手，但仍坚持不让楚歌回头，否则将破坏三界之律，造成天地异变，戕害无辜生灵。海棠最后作出决定，要与楚歌同赴来生，舍弃今生剩余的阳寿。怎料海棠原是在利用狱鬼王的恻隐之心，她以自己的灵魂，代替楚歌进入转世道中，喝下准备好的唯一一碗孟婆汤，用力地将楚歌推回奈何桥头！无悔的选择，海棠含泪微笑，唱着与楚歌定情的那首歌，走向远方的光芒中。本应五感尽失的楚歌，无神地望着逐渐消失的海棠身影，竟然流下了代表着哀伤的泪水……



6-051 追忆

嘉德殿的左客房内，楚歌开心地数着身上的金钱，几乎已将近期以来的悲欢离合悉数忘却，心态与记忆皆停留于寿春之战前的阶段。夏侯翎难以接受海棠自我牺牲所换回的，竟是这般丝毫无动于衷的楚歌，气得转身离开客房，不愿再多瞧楚歌率真的笑容一眼。

当各位能控制楚歌自由行动后，楚歌将因情伤领悟出最强的单体剑法「情剑」。情剑虽无法像天外飞仙一样将连击次数撑高，但破坏力却是高得令人咋舌，相当适合用于单发突袭，作为连击收尾技时更是拥有石破天惊之威！接下来，请前往皇宫内第一观光景点凉风亭。

跟踪夏侯翎与瑶甄走到凉风亭外的楚歌，隐隐约约听到她们与韩靖的对话。夏侯翎主张有必要告知楚歌他与海棠之间曾经有过的至死不渝之情，韩靖却反倒认为如今误喝忘川水而记忆仅存片段、生活得无忧无虑的楚歌才是海棠最初的心愿所望。听闻海棠这个名字时，楚歌相当好奇，自己怎么会认识这名女子？努力回想时，脑中却传来剧烈的痛楚，让楚歌暂时无法再思考……

疼痛感稍微消退后，楚歌才发现一只粉红色的钱包掉在脚边，左翻右找就是没有开口，楚歌索性直接将缝线拆开，钱包内放着的是一封留书与一把钥匙。信中满是海棠离去前的不舍之情，深怕楚歌将她遗忘，因此附了一把钥匙，希望楚歌能前往长安百花楼中取出她最珍贵的回忆。海棠究竟是什么人？为什么身边人们的话题总是围绕在她的身上？楚歌决定直接前往长安城，要查出自己与海棠的过去。楚歌离开后，韩靖深恐往事曝光，也追着楚歌的脚步赶往长安城。

走进百花楼内的楚歌，受到雪花姨、小栗子、牡丹、刀疤郎等海棠亲友的怒目相对，让他全摸不着头绪，为什么会遭到这些素未谋面的人冷言以待。走上二楼的海棠房内，楚歌找到海棠埋藏回忆的小抽屉，拿出一本手札、分为三份的古神残卷与折法粗略的纸海棠。楚歌开始阅读起手札中的日记……



应龙与女魃的悲恋，一年多来的往事与回忆，还有海棠从未表明的心意，教楚歌看得热泪盈眶，脑海中浮现黄泉海前的模糊回忆……心中澎湃的感情与无边的哀伤，使楚歌无法淡忘这段应该已经结束的故事，于是他进入帝苑中，希望黄帝能出面，为他恢复所有的记忆。黄帝几经思虑后，终于为楚歌唤醒所有前世与今生的记忆……

于百花楼外，寻遍长安城内仍无法找到楚歌的瑶甄，最后亦来到她与楚歌结下缘分的这个地方。当瑶甄推开海棠房的房门时，楚歌正细心收起海棠的珍贵回忆。取回记忆之后的楚歌，表情中多了份收敛与成熟，眼神里亦带有坚定的决心与淡淡的哀愁。楚歌已经完全明白自己的归宿在何方；但是在那之前，他仍然有未尽的责任需去承担。历经无数风雨的朋友们自然也能感受到楚歌的心愿，彼此的默契让他们一致地决定，到飞凰宫中粉碎护凰血族的野心，为受恨意支配的何后寻求救赎，更要对万恶之源魍魉王降予正义的制裁！



6-052 决战飞凰宫

离开长安城后，往南直行至灰色的山崖时继续往前，以飞行技能渡过海湾后，便是何后的最后居城，永安飞凰宫。即将进行最后决战前，请备齐所有的药品，并且换上您所持有最强的装备与晶魄，才足以面对飞凰宫中的强敌。楚歌归队后，与韩靖的装备有许多重叠，所以请妥善将资源分配。最强的剑“目前”就只有「太虚」一把而已，请另外挑选一口名剑给另一人使用吧。

大地图上的敌人，这回是最后一次的换角，相信各位玩家们都已经掌握应对的要诀，想练功、赚钱的话就留下来陪它们多玩玩吧。您需要特别留意的战利品，是白猴精的「灵猴之魄」与女山贼的「女贼之魄」，分别可镶于头部与身体，补正之高完全只能以神奇来形容，三格的体积更是夸张到了极点，能让本来就已经很强的最强装备之能力补正再度提高，值得您在进飞凰宫前多加搜集。楚歌归队时的等级与其他队员们明显有段差距，但基本上对于能力值偏高的楚歌来说即使立刻站上前线也不会太危险，不过如果能花些时间把等级水准追平的话将会更好。



正当楚歌步步逼近飞凰宫内时，何后由于六年前改写的历史中喝下的神仙湖水，使魍魉王被困于其体内，无法再找寻附体对象，导致力量渐渐衰弱，而与何后结为一体，疯狂吸取护凰族民们的灵魂，维持自己的力量……

飞凰宫底层的魍魉死谷中，有最强的靴类防具「风火轮」可拿，还有最强铠甲的原生材料「至尊战甲」。通过此地后，就是飞凰宫的正门，夏使・夏媚死守城门，除非将她打倒，否则绝对没有商量的余地。

施展全力的夏使，是名罕见的强敌，倘若受她高温之火攻击，全员都会受创千点以上，反应稍慢的话就可能会出现意外的伤亡。但是如果能抵挡她的攻击，那么夏媚也只是个血多的磨剑对象。目前游戏中最高段数的连段，是天外飞仙（楚歌）+弑罗刹（韩靖）+究极妖气炮（玄刁）+天道轮回（杜晏）+乱箭诀（夏侯翎）+阿鼻地狱（瑶甄），如果搭配协力武将与晶魄支援，是有希望突破３０段。另外附赠一个情报，日后的更新版本中，还会再开放部分尚未收录于游戏中的武功，其中不乏攻击回数奇多者，各位读者们可自行尝试。当您试招（上面的最强连段）两回以后，夏媚大概也要准备下台鞠躬，好好欢送她吧。战胜后有４０％的机率能获得「光速之魄」，靴类专用，提升４０点速度值；还有比光速之魄更重要的「霓虹云裳」（５０％出现率），能加入两颗赤灵石炼制为最强女用防具「仙衣・织日」，其强壮与御法加成都是高到超凡入圣的地步，连天恕都会无地自容。

杀进飞凰宫后，请先别费心研究密密麻麻的阶梯，您必须先往千夜曲道的左、右侧走，依序打败春使・春铃与秋使・秋袭，注意喔，是依序，直接跑去双月西塔是必定找不到秋使的。在春、秋二使都战死后，后续的道路才会开启。

登上**双月东塔**，**春使**会与各位展开告别战。春使的能力算是相当平均，除防御能力稍弱于夏使外，攻击能力都比夏使还高些（有点意外）。而且春使除全体技「风之锁」以外，还有能让人中毒的「**圆寂之风**」。毒性的可怕相信不需要编辑部再耳提面命才对，除非有自信在三回合内解决，不然还是把毒解掉比较保险。使出最强连击的话，春使应该也没办法比夏使多撑几下，毕竟两人的体力值是相同的。打败春使后有机会获得「仙魄・天佑」，像这种缓缓回复体力的晶魄在魔王战中根本是缓不济急，可惜是没有太大价值的晶魄。

击败春使后，请折回千夜曲道，登上**双月西塔**，等候着您的对手是**秋使**。秋使在何后四使中速度最慢、防御最弱、体力最低，但力道值比族长月姬还要强。她的必杀技「**秋风泣血**」能挨过一击还没挂点的，大概只有等级很高的楚歌能办得到，其他人嘛，还是将蜀之药王准备好会比较保险些。既然这小妮子出手如此狠辣，各位也请以最猛烈的攻势来反制她，尽早将她打倒。击败秋使后，有固定比率拾获战利品「**无影之魄**」，装上后能提高暗器的威力至 4 倍，也就是说修罗闪的伤害值会提高为 39996 点……快要比很多单发技都强了，如果在同伴们连击到威力加乘 300％的时候再丢出去补上连段的话……建议给缺乏强力连续技，或单招攻击回数低于两回以下的同伴使用，如蜜儿或杜晏。

将双月东塔、西塔攻下后，千夜曲道**北**端通往**四罗之庭**的道路将开放给予各位通行。之后将是一连串的壮烈决斗，途中宝物大概也都是以药品为主，不会再出现强力的装备，请在治疗伤势后，进入四罗之庭。

往飞凰宫正殿的必经之路，护凰血族族长・**月姬**，亲自准备迎战各位玩家。经过她的自述，总算让人稍微了解长久以来毫无说明的护凰血族的无限重生秘密，接着就要正式决斗，月姬的体力值为四十万点，感觉起来应该蛮好对付，但她的攻守能力皆极为优秀，加上优秀的广范围技，稍有闪失时还是会造成不少队员受到重伤。要是对月姬会感到非常吃力，那么代表您的队伍等级可能不够高，且装备的搭配上也有缺憾之处，建议您在胜利后重新整理并稍稍提升点等级，否则之后的决战恐怕将有无法战胜之虞。击败月姬之后，有百分之四十的机会获得能将攻击次数提高 3 次的「**战魄・月影**」，可是您该去哪里找到晶格数八格的武器呢……？编辑部只能告诉您，在“正常”游戏过程中是找不到的。另外还有百分之二十的机率能得到配饰「**麒麟脂**」。

转眼间将要杀尽护凰族民的魔化何后，仅存的噬魂对象只剩沈嫣一人。感到情况异常的沈嫣，虽然想逃离此地，却是为时已晚……！楚歌与韩靖连破三使与族长，冲进宫内，找到的却是垂死的沈嫣。韩靖紧抱着她逐渐失去温度的身躯，终于鼓起勇气向沈嫣表达他潜藏已久的爱意，更希望沈嫣能振作着活下去，可惜回天乏术的沈嫣只能以最后气力向韩靖吐露自己所爱确实也是他并伸手轻抚韩靖的脸孔，似是表达自己的遗憾，便气绝而亡。韩靖最后对着沈嫣的遗体承诺，待何后与魍魉王之事做个了结后，必定会带着她返回召德村。



攀爬至飞凰宫顶端的凰阁之梯，再往前行就是最终之战的场所－凰阁正殿。此地的谜之爱心茶桶将是本游戏中最后一个登场的，补满真气与体力之后，请为自己的阵容进行最后的检视，游戏也将要结束，请不要再让自己留下任何的遗憾。

……什么？怎么都没有提到那每回登场的“热血学园”呢？能注意到这个问题，代表您也是很用心地在阅读本攻略。其实本作中的ＵＪ热血学园，是安排在游戏破关之后才会以额外续章的形式登台，您在主线剧情尚未结束前当然会遍寻不着。可是呢，想进入全破后的隐藏关卡，也就是咱们的ＵＪ热血学园的话，您必须先持有相当于游乐场入场券的「ＵＪ学园门票」，此物可在第６级的帝苑中，选择具现功能中的玄物项目，以９９９９点灵气外加五颗赤灵石（！）制造出来。与何后对决前是您最后的机会，赶快把学园门票具现出来吧！



楚歌率领战友们突破万般阻碍，总算来到飞凰宫的正殿，痛苦挣扎的何后已因受到魍魉王同化而神智混乱，凡是会活动的生物出现在眼前就杀，使得正殿内死伤无数，更残忍的是何后所杀者全是由她亲自唤醒的护凰血族。楚歌等人亦成为何后扑杀的目标，无论他再怎么样阻止，何后仍充耳不闻……

最终决战共分前后两个阶段，目前是属于对何后原形体的第一阶段之战。原型何后的基础能力比月姬更要强些，攻击模式也近似于月姬。总而言之，第一阶段的何后并不难对付，请将集中力留在下一场的真正决战。获胜后可无条件获得「大罗仙丹」与「转生金丹」，恰好可留在之后使用。

遭楚歌痛击的何后，精神状况已近疯狂，对生存与权力的执着怨念，使她听不见爱子的谆谆善劝，更让魍魉王获得无边的黑暗力量，使何后与魍魉王终于完全合而为一。自雷泽以来持续败退，遭受无上屈辱的魍魉王，誓要将楚歌等人轰落地狱之中，以消心头之恨！

真正的最后战役正式开始，第二阶段的魔化何后能力值都逼近满点，体力值更有七十万点。此外，魔化何后的身旁尚有六只羽婴合组邪阵「魔主结界」，让何后获得转化伤害与反弹攻击的复数能力。简单来说，如果不先击破所有的羽婴，破除结界，您将很难伤到魔化何后，甚至为自己招来杀身之祸。

羽婴的防御力极高，想快速杀除有两种方法，第一是以最强的连续技款待它，第二是用暗器修罗闪喂它，但基于修罗闪如果没有刻意收集的话数量相当有限，因此还是以招式连击为佳。编辑部不变的建议是让瑶甄装上「药魄·天爱」，随时以玄绫丹等能同时回复体力、真气的药品来为同伴们补给。被羽婴打到的话同样有些许机率会直接造成昏厥死亡，使得羽婴更该被列为优先铲除的对象。将所有羽婴清理完毕后，该是对魔化何后进行总攻击的时候。何后的攻击威力极强，虽然不见得是每次出手就能打挂您的一名同伴，但也差不多能让他处于岌岌可危的频死状态，所幸何后并没有像前作皇帝大人那样病态的黄图神功能将单发我将我方全员打得半死不活，所以整体难度上应该还算适中，除非您所选择的是困难等级的难度，那就又是另当别论。

不变的原则是，群体受伤后立刻以仙风万里加以治疗，要是有人不幸倒下也该赶快使用蜀之药王。既然是最后一战（不含热血学园），对道具也没有必要过分地吝惜，能打赢是最重要的！

编辑部提供最喜欢的必杀连段给各位：天外飞仙（楚歌）＋究极妖气炮（玄刁）＋阿鼻地狱（瑶甄）＋乱箭诀（夏侯翎）＋天道轮回（杜晏）＋弑罗刹（韩靖），如果全中最高可达２９段，而且出招之间没有快慢差异特别大的问题，热键狂按就能享受连段的快感。在这种疯狂的威力下，即使是魔化何后，十回猛攻内（可能高估了）也绝无活命希望。战胜之后，战利品同样是「大罗仙丹」与「转生金丹」各一粒，请留着在热血学园的攻略中充分运用吧。最后，请向何后与魍魉王致敬，感谢她们俩携手合作为所有玩家们带来这么欢乐的时光……

因神仙湖水而导致力量逐渐流失，即使是与魍魉王合体的何后，亦难逃被楚歌等人击败的下场。在魍魉王的控制下，何后向楚歌求情，希望能得到龙气的力量，再度获得生命。楚歌虽曾被魍魉王的虚言迷惑过，但这回面对自己的母亲哀求，楚歌仍是含泪宁愿再度屈服，将体内龙气释放，全部灌入何后的体内……

未料，龙气却无法令魍魉王的力量回复，反而咬噬、烧灼着它的身形，让魍魉王痛苦难当！原来纯阳、极正属性的龙气，无法让不具形体的魍魉王吸纳，更会造成相斥的伤害，狱鬼王亦适时出现，将反受龙气所伤的魍魉王擒捉归案。离开楚歌的三道龙气，也各自回到原有的容器中，分别为献帝的赤龙珠、孙权的玉龙玺与刘备的赤龙血魄所接收。由于龙气离体的耗损，楚歌也昏倒于正殿中，紧握着母亲的手。

随着护凰血族的消灭，汉朝生机重现，然而各地诸侯亦开始蠢蠢欲动，准备再起旗帜，互争锋芒，乱世的步调再度走回常轨。简单安葬寿命已尽的何后，楚歌心愿已了，与韩靖共同带着沈嫣的骨灰，回到三人昔日齐谈理想的望星崖上。风沙将洁白的灰粉吹往远方，韩靖决定要在召德村重新开始，以所有力量重建家园。再无牵挂的楚歌，也要实践自己的承诺，向许多陪伴自己走过漫长旅程的朋友们道别，进入鬼界之中，要等待与海棠再度相逢的那一天到来……

莲无树下，化身杜晏的云空，化身巫宸的道天，终于找到彼此共通的结论，天道之行本是不可改变，凡事冥冥中自有定数，意念同化的两人，互相融合，水火不再互斥，也改变了应龙与女魃的天命。黄帝知道自己的悉心安排终于开花结果，淡淡地微笑着。



外界的时间，对于鬼界是没有意义可言的。楚歌日复一日地坐在黄泉海旁，折着一朵又一朵的纸海棠。他不在乎要等待多久，也不在乎自己能等多久，只是持续望着毫无边际的黄泉海，静待伊人的归返。不知何时，红翼的飞鸟轻拂过黄泉海的天空，楚歌惊讶地站起，望见他朝思暮想的她踏水而来……应龙与女魃的相恋故事，不再是悲伤的结局；或许，也将传颂到无穷尽的后世，成为圆满爱情的象征传奇。

第五章 来世无尽篇

女魃独赴红尘途　应龙长伴黄泉海

本路线是属于意义上较为残缺的副结局，以玩家角度的术语来说便是所谓的Bad Ending。进入条件的详细定义请参照游戏攻略技巧中的相关部分，而当各位进入幽妍岛前，若游戏中的三组隐性数值加总后等于零或负数，则将朝终章之二来进行剧情。换成简单明了的方式来列出的话，就是以下三数值：（1）楚歌与海棠感情值、（2）韩靖与沈嫣感情值、（3）楚歌道德值之总和小于或等于0。

进入终章之二的公式：　（1）+（2）+（3）≤ 0

至于详细的数据变动，为避免剧情攻略部分沦为公式解说书，因此将之移至其他章节中完整列表。有兴趣的玩家们请自行翻阅第126页，来观察每则对话选项所将造成的数值增减，另外，本片主要是针对两种结局剧情的差异之处加以比较，故相同的敌人攻略法请参阅情定今生篇。

6-053 女祸

攻略重点与终章之一的同名章节相同，主要是通过幽妍岛上春、夏、秋、冬四使的考验，并经过月姬认证，到幽妍壁揭晓护凰血族的阴谋。详细攻略流程请直接参照情定今生篇。

6-054 龙气重现

楚歌奋力击败沈嫣与护凰女战士，设法欲救献帝与楚夫人。可惜在最后楚歌等人不敌何后强大力量，楚夫人惨死，楚歌怒而拔起青龙剑欲与何后拼个玉石俱焚，无意间引出青龙剑内沉睡的龙气，更证明楚歌即是少帝刘辩的意外真相。感应到真主的觉醒后，其余两样三龙宝器中的龙气亦返归楚歌体内，正式赋予他天命之主的身份！（详细的过程与攻略，请参照情定今生篇的同名章节）

6-055 双重的叛逆

回忆中的六年前，兴平公主欲向冷风亭与少帝同观莲池佳景。兴平在少帝的坚持命令下离开京城，避开董卓弑君的灾祸，但少帝亦因此亡于非命。痛苦的记忆让瑶甄惊醒，匆忙奔至嘉德殿询问少帝，也就是楚歌的安危。

许都远方的飞凰宫，楚歌醒来后被迫接受杀害养母的仇人竟是亲生之母的悲剧性真相，而真正的楚君河早已为他而死，接连的打击让楚歌难以自持，悲与悔占满他的心灵。强要与向何后报仇的楚歌，闯过敌群重重阻挠的青锋之廊。同时，沈嫣逾越四使身分对何后提出过多意见，更提及魍魉王这谜般的幕后藏镜人，使得何后极为不悦，更让亟欲图谋要位的沈嫣感到屈辱及愤怒。

自青锋之廊至何后房的进击要点，与情定今生篇完全相同，只是沈嫣在本章中并不会挡在青锋之廊的尽头。有所疑问的玩家与读者们请自行翻阅前章，作为参考。

不顾众多护卫阻止的楚歌虽来到何后寝室，却未见其踪；怒气与悔恨无处宣泄的楚歌，发狂似地对四周猛挥佩剑，理智已失。于暗处窥视楚歌多时的恶鬼．魍魉王见时机成熟，诱惑楚歌将身体与龙气交由它控制，为它实现所有的心愿。受蒙骗的楚歌果真甘愿接受魍魉王的附体，为同化时的冲击震晕。返回房内的何后惊见受她禁锢的王竟能脱出，更占据楚歌之身，方知是沈嫣暗自与魍魉王协手合作，正欲处决叛徒，却无法敌过接受魍魉王之力的沈嫣。毕竟何后与魍魉王缔结契约复活后便刻意疏远暗藏祸心的它，黑暗功体自然无法与彻底接受恶鬼之力的沈嫣比拟。战败的何后遭禁地牢，沈嫣政变野心得逞，护凰血族后座于一夕之间易主！

6-056 召来灾厄之龙

少帝弘农王于永安飞凰宫复辟，登基称帝，逢异己便尽数诛除！瑶甄无论如何也难以相信，昔日时时悬念于民间疾苦的明君，岂会如此草菅人命！焦急的她欲只身前往永安，亲自向弘农王求证。在她即将离开许都时，杜晏与夏侯翎赶来阻止，希望瑶甄勿失冷静。情绪稍微平缓的瑶甄，打算先往碑亭悼念逝者，再拟对策。没想到本应长眠地底的韩靖与海棠亦同时来到碑庭！

蒙温青解救的海棠，与受海棠部属协助的韩靖，都愿意为挽回楚歌而战。这个时候，蜜儿独自来寻瑶甄，原是弘农王出兵踏平许都，曹军精锐毁于一旦，皇宫也即将沦陷！挺身制止少帝疯狂行径的海棠等人，无法匹敌龙气加身的少帝，最后得刘备旗下最强三将襄助，与红夜、白桦转迹之术的配合，让所有要员平安撤往远离战火的江东之地。（关于少帝之战的攻略与更深入的剧情报导，请参照前章叙述。）

6-057 渺茫的希望，不屈的决心

不愿放弃任何机会的海棠、瑶甄与韩靖，自孙策遗孀大乔的过往回忆中得知魍魉王的来历与何后复活的过程，提到唯有改变过去，方能消弭魍魉王掀起的灾难。过去拾获的返古星魂镜虽具返回过去之能，无奈损坏多时，而白桦告知众人其恩师之友，深居于无界隙缝的绿萝女仙对灵气整聚极具本领，或许有机会修复该镜。

无界缝隙迷宫的完成步骤，与对敌战斗的注意要项，皆与前章无异，欢迎初次接触本款游戏的玩家仔细参考。

绿萝女仙在瑶甄及海棠的诚意感动下，除修复返古星魂镜外，更将运用方式与忌讳知无不言地教导给所有人。古镜修复，仍差能分离意识与肉体的灵取匕首，才算水到渠成；阅毕古神残卷而恢复前世记忆的海棠，自然晓得匕首之主黄帝的正身所在，在离开无界缝隙后转往洛阳……

6-058 濮阳会少帝

自温青手中接过灵取匕首，海棠连忙赶回镇江，欲与周瑜和孙权讨论诱出少帝至阴阳双极之地的奇策。郭嘉亦来到江东协助周瑜制定战略，虽归纳出约战少帝于濮阳双极台的初步计划，却碍于当地对应龙雷电之力具相互加成之地利，而陷入困局当中。苦无对策之际，孔明隐瞒身分求见，献上可导引雷电的吸雷针，安置于双极台四周，防止军队遭受雷击。

为制作出四支吸雷杖，各位须至镇江城内收集三个「铁块」，集齐后再往凌隽杂货铺中委请工匠李服加以锻造。整体流程请见前章同名章节内。结束以后，请至孙策别苑内的客房休息。

远方的飞凰宫内，自行裁拟与少帝婚事的沈嫣，以谎言编织少帝失忆数年间的经历，更怂恿少帝杀除众诸侯，首先便是赴双极台之战，向天下宣示其无边龙威。另外方面，春使春铃瞒着沈嫣救出受禁地牢的何后，将逃离飞凰宫时，却遭与魍魉王渐趋融合的魔化沈嫣发现，春铃为了护主而舍身阻挡沈嫣……数日后，接过四支吸雷杖的瑶甄，前往濮阳赴战。赶抵雷泽时，刘备已与义弟们率领援军来牵制少帝兵马，使瑶甄等人能无后顾之忧。（雷泽地区的相关攻略解说，与对少帝的惨烈决斗，都必须请有意参照的读者们翻回前章，文中皆有巨细靡遗的指导。）



双极台上，海棠、瑶甄等数人无顾力量上的天壤差距而迎战少帝。在海棠出其不意的痛心之刃刺伤少帝后，杜晏趁势对着少帝施展魂起之术，并以返古星魂镜将参战的所有人之灵魂带回过往。随后观视战况的沈嫣，见到双极台上昏厥的七人，既惊且怒，掌劲脱手击向返古星魂镜，却让意外现身的巫宸所纳，更化成强上数倍的气劲，轰退了沈嫣！巫宸并不是为保杜晏而来，他所望无非是想亲自听见杜晏认输，再夺去其命……两人之间逐渐产生水火不容的嫌隙，为日后的破灭种下远因。失势的何后也来到双极台，让自己的灵魂进入星魂镜中。

6-059 缘尽此生

灵识重回六年前的楚歌，如愿以偿地再度与海棠重逢，深情将她拥入怀中，誓言永不分离。然而时间有限，速进永安宫才是当务之急。少帝饮下早被掉包的毒酒而陷入假死状态，抵死不从的何后亦遭刺杀，临死前的怨恨招来魍魉王；夏侯翎本欲根除祸患，射杀

何后，但受楚歌阻止。无法狠心对血亲动手的楚歌，让何后喝下神仙湖水。魍魉王心知楚歌是为消灭自己而来，展现至高魔功进行反抗！（魍魉王是与少帝同等级的强敌，攻略法已收录于前章之中。）

欠缺形体的魍魉王，丝毫不畏寻常兵器的锋利，伺机附身何后，若再不杀之，将无法平定六年后的中原。追随而来的何后，亦希望能以自己的生命换取楚歌的原谅。可是惜情重义的楚歌最后却选择自我赎罪，一剑刺入少帝体中！伴随着少帝的死亡，楚歌亦凭空消失，命尽于此！实际时空中的少帝随历史改变而消逝，散出的龙气于刘备掌中凝聚为真红龙魄……沈嫣目睹费尽心思抢到的心爱之人无故而死，簌然声泪俱下，为无情的命运而泣。随后，蜜儿引领众人进入鬼界，要将楚歌拉回人世，违逆天意的安排。海棠也暗自发誓，无论付出任何代价，她也不愿再见楚歌痛苦。



黄泉海地带的突破之道，将是万分艰辛，请参阅前章的攻略，本处便不再引述。

击退数名鬼差，甚至连看守奈何桥的孟婆亦被打退，横暴的行为只为挽回楚歌的性命。但狱鬼王亲临坐镇，众人无法越雷池一步，眼睁睁看着楚歌过桥。海棠最后欺骗了所有人，代替楚歌走向来生之道，喝下仅剩的孟婆汤，用力地将楚歌推回奈何桥头！海棠含泪回眸的淡淡微笑，竟也触动五感尽失的楚歌心弦，流下伤悲之泪……

6-060 应龙的觉醒

或许是因漂流鬼界的途中喝下太多忘川之水，重获阳寿的楚歌丧失许多记忆，更遗忘掉与海棠的深情蜜意。楚歌自顾自地数着南挣北赚的钱财，笑得开怀，看在瑶甄与夏侯翎的眼中却是种难言的悲哀。对身旁人们欲言又止的别扭态度，楚歌感到万分好奇，决定跟踪夏侯翎，打听个水落石出。

行至凉风亭外，夏侯翎与瑶甄正对是否该将海棠之事从头至尾地告诉楚歌而产生意见分歧，当楚歌听闻「海棠」两字时，居然感到一种陌生的熟悉情感，亟欲回想时头部却产生剧痛，从怀中掉落出海棠赠送的粉红钱包。拆开绣工拙劣的钱包后，拿出海棠的留书与钥匙。让楚歌决定前去信中提及的长安百花楼，试着从海棠所言“最珍贵的回忆”中找出线索。楚歌离开后，瑶甄担心楚歌会无法承受打击，亦追逐楚歌而前往长安城。

许都北方的洛阳，韩靖护送何后前来此地，要取神仙湖水，试图以此削弱魍魉王的阴邪功体。目送何后离开后，身负重伤的暗行门人来向韩靖报讯，称沈嫣扬言要杀尽暗行七众，以迫使韩靖前去飞凰宫……

从此时起，韩靖将永远从队伍中除名，您必须靠着楚歌、瑶甄、蜜儿、夏侯翎与杜晏

五人的力量，完成原本在终章之一里以六人队伍阵容面对的最后决战。韩靖离队后较大的影响是在战力方面，少掉绝不下于天外飞仙的「弑罗刹」后，您所能击出的最大连击数将随之骤减，每回合能够给予魔王的伤害值也将骤减数万点，还少掉蛮好用的阵型「虎牙阵」，实在令人万分的遗憾。

接连损失海棠与韩靖两名战友，或多或少会对整体的战略产生影响。比较值得庆幸的是，这两人都属于战将型的队员，专司回复、支援的瑶甄与蜜儿仍然会为各位玩家们效力，使普通战斗的难度不至于提高太多，但是最后决战会比较刻苦些。

走进百花楼海棠房内的楚歌，取出古神残卷、纸海棠与海棠日记，细细地读着。透过海棠富涵情感的文笔，往事仿佛历历在目，使楚歌亦感受到海棠的爱意与感伤。无法就此抛开这段回忆的楚歌，进入帝苑中请求黄帝为他恢复所有记忆……百花楼外，瑶甄追寻楚歌踪迹至此，当她踏进海棠寝房时，楚歌神情坚毅，决意要与海棠共同承担彼此的宿命，也要平复魍魉王与沈嫣兴起的祸世波澜。

飞凰宫内，魍魉王因楚歌让何后喝下的神仙湖水，功力受挫，苦痛难当。与魍魉王同体共生的沈嫣亦无比疼痛，唯有借着吸取人魂来减轻痛楚，护凰血族的女子们一个个成为沈嫣的粮食而枉送性命。韩靖为了阻止沈嫣继续滥杀，无顾自身安全单独前来飞凰宫，更紧抱着沈嫣，表明自己对她的心意不曾改变。怎知沈嫣给予韩靖的回复，是一只绝情的手，贯穿韩靖身体！肉身的伤痛，绝对远不及心灵的伤害，韩靖为沈嫣她那因战争而狂乱的心感到难过，更恨自己无能为力帮助她，双眼静静地阖上，滴落最后的英雄泪。



正欲前往许都找韩靖同行的楚歌，在离开长安前，碰上前来报讯的曹军士兵，得知让他极度悲痛的消息……韩靖遭沈嫣所杀，尸首更被吊在飞凰宫前示众！伤怀过度的楚歌，跪倒在地，为韩靖的身故与沈嫣的残忍而凄然垂泪。楚歌认为不可再对沈嫣姑息，决定直接前往飞凰宫。

6-061 决战飞凰宫

离开长安城后，往南直行至灰色的山崖时继续往前，以飞行技能渡过海湾后，便是何后的最后居城，永安飞凰宫。即将进行最后决战前，请备齐所有的药品，并且换上您所持有最强的装备与晶魄，才足以面对飞凰宫中的强敌。

接近飞凰宫正门前，楚歌解下被吊挂的韩靖遗体，请托同样为韩靖而来的张辽将他送回许都停灵。惋惜好友的付出却换来生命的殒逝，楚歌将韩靖最后的遗物翠酿珍珠挂于颈上，象征韩靖永远与自己同在，一定要为他尽力救助沈嫣离开黑暗！通过险谷，于飞凰宫的正门处，夏使·夏媚死守城门，除非将她打倒，否则绝对没有商量的余地。



施展全力的夏使，是名罕见的强敌，倘若受她高温之火攻击，全员都会受创千点以上，反应稍慢的话就可能会出现意外的伤亡。但是如果能抵挡她的攻击，那么夏媚也只是个血多的磨剑对象。韩靖离开后，对敌人无法再轻易打出很高的伤害，您可以考虑用化印变身的魔系玄刁攻击技「究极妖气炮」打先发，其他人再接上它的攻击，构成连击条件，以伤害加乘补足韩靖不在的空缺。战胜后有４０％的几率能获得「光速之魄」，靴类专用，提升４０点速度值；还有比光速之魄更重要的「霓虹云裳」（５０％出现率），能加入两颗赤灵石炼制为最强女用防具「仙衣・织日」，其强壮与御法加成都是高到超凡入圣的地步，连天怨都会无地自容。

突破正门，步入飞凰宫后，请直接往千夜曲道左侧行走，至双月西塔打败秋使・秋袭，后续的道路才会开启。在情定今生篇本是要先后打倒春、秋二使才能挑战月姬，可惜（对玩家们应该改用“幸好”）春使已为掩护何后逃脱而提前下戏，所以各位在这条路线中是没机会与春使交手的。

秋使在何后四使中是速度最慢、防御最弱且体力最低者，不过有失必有得，她的力道值比族长月姬还要强，其必杀技「秋风泣血」能挨过一击还没挂点的，大概只有等级极高的楚歌能够办得到，其他人嘛，还是将蜀之药王准备好会比较保险些。既然这小妮子出手如此狠辣，各位也请以最猛烈的攻势来反制她，尽早将她打倒，减少药物的消耗。

攻下双月西塔后，千夜曲道北端通往四罗之庭的道路将开放给予各位通行。之后将是一连串的壮烈决斗，途中宝物大概也都是以回复药品为主，不会再出现强力的装备，请在治疗伤势后，进入四罗之庭。

往飞凰宫正殿的必经之路，护凰血族族长・月姬，在开打前简单解释护凰血族的来由与无限生命之谜，可惜最后结论是各为其主，亲自准备迎战各位玩家。月姬的体力值为四十万点，不过她的攻守能力皆极为优秀，加上优秀的广范围技，稍有闪失时还是会造成不少队员受到重伤。要是对月姬会感到非常吃力，那么代表您的队伍等级可能不够高，且装备的搭配上也有缺憾之处，建议您在胜利后重新整理并稍稍提升点等级，否则之后的决战恐怕将有无法战胜之虞。击败月姬之后，有百分之四十的机会获得「战魄・月影」，另外还有百分之二十的机率能得到配饰「麒麟脂」。

冲过月姬所设的防卫线，再持续攀爬至飞凰宫顶端的凰阁之梯，再往前行就是最终之战的场所 – 凰阁正殿。为自己的阵容进行最后的检视，也请别忘记喝口爱心茶桶内的茶，它是本游戏中的最后一个茶桶了。

至于ＵＪ热血学园，本路线中也能买到入场卷，且进入热血学园的额外剧情时，韩靖也会在魔头的玩弄下复活奔波，可是等级仍是停留在鬼界迷宫的时期。想进入全破后的隐藏关卡，也就是ＵＪ热血学园的话，您必须先持有相当于游乐场入场券的「ＵＪ学园门票」，此物可在第６级的帝苑中，选择具现功能中的玄物项目，以９９９９点灵气外加五颗赤灵石（！）制造出来。与何后对决前是您最后的机会，赶快把学园门票具现出来吧！

楚歌率领战友们突破万般阻碍，总算来到飞凰宫的正殿，痛苦挣扎的沈嫣已因受到魍魉王同化而神智混乱，凡是会活动的生物出现在眼前就杀，使得正殿内死伤无数，更残忍的是沈嫣所杀者全是由她亲自唤醒的护凰血族……

最终决战共分前后两个阶段，目前是对魔化沈嫣的第一阶段之战。魔化沈嫣的基础能力比月姬更要强些，攻击模式也近似于月姬，基本上可以同样的战法应对。但在我方只有五名成员的状况下，如何善用连击来强化威力，是速战速决的关键。遭受重伤时，请千万别忘记稍微使用仙风万里，或效用可达我方全体的药物。第一阶段的魔化沈嫣并不难对付，请将集中力留在下一场的真正决战。获胜后可无条件获得「大罗仙丹」与「转生金丹」，恰好可留在之后使用。

负伤的沈嫣犹想做困兽之斗，但无法承受伤势对身体的侵蚀，狂暴的吼叫着。夏侯翎依旧拿出箭在弦上的长弓，将要射向沈嫣，完纳她的罪孽。教人难以置信的是，韩靖灵魂自翠酿珍珠中出现，挡下所有的箭矢……魔化已深的沈嫣，眼见韩靖无私奉献的爱，痛苦地哀嚎起来，驱离魍魉王意识，楚歌将何后取来的神仙湖水喂沈嫣她喝下，使魍魉王马上因畏惧湖水仙气，而离开沈嫣。不愿让身体再次受到魍魉王利用的沈嫣，决定与韩靖比翼双飞，以短匕自尽！半空中，两人的恩爱的灵魂朝天升去，楚歌与韩靖彼此约定，即使再过十辈子，来生也要再做兄弟！



岂料，难缠的魍魉王转附于受黑暗力量复活而拥有至阴体质的何后身上！楚歌为此感到极为错愕……自雷泽以来持续败退，遭受无数次屈辱的魍魉王，誓要将楚歌等人轰落地狱之中，以消心头之恨！

真正的最后战役正式开始，第二阶段的魔化何后能力值都逼近满点，体力值更有七十五万点的程度。此外，魔化何后的身旁尚有六只羽婴合组邪阵「魔主结界」，让何后获得转化伤害与反弹攻击的复数能力。简单来说，如果不先击破所有的羽婴，破除结界，您将很难伤到魔化何后，甚至为自己招来杀身之祸。

少掉韩靖的协助，更难于短时间内杀死羽婴。它们的防御力极高，想快速杀除有两种方法，第一是以最强的连续技款待它，第二是用暗器修罗闪喂它，但基于修罗闪如果没有刻意收集的话数量相当有限，因此还是以招式连击为佳。编辑部不变的建议是让瑶甄装上「药魄・天爱」，随时以玄绫丹等能同时回复但无体力、真气的药品来为同伴们补给。被羽婴打到的话同样有些许机率会直接造成昏厥死亡，使得羽婴更该被列为优先铲除的对象。

将所有羽婴清理完毕后，魔主结界阵亦告瓦解，该是对魔化何后进行总攻击的时候。何后的攻击威力极强，虽然不见得是每次出手就能打挂您的一名同伴，但也差不多能让他处于岌岌可危的频死状态，所幸何后并没有像前作黄帝大人那样病态的黄图神功能将单发我将我方全员打得半死不活，所以整体难度上应该还算适中，除非您所选择的是困难等级

的难度，那就又是另当别论。不变的原则是，群体受伤后立刻以仙风万里加以治疗，要是有人不幸倒下也该赶快使用蜀之药王。既然是最后一战（不含热血学园），对道具也没有必要过分地吝惜，能打赢是最重要的！

来世无尽篇的最强必杀连段应该是：天外飞仙（楚歌）+ 究极妖气炮（玄刁）+ 阿鼻地狱（瑶甄）+ 乱箭诀（夏侯翎）+ 天道轮回（杜晏），加把劲打倒何后吧！

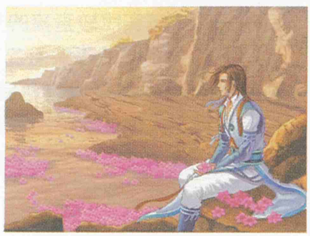


因神仙湖水而导致力量逐渐流失，即使是与魍魉王合体的何后，亦难逃被楚歌等人击败的下场。魍魉王以何后生命作为威胁，要求楚歌交出龙气之力量。楚歌虽曾被魍魉王的虚言迷惑过，但这回面对自己的母亲哀求，楚歌仍是含泪宁愿再度屈服，将体内龙气释放，全部灌入何后的体内……龙气离体对气脉的冲击使楚歌不醒人事，他最后看到的，是三道龙气飞往各地，似乎是要回到原来寄宿的物品中……

6-062 永恒的誓约

汉朝重新步上轨道，国运呈升平之态，无所牵挂的楚歌也要实践自己的承诺，向许多陪伴自己走过漫长旅程的朋友们道别，进入鬼界之中，要以无限的时间，等待与海棠再度相逢的那一天到来……莲无树下，化身杜晏的云空，化身巫宸的道天，意见、理念皆是背道而驰，道天行径日益偏邪，终将危害苍生性命；云空更是无法默视，终于和道天在莲无树下决斗。最后的结果是彼此的剑深刺对方的胸膛，同归于尽。莲无树的水炎双生果亦因此炸裂，化为水与火的露滴，洒落帝苑的每个角落。

外界的时间，对于鬼界是没有意义可言的。楚歌日复一日地坐在黄泉海旁，折着一朵又一朵的纸海棠。他不在乎要等待多久，也不在乎自己能等多久，只是持续望着毫无边际的黄泉海，不断放下刚折好的纸海棠。此时，红翼的羽鸟飞过，楚歌回想起自己与海棠的梦境，鸟正是海棠的其中一世！然而令楚歌失望的是，红鸟并未因楚歌的呼喊而停止飞行，朝着远方渐渐地隐没于天际……错失机会的楚歌，流下哀凄的泪水。只是，他并不会为此灰心；他相信只要肯等待，两人终有重逢的一天。就如同古神残卷中的誓约：



一年、两年、三年，

十年、百年、千年…

即使用永恒的时间来等待…

UJ热血学园

吼～～来吧！一起来燃烧你的热血吧！

一段爱与加班的故事 「飞向永无止境的学园」

咳，各位亲爱的读者与玩家大大们，在圆满完成主线剧情的游戏后，比较有资历的玩家们或许都能料得到，宇峻奥汀一定又有在游戏中的某个地方搞鬼，隐藏那传说中众多魔头横行的极乐地狱－ＵＪ热血学园！但是，为什么在游戏进行都过程中都没有相关线索？其实编辑部想告诉各位，这是正常到不能再正常的现象，因为热血学园是以游戏结局完成后的独立额外关卡模式收录于本作中！当然，学园也不是个能随便开放闲杂人等入内观光的园游会，而学园内也绝对不是任凭各位自由来去的托儿所，凶恶的魔头们随时会反咬伸出怜爱双手的各位一口，堪称是三国时代最恐怖的生人禁地！接下来，就让编辑部深入为您进行最周详的游园导引，踢爆魔头们的私密、弱点与丑闻……

发问01　热血学园是什么样的地方？我们又该怎么进去呢？

请恕编辑部稍微挪用主线攻略中的介绍：想进入全破后的隐藏关卡，也就是咱们的ＵＪ热血学园的话，您必须先持有相当于游乐场入场券的「ＵＪ学园门票」，此物可在第６级的帝苑中，选择具现功能中的玄物项目，以９９９９点灵气外加五颗赤灵石制造出来。天啊！这么多灵气值要去哪里凑啊！！编辑部仿佛已经听见众多不绝于耳的悲鸣，其实比较直接的方式有两种，一是砸钱购买最高等级的装备，要价大约五千多两，约莫能换得千余点的灵气值。如果是酷爱练功，总会在迷宫中重复徘徊的玩家，可直接将捡到的无用战利品回收成灵气，像是在无界隙缝中满坑满谷的邪剑·血魔，还有各种敌人的专属晶魄，终章能拾获的敌人晶魄都能换到６８０点的灵气值，只要能捡到十五个左右，大概就能凑出万点的灵气值。别忘记搭配古镜·寻荒与慧盗之魄，才能提高那些掉落率仅１～２啪（％）的战利品出现率喔。

至于五个赤灵石，能说简单也能说困难，游戏中的赤灵石数量有限，但只要各位习惯够好，没有经常在游戏前期乱炼进阶装备的话，相信在游戏终盘凑出五个赤灵石还不算太困难。编辑部的建议是，除非真的要用来打赢一些必败的战斗，否则装备的强化都尽量以只消耗灵气的灵气化手续来进行即可，不要浪费珍贵的赤灵石。若您不幸散尽所有的赤灵石，没关系，天无绝人之路，请到各地巡回作战，捡到一百份赤灵砂以后，就能提炼出五颗赤灵石喽……讲起来很轻松吧，哈哈。

购入天价的「ＵＪ学园门票」后，带着此物将终章（不限路线）飞凰宫最后魔王击破，欣赏完凄美感人的结局，最后将在工作人员名单介绍结束后，出现神秘的选项：



旁白：「是否即刻体验极致恶搞剧情呢？」

「1．进入ＵＪ热血学园。」

欢迎光临UJ热血学园！

「2．重新开始进行游戏。」

……您是要去看医生的吗？

至于热血学园究竟是什么样的地方？这个问题就像对着猩猩问它宇宙的全貌一样，它深奥，且是无穷的浩瀚，又带着哀愁的美丽，与未知的神秘美感……总之呢，是个鸡同鸭讲的无解之谜，如果没有亲身体验过，是无法说尽热血学园的妙处的。

发问02 吕布的眼睛为何要蒙上象征保护当事人的黑框呢？这是卖药广告嘛！

天晴云朗的望星崖上，刚喝完杀青酒的楚歌与韩靖又待在此地乘风赏景，十分惬意。楚歌开心地数着片酬，韩靖也要准备张罗他与沈嫣的喜宴，怎知报忧不报喜的小鬼瓶儿大煞风景地跑来抢镜，说是三国乱局再起，神秘的魔头们四处作乱，危害天下美女，各地已经出现无数的男性受害者！**谜之大魔王**与众徒子徒孙们强掳美女的疯狂举动，让神州陷入比少帝复辟更凄惨数百万倍的动乱之中！就连雪花姨（？！）与蔡婆婆（！！）都难逃大魔王的辣手摧残，消失无踪！为保瑶甄身家安全，传出在拍戏过程中假戏真做的夏侯翎与杜晏也带她前来寻求楚歌的保护。唯恐海棠与沈嫣同遭大魔王咸猪手欺凌，楚歌与同伴们众志成城，决定要到各大受害者家中抓拿凶嫌，设法逼问出万恶大魔王的老巢！

……再度集结的楚歌军团，能力值是与飞凰宫决战时同样的水准。即使是来世无尽篇的剧情，韩靖也会在此时复活加入队伍。基本上，各位所身处的世界，是与游戏终章末期时相同的，商店贩卖物品与出没敌人都是如此，能够进入的场景也是一样没有改变。**ＵＪ热血学园的进行流程是采取任务导向**，各位必须逐步解破游戏为您指定的任务，以单线的走向过关斩将，无法任意挑选对手开打。虽然较无自由度可言，但相对的优点就是剧情紧凑、节奏明快，搞笑度满点且比较不会有迷路卡关的情况发生。

现阶段的是任务是到徐州访问谜之证人Ａ（吕布……）。在**徐州将军府**前，护主心切的张辽阻挡各位进入探视吕布将军的伤势，除非交出**一万两**的采访费，否则拉倒免谈！这些钱是真的会从各位的荷包中扣掉，请别当成是玩笑话，所幸在打倒终章两阶段的魔王（沈嫣或何后都算）后共计能获得三万两的退休金，因此除非是花得太快，要不然都应该能通过张辽这关才对。



买通守门进入将军府后，遭逢情变的吕布改走气质路线，耍起与他极度不搭轧的沉默寡言，将提问与解答事宜全部交给经纪人巫宸处理。刻意作弄杜晏的巫宸，只透露四个真假参半的马路社消息：吕布家里没有魔头、吕布私藏美女、**收集某魔头的分身**可助各位找到大魔王、**周瑜与孙策藏匿两个魔头**。

巫宸的四则八卦中，有两个是芭乐，其实吕布家里是有藏着魔头的，而江东的魔头已经投靠他人。首先请依照任务指示，到吕布家中采集证物吧！别轻易离开喔。请先到右侧的将军房中，果然有位出众的美女（吓！大乔）待在吕布的寝室内，难道？与这位美女「女王菁」对话，楚歌马上认出她就是纵横三部作品（编辑部引述：新绝三、幻三一与这次的幻三二）的音乐魔头！对话完毕后，将立刻与女王菁开打！

＜学园战钟第一响　　楚歌　V.S.　音乐魔头女王菁＞

女王菁的作战模式仍旧与过去相同，虚晃几招后立刻会逃离战斗，除非是动用禁断密技直接胜利，要不然休想打倒她。您可以从这场战斗获得的好处是，变身玄刁从女王菁的身上偷出ＵＪ系列装备「ＵＪ剑山」。女王菁停留战场的时间相当短，如果玩家们速度不够快，蜜儿可能才刚变完身，女王就开溜了，偷窃的困难度相当地高，因此各位可以考虑为蜜儿穿上速度补正最高的鞋类装备，甚至是搭配上能在战斗开始时立刻行动的「轰之魄」。女王菁的攻击招式威力虽算中等，但是您也没机会看她施展几招，战斗就要草草了结，只能期待日后再相见啦。



ＵＪ系列装备的特色是拥有八格全满的晶格数，让各位能装上本篇游戏中绝对无法塞进任何武器里的「背水之魄」与「战魄·月影」。可惜在热血学园中主要还是靠绝招胜负，普通攻击回数就算加到四回，威力仍是比天外飞仙要差些。建议给不具多段攻击技的蜜儿装备这些最巨大的晶魄吧。此外，单纯以攻击力补正来说，ＵＪ系列武器的确是傲视天下，但不具任何特殊效果的缺点也使得部分玩家可能会因此放弃而继续使用略逊色但附加效果特佳的第二强武器。



与女王菁战过数招后，与她的对决就算是划上句点。接着，请到将军府中的客房内，将谜之小ｘ天的分身带走吧！注意喔，要与女王菁打完之后，谜之小ｘ天的分身才会出现。翻箱倒柜完毕之后，即可离开徐州将军府，往镇江的孙策别苑继续前进吧！

发问03　周瑜都督，您十年后怎么会变得那么矬呢？是太过于疏忽保养的关系吗？

快马加鞭地来到镇江，立刻到别苑内，楚歌目击到周瑜与孙策正秘密谋商，要等待吕布与曹操先行发动攻击，再坐收渔翁之利。周瑜见楚歌咄咄逼人而来，急忙自清，表示他们没有收留任何魔头；恰巧袁熙也来到镇江，要向周瑜商借三万兵马攻打谜之大魔王，并且慷慨解囊捐献出……５０两的资金让楚歌调度……

呃，５０两只够买帖行气散啊！如果再与袁熙交谈，可得到无限次数的５两金援，非常的无聊。结束这段三方会晤后，请到别苑的主房内，赫然发现躲藏与此地窥视周瑜、孙策、袁熙俊秀容貌的谜之小ｘ天分身！休得让他多解释，直接打包带走吧！接下来请依周瑜线报前往许都的曹操将军府内。

发问04　阿瞒伯，铜雀台何时落成？预估带来多少周边经济效益？开放观光吗？

许都将军府内，曹操正为三千佳丽被夺而大发雷霆之怒，而郭嘉深恐此次出兵将让其它诸侯有机可乘，趁隙攻打许都，而极力劝阻。而曹操座前竟聚集一票追星族，争先恐后要一睹郭嘉的风采，台上台下形成强烈的气流对比……

此来曹操将军府，目的只有两个，一是找郭嘉问出魔头们的去向，第二是抓住在府内偷窥郭嘉的谜之小 x 天分身！情结束后，请就近前往嘉德殿，找寻四处漂流的魔头们。

发问05　陛下，您录用这些来路不明的魔头，不怕有辱国体吗？



原本庄严的嘉德殿，如今却成为贰滴魔头们的放肆之地！献帝对谜之大魔王夺走全天下美女的暴行竟深表认同，直赞他们是“乱世中的一股清流”。但是对于爱人遭掳的楚歌与韩靖而言，可就不是那么一回事了！贰滴魔头们的代表，是嘉德殿入口附近的「肉球达人」，与他交谈并选择「1．当然！尽管放马过来！」之后，就将展开惊天动地的激战！

<学园战钟第二响　　楚歌　V.S.　贰滴魔头群>

本战中最可怕的敌手就是会施展「昏头攻击」让我方成员混乱而攻向自家人的路易 323 世（土地公外观），万一不幸让楚歌或韩靖这种攻击力顶级的队员混乱，其它女性的同伴们可就要小心惨死于无眼的刀剑下！偏偏路易 323 世的防御数值是满点，即使击出夏侯翎的箭术或杜晏的术法，也无法杀他于五步之外。为防范严重的事态产生，编辑部建议各位优先杀除挡在路易 323 世前的小朋友贰滴（怨牛外貌），设法将他二十七万点的体力值打光，最后再以暗器收掉路易 323 世的性命（其体力值仅两千点，中高阶的暗器都能一发致命）。

本战如果拖延过久，战况会因队员们接二连三的混乱而陷入泥沼当中，甚至有全灭的危机。降低混乱率的可行做法，是将能减少异常状态发生率的晶魄镶于防具上，多少能有点用途。胜利之后，各位能获得ＵＪ系列装备「ＵＪ辣味海带」，这是瑶甄的最高攻击力与最多晶格数的究极武器，但与能提高招式威力的魔丝．鬼牙及降低真气消耗的凤凰天舞比起来，实在相当难以取舍，就请各位视个人需要来决定武器搭配吧。

打完收工以后，下一个目的地是天若宫。

发问06　司马懿代掌门，您与姬风失踪案当真没任何关联吗？根据我们的线报…

长期受司马懿威逼压迫的天若宫诸多人士们，自做主张留下大群的魔头作客，使得身为代掌门的司马懿需将吃喝开销全部买单，损失惨重。这会，楚歌假降妖伏魔之名而来，实际上却也是为讨回之前累积的怨气与姬风前辈的仇恨，准备大肆搜括，要让司马懿

赔得连条内裤都不剩！

由于参滴美术成员众多，故天若宫内总计有三组魔头，需要逐批打到，才会陆续现身。宫外有随时可饮用的谜之爱心茶桶，战完魔头体力透支时请记得来喝个几口，再续行作战。第一批部队是在天若宫前庭的五牛战队，请在做好万全准备后，与中间为首的「绿魔人」对谈，并选择「2．有话好说…算了，打就打吧！」，就会展开异常惨烈的死斗！

<学园战钟第三响　　楚歌　V.S.　参滴魔头群之五牛战队>

以某种程度来说，此战可以算是热血学园最难打的一仗。五头牛的体力值都高达十五万点，至少需要集中两轮的攻击才能消灭一只，但是他们又总是同时对我方发动全体攻击，猛轰下来全员体力值至少损失一千五百点左右，对于体力值较低的杜晏与夏侯翎等人来说，根本撑不过两回合，因此实际有能力无视伤害而拼死抢攻的队员大概只有楚歌与韩靖。更恶劣的是被这群牛给烧到时还有可能直接昏厥，使得这场战斗变得更加艰辛！总之抓住机会后就请尽力猛攻。

为降低伤害，等级较低的队伍可以考虑摆设玄鳞阵，尽量压低伤害，争取反击的空间。而背水系列阵形很难防住他们快速且绵密的攻击，除非队员们的防御力极高，否则请千万不要考虑，因为对方人数太多，出手的机会自然也多。全力打败这票恶牛后，可获得ＵＪ系列装备「ＵＪ不倒弓」，听名字就晓得是夏侯翎的武器，以对付不畏异常状况的魔王级角色之场合来说，这是夏侯翎最强的武器。

教训完这五只参滴牛魔头后，请到西篱院中突袭另一批参滴魔头。与带头的「秋二娘」交谈并选择「2．原因就是！我～要～宝～物！！」的话，又将开启另一场的战端！

<学园战钟第四响　　楚歌　V.S.　参滴魔头群之中流砥柱群>

很难启齿……总之就是很平凡的战斗，对方虽然人多，但是威胁性比起五牛战队来说是天差地远，除秋二娘的攻击能贯穿前后列队员，且偶尔会让我们的队员中中毒以外，其它都只是血多的沙包，拿来练习连续技的消耗品。要怎么料理起各位随意，稍微注意秋二娘的动向即可。战斗结束后，可获得ＵＪ系列装备「ＵＪ芭蕉扇」，但针对附加效果来比较的话，用起来并不见得会比魔翼更顺手。

最后残存的参滴魔头组成员，会在东篱院等候各位前去挑战。其中一名模仿某知名爆笑漫画人物的春卷港纯粹属于搞笑性质，不参与战斗，但也不会给各位任何好处捞。与摆明是在模仿武将版韩靖穿著更骑着白马的诱拐嫌疑犯「第三号改造人」交谈，然后再选择「2．我知道了！那就上吧！」，来轰杀这冒用他人名号的家伙吧！

<学园战钟第五响　　楚歌　V.S.　参滴魔头群之强袭小队>

这三人的特色是攻击范围虽窄，却拥有魔化何后等级的高强力道，每击都能重伤我方队员一千五百点以上，如果运气不好遭到同时围殴，就连最强的楚歌也有可能被

揍成残废！请视情况回复体力，以免遗憾发生。而他们的最大弱点是体力值皆为五万点，跟许多战役中的护卫杂兵是同样等级，且防御力并无特别硬实的倾向，所以都能在两三招内解决，不会让同伴们有太多挨打的机会。得胜后可获得「ＵＪ七里香肉串」，如果想让蜜儿在普通对杂兵的战斗（但这说法其实也有盲点，都玩到热血学园篇来了，哪有机会找小兵试招啊）有更多的发挥弹性，可装备此武器，搭配各种晶魄来作战。

打败所有的参滴魔头后，请到天若宫大厅内，神出鬼没的谜之小ｘ天分身果真又为梦中偶像而来到天若宫，请别放过他，直接抓走再说！离开前向苏童颜等人探听情报的话，徐庶会指示各位前往浮月林。

发问07　姬风大侠，您整天在外游历，难道都不会有七年之痒吗？

要走到风秀居，途中免不了会有零星的烦人战斗，怕麻烦的话可直接撤退。在风秀居外有两名魔头占据此地，分别是丧彪（好熟悉的名字）与熊猫踢足球。丧彪并不会主动向各位挑衅，只说如果您能向企划魔头双刀火鸡（更熟悉的名字……）讨到撒尿牛丸（这怎么这么耳熟啊……）的话，就会给各位好处。请先把这则情报记起来，以后再找他索讨吧。

如果各位跟「熊猫踢足球」交谈，且选择「２．原来你们就是程式魔头！」后，将开始与电脑游戏的天敌－无尽的Ｂｕｇ攻势对抗！

<学园战钟第六响　　楚歌　V.S.　程式魔头>

程式魔头等于是将之前被拆成数员的阵容浓缩于自己身上，因此拥有七十万点的体力，却也失去数量优势，每回合只能以一对熊掌与楚歌等人的六把武器交战，本身就处于劣势当中，加上他的全体攻击又不太有力，附加的脱力、中毒也无损于我方招式的威力，所以说这又是名摆在砧板上任人鱼肉的可怜魔头。只要连击顺利的话，所有强招给它狠狠灌下去，立刻就可以把他送进动物园当黑眼圈熊猫给游客观赏啦。胜利后可获得ＵＪ系列装备「ＵＪ棒球帽」，全满的晶格数是搭配各种强力晶魄的绝佳选择。

击垮程式魔头，入风秀居拜访姬风的楚歌，见马超早已远道而来，要实现在游戏本篇剧情中无法达成的梦幻对决。无暇分身招待的姬风，透露孔明居处亦有魔头造乱的消息，要将楚歌支开……要离开浮月林前，请在风秀居四周调查一番。总爱躲躲藏藏的谜之小ｘ天分身果真在客房内出现，可惜遇到目光如鹰的各位时，永远也只有被活逮的份儿罢了。办完所有事情后，请登上卧云榻，巡视孔明家里的灾情。

发问08　您与兴平公主的友情是否有机会继续发展呢？孔明先生。

再度莅临卧云榻的楚歌等人，发现一向爱好居家读书的孔明先生，今天居然待在屋外挨饿受冻，显然是遭到魔头们无情的迫害……

孔明故作闲适，只淡淡说到此事应由事主楚歌来解决，面对瑶甄时却摆出风度翩翩的架式，让楚歌深感疑惑。

屋内，有三位企划组的魔头亲自坐镇，要让楚歌尝尽人间苦楚，知道魔头们的惊世力量！与传说中的「双刀火鸡」对话，再选择「2．那只好拳脚底下见真章！」，您就能再度见到时代的泪水！

<学园战钟第七响　　楚歌　V.S.　企划双魔>

迎战楚歌的是双刀火鸡与白色伯爵。基本上两名魔头的能力数值完全相同，仅有的差异是在攻击模式上，双刀火鸡的牛丸攻击异常凶狠，建议各位避免排设前后并成长队的阵型，不然将遭到牛丸的痛击，丧失大量体力！为治疗牛丸造成的伤害，瑶甄需要持续为队员们回复体力，才能确保大家的生命安全。要是能挡下撒尿牛丸的攻势，相信要获胜也不是困难的事情。战斗胜利后可获得「UJ抛弃式雨衣」，这是全游戏中最强的防具，穿上以后就连大魔王也无法伤您至深。

结束与企划魔头的战斗后，同时也会取得丧彪指名要讨的撒尿牛丸。拿回去风秀居外交给丧彪的话，能得到最强的能力提升药物「大魔王内丹」！打败双刀火鸡后，白色伯爵会开放各位再度游玩「变身小游戏」的机会，难度并未提高，而且将六道题目都成功变完后，还能获得琳琅满目的各种能力提升用仙丹（共计六项），相当好赚。…不过大蛇丸（长得还真是神似）的「结印小游戏」则是困难度大幅提升，最多会排到八个图样，考验着您的极限记忆力；如果觉得太难，可以参考游戏攻略技巧章节中的诀窍，发动密技写轮眼，就能轻松打败大蛇丸，取得奖励品「仙丹．化生」！



收伏企划魔头双刀火鸡（不必完成两种小游戏）后，再到孔明屋后的七星坪，将会遇到谜之小ｘ天的本尊，与伪・歌姬・佩。以会长和副会长相称的两人（到底是什么会呀），感情似乎不错，但谜之小ｘ天由于元神分散，无法与众人对话，伪歌姬则会提示各位去收集六个谜之小ｘ天分身来唤醒他。其中一个就在洛阳的温青家中……还是赶快去找黄帝大人讨人去吧！

发问09　黄帝大人，您下一代还会再登场吗？

进入温宅，直接进帝苑内抓走谜之小ｘ天分身。任务…完了。

发问10　孔明先生，您真的不害怕被月英拿着湖底苍月追杀吗？

与谜之小ｘ天开打前，编辑部再次为大家整理六只小ｘ天分身的所在位置：

1．徐州将军府客房（需与音乐魔头战过）
2．孙策别苑主房
3．许都将军府

4．天若宫大厅（需打倒所有参滴魔头）
5．浮月林，风秀居客房（需打倒程式魔头）
6．洛阳温宅（需向伪歌姬打听到情报）

收集到所有的谜之小ｘ天分身，再与**七星坪**的两名魔头交谈，就会开始与终于自大魔王旗下独立的谜之小天天进行天崩地裂的苦战！

＜学园战钟第八响　　楚歌　V.S.　谜之编剧团＞

本战斗的唯一目标，就是谜之小天天。冒牌歌姬的体力值是天文数字级的九百九十九万九千九百九十九点，比谜之大魔王的体力值还要高出十倍，想要打完可得耗掉许多气力，而且没有经验值可贪，请直接对体力值六十万点的小天天开火即可。自立门户的谜之小天天在过去的热血学园中是曾让无数玩家为之气结的超级碍事角色，这回虽然独当一面，但是过去引以为傲的麻痹攻击被取消，沦为血很多的魔王Ａ、Ｂ、Ｃ之流的角色，不晓得该称赞是进步，或是退步？偶尔唱唱歌的伪．歌姬能对我方多名队员进行攻击，稍微麻烦些，但无法构成太大威胁。全力杀败谜之小天天以后，副会长歌姬也会立刻弃战逃跑，战斗即告胜利，获得最后一样ＵＪ系列装备「**ＵＪ夹脚拖鞋**」。此拖鞋的速度增幅惊人，远远超过正常游戏流程中最强的**风火轮**达１．６倍，还能额外提升１０点的力道与仙骨！将所有ＵＪ装备穿戴上身后，可真的是比爆种还要威！

……位居第二的魔王小天天败阵，最后的魔头只剩下**谜之大魔王**了！他的秘密基地位于**卧云榻的西边河岸**，请鼓起最后的勇气，迎向游戏中真正的最后决战吧！

发问11．．．邪恶大魔王：「吼！此地不容狗仔撒野！！」

走过坐拥美人湖、唯我独尊梯之后，在**千古风流台上**，就是所有终止恩怨情仇的决战之地。请在调整装备与晶魄后，走向大魔王的身前。建议各位多装备点能转化伤害的晶魄与配饰，必定能在遭遇危险时为各位带来希望的转机。

＜学园的下课钟　　楚歌　V.S.　邪恶大魔王＞

虽然编辑部不想这么讲，但这次的大魔王真的比过去要弱上很多。甚至比起魔化何后来说，都还没有那么难缠。负责支援的小魔头肥儿的攻击有可能让您的队员麻痹，虽是名杂鱼级的小角色（体力还是有二十五万点啦），但战斗胜利条件是要全灭敌人，所以还是找点空闲将肥儿收起来吧。



邪恶大魔王的身体虽然占据整个画面的一半（真是讨厌的千食鬼），却没有任何攻击无效等等的护体特性，体力值虽将近百万点，但是防御力也很低，您的每回攻击都能打出很漂亮的高额伤害数字，可说是爽度满点，完全满足玩家们的屠杀心态。

在大魔王的攻击部分，刚拳猛挥能击伤我方队员单人两千点以上，但还能勉强撑住，毕竟各位玩到此阶段来，等级少说都是７０以上，体力值多半都有三千点以上的水准，对于大魔王一千点的全体攻击与两千点的单体攻击都能有足够的余地来抵挡，只要瑶甄别攻得忘我而错失治疗机会，您的队员倒地率应该是不高。

该怎么给予大魔王迎头痛击，相信也不必编辑部多加指导，把对魔化何后的真本领倾力施展，以天外飞仙＋究极妖气炮＋阿鼻幻境＋乱箭诀＋天道轮回＋弑罗刹再加协力武将攻击的超暴力连段，就能轻易夺去大魔王二十余万点的体力，四轮内必能完纳他的劫数！

招起手的楚歌，对着胆敢动小棠歪主意的大魔王怒喊着：「你若真是个汉子，便来接我这剑吧！倾尽我十二成功力的情剑，天地间无人能档，你更不会例外！给我下戏领便当吧～～！」

随着邪恶大魔王的凄惨哀号，一张字字血泪斑驳的投降书，飘落于楚歌的脚前，书中写道：「亲爱的玩家，算你们行！居然败了我…不过，打死我之后，之后就没有三代可以玩啦～哇哈哈～」。担忧可能失去表演舞台的楚歌，握着投降书的手微微颤抖，心想自己日后或许还有机会像姬轩一样在续作中客串演出，多赚点生活费……终于，楚歌做下百般不愿的决定，放过邪恶大魔王一条生路！

恭喜各位玩家成功击败邪恶的大魔王！能陪伴各位完食整个游戏，编辑部亦深感与有荣焉。最后，就让我们对着万恶的魔头们高喊：

「一切都结束了！大魔王！！」

资料片 流程提示

各位亲爱的玩家，当您购买本游戏攻略并安装“续缘篇游戏光碟”资料后，游戏将新增两种新的游戏结局，在此以流程为各位作个介绍，至于游戏中要求触动结局的分支条件，请参阅第四章“攻略技巧”。

情定今生篇——团圆结局

达成条件：

1. 限楚歌在队伍时完成任务。
2. 完成本次新增搜集暗行七君墨宝事件。
3. 达成瑶甄行医、夏侯翎修仙结局判断。

暗行七君墨宝事件流程：

1.找洛阳唐参接下蒐集暗行七君墨宝事件
（以下搜集流程没有一定顺序，只要在时间内解即可）

2.搜集吕布墨宝
时间：下邳白门楼事件之前
关键人物：严氏
所需物品：沉灵香

3.搜集郭嘉墨宝
时间：萧关之役结束于嘉德殿场景，郭嘉透露孙策死讯之后
关键人物：许都女子春纺或秀荷
所需物品：5000两

4.搜集巫宸墨宝
时间：学会跳跃之后
关键：回崆岘山天谕密洞直接取得
所需物品：无

5.搜集周瑜墨宝
时间：小乔出现后
关键人物：小乔
所需物品：无

………下页续

6.搜集小棠墨宝

时　　间：接了墨宝事件后随时可解

关键人物：牡丹

所需物品：无

7.搜集张祭墨宝

时　　间：接了墨宝时间后随时可解

关键人物：宁生门人李强

所需物品："热血学园门票"1张（完成事件后门票依然保留着）

8.搜集袁熙墨宝

时　　间：袁熙、楚歌于徐州绮香楼剧情之后，楚歌前往徐州城楼寻找小棠前

关键人物：袁熙

所需物品：无

9．搜集齐全『吕布字帖』、『巫宸手札』、『周瑜字画』、『傅使君字条』、『郭嘉信笺』、『袁熙诗笺』、『张祭符咒』七样东西后，回去找唐参，完成所托后即可得到『幸福水晶』。

来世无尽篇——瑶甄结局

达成条件：

1.限瑶甄在队伍时完成任务。

2.完成小沛治疗黄老分支。

3.完成本次新增分之～寻找黄老之子黄成让事件。

4.瑶甄行医分数满分（即主线分支都必须选到预设选项）、夏侯翎修仙结局。

寻找黄老之子时间流程：

1.找小沛黄老接下寻找黄成让事件

条　　件：需事先完成小沛治疗黄老分支

2.前往寻长安林大户屋触动黄成让与花精银霜事件～与花精战斗

挑战条件：需等级三十

3.治疗花精银霜

条　　件：需"玉乳仙丹"和荒山石髓"各一

4.帮助花精银霜前往天若宫询问解救之法

时　　间：姬风神仙湖时间之前

关键人物：徐庶

5.前往浮月林询问解决配方
关键人物：璃天

6.将配方带回林大户屋～与无头将军战斗
所需配方：“行攻击魄”一颗与“巫王虫”一份
挑战限制：需等级50级

7.任务结束，取得《**圆梦画轴**》

剧情欣赏模式操作方法



键盘/摇杆：

左右键：选择开始播放的段落
上下键：选择结局
enter键：键/空白键：开始播放
esc键：离开
tab键：选择对话速度

滑鼠：

在章节动画上按左键开始播放
按下何后篇或沈嫣篇按钮决定播放哪种结局
滑鼠右键离开

帝苑通天树的唤醒方法

在安装1.0.0.2的更新档执行更新之后，当祈请英招管理帝苑之后，到化神树【境】的选项合成『通天之书』，就能开启『通天』了。

『通天』的使用概念，就是使用灵气将强化的状态附加在人物身上，直到接触条件成立之后才会消失。

而『通天』的能力除了强化伙伴之外，还能针对特定的能力进行等级的提升，当然，等级提升之后，将具有强化的效果（状态的效果更强、维持状态的时间更久）。

◇华光加护（帝苑2级可习得）

华光加护LV1：6场战斗中，持续恢复体力	（帝苑2级可习得）
华光加护LV2：7场战斗中，持续恢复体力	（帝苑3级可习得）
华光加护LV3：8场战斗中，持续恢复体力	（帝苑4级可习得）
华光加护LV4：9场战斗中，持续恢复体力	（帝苑5级可习得）
华光加护LV5：10场战斗中，持续恢复体力	（帝苑6级可习得）

◇冥神加护（帝苑3级可习得）

冥神加护LV1：死亡后，有一次机会，有50%的几率自动复活	（帝苑3级可习得）
冥神加护LV2：死亡后，有一次机会可自动复活	（帝苑4级可习得）
冥神加护LV3：死亡后，有二次机会可自动复活	（帝苑5级可习得）
冥神加护LV4：死亡后，有三次机会可自动复活	（帝苑6级可习得）

◇财宝加护（帝苑1级可习得）

财宝加护LV1：被打时可得到赤灵砂（5次机会）	（帝苑1级可习得）
财宝加护LV2：被打时可得到赤灵砂（8次机会）	（帝苑2级可习得）
财宝加护LV3：被打时可得到赤灵砂（11次机会）	（帝苑3级可习得）
财宝加护LV4：被打时可得到赤灵砂（14次机会）	（帝苑4级可习得）
财宝加护LV5：被打时可得到赤灵砂（17次机会）	（帝苑5级可习得）
财宝加护LV6：被打时可得到赤灵砂（20次机会）	（帝苑6级可习得）

◇莲无结界（帝苑4级可习得）

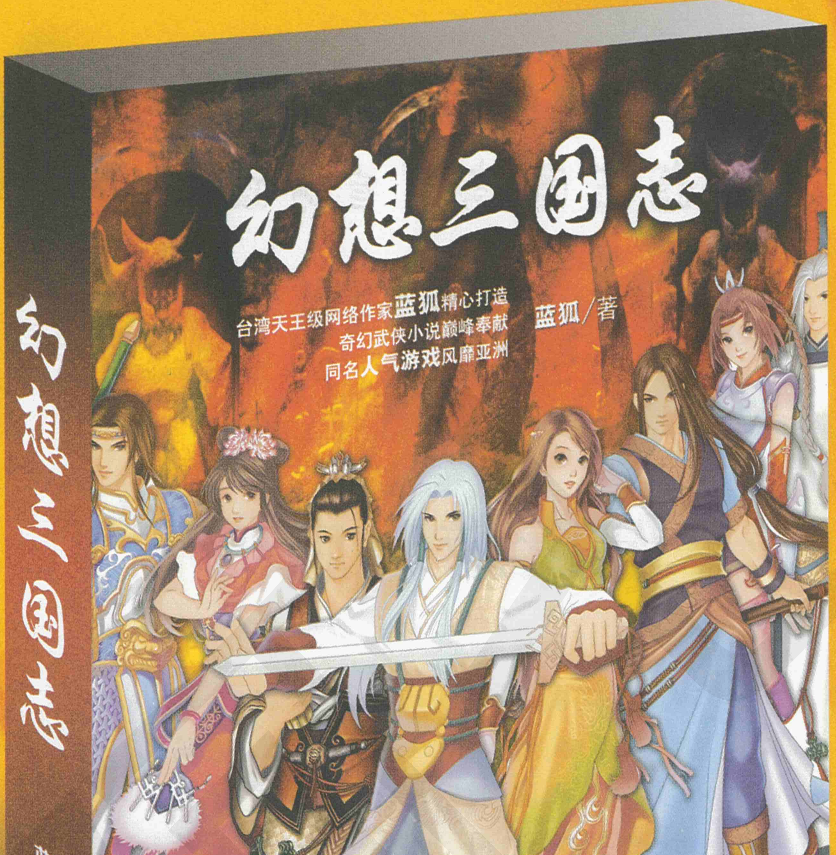
莲无结界LV1：被打时吸收10%伤害，并将其中的20%转化成真气	（帝苑4级可习得）
莲无结界LV2：被打时吸收10%伤害，并将其中的40%转化成真气	（帝苑5级可习得）
莲无结界LV3：被打时吸收10%伤害，并将其中的50%转化成真气	（帝苑6级可习得）

幻想三国志Ⅱ官方攻略本

宇峻奥汀科技全彩官方攻略系列016

健康游戏忠告

抵制不良游戏，　拒绝盗版游戏。
注意自我保护，　谨防上当受骗。
适度游戏益脑，　沉迷游戏伤身。
合理安排时间，　享受健康生活。



（图片封面以实物为准）

《幻想三国志》同名小说同期上市！